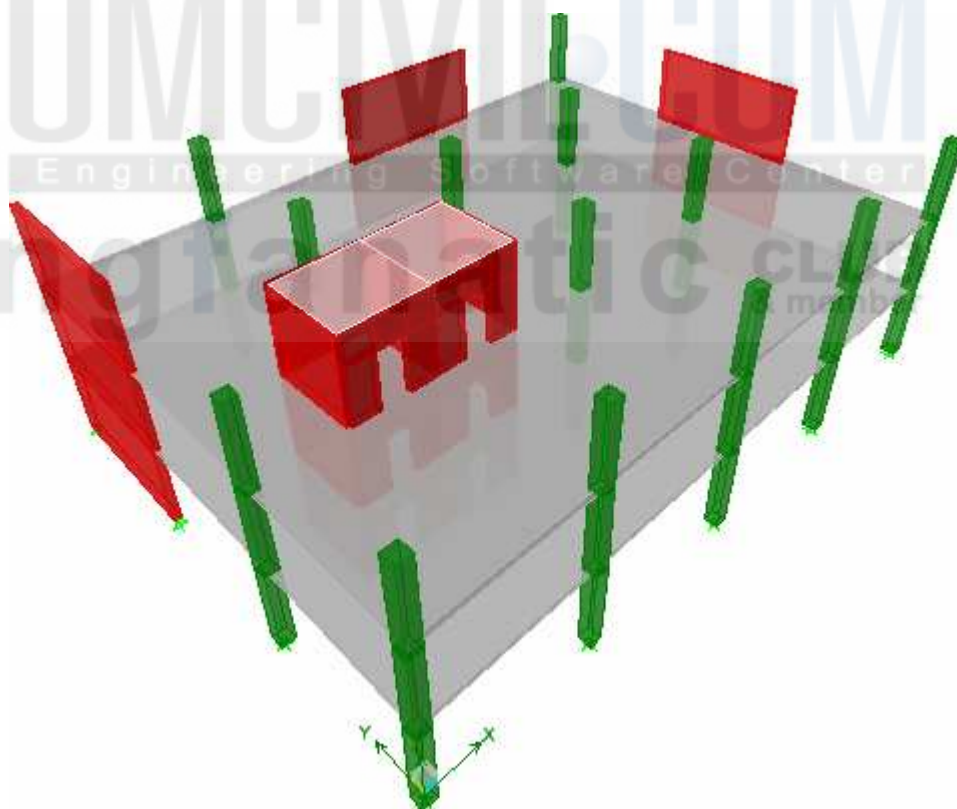


# 7

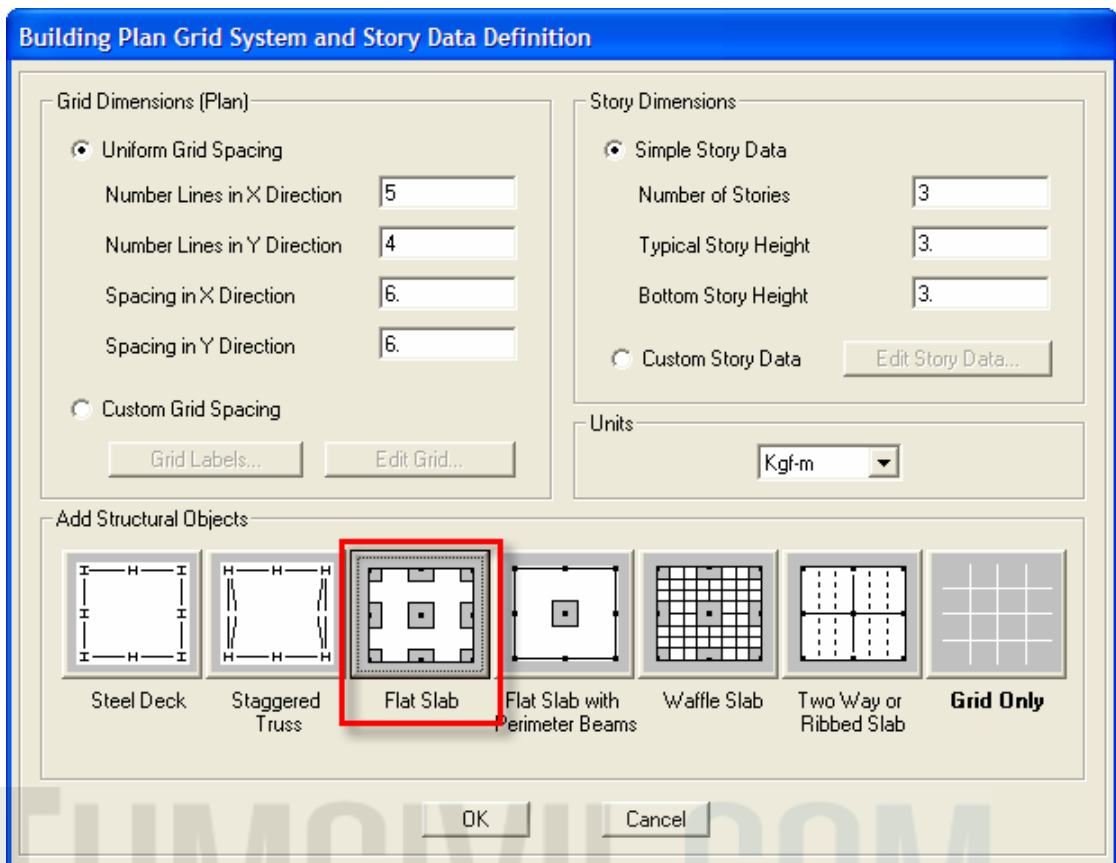
## การออกแบบผนังเฉือน

ในบทนี้จะกล่าวถึงการสร้าง โมเดล การวิเคราะห์ และการออกแบบผนังเฉือนแบบต่างๆที่มีให้  
เลือกใช้งานใน **ETABS** โดยจะสร้างโมเดลเป็นอาคารที่มีผนังเฉือนและปล่องลิฟท์ ทำการ  
วิเคราะห์และออกแบบผนังเฉือนตามวิธีต่างๆที่มีให้เลือกใช้งาน

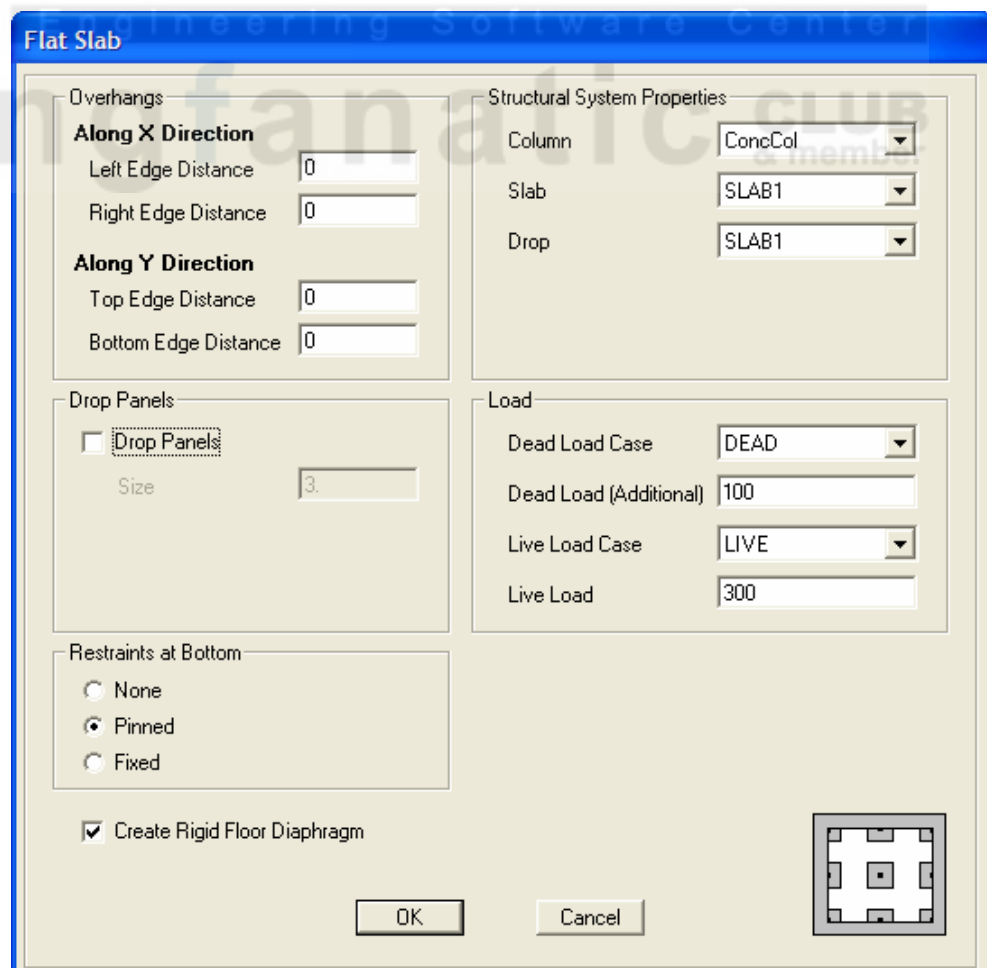


### สร้างโมเดลอาคาร

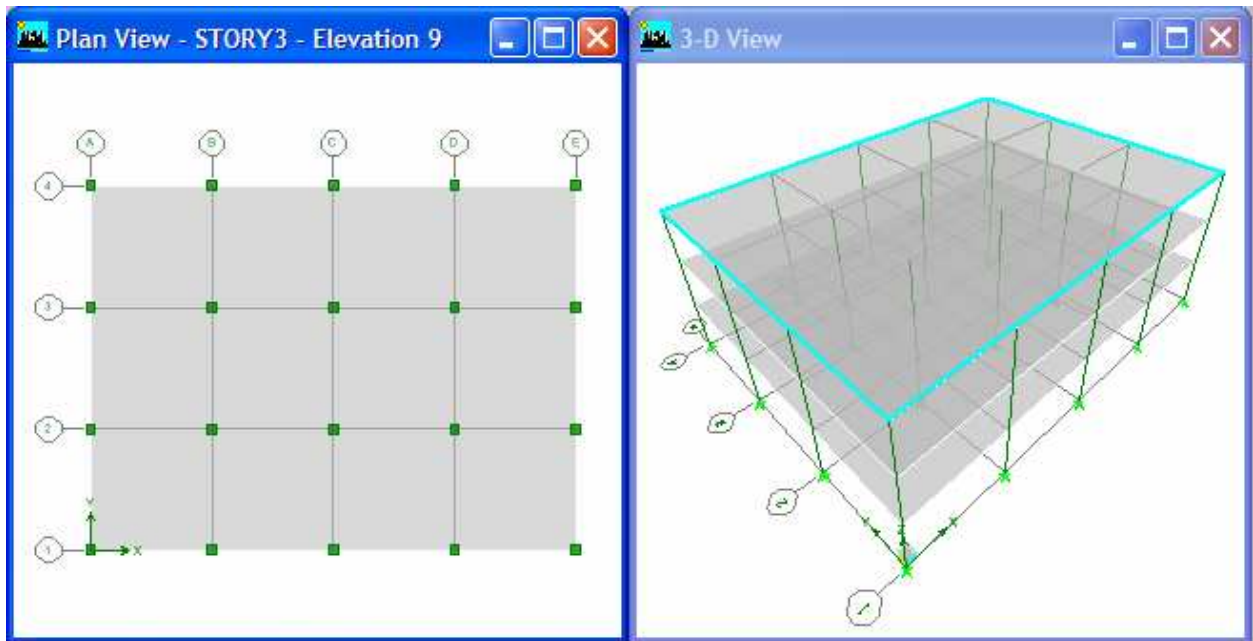
- ▶ เลือกหน่วย **Kgf-m** แล้วเริ่มต้นโมเดลใหม่  เพื่อใส่ข้อมูลอาคารดังในรูปข้างล่าง แล้วคลิกไอคอน **Flat Slab**



- ▶ ในหน้าต่างต่อมาจะให้เราใส่ข้อมูลของระบบพื้น **Flat Slab** และน้ำหนักบรรทุก



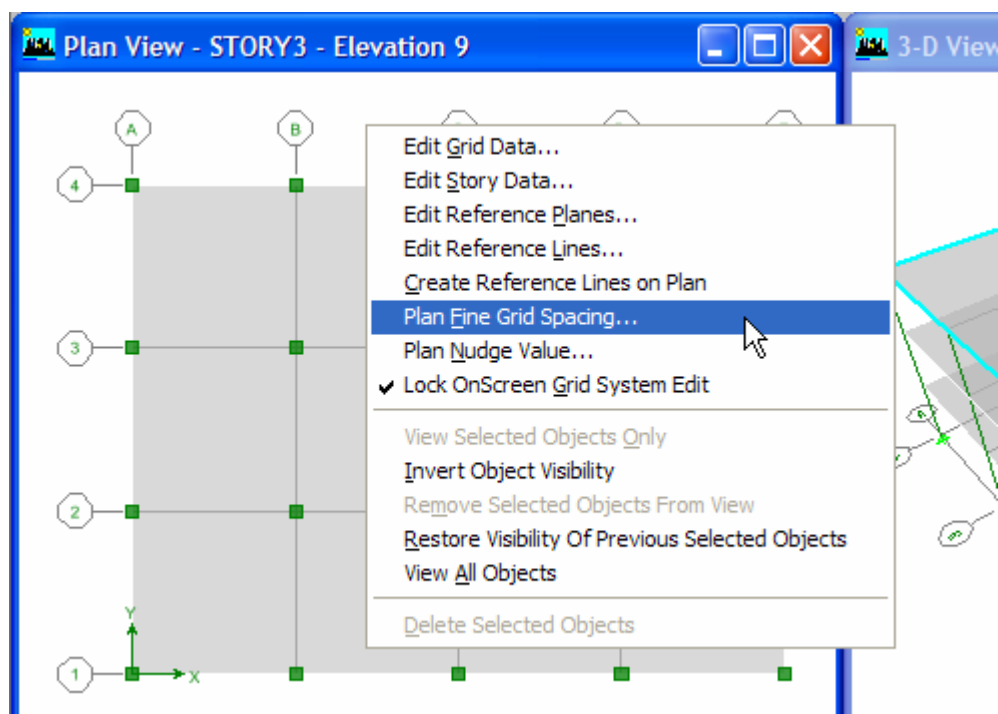
- ▶ กดปุ่ม OK จะได้โมเดลอาคาร **Flat Slab** แสดงในหน้าต่างทั้งสองดังในรูป



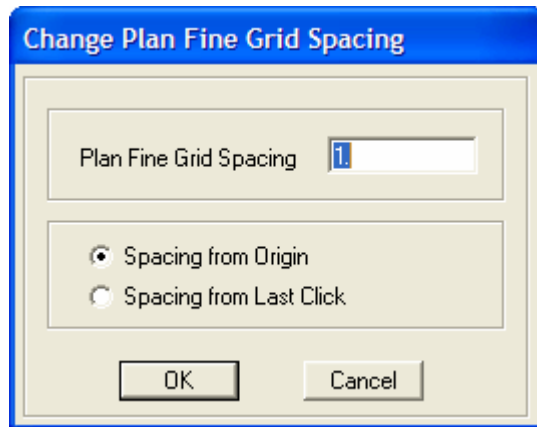
## การวางปล่องลิฟท์

ในการวางปล่องลิฟท์ซึ่งเป็นผนังเฉือนที่มีช่องเปิดนั้น เราจะใช้ **Reference Lines** และการกำหนด **Fine Grid Spacing** ช่วยในการวาง

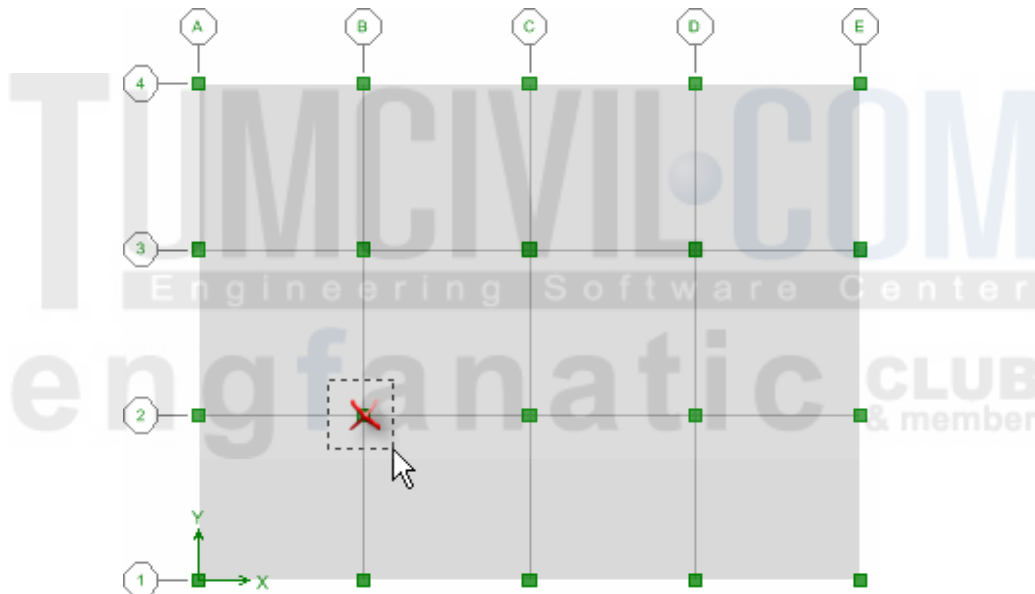
- ▶ เราสามารถกำหนดได้โดยการคลิกขวาในหน้าต่างแสดงผล เริ่มโดยเลือก **Plan Fine Grid Spacing...**



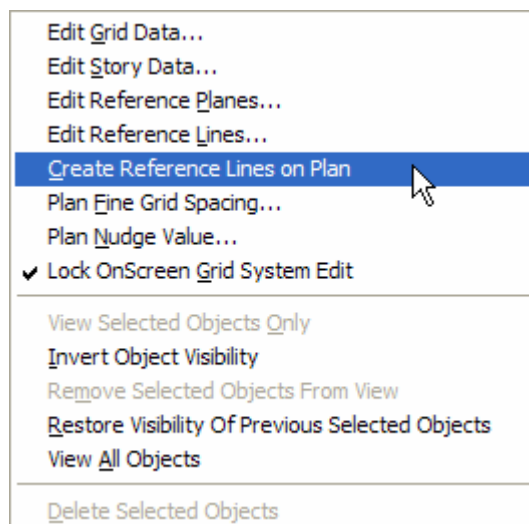
- ▶ สำหรับอาคารในตัวอย่างนี้ กำหนดระยะกริดละเอียดที่ **1 m**



- ▶ เปลี่ยนตัวเลือกชั้นเป็น **All Stories** แล้วติกรอบเลือกเสาที่ตำแหน่ง **B-2** แล้วกด **Delete** เพื่อลบเสาออก



- ▶ คลิกขวาอีกครั้ง คราวนี้เลือก **Create Reference Lines on Plan**



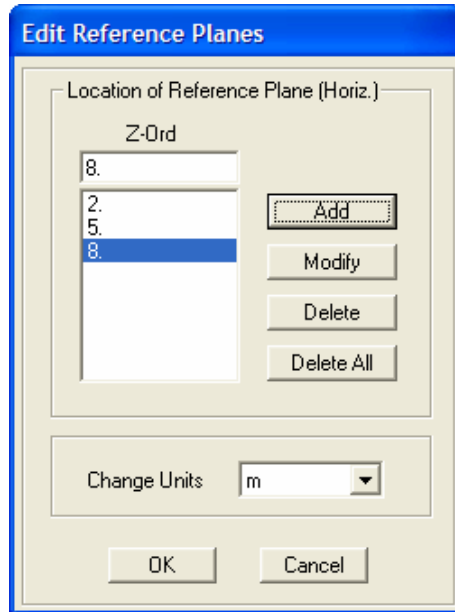
- ▶ คลิกปุ่ม  ที่กรอบขยายบริเวณจุดตัดกริด **B-2** ซึ่งจะวาดปล่องลิฟท์



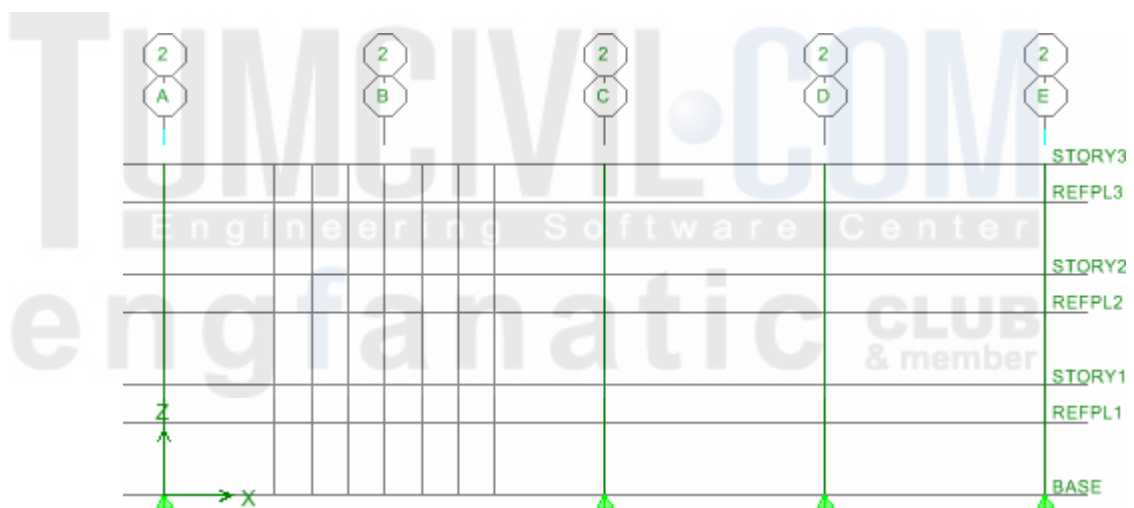
- ▶ ตั้งเมนู **Draw > Snap to > Fine Grid** เพื่อใช้กริดละเอียด จากนั้นคลิกตามตำแหน่งที่จะวาดปล่องลิฟท์ดังในรูปข้างล่าง



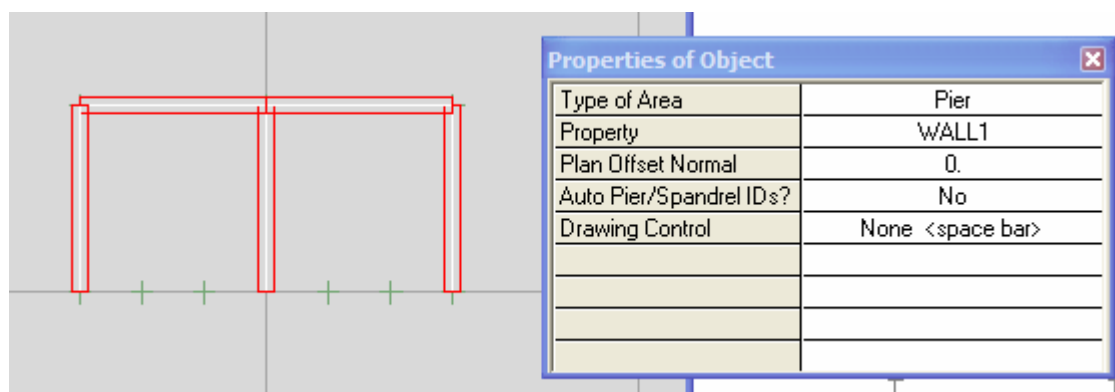
- ▶ ซึ่งถ้าเราไม่แน่ใจก็อาจตรวจสอบและแก้ไขตำแหน่งได้โดยสั่งเมนู **Edit > Edit Reference Lines...** จะมีหน้าต่างแสดงพิกัดของเส้นอ้างอิงให้ทำการแก้ไขเพิ่มเติมได้
- ▶ ต่อมาจะทำการแทรกระนาบอ้างอิงโดยสั่งเมนู **Edit > Edit Reference Planes...**
- ▶ ใส่ค่าระดับความสูงของระนาบในช่อง **Z-Ord** แล้วกดปุ่ม **Add** โดยระดับที่ใส่จะเป็นขอบบนของประตูลิฟท์ในแต่ละชั้นคือ **2m, 5m** และ **8m**



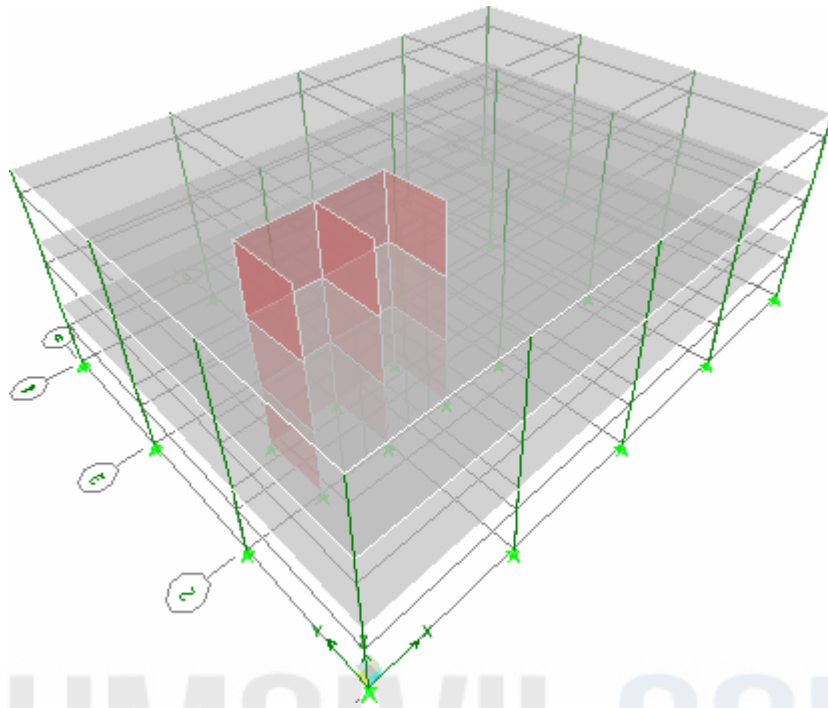
- ▶ ตรวจสอบโดยเปลี่ยนมุมมองเป็น **Elevation View** เส้นกริด 2 จะได้ดังในรูป



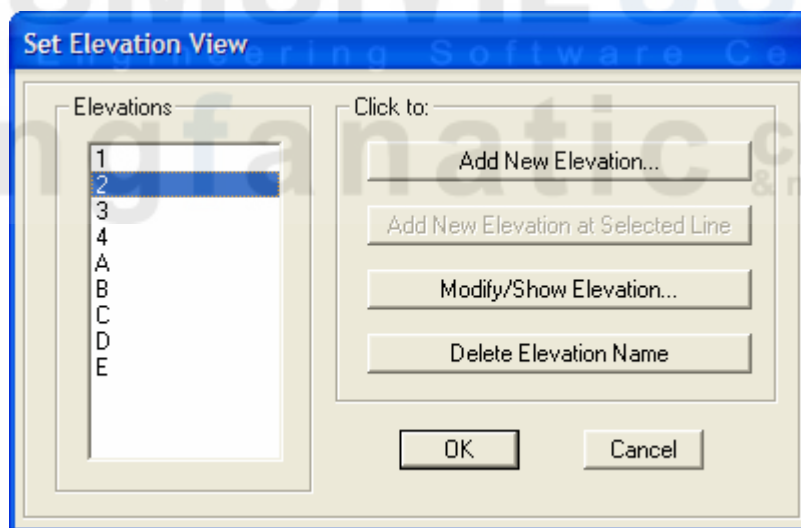
- ▶ เริ่มวาดเสาโดยใช้ตัวเลือกชั้น **All Stories** สั่งเมนู **Draw > Draw Area Objects > Draw Walls (Plan)** หรือคลิกปุ่ม  บนทูลบาร์แนวตั้งด้านข้าง เลือกผนัง **WALL1**
- ▶ วาดผนังด้านที่ไม่มีช่องประตูเปิดก่อน โดยลากเส้นเชื่อมระหว่างจุดที่เราวางเป็นเส้นอ้างอิง




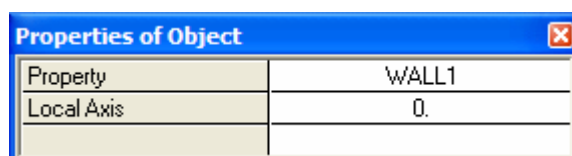
- ▶ สังเกตในมุมมอง **3-D View** จะมีผนังถูกวาดในทุกชั้น



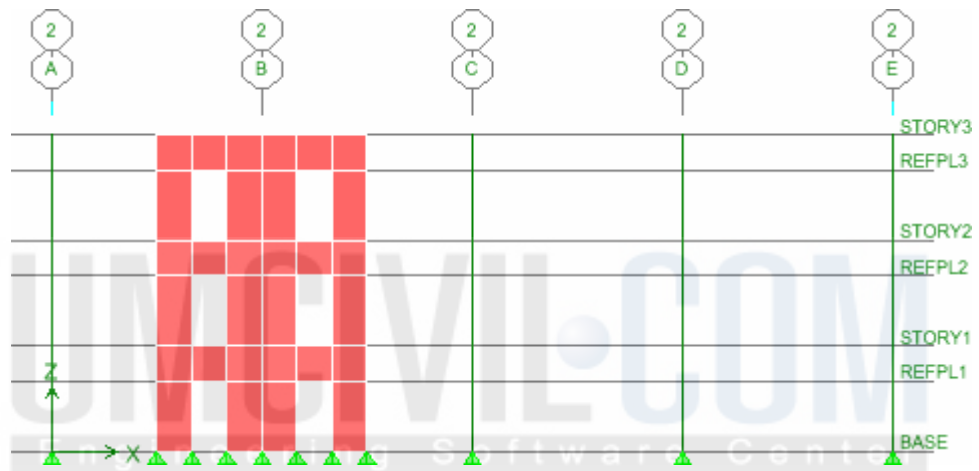
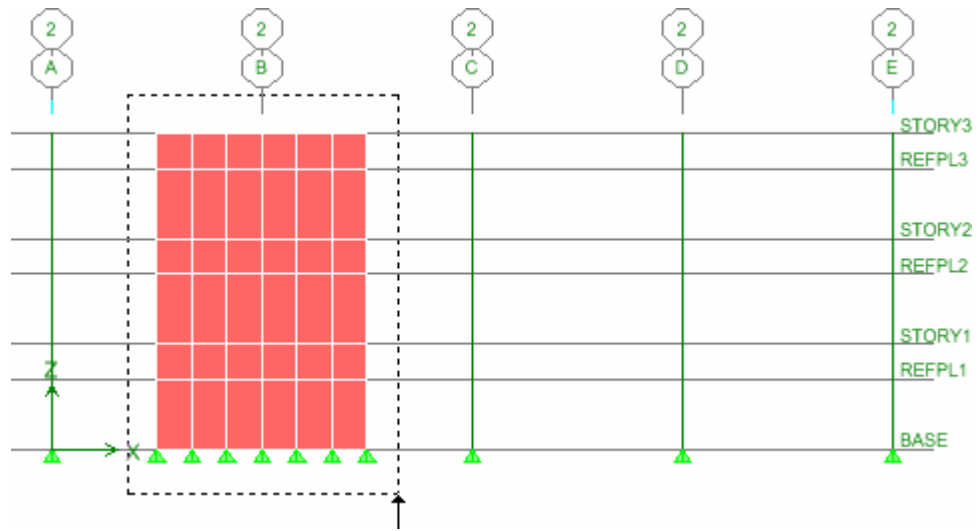
- ▶ เปลี่ยนมุมมอง **3-D View** เป็น **Elevation View**  บนเส้นกริด 2




- ▶ คลิกปุ่ม  บนทูลบาร์แนวตั้งด้านข้าง เลือกเป็นผนัง **WALL1**



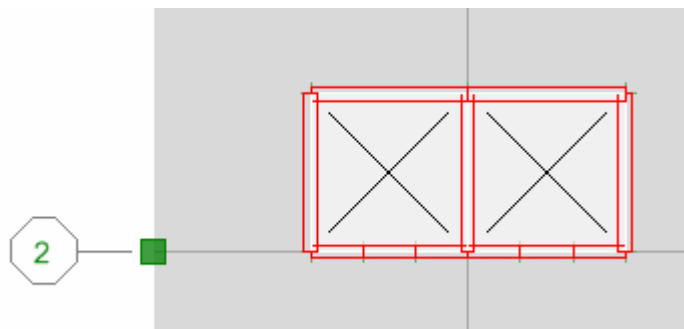
- ▶ สร้างผนังโดยติกรอบรอบบริเวณที่ต้องการทั้งหมดก่อน จากนั้นค่อยมาคลิกเลือกช่องประตู แล้วกด **Delete** เพื่อลบออก



- ▶ ต่อมาเราจะลบพื้นที่ที่อยู่ในปล่องลิฟท์ ใช้ตัวเลือกชั้น **All Stories** คลิกมุมมอง **Plan View**
- ▶ คลิกปุ่ม  บนทูลบาร์แนวตั้งด้านข้าง เลือกชนิดพื้นเป็น **Opening**

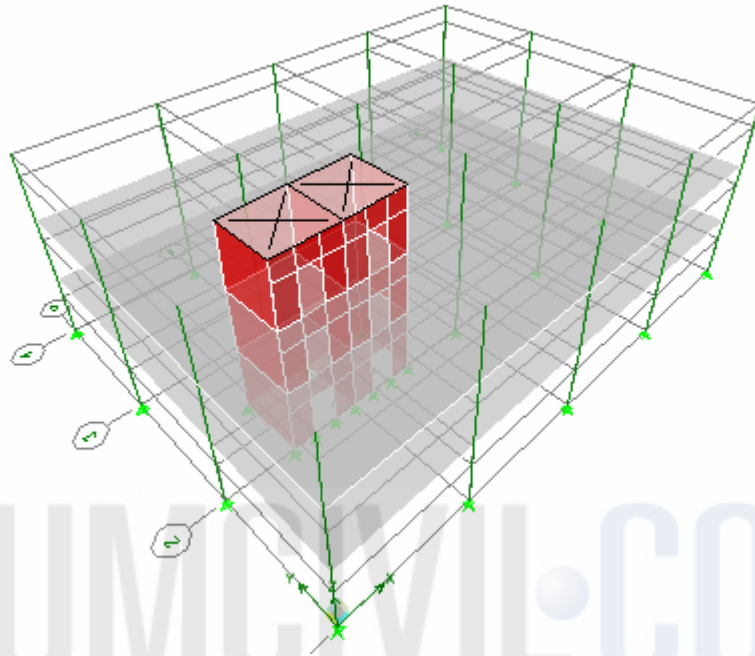
Properties of Object	
Property	OPENING
Local Axis	0.
X Dimension (if no drag)	0.
Y Dimension (if no drag)	0.

- ▶ วาดช่องเปิดภายในปล่องลิฟท์ทั้งสองช่อง

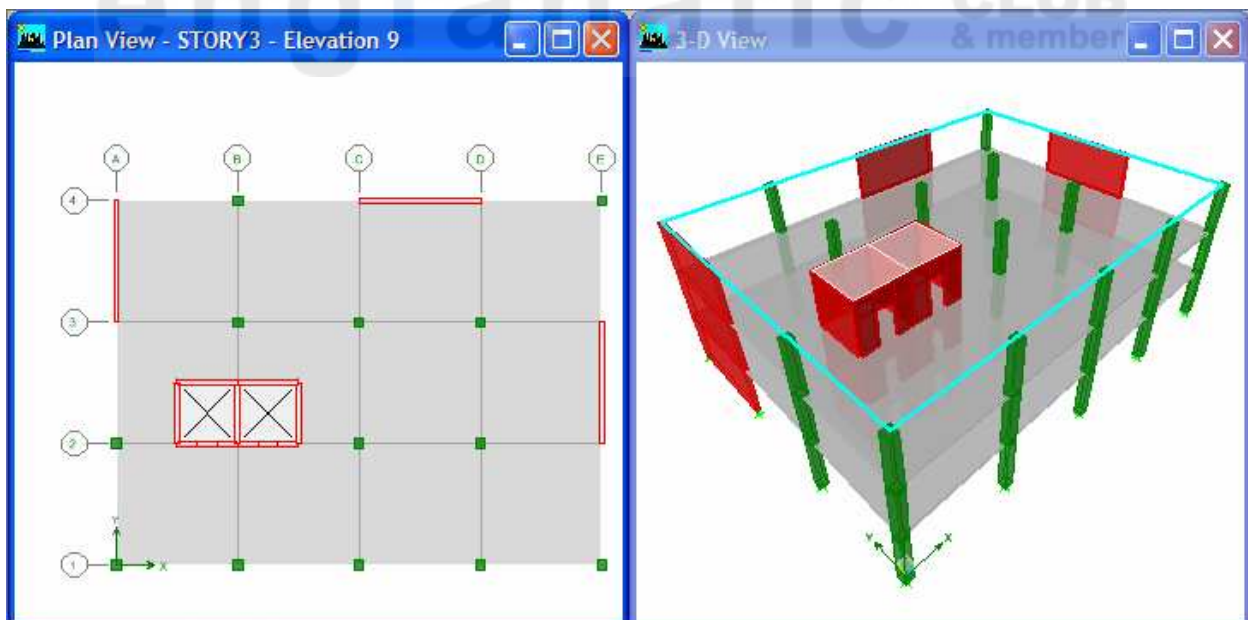




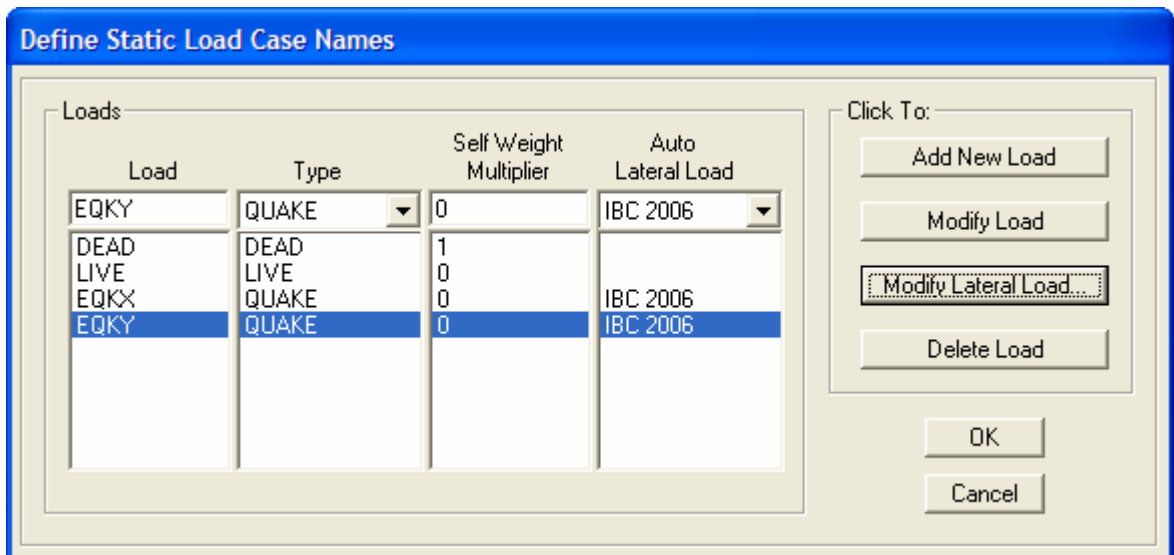
- ▶ คลิกมุมมอง **3-D View** แล้วคลิกเลือกพื้นชั้นบนสุด จากนั้นสั่งเมนู **Select > Invert** เพื่อเลือกทุกอย่างยกเว้นพื้นชั้นบนสุด
- ▶ สั่งเมนู **View > Show Selection Only** เพื่อให้แสดงให้เห็นปล่องลิฟท์อย่างชัดเจน



- ▶ ลบเสาแล้ววาดผนังเพิ่มอีกจนได้โมเดลดังในรูปข้างล่าง

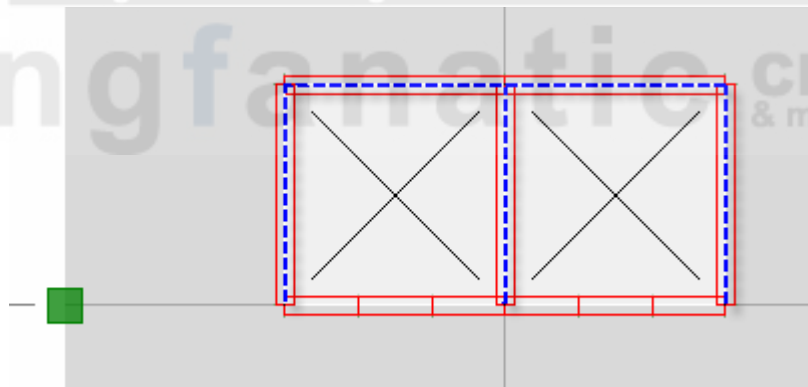


- ▶ สร้างกรณีบรรทุกเพิ่มโดยคลิกปุ่ม  สร้างกรณีบรรทุก **EQKX** และ **EQKY** ซึ่งเป็นแผ่นดินไหวในทิศทาง **X** และ **Y** (คลิกปุ่ม **Modify Lateral Load** แล้วเลือกทิศ **X-Dir** และ **Y-Dir**)

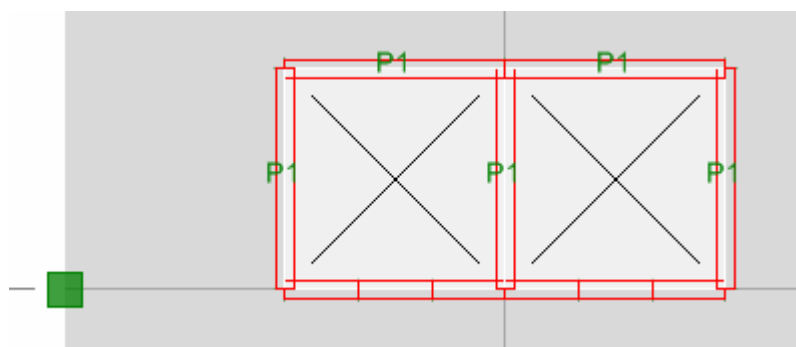


## กำหนดชื่อผนังปล่องลิฟท์

- ▶ กำหนดชื่อให้แก่ผนังที่ต้องการให้แสดงผลการวิเคราะห์และออกแบบ เริ่มโดยสั่งเมนู **View > Show All** เพื่อให้แสดงโมเดลทั้งหมด
- ▶ ตีกรอบมุมขยายบริเวณปล่องลิฟท์ ใช้ตัวเลือกชั้น **All Stories** แล้วคลิกเลือกผนังด้านที่ไม่มีช่องเปิดทั้ง 5 ผนังเป็นรูปตัว **E**

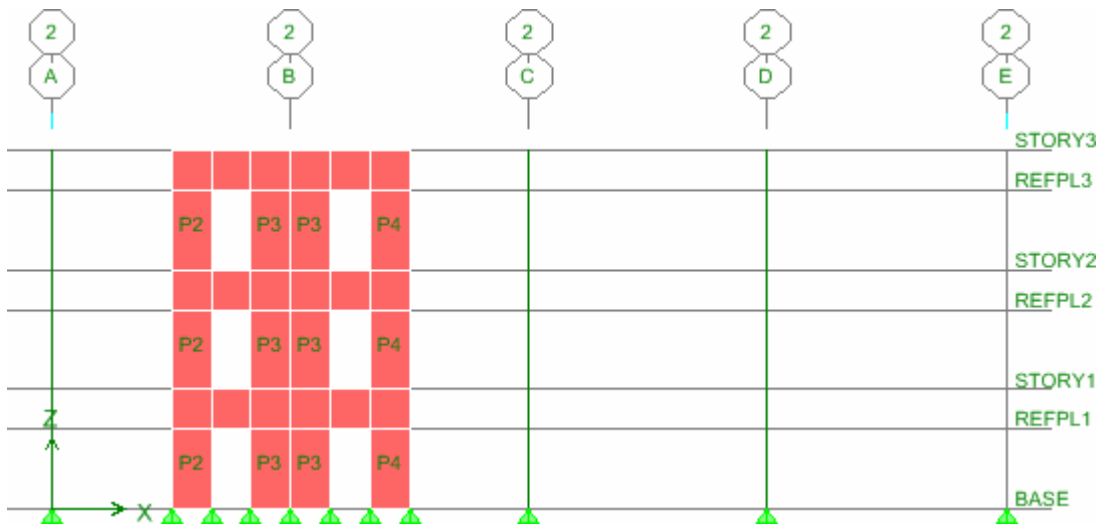


- ▶ สั่งเมนู **Assign > Shell/Area ▶ Pier Label...** ตั้งชื่อเป็น **P1**

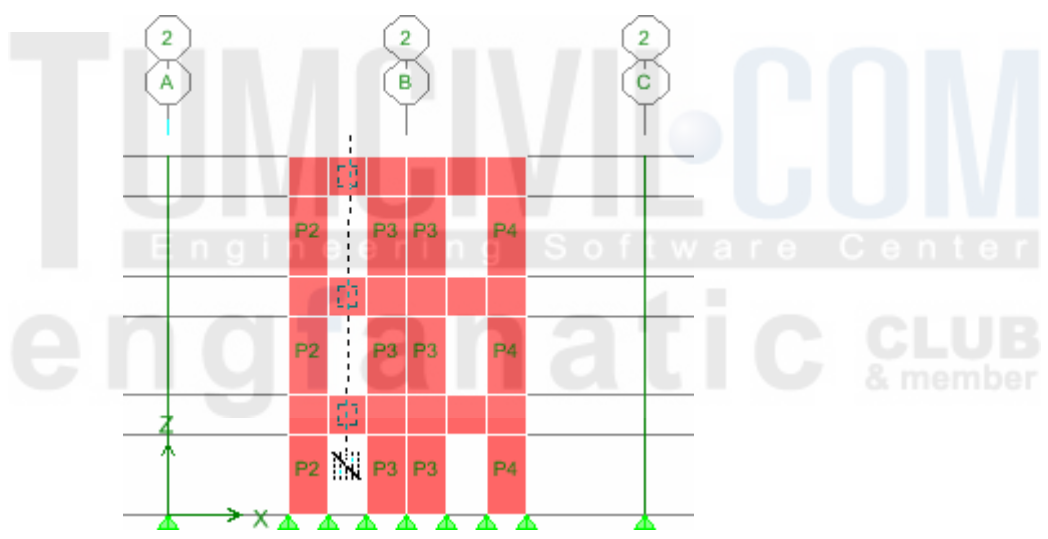


- ▶ คลิกเลือกหน้าต่าง **3-D View** แล้วเปลี่ยนเป็น **Elevation View** บนเส้นกริด 2

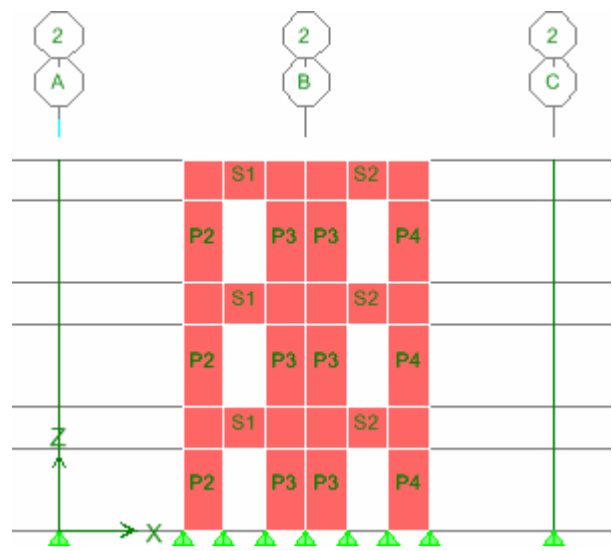
- ▶ คลิกเลือกผนังแล้วกำหนด **Pier Label** เป็น **P2, P3 และ P4** ดังในรูป




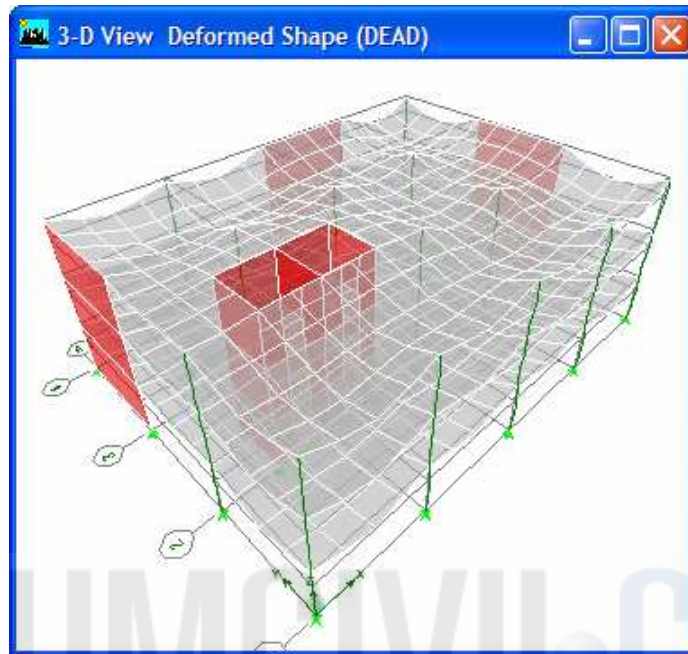
- ▶ ตั้งเมนู **Select > Intersecting Line** เพื่อเลือกผนังโดยการลากเส้นตัดผ่าน



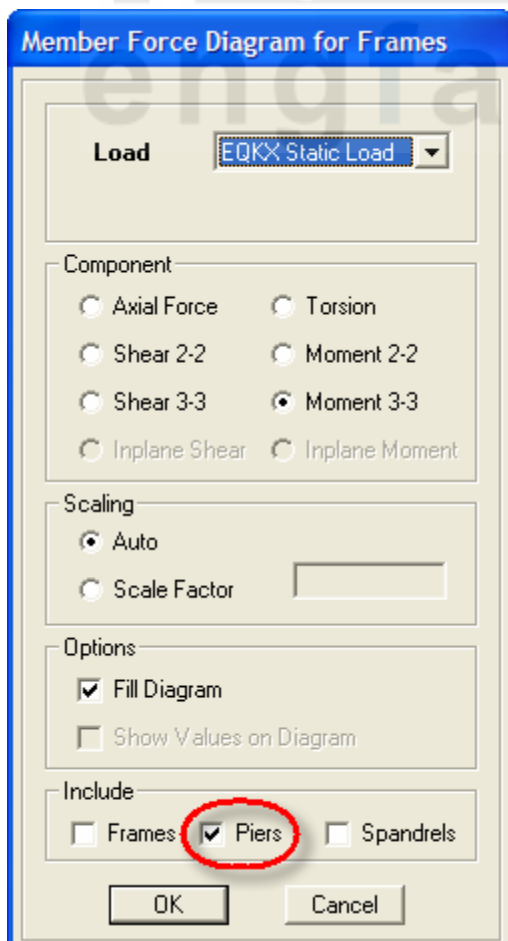
- ▶ ตั้งเมนู **Assign > Shell/Area > Spandrel Label...** ตั้งชื่อเป็น **S1 และ S2**



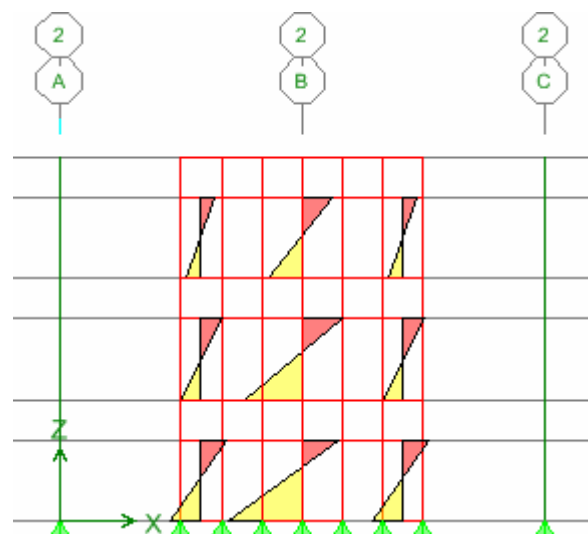
- ▶ คลิกหน้าต่าง **3-D View** กดปุ่ม  หรือ กดปุ่ม **F5** เพื่อรันการวิเคราะห์โครงสร้าง
- ▶ เมื่อรันการวิเคราะห์ผ่านโปรแกรมจะแสดงการเสียรูปทรงของอาคารดังในรูป



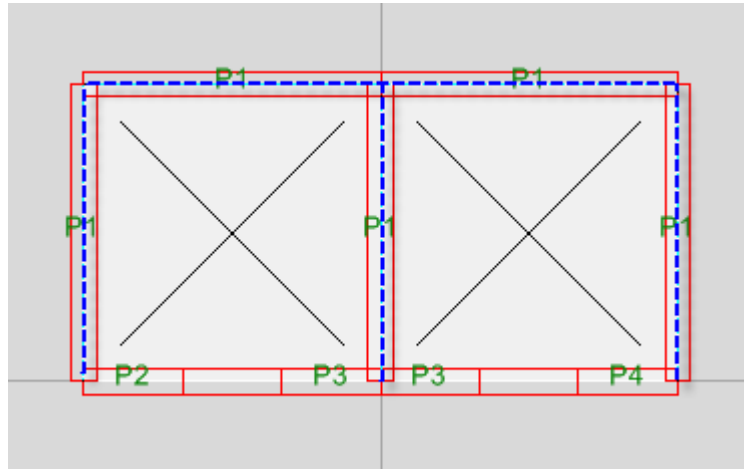
- ▶ คลิกหน้าต่าง **3-D View** เพื่อเปลี่ยนเป็น **Elevation View** บนเส้นกริด 2



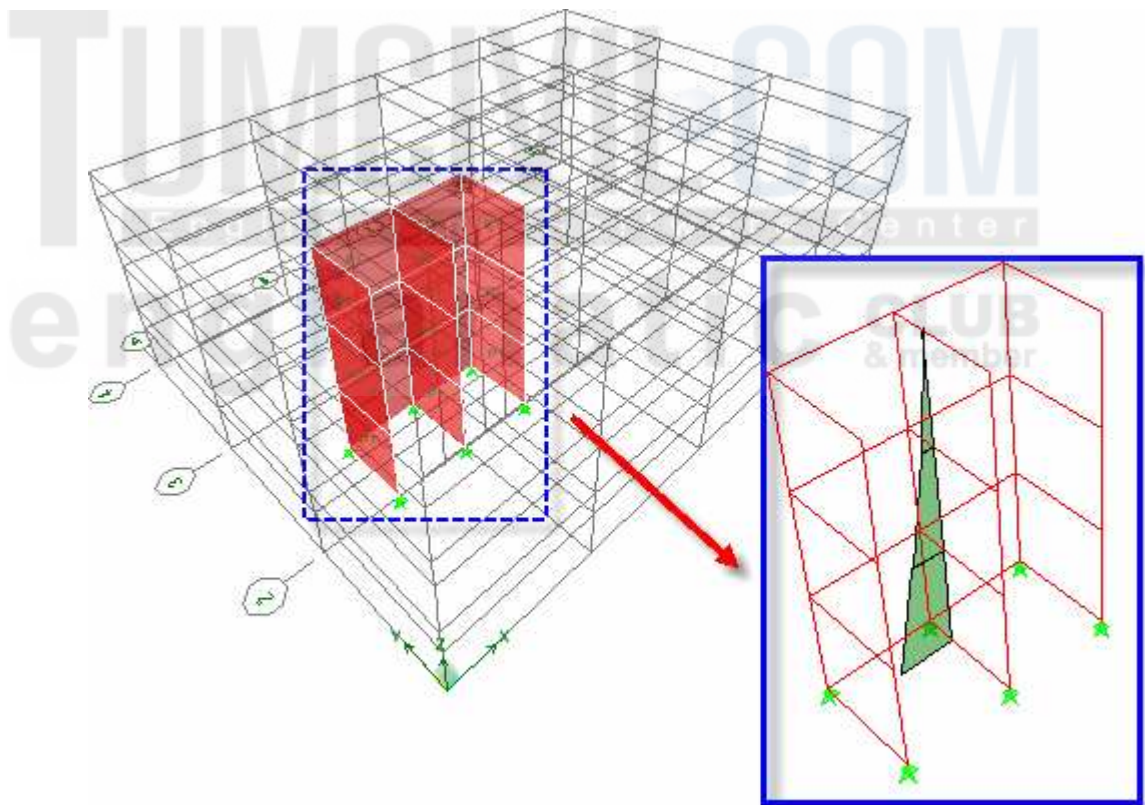
- ▶ กดปุ่ม  บนทูลบาร์ด้านบน แล้วเลือกรายการ **Frame/Pier/Spandrel Forces...**
- ▶ เลือกให้แสดงโมเมนต์ตัด **Moment 3-3** ของกรณีบรรทุกทุก **EQKX**




- ▶ คลิกเลือกผนังรูปตัว E ในมุมมอง **Plan View** และตัวเลือกชั้นแบบ **All Stories**



- ▶ ตั้งเมนู **View > Show Selection Only** จากนั้นเปลี่ยนมุมมองเป็น **3-D View**



- ▶ คลิกปุ่ม  บนทูลบาร์ด้านบน แล้วเลือกรายการ **Frame/Pier/Spandrel Forces...**
- ▶ เลือกให้แสดงโมเมนต์ตัด **Moment 3-3** ของกรณีบรรทุก **EQKX** จะเห็นว่าผนังทั้งหมดมีแผนภูมิโมเมนต์ตัดอันเดียวกัน เนื่องจากถูกกำหนดเป็น **P1** เบอร์เดียวกัน
- ▶ ตั้งเมนู **View > Show All** เพื่อให้กลับมาแสดงทุกอย่างเหมือนเดิม

## ออกแบบผนังปล่องลิฟท์

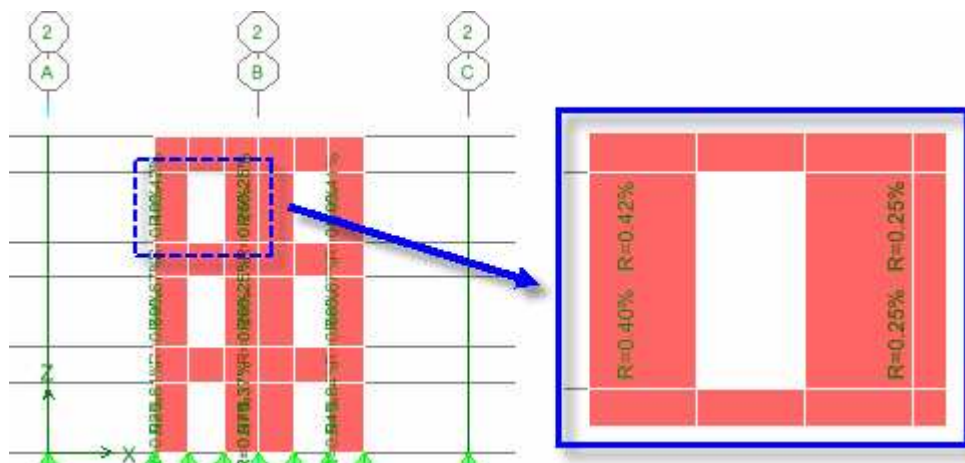
- ▶ สั่งเมนู **Options > Preferences... ▶ Shear Wall Design...**
- ▶ เลือกมาตรฐาน **ACI 318-99** และหน่วยเหล็กเสริม ดังในรูป

Wall Pier/Spandrel Design Preferences	
Design Code	ACI 318-99
Rebar Units	cm <sup>2</sup>
Rebar/Length Units	cm <sup>2</sup> /m
Phi (Bending-Tension)	0.9

- ▶ เราสามารถตรวจสอบหรือกำหนดการออกแบบเพิ่มเติม โดยคลิกเลือกผนังที่ต้องการ แล้วสั่งเมนู **Design > Shear Wall Design ▶ View/Revise Pier Overwrites...** ซึ่งจะเห็นว่าชนิดของการออกแบบผนังจะเป็นแบบ **Uniform Reinforcing**

Pier Design Overwrites - Uniform Reinforcing Section (ACI 318-99)	
<input type="checkbox"/> Design this Pier?	Yes
<input type="checkbox"/> LL Reduction Factor	1.
<input type="checkbox"/> Design is Seismic?	Yes
<input type="checkbox"/> Pier Section Type	Uniform Reinforcing
<input type="checkbox"/> End/Corner Bar Name	10d
<input type="checkbox"/> Edge Bar Name	10d
<input type="checkbox"/> Edge Bar Spacing	0.25
<input type="checkbox"/> Clear Cover	0.0313
<input type="checkbox"/> Material	CONC
<input type="checkbox"/> Check/Design Reinforcing	Design

- ▶ สั่งเริ่มทำการออกแบบจากเมนู **Design > Shear Wall Design ▶ Start Design/Check of Structure**
- ▶ เมื่อโปรแกรมออกแบบเสร็จจะแสดงผลการออกแบบบน โมเดล





- ▶ คลิกขวาที่ผนังที่ต้องการ เพื่อดูการแสดงผลการออกแบบโดยละเอียด

**Uniform Reinforcing Pier Section - Design (ACI 318-99)**

Story ID: STORY3 Pier ID: P2 X Loc: 3.5 Y Loc: 6 Units: Kgf-m

**Flexural Design for P-M2-M3 (RLLF = 1.000)**

Station Location	Required Reinf Ratio	Current Reinf Ratio	Flexural Combo	Pu	M2u	M3u	Pier Ag
Top	0.0042	0.0031	DWAL11	-4492.152	-154.890	-13940.766	0.250
Bottom	0.0040	0.0031	DWAL11	-3754.549	397.847	14119.924	0.250

**Shear Design**

Station Location	Rebar cm <sup>2</sup> /m	Shear Combo	Pu	Mu	Vu	Capacity phi Vc	Capacity phi Vn
Top Leg 1	6.250	DWAL3	1446.649	-15916.120	16113.858	13339.808	29158.875
Bot Leg 1	6.250	DWAL3	3044.989	16311.596	16113.858	13339.808	29158.875

**Boundary Element Check**

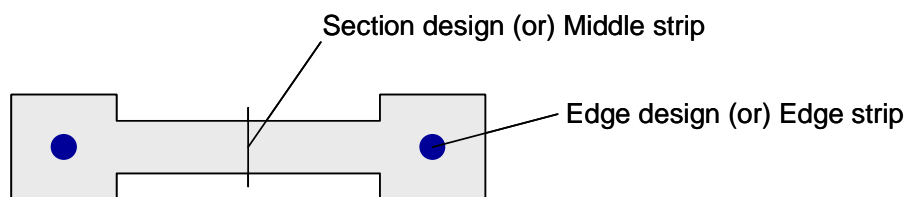
Station Location	B-Zone Length	B-Zone Combo	Pu	Mu	Vu	Pu/Po
Top Leg 1	0.150	DWAL14	9095.947	421.815	46.327	0.0142
Bot Leg 1	0.150	DWAL14	9833.550	514.470	46.327	0.0154

Combos... Overwrites... OK Cancel

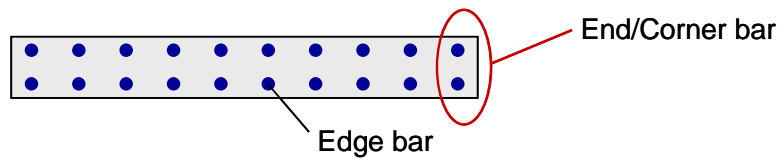
## ชนิดการออกแบบผนังเงื่อนไข

<u>Simplified C &amp; T</u>	<u>Uniform Reinforcing</u>	<u>General Reinforcing</u>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Planar Piers</li> <li>• Design Only</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3D</li> <li>• Design or Check</li> <li>• Uniform Reinforcing</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3D</li> <li>• Design or Check</li> <li>• Section Designer</li> </ul>

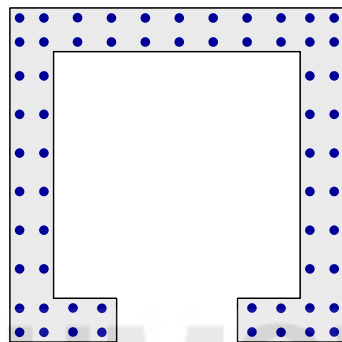
- **Simplified C and T Section:** จะใช้วิธีอย่างง่ายในการออกแบบ โดยผนังจะเป็นระนาบราบเท่านั้นและทำได้เฉพาะการออกแบบหน้าตัด แต่ตรวจสอบหน้าตัดไม่ได้





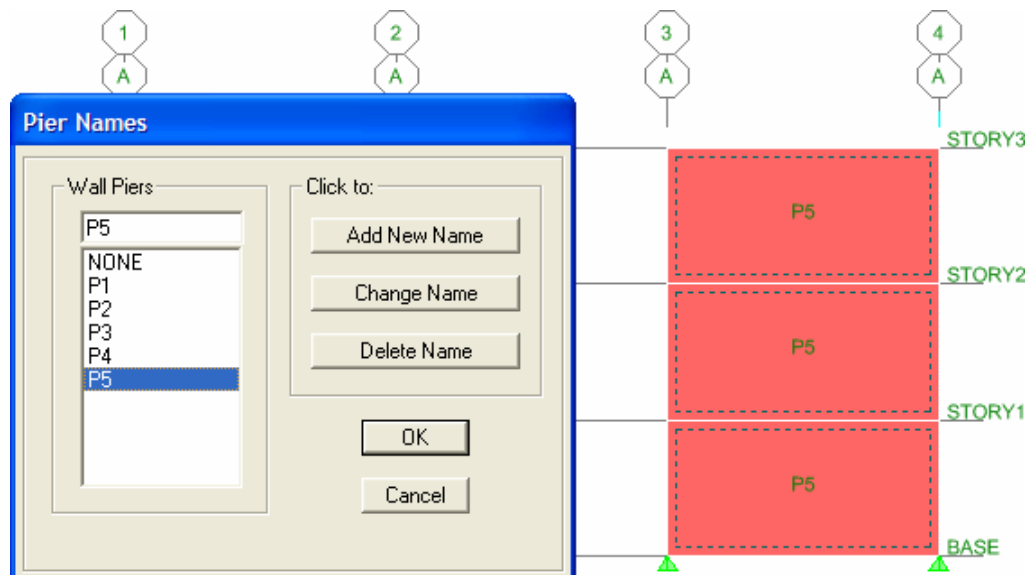
- **Uniform Reinforcing:** เป็นวิธีที่นิยมที่สุด ใช้ได้ทั้งผนังระนาบ และรูปทรงสามมิติ สามารถทำการออกแบบและตรวจสอบได้




- **General Reinforcing:** เป็นวิธีที่แม่นยำที่สุดแต่ต้องยุ่งยากกว่า เนื่องจากผู้ใช้ต้องวาดหน้าตัดและวางเหล็กเสริมเองในโปรแกรมย่อยออกแบบหน้าตัด (**section designer**)

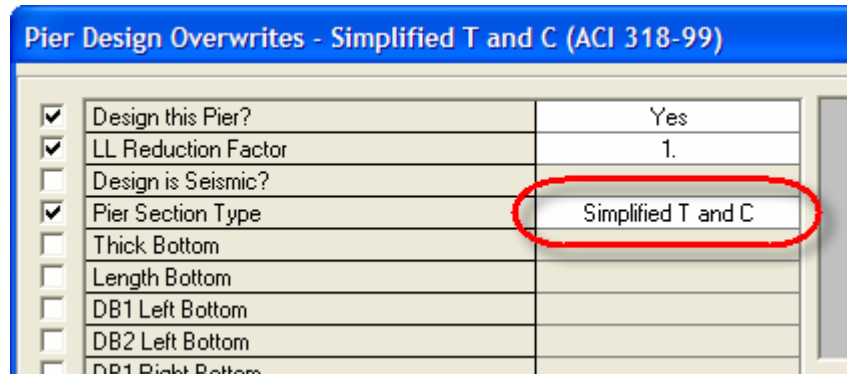


- ▶ สั่งเมนู **File > Save As...** ตั้งชื่อว่า **ShearWallOptions.EDB**
- ▶ คลิกปุ่ม  เพื่อปลดล็อกโมเดลให้ทำการแก้ไขได้
- ▶ สั่งเมนู **Options > Windows ▶ One** เพื่อให้แสดงหน้าต่างต่าง
- ▶ คลิกปุ่ม  เพื่อเปลี่ยนเป็น **Elevation View** บนเส้นกริด A
- ▶ สั่งเมนู **Edit > Edit Reference Planes** กดปุ่ม **Delete All**
- ▶ คลิกเลือกผนัง สั่งเมนู **Assign > Shell/Area ▶ Pier Label...** ตั้งให้เป็น **P5**

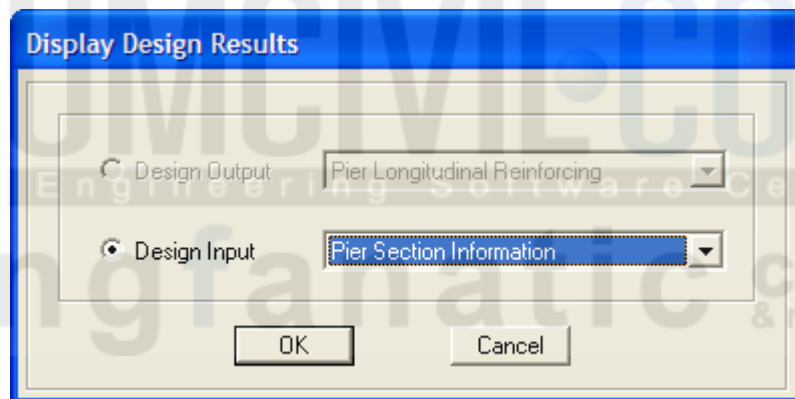




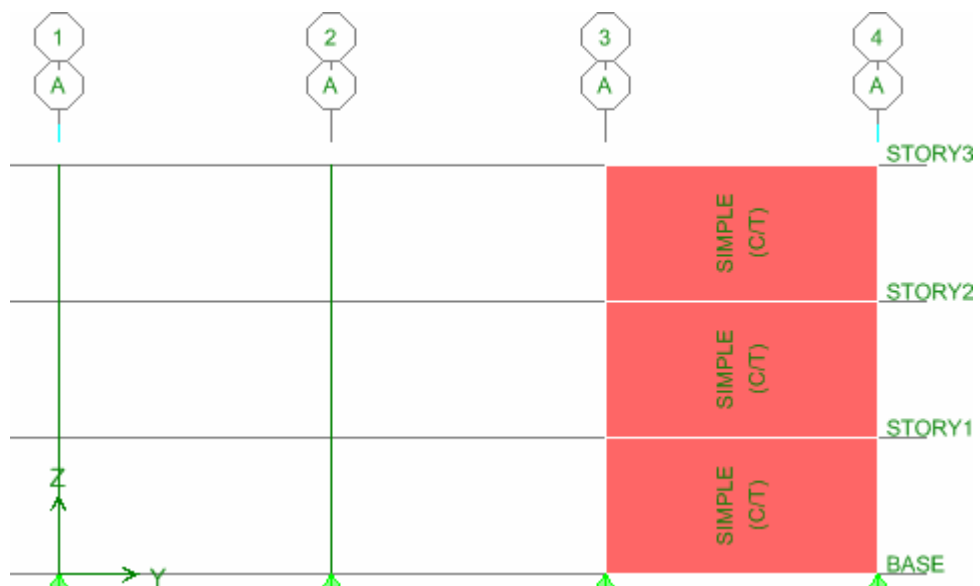
- ▶ คลิกไอคอน  หรือ กดปุ่ม **F5** เพื่อรันการวิเคราะห์โครงสร้าง
- ▶ คลิกเลือกผนัง **P5** ตั้งเมนู **Design > Shear Wall Design ▶ View/Revise Pier Overwrites...** เลือกชนิด **Simplified C and T**



- ▶ ตั้งเมนู **Design > Shear Wall Design ▶ Display Design Info...** เลือกให้แสดง **Pier Section Information**

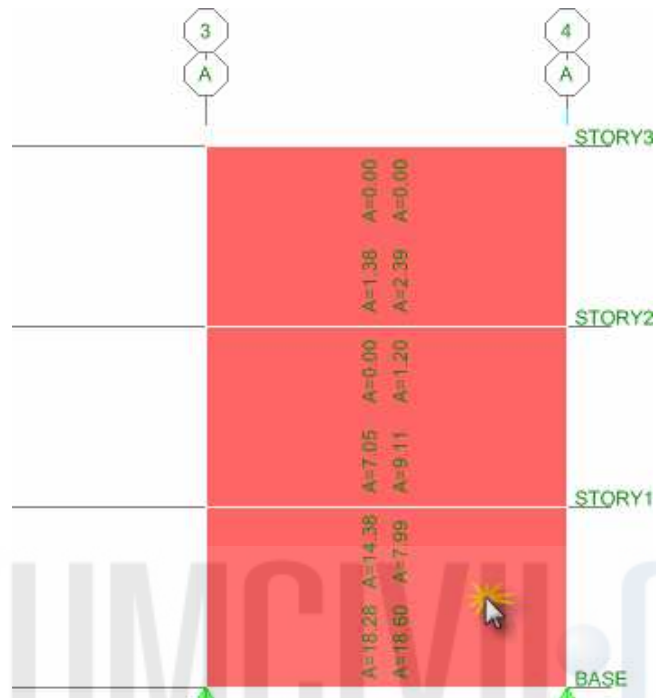


การออกแบบชนิด **Simple C/T** จะแสดงบนผนังตามที่กำหนด



▶ สั่งเมนู **Design > Shear Wall Design ▶ Start Design/Check of Structure**

เมื่อรันการคำนวณเสร็จปริมาณเหล็กเสริมที่ต้องการจะแสดงขึ้นมาบนผนังดังในรูป ปรับหน่วยความยาวเป็น **cm** และทศนิยม **2** ตำแหน่ง



▶ คลิกขวาบนผนังเพื่อให้เห็นผลการออกแบบโดยละเอียด

**Simplified T and C Pier Section - Design (ACI 318-99)**

Story ID: STORY1 Pier ID: P5 X Loc: 0 Y Loc: 1500 Units: Kgf-cm

**Flexural Design for P and M3 (RLLF = 1.000)**

Station Location	Edge-Length	Tension Rebar cm <sup>2</sup>	Tension Combo	Pu	Mu
Left Top	25.000	5.144	DWAL13	46448.778	24584116.827
Right Top	25.000	7.994	DWAL14	39986.970	-28946772.476
Left Bottom	37.500	15.590	DWAL13	53087.206	48224336.257
Right Bottom	37.500	18.598	DWAL14	46625.398	-52830930.28

Station Location	Edge-Length	Compression Rebar cm <sup>2</sup>	Compression Combo	Pu	Mu
Left Top	25.000	14.379	DWAL6	117105.358	-32864082.57
Right Top	25.000	5.478	DWAL5	123442.901	19637366.555
Left Bottom	37.500	18.281	DWAL6	131490.420	-56526258.42
Right Bottom	37.500	8.582	DWAL5	137827.963	42585637.606

**Shear Design**

Station Location	Rebar cm <sup>2</sup> /m	Shear Combo	Pu	Mu	Vu	Capacity phi Vc	Capacity phi Vn
Top	6.250	DWAL14	39986.970	-28946772.476	-79613.859	80038.849	174953.249
Bottom	6.250	DWAL14	46625.398	-52830930.28	-79613.859	92636.277	168567.797

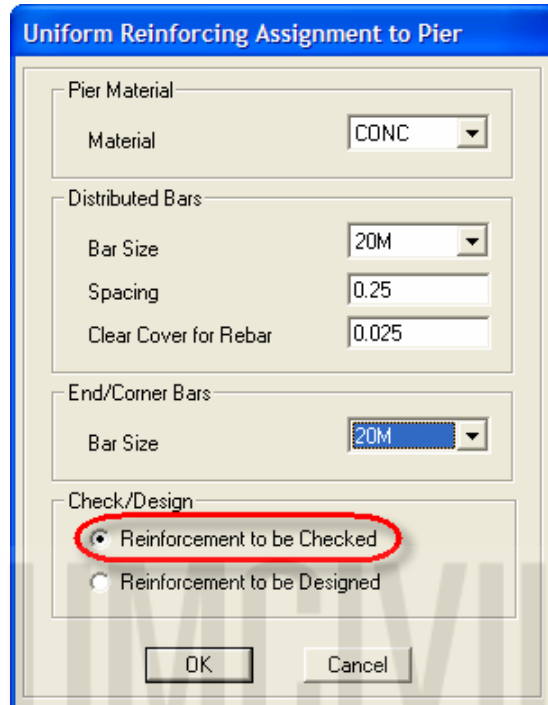
  

**Boundary Element Check**

Station Location	B-Zone Length	B-Zone Combo	Pu	Mu	Vu	Pu/Po
Top	Not Needed	DWAL4	123576.133	-4963426.939	13330.999	0.0336
Bottom	Not Needed	DWAL4	137961.195	-964127.130	13330.999	0.0370

Compos... Overwrites... OK Cancel

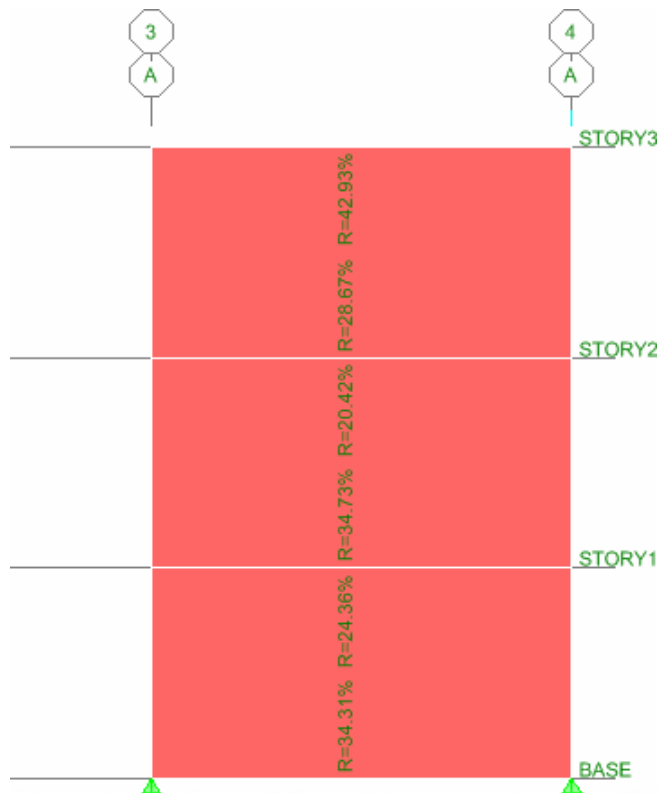
- ▶ คลิกเลือกผนังอีกครั้ง แล้วสั่งเมนู **Design > Shear Wall Design ▶ Assign Pier Sections for Checking...** เลือกแบบ **Uniform Reinforcing Pier Section**
- ▶ กำหนดเหล็กเสริมและระยะห่างตามในรูปข้างล่าง โดยเลือกให้ทำการตรวจสอบ



ปริมาณเหล็กที่เลือกจะแสดงบนผนัง โดยมีวงเล็บ (C) ข้างหลังหมายถึง **Check**



- ▶ หรืออาจกำหนดโดยสั่งเมนู **Design > Shear Wall Design ▶ View/Revise Pier Overwrites...** แล้วเลือกกำหนดค่าต่างๆ ได้เช่นเดียวกัน
- ▶ สั่งเมนู **Design > Shear Wall Design ▶ Start Design/Check of Structure**  
เมื่อรันการคำนวณเสร็จตัวเลขที่แสดงจะเป็นอัตราส่วนของกำลังที่ต้องการต่อกำลังที่มีอยู่ หมายความว่าถ้าไม่เกิน **100%** ถือว่าปลอดภัย
- ▶ คลิกขวาบนผนังจะแสดงรายละเอียดการตรวจสอบ



**Uniform Reinforcing Pier Section - Check (ACI 318-99)**

Story ID: STORY1 Pier ID: P5 X Loc: 0 Y Loc: 15 Units: Kgf-m

**Flexural Check for P-M2-M3 (RLLF = 1.000)**

Station Location	D/C Ratio	Flexural Combo	Pu	M2u	M3u
Top	0.244	DWAL6	117105.358	-8745.917	-328640.826
Bottom	0.343	DWAL14	46625.398	0.000	-528309.303

**Shear Design**

Station Location	Rebar cm <sup>2</sup> /m	Shear Combo	Pu	Mu	Vu	Capacity phi Vc	Capacity phi Vn
Top Leg 1	6.250	DWAL14	39986.970	-289467.725	-79613.859	80038.849	174953.249
Bot Leg 1	6.250	DWAL14	46625.398	-528309.303	-79613.859	92636.277	168567.797

**Boundary Element Check**

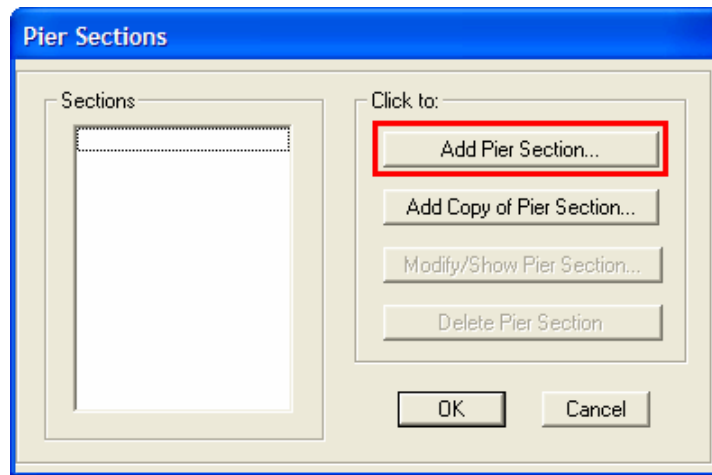
Station Location	B-Zone Length	B-Zone Combo	Pu	Mu	Vu	Pu/Po
Top Leg 1	Not Needed	DWAL4	123576.133	-49634.269	13330.999	0.0422
Bot Leg 1	Not Needed	DWAL4	137961.195	-9641.271	13330.999	0.0471

Combos... Overwrites... OK Cancel

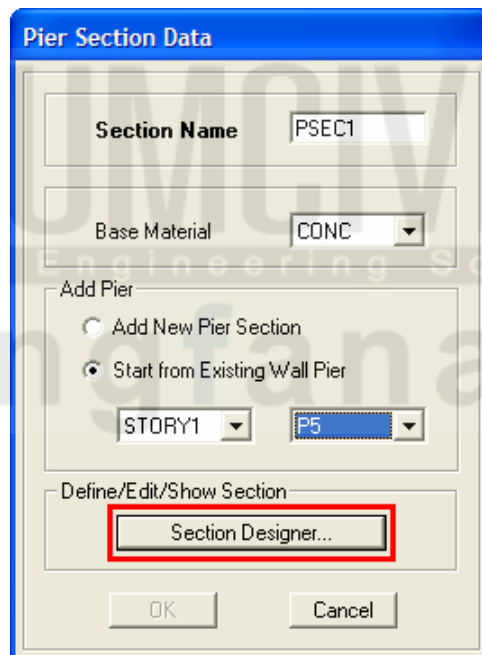
## กำหนดหน้าตัดผนังเอ็นทั่วไป

ผู้ใช้งานสามารถกำหนดหน้าตัดผนังเอ็นทั่วไป (**General reinforcing**) ซึ่งจะมีการเสริมเหล็กตามขนาดและระยะตามที่เรากำหนด โดยเราจะใช้โปรแกรมย่อย **Section Designer** สร้างหน้าตัดขึ้นมาก่อน แล้วมากำหนดให้ผนังเอ็นในโมเดล

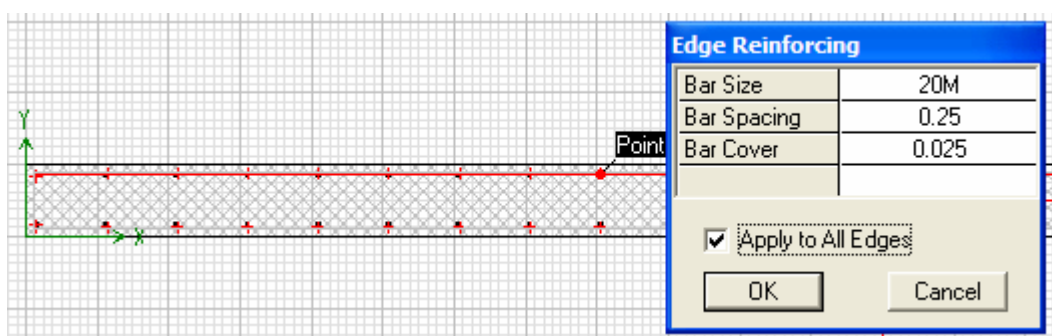
- ▶ ตั้งเมนู **Design > Shear Wall Design ▶ Define Pier Sections for Checking...**  
แล้วคลิกปุ่ม **Add Pier Section...**



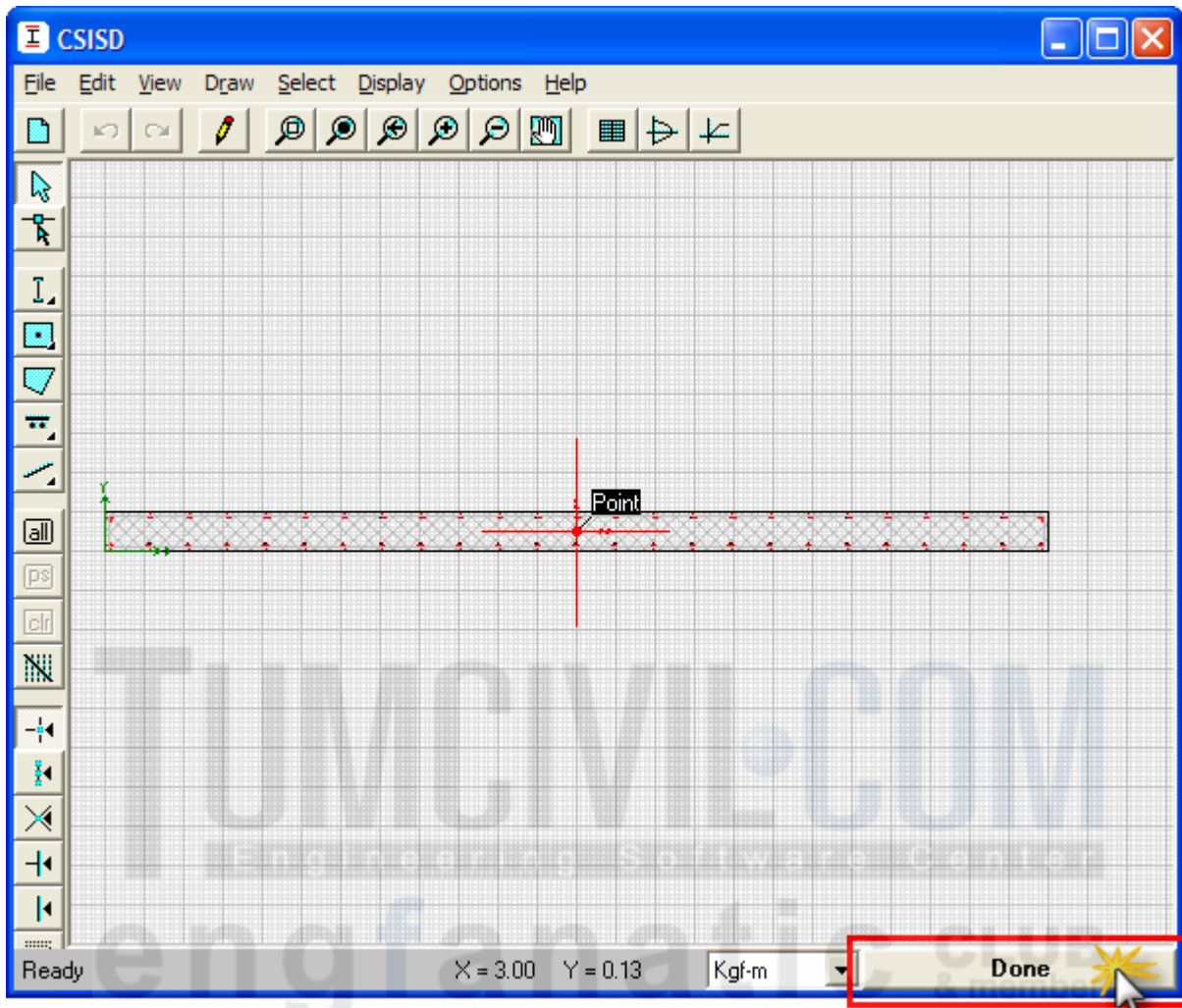
- ▶ เลือกสร้างจากหน้าตัดผนังที่มีอยู่แล้วคือ **P5** แล้วคลิกปุ่ม **Section Designer...**



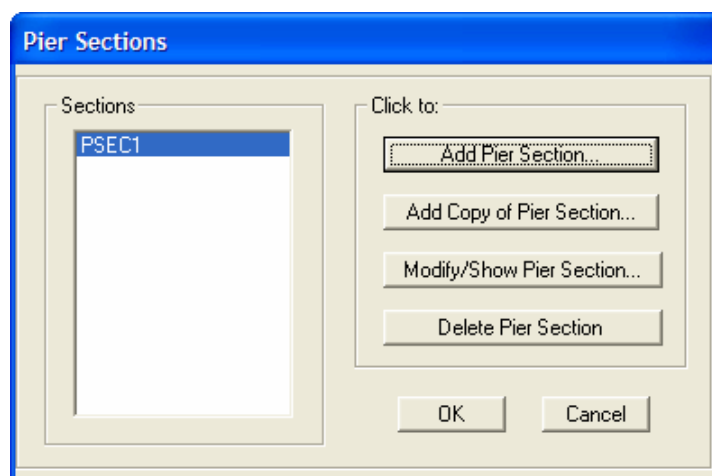
- ▶ โปรแกรมย่อย **Section Designer** จะถูกเรียกขึ้นมา พร้อมทั้งแสดงหน้าตัดผนัง **P5** ที่เลือกไว้ โดยเราสามารถคลิกขวาที่เหล็กเสริมเพื่อเปลี่ยนขนาดเหล็ก ระยะห่าง และระยะหุ้ม บนแต่ละด้าน หรือให้เหมือนกันบนทุกด้าน



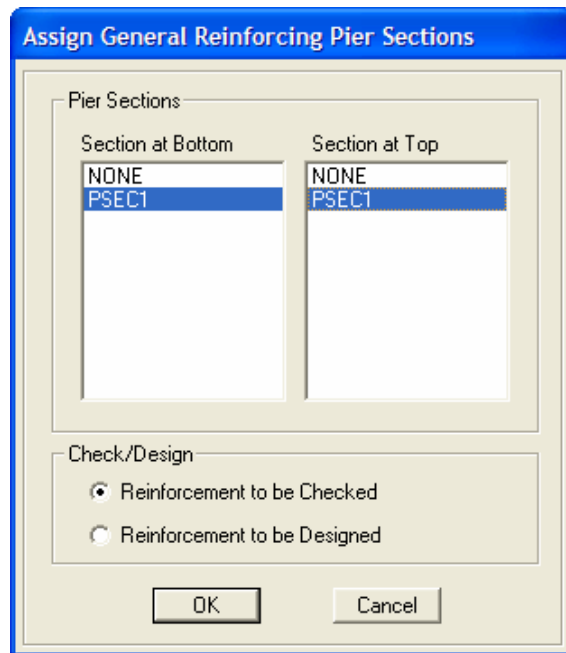
- ▶ เมื่อทำการแก้ไขเสร็จแล้วให้กดปุ่ม **Done** ที่มุมขวาล่างของหน้าจอ



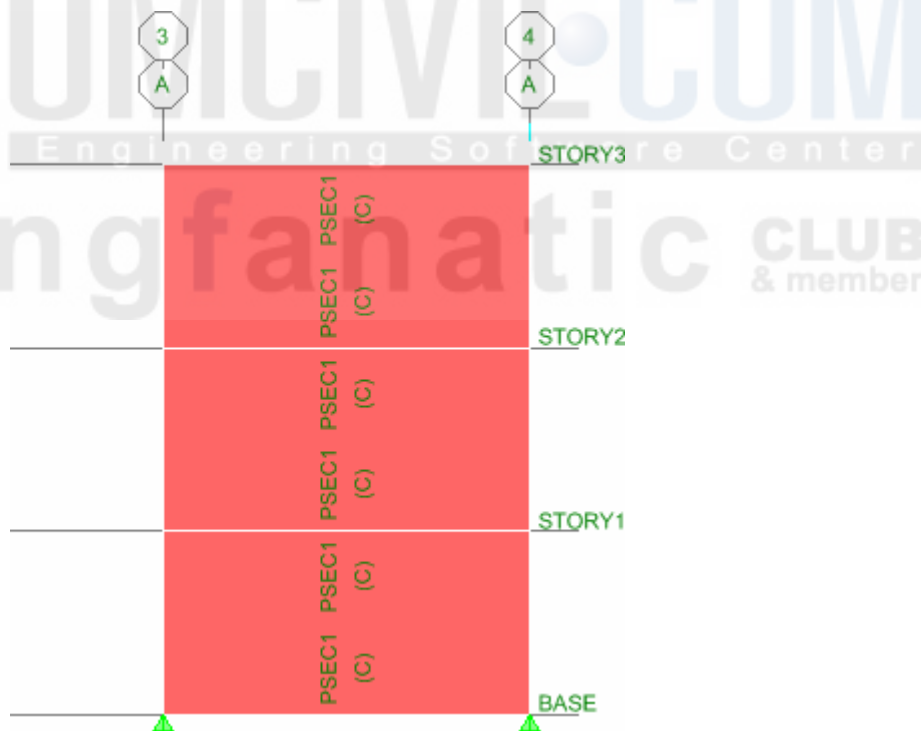
- ▶ คลิกปุ่ม **OK** ในหน้าต่าง **Pier Section Data** รายการหน้าตัดที่เรากำหนดจะแสดงขึ้นมา



- ▶ กำหนดผนัง **PSEC1** ที่สร้างขึ้นให้แก่ผนัง โดยคลิกเลือกผนัง แล้วสั่งเมนู **Design > Shear Wall Design > Assign Pier Sections for Checking... > General Reinforcing Pier Section** จะมีหน้าต่างแสดงรายการผนัง ให้เลือกหน้าตัด **PSEC1** ทั้งบนและล่าง



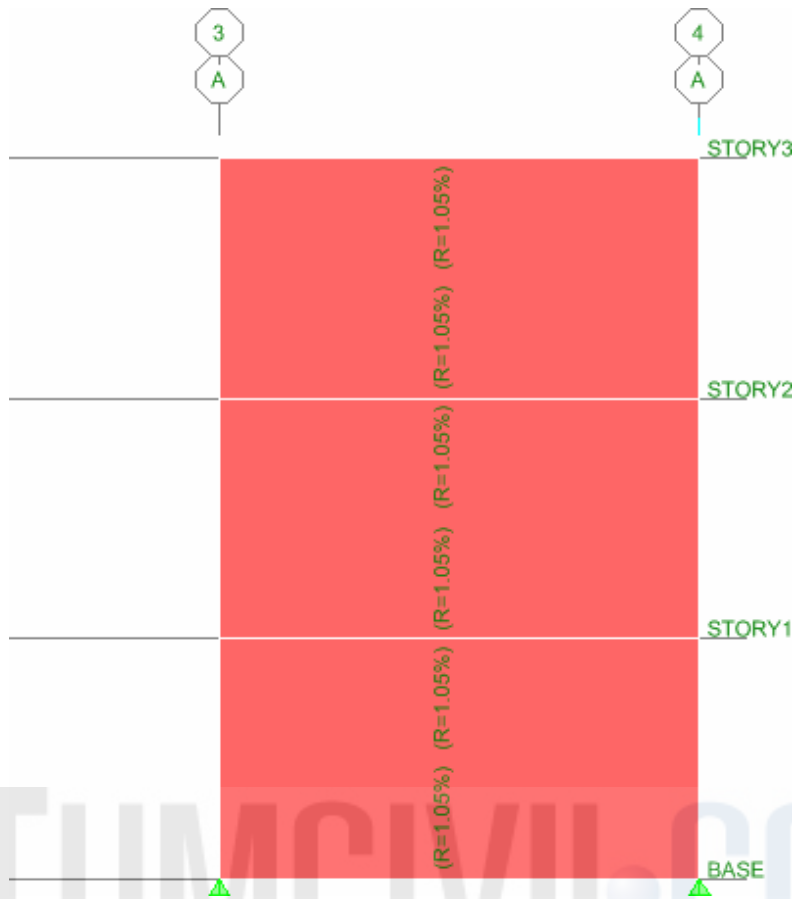
- ▶ เมื่อคลิกปุ่ม **OK** บนผนังจะแสดงหน้าตัด **PSEC1**



- ▶ สั่งเมนู **Design > Shear Wall Design ▶ Start Design/Check of Structure**

เมื่อรันการคำนวณเสร็จตัวเลขที่แสดงจะเป็นอัตราส่วนของกำลังที่ต้องการต่อกำลังที่มีอยู่ หมายความว่าถ้าไม่เกิน **100%** ถือว่าปลอดภัย

- ▶ คลิกขวาบนผนังจะแสดงรายละเอียดการตรวจสอบ



General Reinforcing Pier Section - Check (ACI 318-99)

Story ID: STORY1 Pier ID: P5 X Loc: 0 Y Loc: 15 Units: Kgf-m

Flexural Check for P-M2-M3 (RLLF = 1.000)

Station Location	D/C Ratio	Flexural Combo	Pu	M2u	M3u
Top	0.235	DWAL6	117105.358	-8745.917	-328640.826
Bottom	0.325	DWAL14	46625.398	0.000	-528309.303

Shear Design

Station Location	Rebar cm <sup>2</sup> /m	Shear Combo	Pu	Mu	Vu	Capacity phi Vc	Capacity phi Vn
Top Leg 1	6.250	DWAL14	39986.970	-289467.725	-79613.859	80038.849	174953.249
Bot Leg 1	6.250	DWAL14	46625.398	-528309.303	-79613.859	92636.277	168567.797

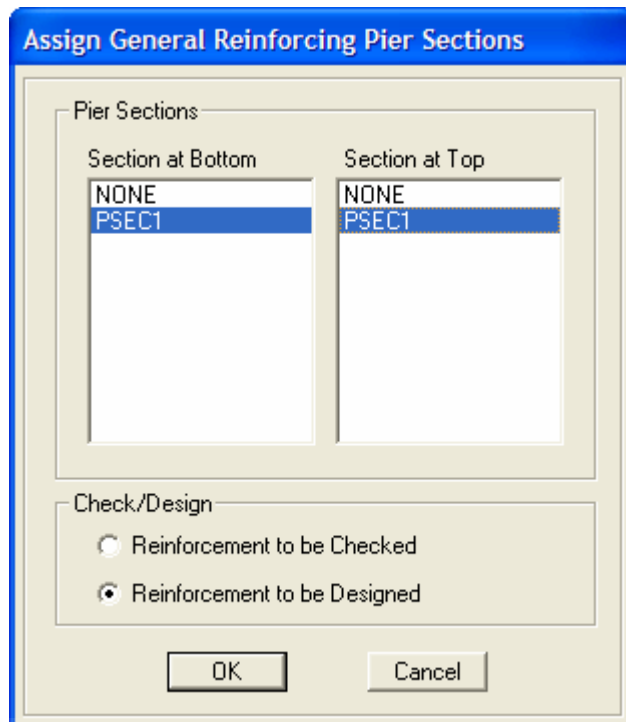
Boundary Element Check

Station Location	B-Zone Length	B-Zone Combo	Pu	Mu	Vu	Pu/Po
Top Leg 1	Not Needed	DWAL4	123576.133	-49634.269	13330.999	0.0419
Bot Leg 1	Not Needed	DWAL4	137961.195	-9641.271	13330.999	0.0468

Buttons: Combos..., Overwrites..., Section Top..., Section Bot..., OK, Cancel

- ▶ ในขั้นสุดท้ายลองออกแบบ โดยคลิกเลือกผนัง แล้วสั่งเมนู **Design > Shear Wall Design**
- ▶ **Assign Pier Sections for Checking... ▶ General Reinforcing Pier Section** จะมีหน้าต่างแสดงรายการผนัง ให้เลือกหน้าต่าง **PSEC1** ทั้งบนและล่าง แล้วเลือกให้ออกแบบ





- ▶ สั่งเมนู **Design > Shear Wall Design ▶ Start Design/Check of Structure**

เมื่อรันการคำนวณเสร็จตัวเลขที่แสดงจะเป็นปริมาณเหล็กเสริมที่ต้องการที่ตำแหน่งต่างๆ



- ▶ คลิกขวาวบนผนังจะแสดงรายละเอียดการออกแบบ

### General Reinforcing Pier Section - Design (ACI 318-99)

Story ID: STORY1 Pier ID: P5 X Loc: 0 Y Loc: 15 Units: Kgf-m

#### Flexural Design for P-M2-M3 (RLLF = 1.000)

Station Location	Required Reinf Ratio	Current Reinf Ratio	Flexural Combo	Pu	M2u	M3u	Pier Ag
Top	0.0025	0.0105	DWAL14	39986.970	-2752.695	-289467.725	1.500
Bottom	0.0031	0.0105	DWAL14	46625.398	0.000	-528309.303	1.500

#### Shear Design

Station Location	Rebar cm <sup>2</sup> /m	Shear Combo	Pu	Mu	Vu	Capacity phi Vc	Capacity phi Vn
Top Leg 1	6.250	DWAL14	39986.970	-289467.725	-79613.859	80038.849	174953.249
Bot Leg 1	6.250	DWAL14	46625.398	-528309.303	-79613.859	92636.277	168567.797



#### Boundary Element Check

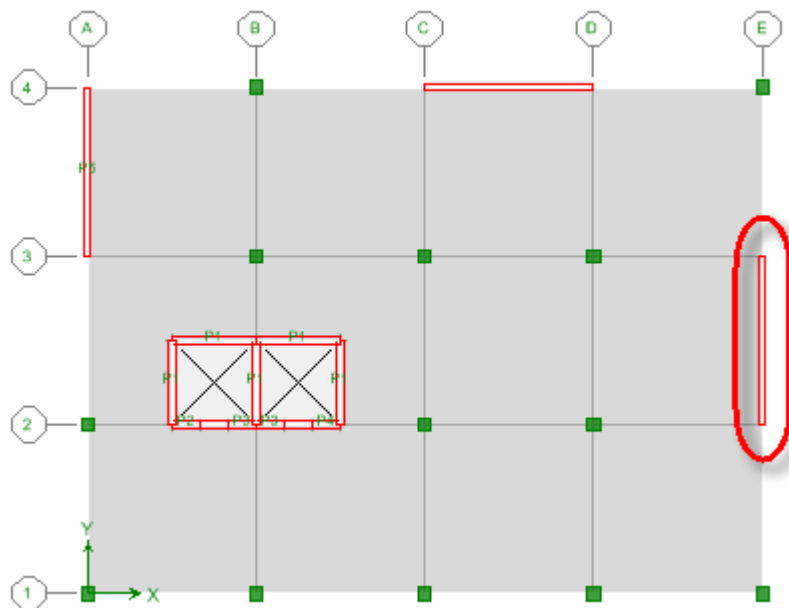
Station Location	B-Zone Length	B-Zone Combo	Pu	Mu	Vu	Pu/Po
Top Leg 1	Not Needed	DWAL4	123576.133	-49634.269	13330.999	0.0369
Bot Leg 1	Not Needed	DWAL4	137961.195	-9641.271	13330.999	0.0412

Combos... Overwrites... Section Top... Section Bot... OK Cancel

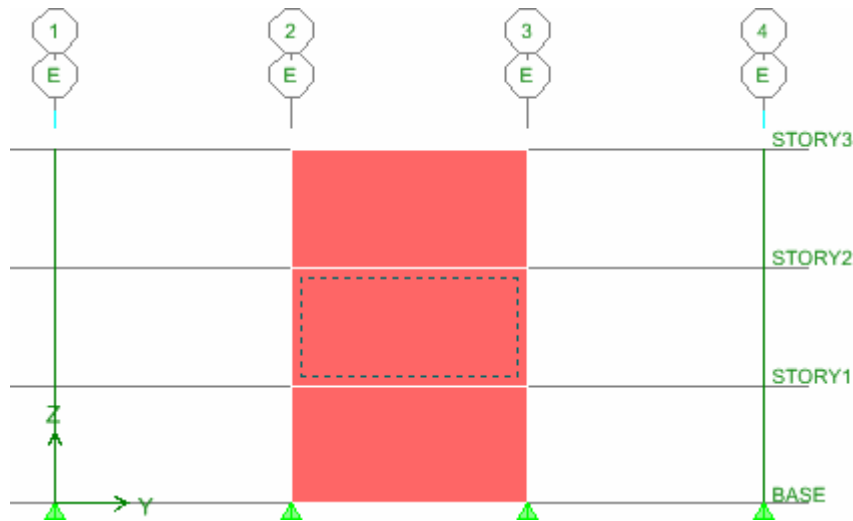
## การแบ่งย่อยผนังเฉือน

ในหัวข้อนี้จะกล่าวถึงการแบ่งผนังย่อยและความสำคัญของการใช้ **Line Constraint** ในการโมเดลผนังที่มีความไม่ต่อเนื่อง เราจะใช้โมเดลอาคารเดิมนำมาปรับเปลี่ยนเล็กน้อย

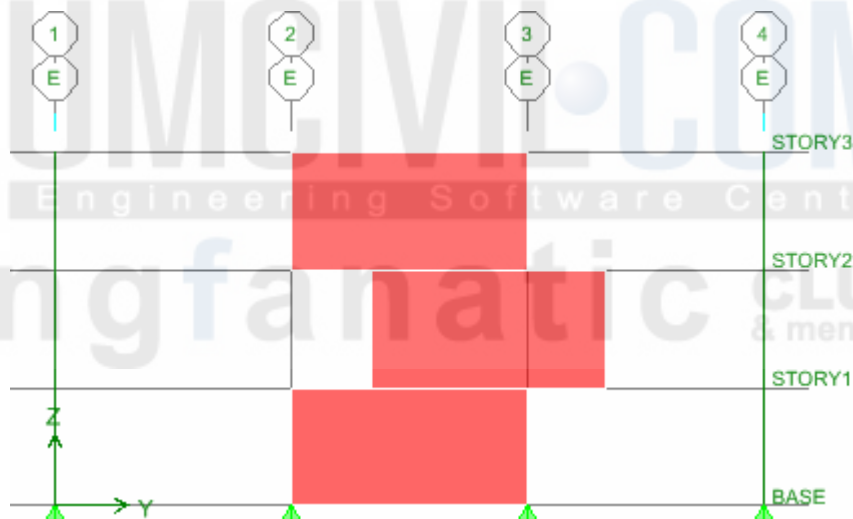
- ▶ ตั้งเมนู **File > Save As** ตั้งชื่อว่า **WallMesh.EDB** แล้วกด  ปลดล็อก โมเดล
- ▶ กดปุ่ม  เปลี่ยนเป็นมุมมอง **Plan View - STORY3** เราจะใช้ผนังบนเส้นกริด **E** มาสาธิตสำหรับหัวข้อนี้



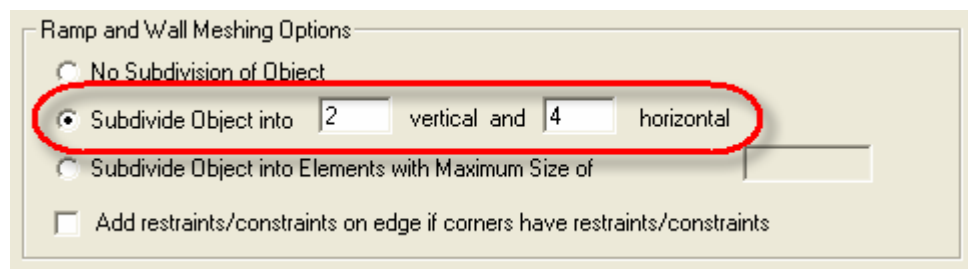
- ▶ กดปุ่ม  เลือกให้แสดงมุมมองบนเส้นกริด E คลิกเลือกผนังชั้นที่สอง



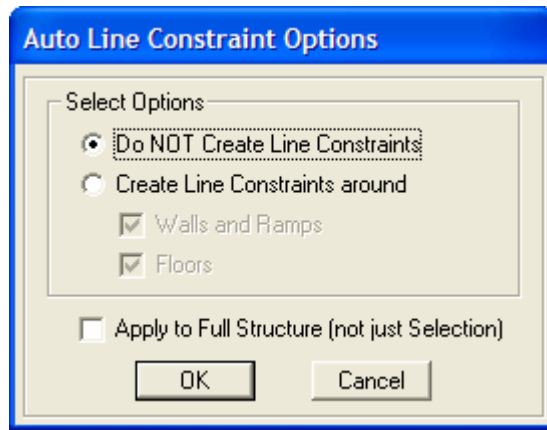
- ▶ ตั้งเมนู **Edit > Move Points/Lines/Areas...** ใส่ระยะ **Delta Y = 2 m** จะได้



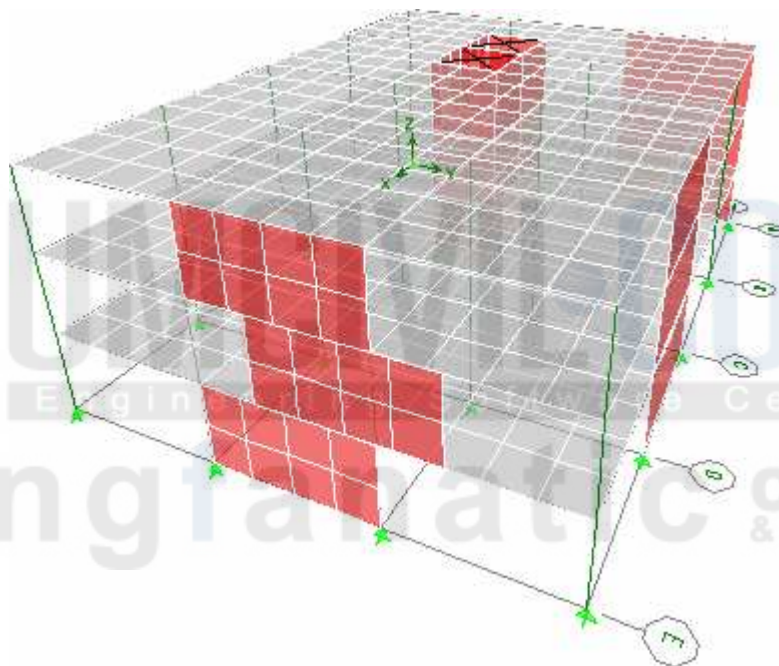
- ▶ คลิกเลือกผนังทั้งสามแผ่น ตั้งเมนู **Assign > Shell/Area ▶ Area Object Mesh Options...** เลือกให้แบ่งย่อยเป็น 2 ช่องแนวตั้ง และ 4 ช่องแนวนอน




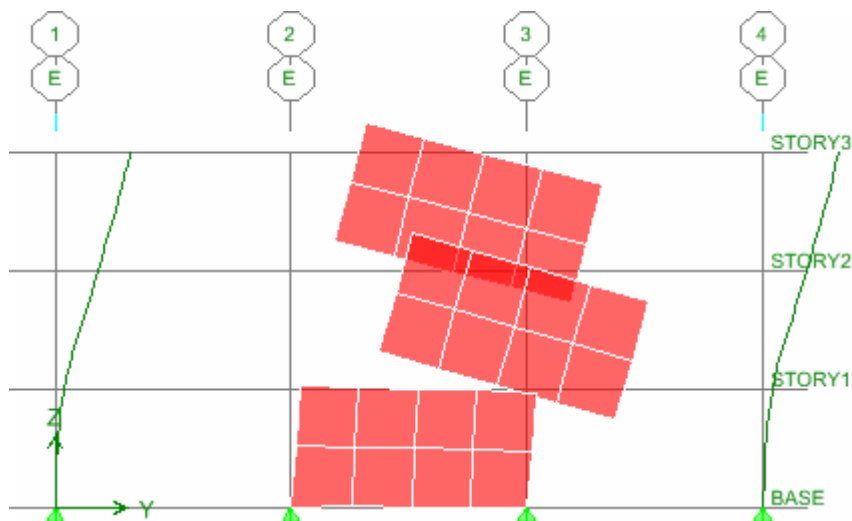
- ▶ เลือกผนังทั้งสามแผ่นอีกครั้ง ตั้งเมนู **Assign > Shell/Area ▶ Auto Line Constraint...** เลือกปิดการใช้ **Line Constraint**




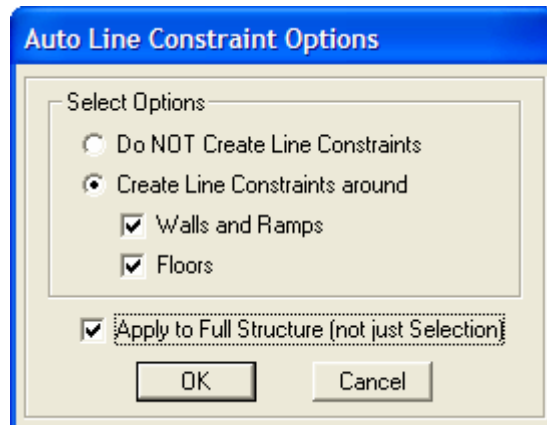
- ▶ คลิกปุ่ม  เลือกให้แสดง **Auto Area Mesh** และ **Object Fill** จะได้มุมมอง **3-D View** ดังในรูป




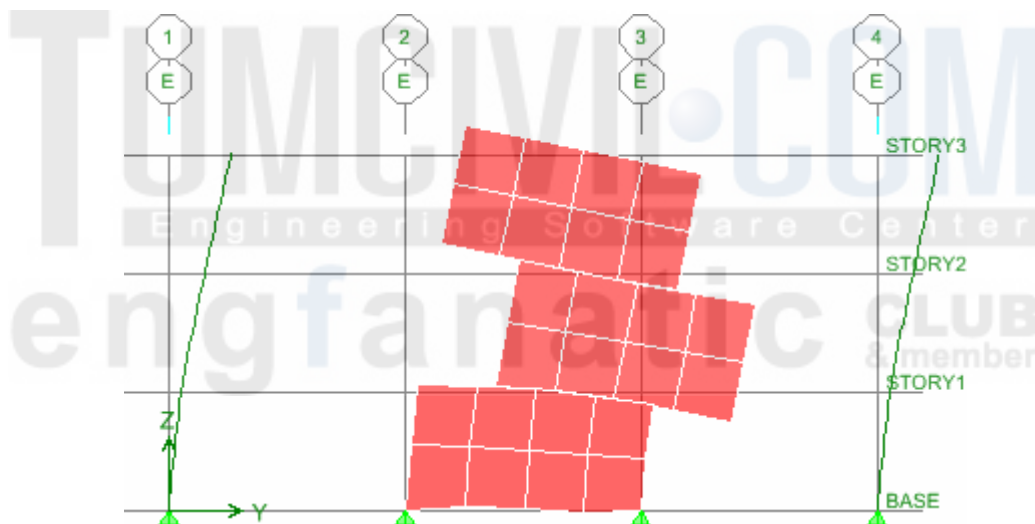
- ▶ กดปุ่ม  หรือ กดปุ่ม **F5** เพื่อรันการวิเคราะห์โครงสร้าง แล้วดูการเสียรูปทรงจาก **EQKY** ในมุมมอง **Elevation View** บนเส้นกริด **E** จะได้




- ▶ กดปุ่ม  ปลดล็อกโมเดล แล้วเลือกผนังทั้งสามแผ่น ตั้งเมนู **Assign > Shell/Area > Auto Line Constraint...** เลือกเปิดการใช้ **Line Constraint**

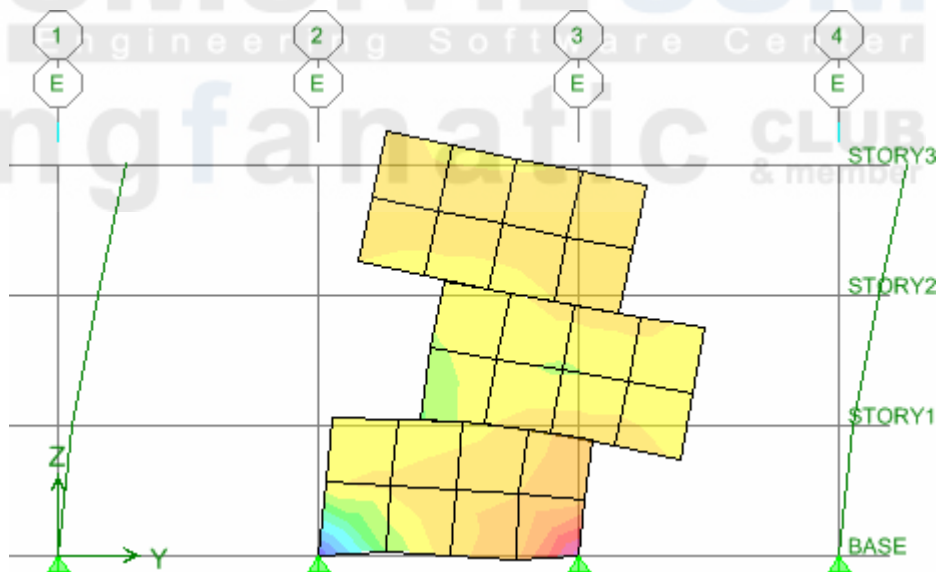
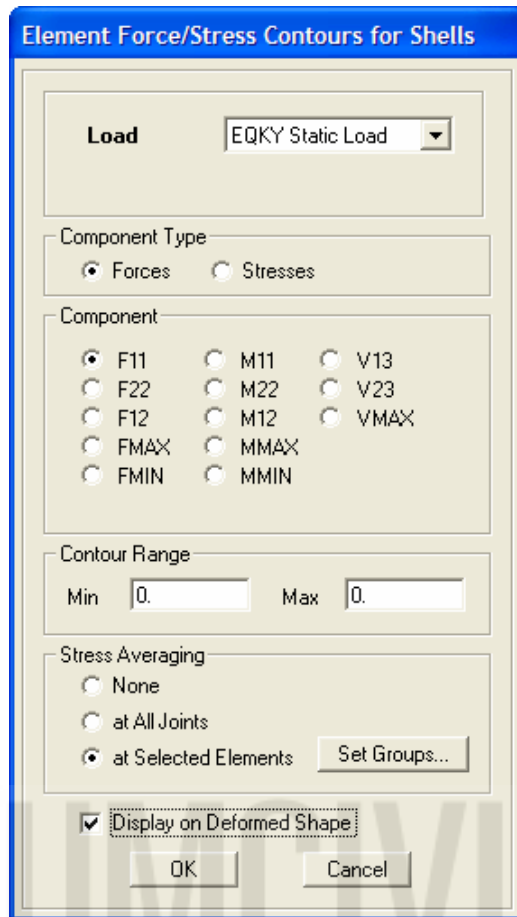



- ▶ กดปุ่ม  หรือ กดปุ่ม **F5** เพื่อรันการวิเคราะห์โครงสร้าง แล้วดูการเสียรูปทรงจาก **EQKY** ในมุมมอง **Elevation View** บนเส้นกริด **E** จะได้

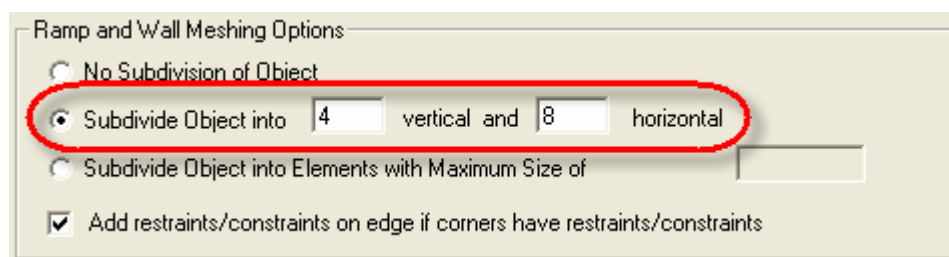



จะเห็นว่าการใช้ **Line Constraint** จะทำให้ได้ผลการวิเคราะห์ที่สอดคล้องกับความเป็นจริงมากขึ้น ซึ่งโดยปกติแล้วโปรแกรม **ETABS** จะใช้เป็น **Auto Line Constraint** ให้อยู่แล้ว

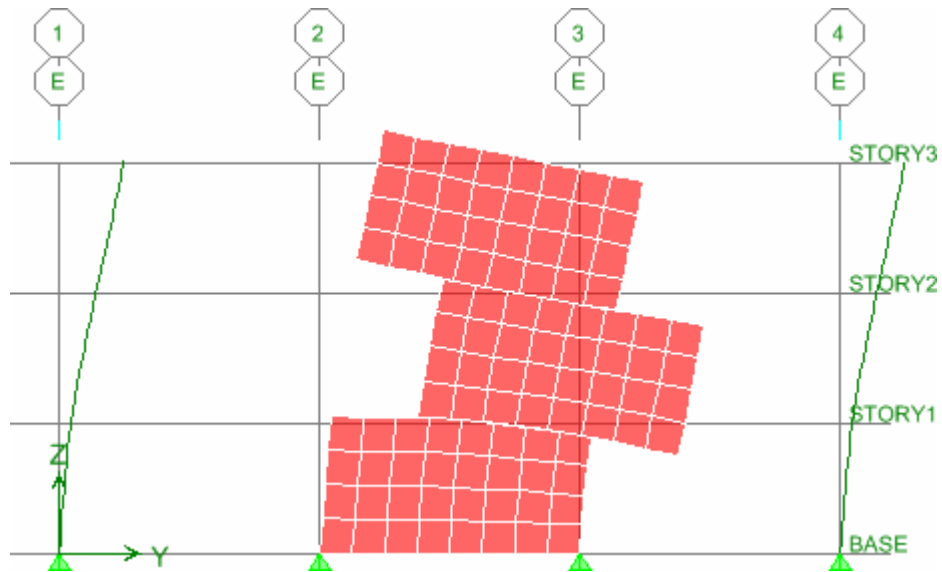
- ▶ คลิกปุ่ม  เลือก **Shell Stresses/Forces...** เลือกกรณีบรรทุก **EQKY** เพื่อให้แสดงแรงที่เกิดขึ้นบนผนัง
- ▶ จะรูปการกระจายแรงบนผนัง ถ้าเห็นว่ายังไม่ละเอียดพออาจลองแบ่งผนังย่อยให้เล็กลงไปอีก



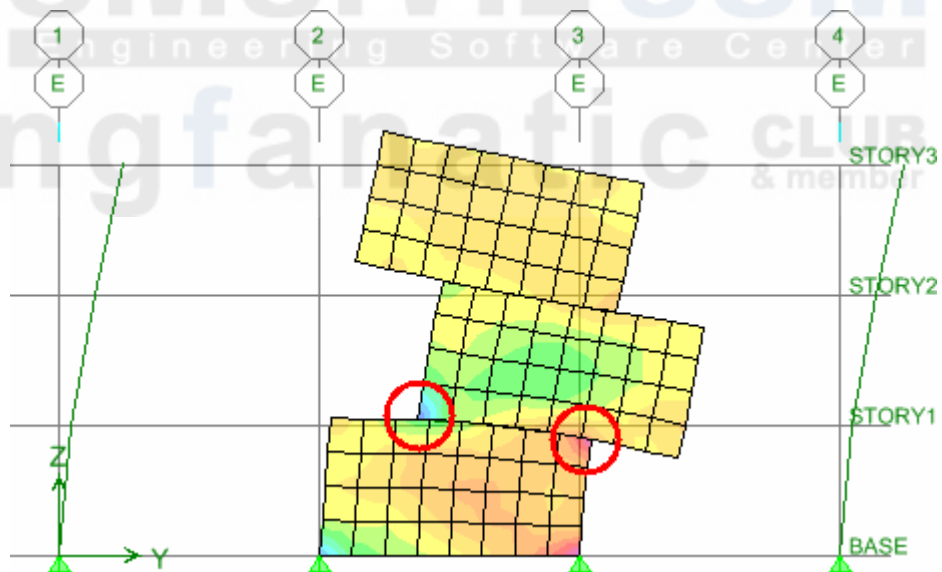
- ▶ กดปุ่ม  ปลดล็อกโมเดล แล้วเลือกผนังทั้งสามแผ่น สั่งเมนู **Assign > Shell/Area ▶ Area Object Mesh Options...** เลือกให้แบ่งย่อยเป็น 4 ช่องแนวดิ่ง และ 8 ช่องแนวนอน



- ▶ กดปุ่ม  หรือ กดปุ่ม **F5** เพื่อรันการวิเคราะห์โครงสร้าง แล้วดูการเสียรูปทรงจาก **EQKY** ในมุมมอง **Elevation View** บนเส้นกริด **E** จะได้



- ▶ คลิกปุ่ม  เลือก **Shell Stresses/Forces...** เลือกกรณีบรรทุก **EQKY** เพื่อให้แสดงแรงที่เกิดขึ้นบนผนัง



จะสังเกตเห็นความเข้มข้นของแรงบนผนังจะมีมากที่มุมรอยต่อผนังได้ชัดเจนขึ้น