

แนะนำโปรแกรม STAAD.Pro

1.1 รู้จักกับโปรแกรม

STAAD.Pro 2005 เป็นซอฟต์แวร์วิศวกรรมโครงสร้างที่ได้รับความนิยมที่สุดในการสร้างแบบจำลองสามมิติ การวิเคราะห์ และการออกแบบ มีระบบติดต่อกับผู้ใช้งานแบบกราฟิกที่ใช้งานง่าย มีเครื่องมือในการแสดงผลที่หลากหลาย มีความสามารถในการวิเคราะห์และออกแบบที่มีประสิทธิภาพ ซอฟต์แวร์ใช้งานได้กับทุกระบบปฏิบัติการวินโดว์แต่จะใช้ได้ดีที่สุดกับ **Windows XP**

STAAD.Pro เป็นโปรแกรมที่ถูกเลือกโดยมืออาชีพในการออกแบบทั่วโลกเลือกใช้ ทั้งการวิเคราะห์แบบสหโยธา หรือจลดาสตร์ของสะพาน, โครงสร้างถังบรรจุ, โครงสร้างได้ดิน, โครงสร้างเหล็ก, คอนกรีต, อลูминั่น หรือ โครงสร้างไม้, หอคอยเสาส่ง, สเตเดียม หรือโครงสร้างที่ซับซ้อนอื่นๆ

1.2 ความสามารถของเครื่องที่ติดตั้ง

- เครื่อง PC ที่มีชิปยูพ恩เที่ยมของอินเทลหรือเทียบเท่า
- การ์ดแสดงผลและหน้าจอความละเอียด **1024x768, 256 สี** (แนะนำ **16 bit high color**)
- **128 MB RAM** หรือมากกว่า
- **Windows NT 4.0** หรือระบบที่สูงกว่า ไม่แนะนำให้รันโปรแกรมบน **Windows 95 & Windows 98** เพราะสมมติการทำงานตกลง โปรแกรมทำงานดีที่สุดบน **Windows 2000 และ XP**
- พื้นที่ว่างเพียงพอในฮาร์ดดิสก์ ขึ้นกับโมดูลที่ติดตั้ง โดยทั่วไปต้องการอย่างน้อยที่สุด **500 MB**
- ระบบมัลติมิเดียที่มีการ์ดเสียงและลำโพงเพื่อรับวิดีโอและไฟล์สอนการใช้งาน

หมายเหตุ: การเพิ่ม **RAM** และความจุฮาร์ดดิสก์จะช่วยเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานของโปรแกรม

นับตั้งแต่ **STAAD.Pro 2001** เป็นด้านมาขนาดโครงสร้างที่โปรแกรมจัดการได้มีขนาดเพิ่มขึ้นมากทำให้ขนาดของหน่วยความจำจริงและแบบเสมือนเพิ่มขึ้นเกิน **600MB** ผู้ใช้งานต้องตรวจสอบว่ามีหน่วยความจำเพียงพอหรือไม่

1.3 องค์ประกอบของ **STAAD.Pro**

STAAD.Pro เป็นโปรแกรมที่มีการพัฒนาอยู่ตลอดเวลาในชุดโปรแกรมจะประกอบด้วยโปรแกรมย่อยต่างๆดังนี้



STAAD.Pro ตัวโปรแกรมหลักใช้สร้างโมเดล วิเคราะห์และออกแบบแสดงผลแบบกราฟิกและแบบตาราง และสร้างเป็นรายงาน

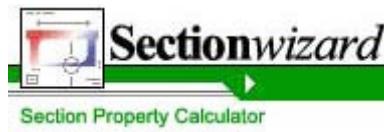
OpenSTAAD เป็นแหล่งเก็บรวมฟังก์ชันของ **STAAD.Pro** ซึ่งจะยอมให้ผู้ใช้งานนำไปใช้ในโปรแกรมของตนเองได้



STAAD.etc เป็นเครื่องมือช่วยทางวิศวกรรมโครงสร้างทุกอย่างทั้งวิเคราะห์และออกแบบไม่ว่าจะเป็น พื้น แผ่นรองฐานเสา ฐานราก และอื่นๆ



STAAD.foundation เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการวิเคราะห์และออกแบบฐานรากของโครงสร้างที่ถูกสร้างใน **STAAD.Pro** โดยออกแบบได้ทั้ง ฐานเดียว ฐานร่วม ฐานรากแบบแพ和平 และฐานรากเสาเข็ม

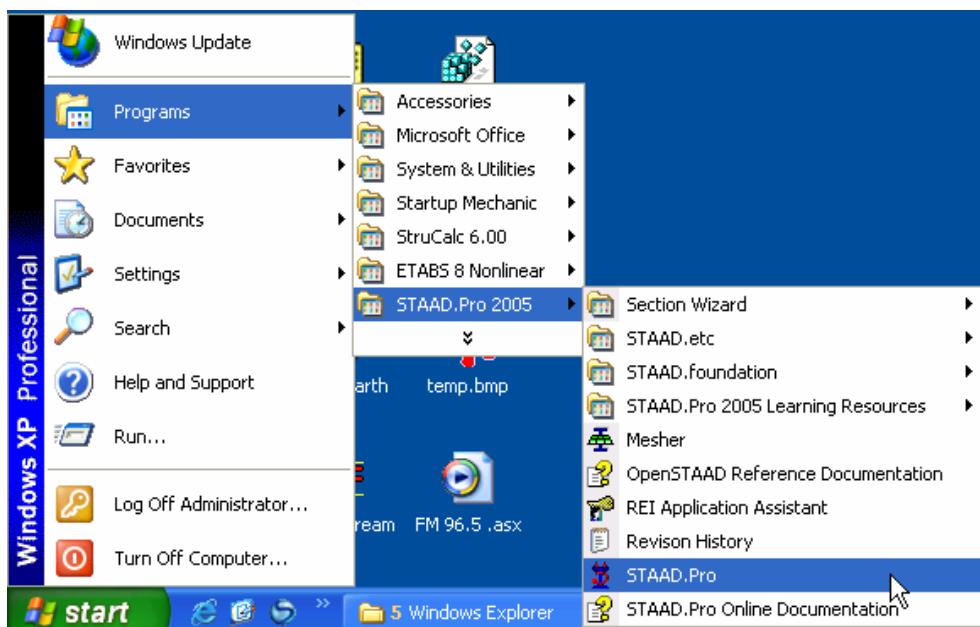


Section wizard เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการคำนวณคุณสมบัติน้ำตัดของชิ้นส่วนโครงสร้าง ตารางเหล็กตามมาตรฐานต่างๆ และหน้าตัดที่ผู้ใช้สร้างขึ้นเอง

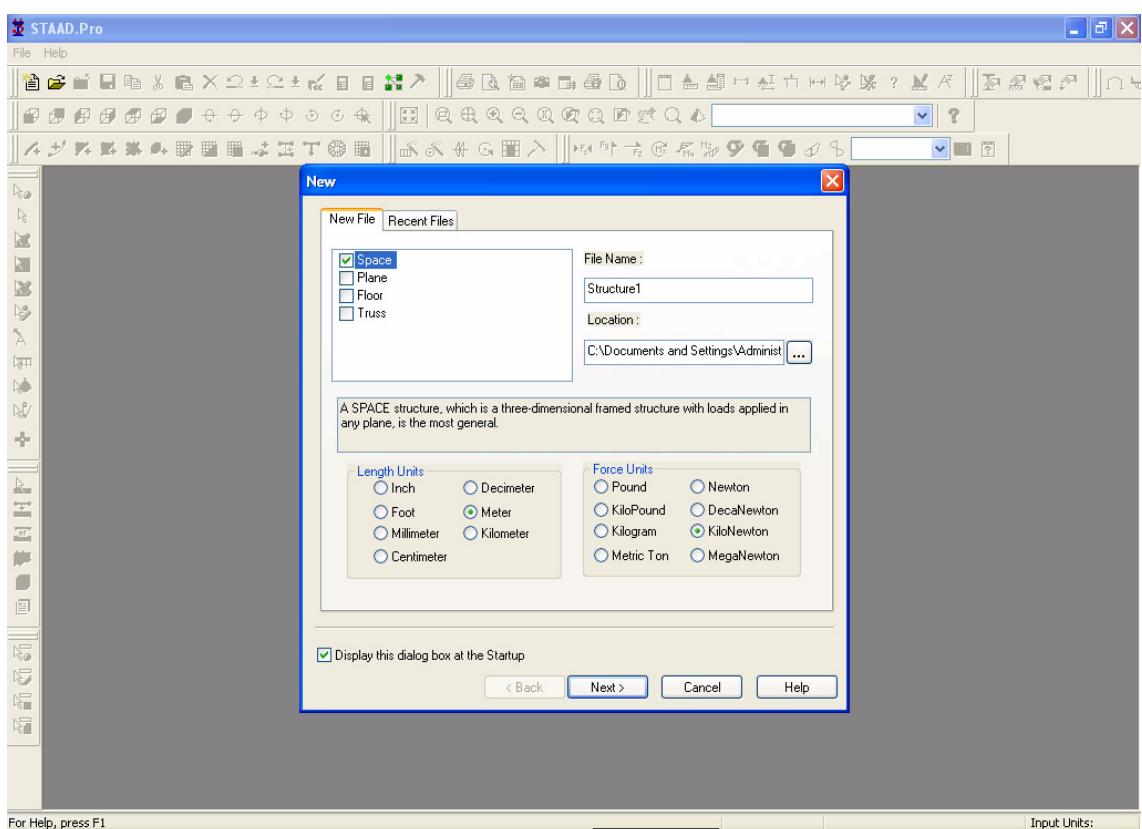
Advance Mesher เป็นโปรแกรมแยกใช้ในการสร้าง mesh ของชิ้นส่วนที่เป็นแผ่น เช่นผนังและพื้น

1.4 การรันโปรแกรม **STAAD.Pro**

คลิกไอคอน **STAAD.Pro** จากกลุ่มโปรแกรม **STAAD.Pro 2005**



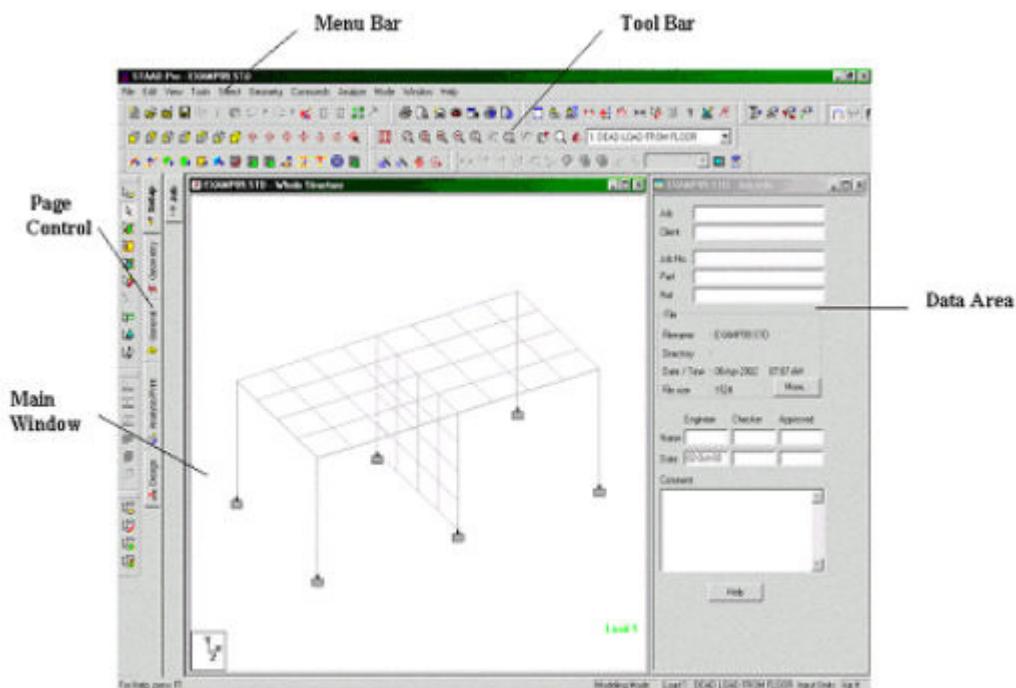
หน้าจอหลัก STAAD.Pro แสดงขั้นมาดังในรูปข้างล่าง



คลิกเลือก Cancel แล้วคลิกไอคอน Open Structure เพื่อเปิดไฟล์ตัวอย่างที่มีอยู่แล้ว
เดือดไฟล์ตัวอย่างจากในโฟลเดอร์:

SPro2005/STAAD/Examp/US/EXAMP09.STD

1.5 ส่วนประกอบหน้าจอ STAAD.Pro



หน้าจอ STAAD.Pro เป็นดังในรูปข้างล่าง มีส่วนประกอบหลัก 5 ส่วนคือ

เม뉴บาร์ (Menu Bar)

อยู่บนสุดของหน้าจอ เราสามารถเรียกได้ทุกคำสั่งของ STAAD.Pro ได้จากเมนูนี้

ทูลบาร์ (Toolbar)

ทูลบาร์ที่อยู่ติดลงมาจากเมนูและที่อยู่ในแนวคิ่งด้านซ้ายซึ่งสามารถกดออกได้ ใช้ในการสั่งคำสั่งที่ใช้บ่อย เพื่อความสะดวกเร็วในการทำงาน โดยผู้ใช้สามารถกำหนดได้เอง

เมนวินโดว์ (Main Window)

เป็นพื้นที่ที่ใหญ่ที่สุดบริเวณกลางหน้าจอ ใช้แสดง โมเดลและผลการคำนวณ

เพจคอนโทรล (Page Control)

เป็นชุดแถบด้านซ้ายของเมนวินโดว์ มีสองaccooแต่ละหน้าหลัก (Pages) จะแยกออกเป็นหน้าย่อย (Subpages) ใช้ทำงานเฉพาะอย่าง การเรียงหน้าหลักและหน้าย่อยจะเป็นไปตามลำดับการทำงาน

พื้นที่ข้อมูล (Data Area)

เป็นพื้นที่ที่ทางขวาของหน้าจอ แสดงกล่องโต๊ะตอบ (Dialog Boxes) ตาราง (Tables) หรือ กล่องรายการ (List Boxes) ต่างๆตามลักษณะการทำงาน

1.6 โหมด (Mode) ในการทำงาน

STAAD.Pro มีหลายโหมดการทำงาน เลือกได้จากเมนู Mode มีให้เลือกดังนี้

การสร้างโมเดล (Modeling)

หรือ โหมดก่อนการประมวลผล (Pre-processing) เป็นขั้นตอนในการกำหนดขนาดโครงสร้าง น้ำหนักบรรทุก จุดรองรับ และอื่นๆ โดยปกติแล้วเมื่อเริ่มใช้งานโปรแกรมเข้าสู่โหมดนี้ก่อน

หลังการประมวลผล (Post -processing)

จะเป็นขั้นตอนที่ผู้ใช้ตรวจสอบผลการคำนวณวิเคราะห์ของโปรแกรม ทั้งแบบกราฟฟิกและแบบตัวเลข ตลอดจนการสร้างรายงานสรุป

การออกแบบเชิงปฏิสัมพันธ์ (Interactive Design)

จะให้ผู้ใช้ออกแบบชิ้นส่วนโครงสร้าง (จุดต่อโครงสร้าง, ฐานราก, แผ่นเหล็กรองฐานเสา และอื่นๆ)

ก่อนการประมวลผลสะพาน (Bridge Deck Preprocessor)

จะให้ผู้ใช้สร้างน้ำหนักบรรทุกบนหลังสะพานเนื่องจากการเคลื่อนที่ของ唁านพาหนะ ใช้กับโปรแกรมย่อย STAAD.beava

งานท่อ (Piping)

โหมดนี้จะใช้ร่วมกับ ADLPIPE เพื่อให้สามารถเรียกคุณูป่างของโครงสร้างดังกล่าวได้

1.7 โหมดสร้างโมเดล

การสร้างโมเดลใน STAAD.Pro ทำได้สองวิธีคือ

a. ใช้ไฟล์คำสั่ง (Command file)

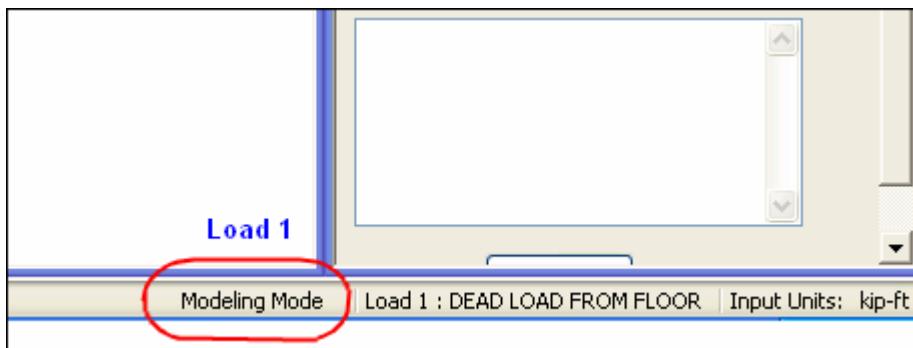
b. ใช้การสร้างแบบโต้ตอบเชิงกราฟิก

ไฟล์คำสั่งคือไฟล์ข้อความบรรจุข้อมูลโครงสร้าง โดยจะเป็นคำสั่งในภาษาที่เข้าใจง่ายตามรูปแบบของ STAAD.Pro ผู้ใช้สามารถสร้างไฟล์นี้ได้โดยใช้โปรแกรมอิดิเตอร์ทั่วไป เช่น Notepad หรือ WordPad หรือใช้ที่มา กับโปรแกรม STAAD.Pro โดยระหว่างใช้งาน STAAD.Pro ผู้ใช้สามารถเปิดไฟล์คำสั่งขึ้นมาตรวจสอบและแก้ไขได้

การเปิด STAAD Editor ทำได้โดยการคลิกไอคอน  บนทูลบาร์

วิธีการสร้างแบบกราฟิกจะใช้เครื่องมือทางกราฟิกในโหมดสร้างโมเดล และกำหนดข้อมูลเช่น คุณสมบัติวัสดุ, ค่าคงที่ต่างๆ, น้ำหนักบรรทุก และอื่นๆ โดยขณะที่สร้างโมเดลไปไฟล์คำสั่งก็จะถูกสร้างขึ้นโดยอัตโนมัติอยู่เบื้องหลังซึ่งผู้ใช้สามารถเปิดดูได้ตลอดเวลา

วิธีหนึ่งที่จะรู้ว่าเราอยู่ในโหมดไหน คือดูจากข้อความบนแถบสถานะด้านล่าง (ดูรูปข้างล่าง)



1.8 หน้าต่างๆในโหมดสร้างโมเดล

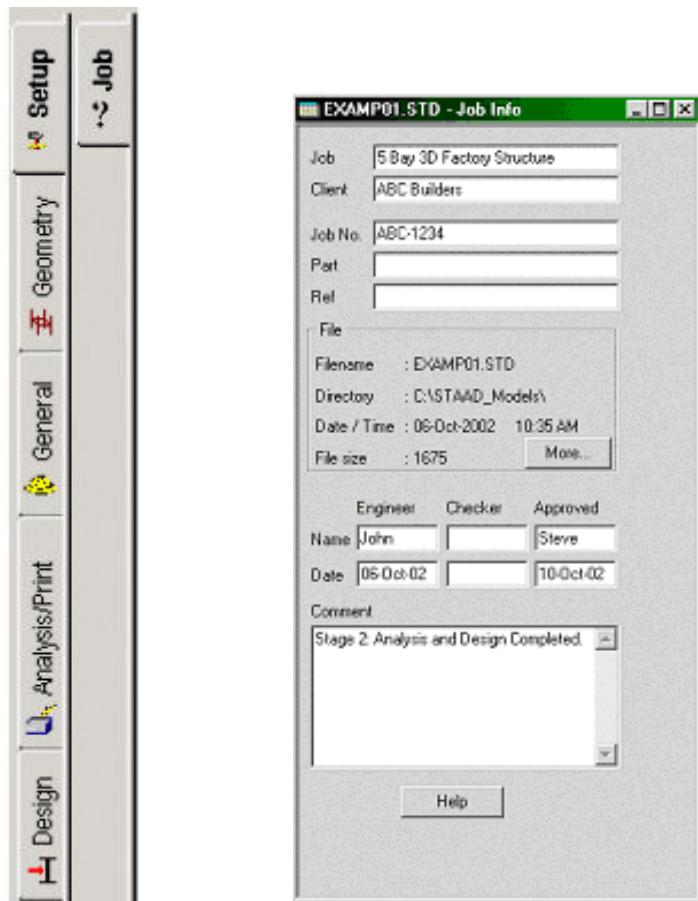
หน้าหลัก (Pages) และหน้าย่อย (Subpages) ในโหมดการสร้างโมเดลมีดังนี้คือ



- Setup
 - Job
- Geometry
 - Beam
 - Plate
 - Surface
 - Solid
 - Parametric Models
 - Composite Deck
- General
 - Property
 - Spec
 - Support
 - Load
 - Material
- Analysis/Print
 - Pre-print
 - Analysis
 - Post-print
- Design
 - Steel
 - Concrete
 - Timber
 - Aluminum
 - Footing
 - Shearwall

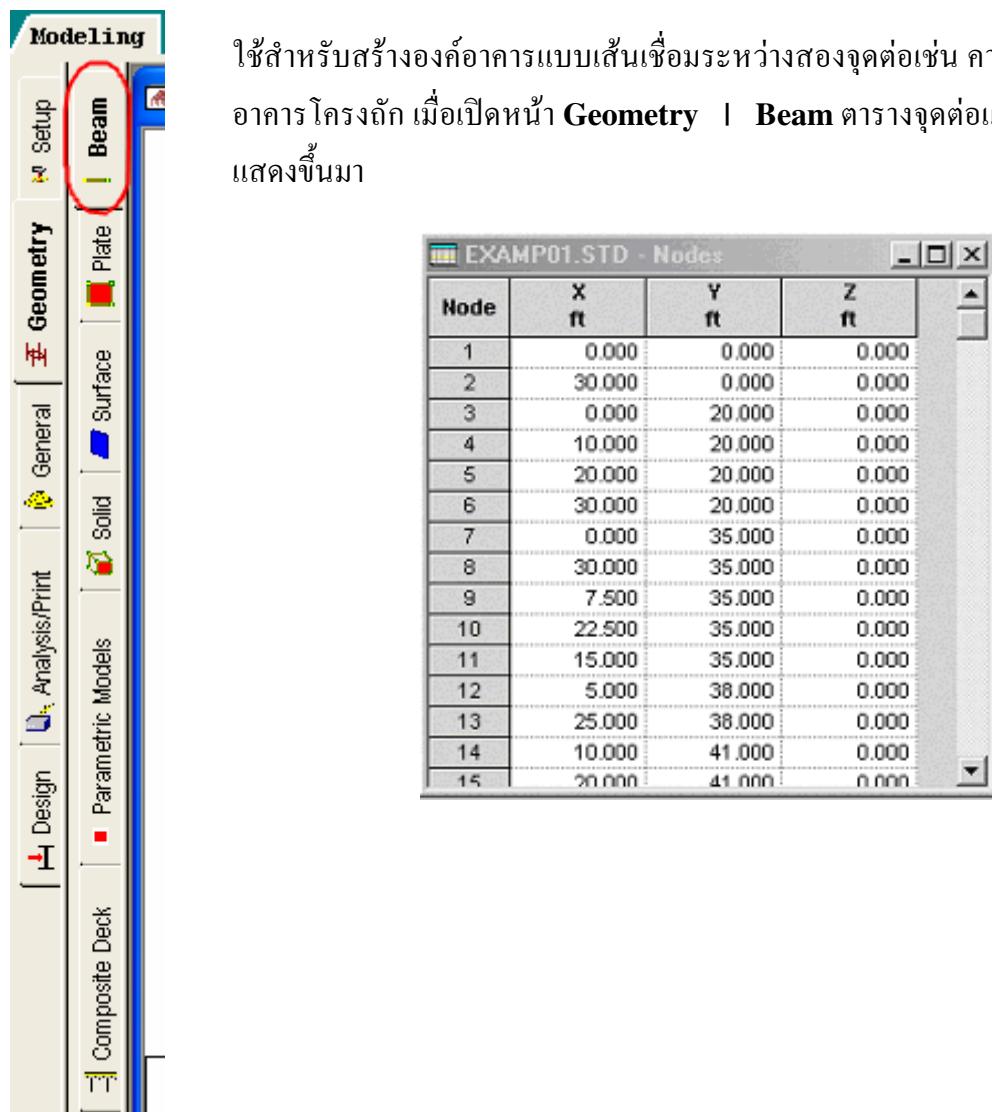
1.9 หน้า Setup | Job

หน้า **Setup | Job** ใช้ใส่ข้อมูลทั่วไปของโครงสร้าง เมื่อกลิกลือกหน้า **Setup | Job** กล่องโต๊ดอบจะแสดงขึ้นมาดังในรูป



คลิกปุ่ม **More** จะมีหน้าจอ **Structure Information** แสดงข้อมูลมาจะแสดงจำนวนชุดคือ, คาน, และแผ่นทั้งหมดในโครงสร้าง

1.10 หน้า Geometry | Beam



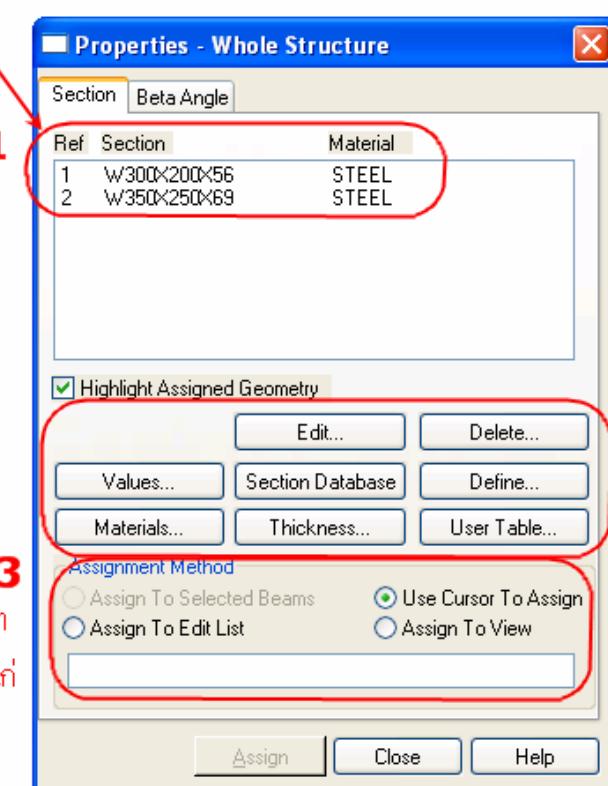
ตารางงานแสดงจุดต่อ คุณสมบัติ วัสดุ และความยาว ดังแสดงในรูปข้างล่าง

Beam	Node A	Node B	Prop A	Material	Beta	Length ft
1	1	3	1	STEEL	0.0	20.000
2	3	7	2	STEEL	0.0	15.000
3	2	6	1	STEEL	90.0	20.000
4	6	8	1	STEEL	90.0	15.000
5	3	4	3	STEEL	0.0	10.000
6	4	5	3	STEEL	0.0	10.000
7	5	6	3	STEEL	0.0	10.000
8	7	12	4	STEEL	0.0	5.831
9	12	14	4	STEEL	0.0	5.831
10	14	16	4	STEEL	0.0	5.831
11	15	16	4	STEEL	0.0	5.831
12	13	15	4	STEEL	0.0	5.831
13	8	13	4	STEEL	0.0	5.831
14	9	12	5	STEEL	0.0	3.905
15	9	14	5	STEEL	0.0	6.500

1.11 หน้า General | Property

ใช้สร้างและกำหนดคุณสมบัติต่างๆ ให้กับองค์อาคาร หน้าจอ **Properties** ทางด้านขวาจะใช้ในการสร้างและกำหนดคุณสมบัติขององค์อาคาร

หมายเลขอ้างอิงพร้อมคำอธิบายอย่างย่อ



3
ส่วนกำหนดค่า
คุณสมบัติให้แก่
องค์อาคาร

2 ส่วนช่วยสร้าง
คุณสมบัติ
ที่ต้องการ

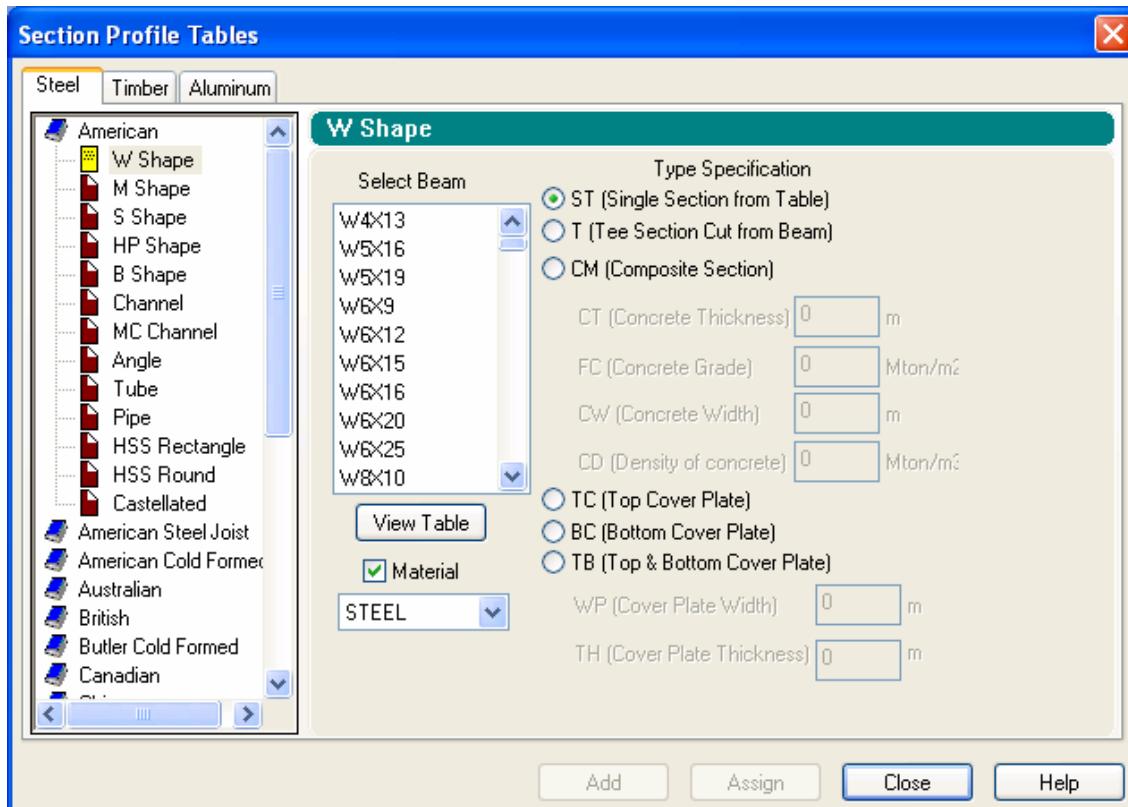
Values...

เมื่อกlikที่ **Values...** โปรแกรมจะแสดงตารางรายละเอียดของคุณสมบัติที่สร้างขึ้นหรือเดือกด้วย พร้อมหมายเลขอ้างอิง ดังแสดงในรูป

Portal1.std - Section Properties										
	Beam ST /									
Prop	Iname	Ax cm ²	D cm	Bf cm	Tf cm	Tw cm	Iz cm ⁴	Iy cm ⁴	Ix cm ⁴	
1	W300X200X5	72.400	29.400	20.000	1.200	0.800	11300.000	1600.000	27.853	
2	W350X250X6	88.200	33.600	24.900	1.200	0.800	18500.000	3090.000	34.214	

Section Database

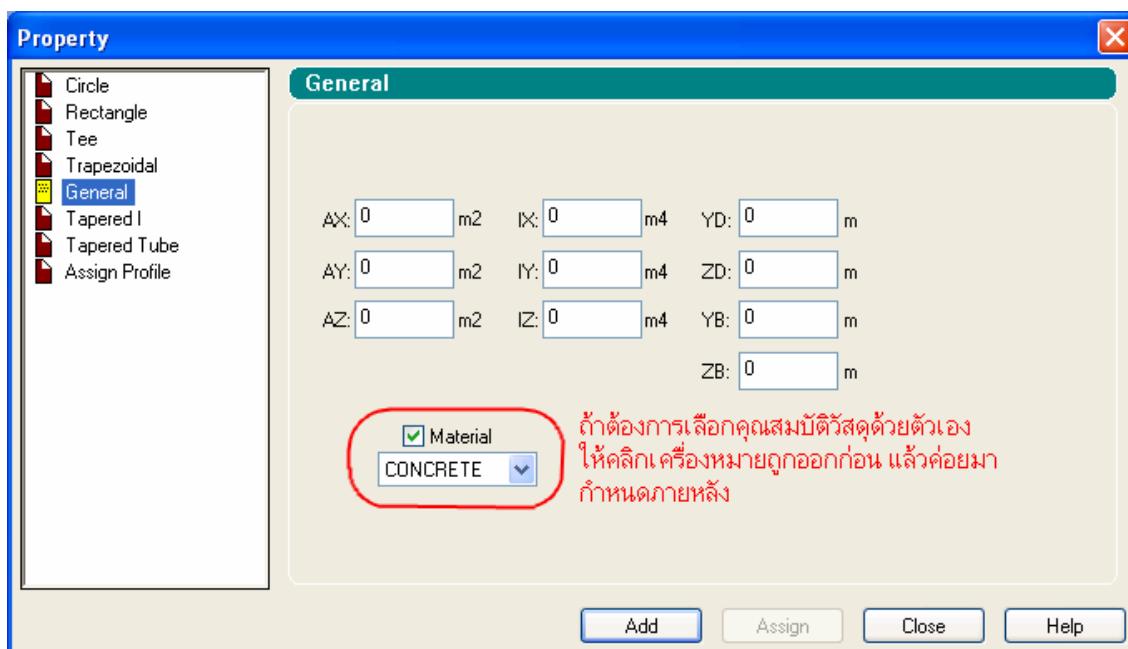
เมื่อกlikที่ **Section Database** จะแสดงกล่องโต้ตอบตารางหน้าตัดขึ้นมาให้เลือกโดยมีแบบเลือกวัสดุสามชนิดคือ **Steel**, **Timber**, และ **Aluminum** ตัวอย่างเช่นตารางเหล็กมาตรฐานจะมีให้เลือกของหลายประเภท เช่น อเมริกัน อังกฤษ ญี่ปุ่น ส่วนของไทยนั้นอาจใช้ตามเกาหลี



Define...

เมื่อคลิกที่ **Define...** จะเป็นการนิยามหน้าตัดตามต้องการ เช่น สี่เหลี่ยม วงกลม รูปตัวที

เป็นต้น และสามารถกำหนดคุณสมบัติวัสดุให้เป็น คอนกรีต/เหล็ก/อลูมิเนียม หรือกำหนด
ภายนอกได้ ดังในรูป

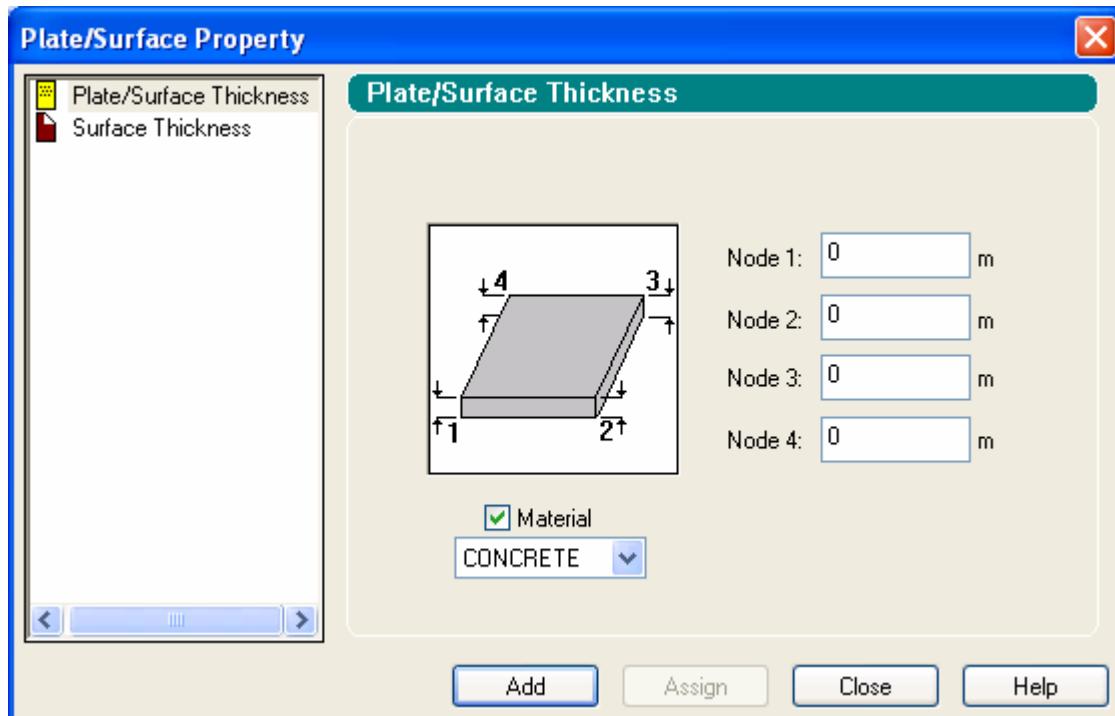


Materials...

เมื่อคลิกที่ **Materials...** โปรแกรมจะแสดงตารางรายละเอียดคุณสมบัติวัสดุ ที่มีอยู่ในฐานข้อมูล โดยปกติจะมี 3 อย่างคือ กอนกรีต เหล็ก และอลูมิเนียม

Thickness...

เมื่อคลิกที่ **Thickness...** จะเป็นการกำหนดความหนาให้แก่อลิเมนต์แบบแผ่น ดังแสดงในรูปข้างล่าง จะเห็นได้ว่าสามารถกำหนดความหนาของแผ่นที่แตกต่างกันได้ที่ลิ้นชัก ต้องการกำหนดความหนาคงที่ อาจจะกำหนดค่าที่ **Node 1** เพียงจุดเดียวก็ได้

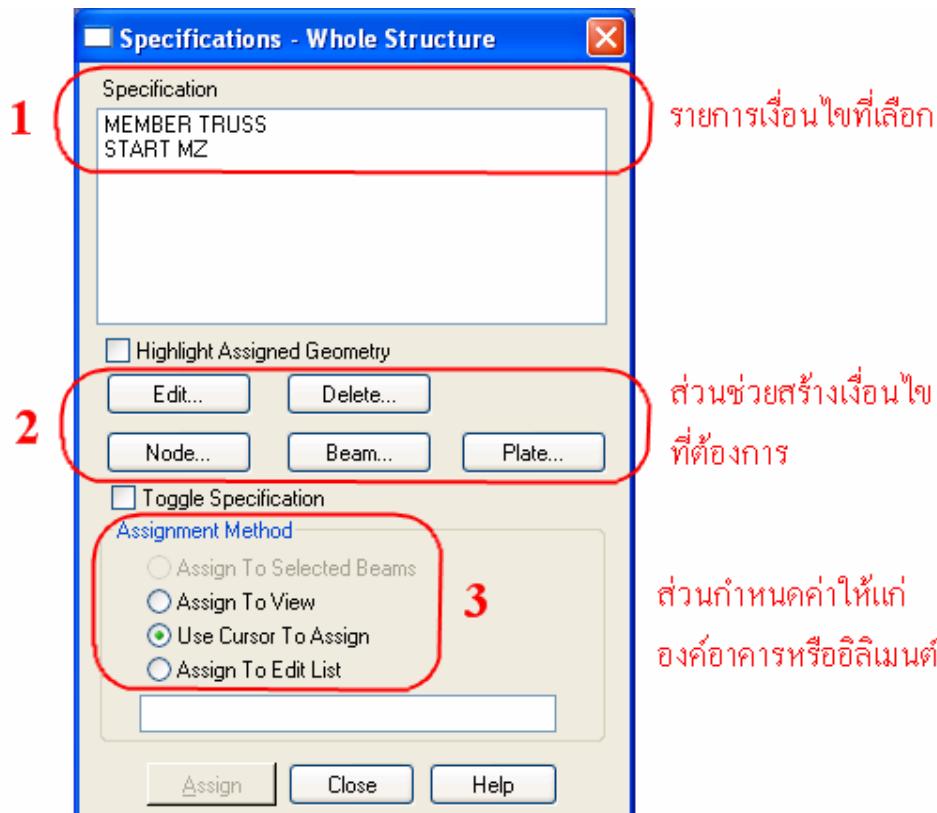


Assignment Method คือการกำหนดคุณสมบัติที่สร้างขึ้นไว้แล้ว ให้แก่องค์อาคารหรืออลิเมนต์ทำได้หลายวิธี ดังต่อไปนี้

- **Assign to Selected Beams** โดยเลือกคุณสมบัติที่ต้องการจากรายการที่เตรียมไว้แล้ว แล้วทำการเลือกของค์อาคารหรืออลิเมนต์แล้วคลิกเลือกปุ่ม **Assign**
- **Assign To View** คือการกำหนดคุณสมบัติให้ทุกองค์อาคารในวิวที่แสดงอยู่ ทำโดยการคลิกเลือกหน้าตัดแล้วคลิกปุ่ม **Assign**
- **Use Cursor to Assign** เป็นการใช้เมาส์ที่เหมาะสมเลือกของค์อาคารที่ต้องการโดยตรงจากหน้าจอ ทำได้โดยการเลือกหน้าตัดที่ต้องการ กดปุ่ม **Assign** แล้วใช้เมาส์ไปคลิกเลือกที่องค์อาคาร

1.12 หน้า General | Spec

เป็นส่วนที่ใช้กำหนดเงื่อนไขพิเศษให้แก่จุดต่อ (Node) องค์อาคาร (Beam) หรืออลิเม้นต์แบบแผ่น (Plate) ซึ่งจะมีคุณสมบัติพิเศษแตกต่างจากเงื่อนไขปกติของโปรแกรม



กล่องโต้ตอบในรูปข้างบนประกอบด้วย 3 ส่วนคือ ส่วนแสดงรายการ ส่วนสร้างหรือเลือกคุณสมบัติ และส่วนกำหนดคุณสมบัติให้แก่องค์อาคาร

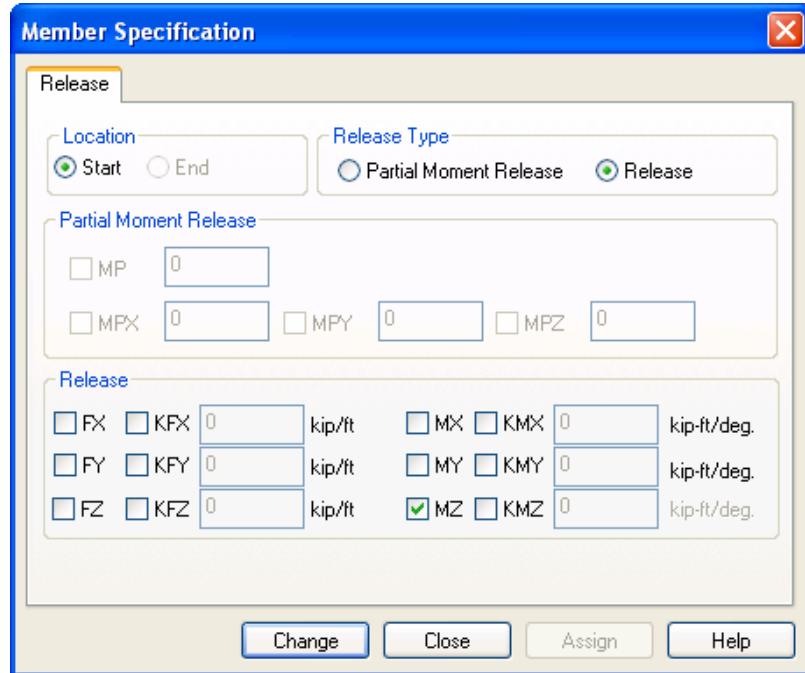
Highlight Assigned Geometry

เมื่อซองนี้ถูกคลิกเดือกด้วย องค์อาคารที่ถูกกำหนดคุณสมบัติจะปรากฏเป็นไฟล์ในโครงสร้าง ตัวอย่างเช่นถ้าคลิกเลือกรายการ MEMBER TRUSS องค์อาคารที่เป็นโครงถักทั้งหมดจะถูกไฟล์

Edit/Delete

สองปุ่มนี้ยอมให้เราปรับปรุงค่าที่กำหนดไว้หรือลบค่านั้น เช่นถ้าเราต้องการแก้ไขรายการ START MZ และเปลี่ยนเป็น START MY MZ ก็ให้คลิกเลือกรายการแล้วคลิกปุ่ม Edit กล่องโต้ตอบดังในรูปข้างล่างจะแสดงขึ้นมา

ถ้าคุณอยากรบรายการ MEMBER TRUSS ให้คลิกเลือกรายการแล้วคลิกปุ่ม Delete



Toggle Specification

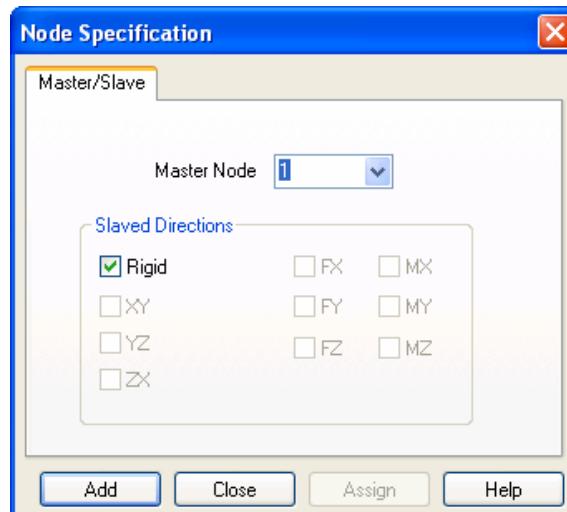
เป็นสวิตช์ไปยังโหมด toggle ซึ่งในโหมดนี้ เมื่อเลือกรายการและใช้วิธีกำหนด Use Cursor to Assign จะมีขั้นตอนดังนี้

- คลิกที่องค์อาคารหรืออิเลิมентаหนึ่งครั้ง – จะเป็นการกำหนดคุณสมบัติ
- คลิกที่องค์อาคารหรืออิเลิเมนท์เดิมครั้งที่สอง – จะถอดการกำหนดคุณสมบัติ
- คลิกที่องค์อาคารหรืออิเลิมентаเดิมอีกครั้ง – คุณสมบัติจะถูกกำหนดกลับมาคืน

ดังนั้นแต่ละครั้งที่คลิกจะหมายถึงการกำหนดถ่ายง่ายไม่ถูกกำหนด และจะถอดการกำหนดถ้าถูกกำหนดไว้แล้ว

Node...

ปุ่ม **Node...** ใช้ตั้งข้อกำหนดเกี่ยวกับจุดต่อเช่นการกำหนด master/slave เมื่อกดปุ่มนี้จาก Node Specs จะถูกแสดงขึ้นมาดังในรูปข้างล่าง



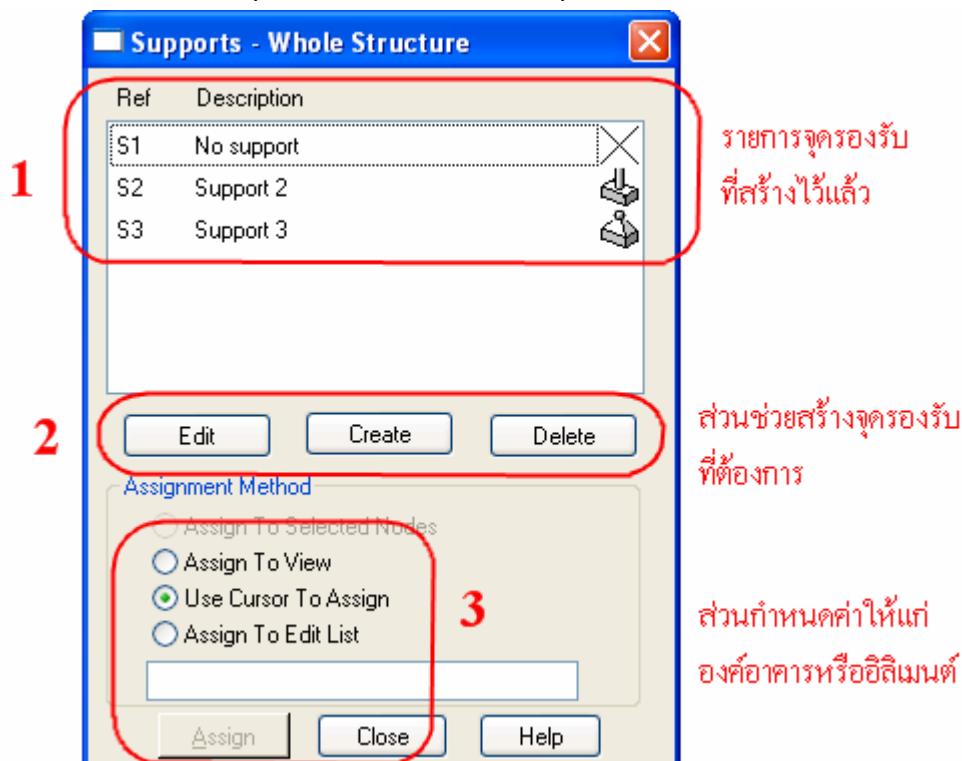
Master/Slave

Master node หมายถึงจุดต่อที่เป็นที่อ้างอิงสำหรับการเคลื่อนตัวของจุดต่อ **Slave node** อื่นๆ ให้คลิกเลือกจุดต่อที่จะเป็น **Master** จากรายการ

Rigid หมายถึงลิงค์ที่เชื่อมระหว่าง **master** และ **slave** มีค่าสติฟเนสเป็นอนันต์ในทั้งหมดที่อิสระ ถ้าคลิกซองนี้ออกก็จะแสดงค่าต่างๆขึ้นมาให้เลือก

1.13 หน้า General | Support

ใช้ในการสร้างและกำหนดจุดรองรับ กล่องโต้ตอบในรูปข้างล่างประกอบด้วย 3 ส่วนคือ ส่วนแสดงรายการ ส่วนสร้างหรือแก้ไขคุณสมบัติ และส่วนกำหนดคุณสมบัติให้แก่องค์อาคาร

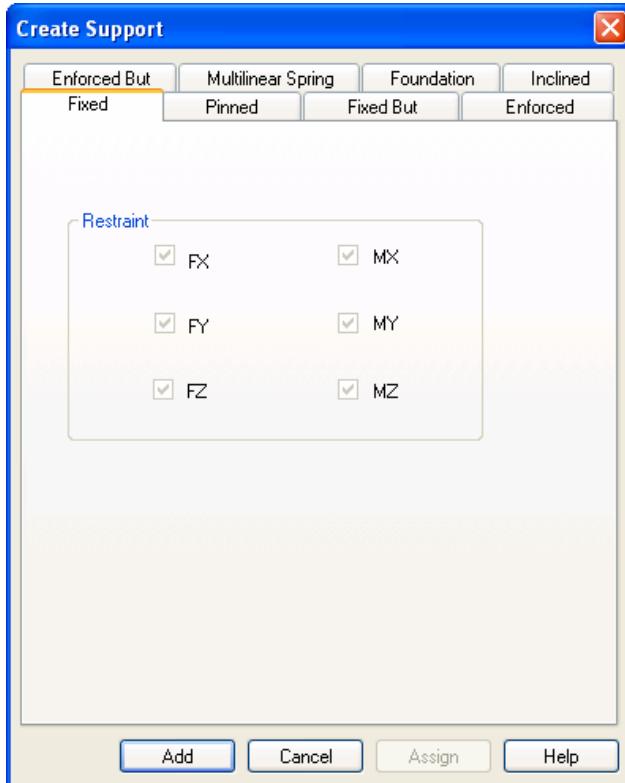


ในครั้งแรกที่เริ่มเปิดหน้านี้จะมีแต่รายการ **S1 No support** เท่านั้น ต้องสร้างจุดรองรับแบบอื่นๆ ขึ้นมาเองตามที่ต้องการ

Create

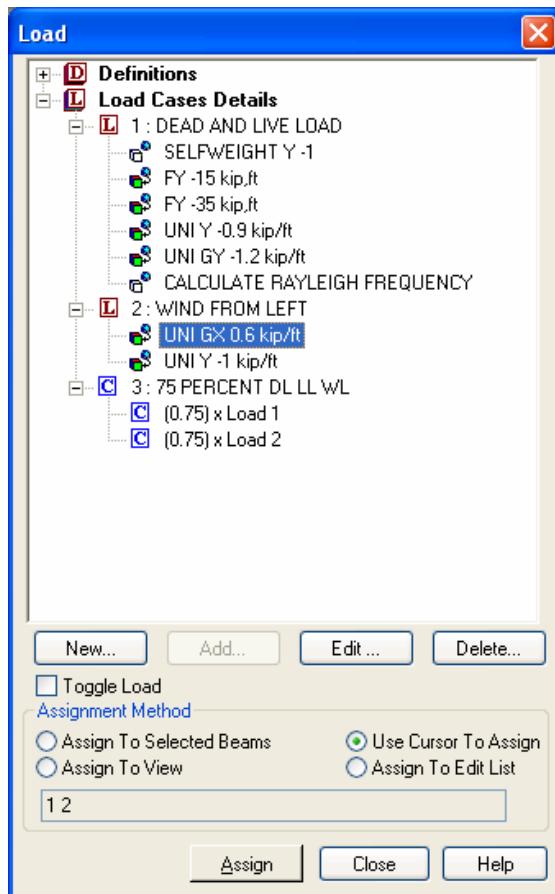
คลิกปุ่มนี้เพื่อสร้างจุดรองรับตามต้องการ โดยจะมีกล่องโต้ตอบแสดงขึ้นมาดังในรูปข้างล่าง เมื่อใส่ค่าลักษณะตามต้องการเสร็จให้คลิกปุ่ม **Add**

ส่วนการกำหนดค่านี้นัก工程เดิม เหมือนการกำหนดคุณสมบัติให้จุดต่อตามปกติ



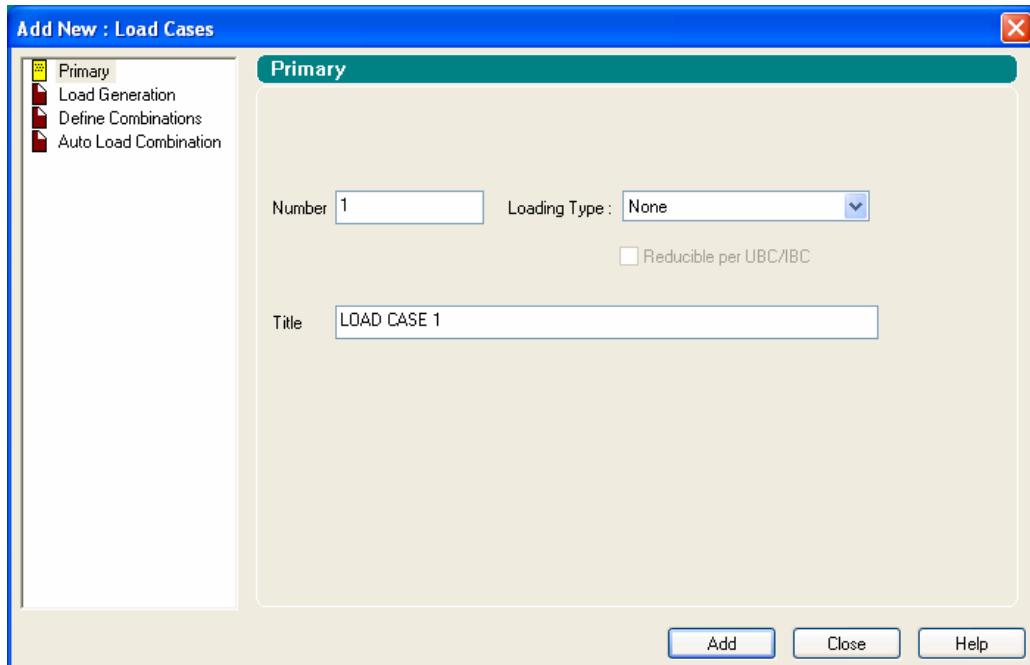
1.14 หน้า General | Load

ใช้ในการสร้างและกำหนดน้ำหนักบรรทุก กล่องโต๊ะตอนในรูปข้างล่างประกอบด้วย 3 ส่วนคือ ส่วนแสดงรายการ ส่วนสร้างหรือแก้ไข และส่วนกำหนดน้ำหนักให้แก่องค์อาคาร

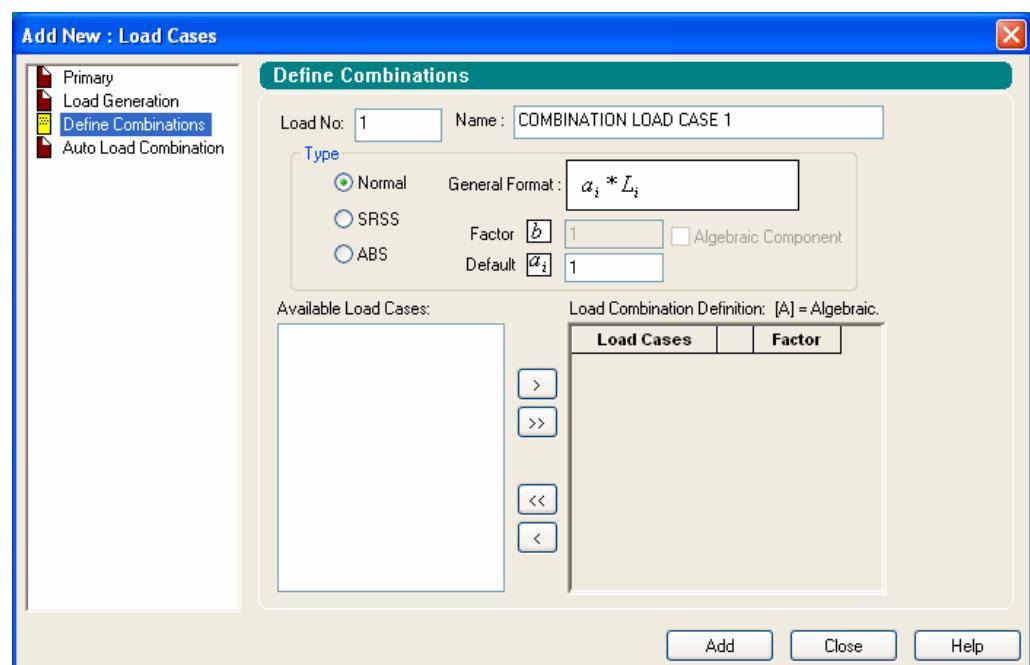


นำหน้ากบรรทุกมีหลายประเภท ได้แก่ นำหน้ากบรรทุกคงที่ นำหน้ากจ แรงลม แผ่นดินไหว และอื่นๆ ใน **STAAD.Pro** นั้นผู้ใช้สามารถสร้างขึ้นได้เอง และมีมาตรฐานให้เลือกเช่น **UBC, IBC** สำหรับ แรงแผ่นดินไหว และ **ASCE** สำหรับแรงลม

การสร้างนำหน้ากบรรทุกจะเริ่มจาก **Primary Load Case** ก่อน โดยคลิกเลือกรายการ **Load Cases Details** แล้วคลิกปุ่ม **Add...** หน้าจอดังในรูปข้างล่างจะปรากฏขึ้นมา

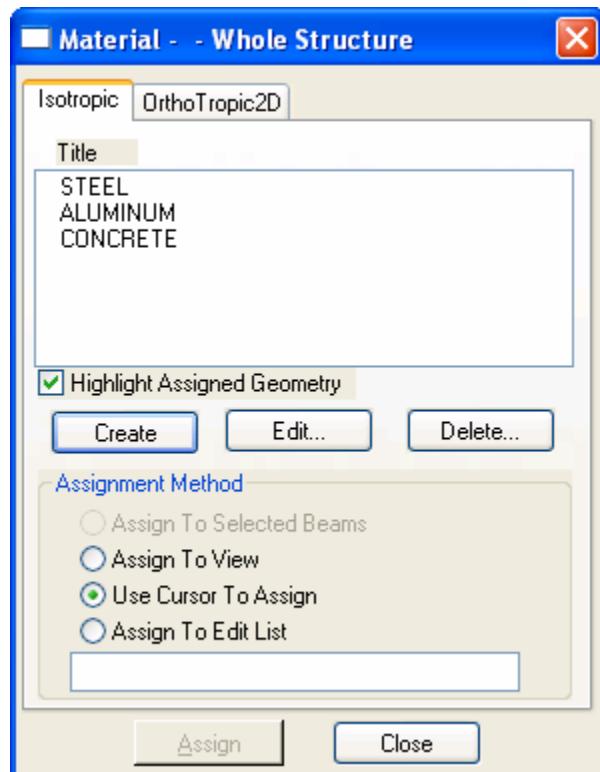


เมื่อสร้าง **Primary Load Case** ครบถ้วนแล้ว ต่อมาจะกำหนดนำหน้ากบรรทุกร่วมกระทำ ทำโดยเลือก **Load Cases Detail** คลิกปุ่ม **Add...** แล้วเลือก **Define Combinations** ในรายการทางด้านซ้าย หน้าจอจะเป็นดังในรูปข้างล่าง



1.15 หน้า General | Material

ใช้ในการสร้างและกำหนดวัสดุ กล่องโดดตอบในรูปข้างล่างประกอบด้วย 3 ส่วน คือ ส่วนแสดงรายการ ส่วนสร้างหรือแก้ไข และส่วนกำหนดให้แก่องค์อาคาร



จะมีวัสดุที่โปรแกรมมีอยู่แล้วคือ **STEEL, ALUMINUM** และ **CONCRETE** มีคุณสมบัติดังในตาราง

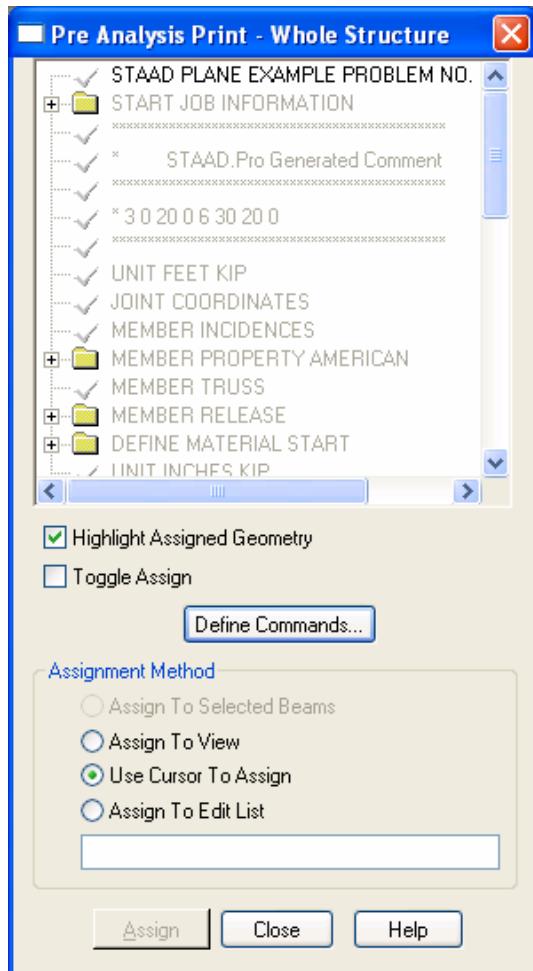
Name	E kN/mm ²	Poisson's Ratio	Density kg/m ³	Alpha @/°K
STEEL	205.000	300E-3	7833.413	12E-6
ALUMINUM	68.948	330E-3	2712.631	23E-6
CONCRETE	21.718	170E-3	2402.616	10E-6

ถ้าต้องการสร้างขึ้นเองให้กดปุ่ม **Create** จะมีกล่องข้อความแสดงขึ้นมาให้กรอกข้อมูล

1.16 หน้า Analysis/Print | Pre-Print

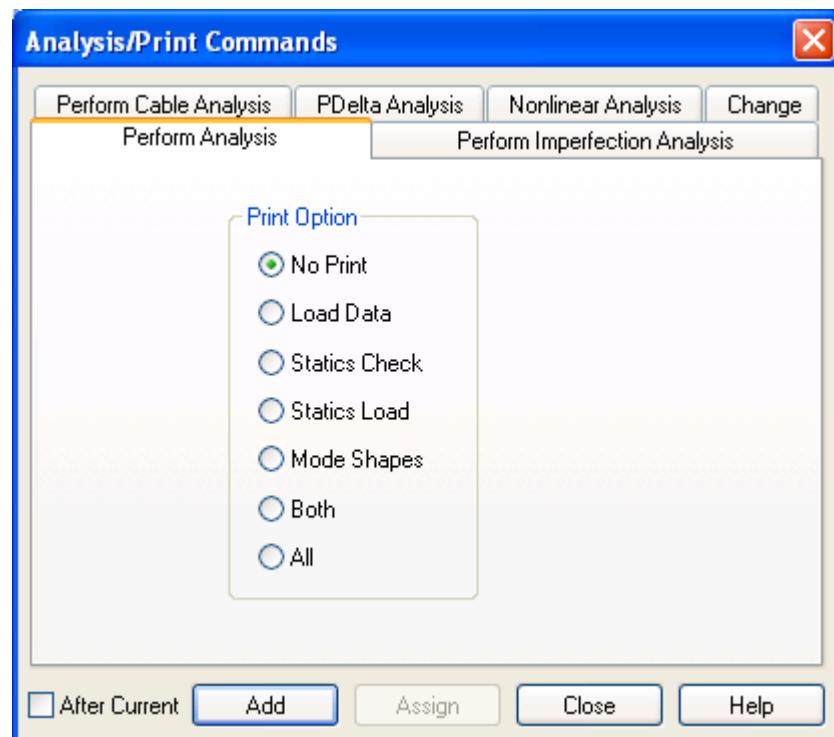
ใช้ออกโปรแกรมให้พิมพ์ข้อมูลต่างๆที่เกี่ยวข้องก่อนการวิเคราะห์โครงสร้าง เช่น ข้อมูลโครงสร้าง จุดรองรับ น้ำหนักบรรทุก และอื่นๆ

ในรายการใดที่มีการกำหนดเรียบร้อยแล้วจะแสดงเป็นเครื่องหมายถูก แต่ถ้าเป็นเครื่องหมายคำダメแสดงว่ายังไม่เรียบร้อยให้ผู้ใช้แก้ไขก่อนทำการวิเคราะห์



1.17 หน้า Analysis/Print | Analysis

จะใช้กำหนดขั้นตอนในการวิเคราะห์ เช่น นำหน้าบรรทุก การตรวจสอบเชิงสติ๊กเป็นต้น



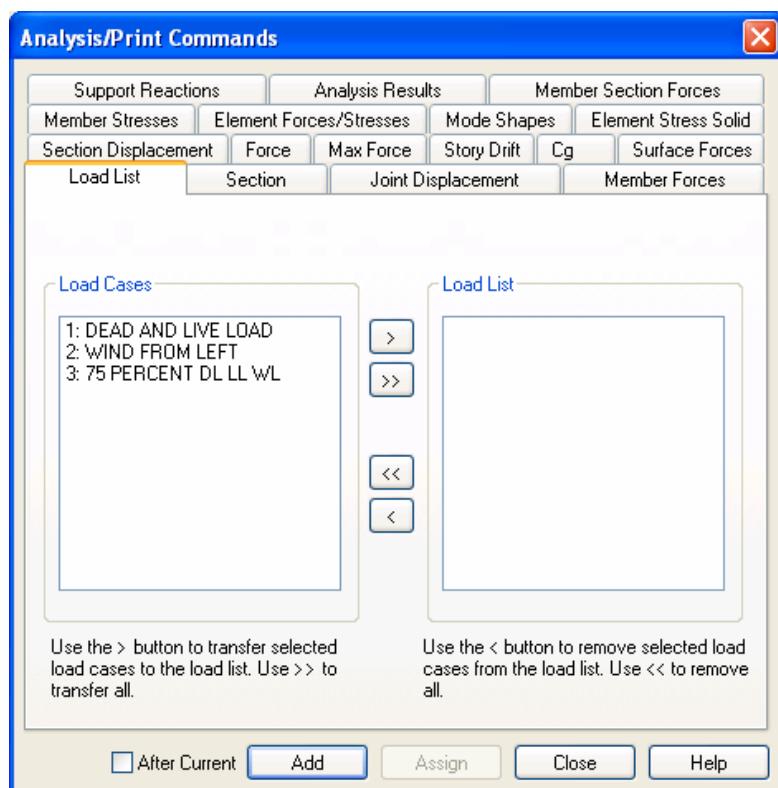
โดยทั่วไปแล้วจะสนใจเฉพาะแท็บ **Perform Analysis** ส่วนตัวเลือกอื่น ๆ ได้แก่ **Nonlinear Analysis**, **P-delta Analysis** และ **Change** เป็นตัวเลือกสำหรับการวิเคราะห์ขั้นสูง เช่น การวิเคราะห์แบบไม่เป็นเชิงเส้น ซึ่งไม่ออกล่าวนี้

รายละเอียดตัวเลือก ในหัวข้อ **Perform Analysis** สามารถสรุปได้ดังต่อไปนี้

- **No Print** ไม่แสดงข้อมูลใด
- **Load Data** แสดงข้อมูลนำหน้าหนักบรรทุก
- **Statics Check** ตรวจสอบผลรวมของแรงภายนอก แรงปฏิกิริยาที่จุดรองรับ รวมทั้งโมเมนต์ของแรงดึงกล่าวที่จุดกำเนิด
- **Statics Load** เช่นเดียวกับ **Statics Check** แต่เพิ่มการแสดงผลรวมของแรงภายนอกและแรงภายใน ที่แต่ละชุดต่อตัวฯ
- **Mode Shapes** แสดงค่าดังกล่าวที่จุดต่อ
- **Both** มีค่าเท่ากับ **Load Data** รวมกับ **Statics Check**
- **All** มีค่าเท่ากับ **Load Data** รวมกับ **Statics Load**

1.18 หน้า Analysis/Print | Post-Print

เป็นขั้นตอนในการกำหนดข้อมูลผลจากการคำนวณวิเคราะห์ ที่ต้องการให้แสดงในไฟล์ผลลัพธ์ของ **STAAD/Pro** (นามสกุล .ANL) ซึ่งเมื่อเข้าสู่หน้าเบื้องต้น **Analysis/Print > Post-print** และเมื่อคลิกปุ่ม **Define Command...** จะแสดงกล่องโต้ตอบดังในรูปข้างล่าง

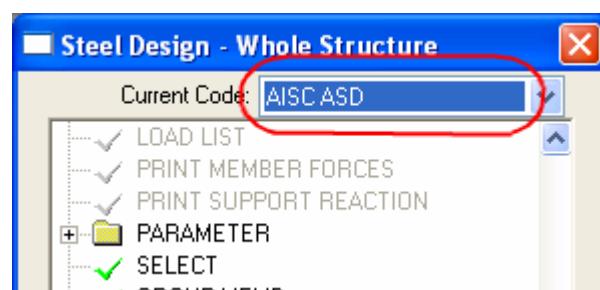


- **Load List** แสดงชุดหน้าที่เลือก
- **Section** กำหนดหน้าตัดในชิ้นส่วนงานที่ต้องการให้แสดงค่าโมเมนต์และแรง
- **Joint Displacement** แสดงค่าการเดียรูป (เลื่อนที่, หมุน) ของจุดต่อ
- **Member Forces** แสดงแรงในชิ้นส่วน เช่น แรงตามแนวแกน แรงเฉือน โมเมนต์ในรูปแบบตารางสำหรับทุกชุดหน้าที่
- **Support Reactions** แสดงค่าแรงปฏิกิริยาในรูปแบบตาราง
- **Force** แสดงค่าอ่อนเวลาล (Envelopes) ของโมเมนต์และแรงสำหรับชิ้นส่วนที่ ต้องการ
- **Max Force** แสดงค่าแรงและโมเมนต์ที่สูงสุดและต่ำสุด
- **Story Drift** แสดงค่าการเคลื่อนที่ในแนวราบระหว่างพื้นสองชั้น ทั้งสองทิศทาง
- **Element Force** แสดงค่าแรงต่างๆ ที่เกิดขึ้นในเอลิเม้นต์แบบแผ่น
- **Element Force Solid** แสดงค่าแรงต่างๆ ที่เกิดขึ้นในเอลิเม้นต์แบบตัน
- **Mode Shapes** แสดงค่าการเดียรูปของจุดต่อ สำหรับทุกโหมด (Mode)
- **Entire Table** แสดงรายการตารางเหล็กที่เลือกใช้
- **Section Displacement** ทำการคำนวณและแสดงค่าการเดียรูปของหน้าตัดที่เลือกค่าอยู่ในระบบพิกัดโภกบอด
- **Analysis Results** มีค่าเท่ากับค่าสั่ง **Joint Displacements, Support Reactions และ Mode Shapes** รวมกัน
- **Member Section Forces** แสดงแรงในหน้าตัด (ตามที่กำหนดไว้โดยค่าสั่ง **Section**) สำหรับชิ้นส่วนที่เลือก เช่น แรงตามแนวแกน แรงเฉือน โมเมนต์ ในรูปแบบตาราง
- **Member Stresses** แสดงค่าหน่วยแรงที่จุดเริ่มและจุดปลายของชิ้นส่วน และทุกหน้าตัดที่กำหนดสำหรับชิ้นส่วนที่เลือก

1.19 หน้าหลัก Design

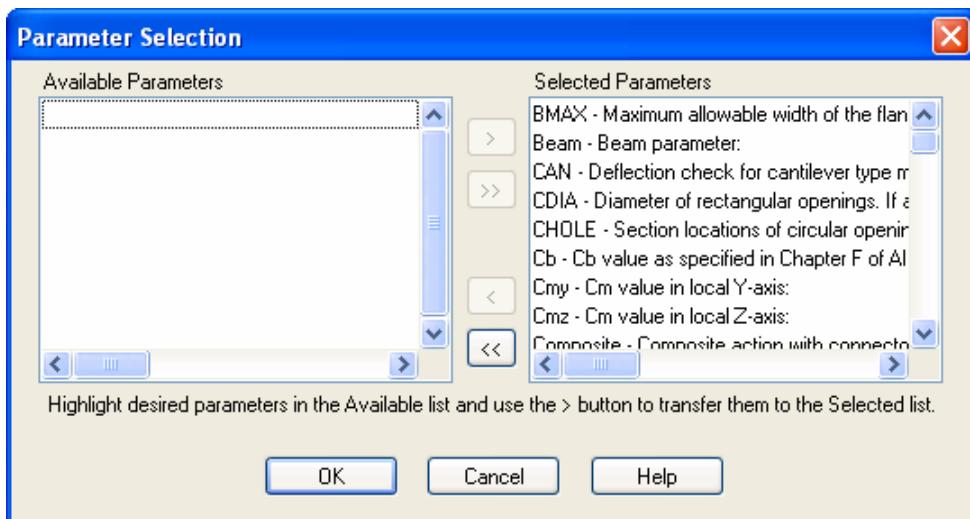


เป็นขั้นตอนการกำหนดค่าตัวแปร (Parameter) ต่างๆ ที่จำเป็นให้แก่โปรแกรม เพื่อนำไปใช้ในการออกแบบต่อไป เมื่อเข้าสู่หน้าหลัก Design จะประกอบด้วย หน้าย่อย Steel, Concrete, Timber, Aluminum, Footing ซึ่งแต่หน้าย่อย จะมีข้อกำหนด (Code) ที่แตกต่างกันตามแต่ชนิดวัสดุที่จะออกแบบ แต่จะมี ขั้นตอนการทำงานโดยรวมคล้ายกันคือเมื่อคลิกที่ Select Parameter... จะ เป็นการเลือกตัวแปรที่จะกำหนดในการออกแบบ และเมื่อคลิกที่ Design Parameter... จะเป็นแก้ไขค่าตัวแปรที่ได้เลือกไว้แล้ว และคลิกที่ Command เพื่อกำหนดคำสั่งที่ใช้ในการออกแบบ ดังในรูปข้างล่าง



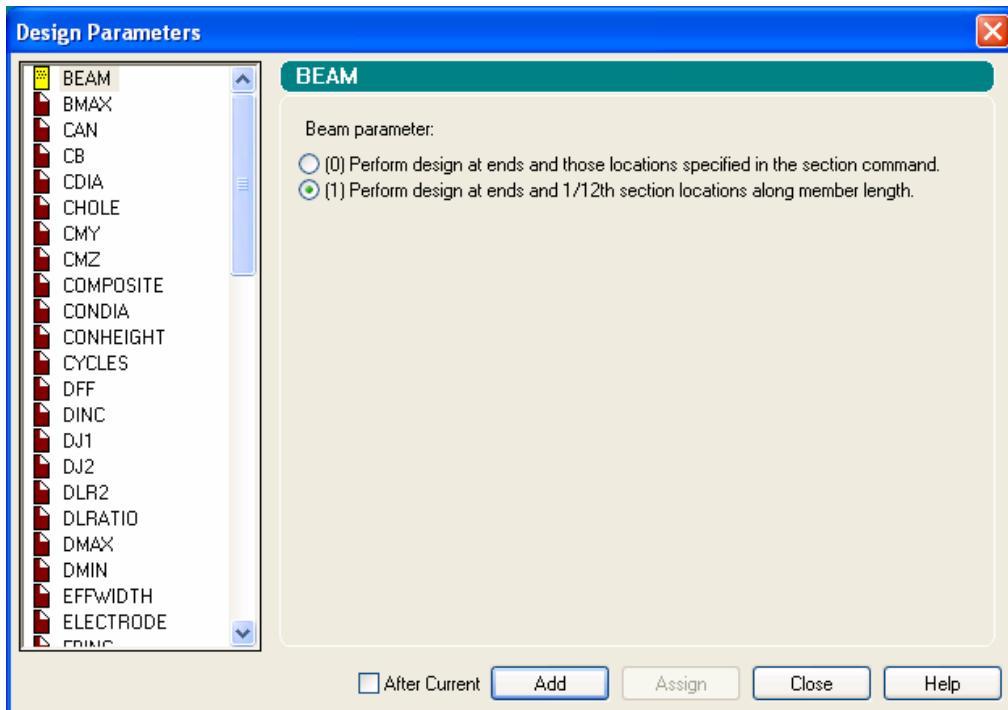
Select
Parameters..

เมื่อคลิกปุ่มนี้จะให้ผู้ใช้เลือกพารามิเตอร์ที่จะถูกรวมอยู่ในการคำนวณออกแบบ โดยคลิกเลือก พารามิเตอร์ที่ต้องการจากรายการ



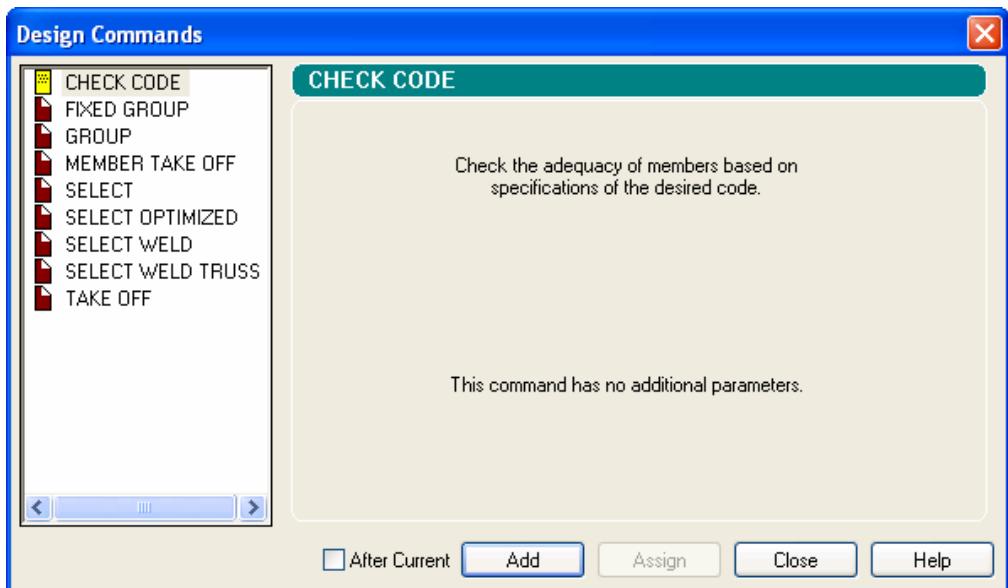
Define
Parameters...

เมื่อกลิกปุ่มนี้จะให้ผู้ใช้กำหนดพารามิเตอร์ออกแบบ โดยจะมีกล่องโต๊ะตอบแสดงขึ้นมา



Commands...

คลิกปุ่มนี้จะขอมให้ผู้ใช้กำหนดค่าสั่งในการออกแบบ โดยเลือกจากกล่องโต๊ะดังในรูป

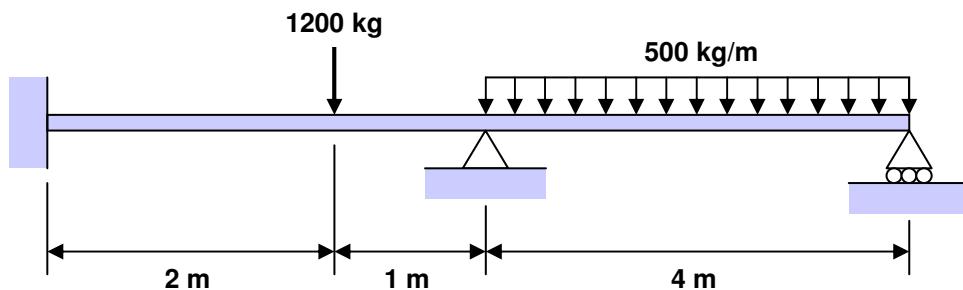


2

วิเคราะห์คานในสองมิติ

2.1 ลักษณะปัจจุบัน

คานต่อเนื่องรับน้ำหนักดังแสดงในรูปข้างล่าง



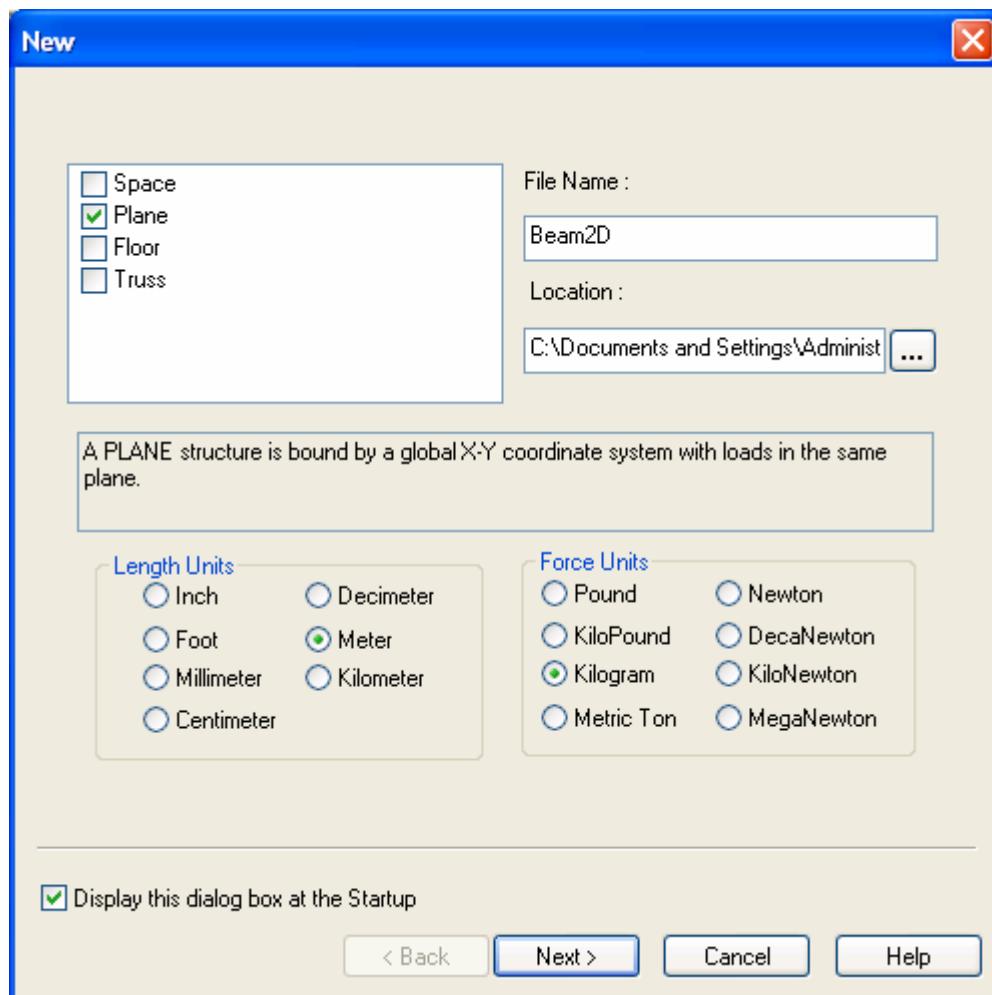
วิธีทำ

เนื่องจากปัจจุบันนี้ต้องการทราบเพียงค่าแรงปฎิกริยา ไม่ได้สนใจค่าการเสียรูปทรง จึงไม่มีการกำหนดคุณสมบัติวัสดุมาให้ แต่ค่าดังกล่าวก็ยังจำเป็นต้องป้อนให้แก่โปรแกรม โดยทำการสมมุติขึ้นซึ่งจะไม่มีผลต่อการคำนวณหาค่าแรงปฎิกริยาแต่อย่างใด

ขั้นตอนที่ 1 เข้าสู่โปรแกรมเรียกคำสั่ง **File > New** จากเมนูบาร์ หรือจากไอคอน **New**

บนทูลบาร์ เพื่อสร้างแฟ้มงานใหม่ ใส่ชื่อ模ลังนี้

- ชนิดโครงสร้าง : **Plane**
- ชื่อไฟล์ : **Beam2D**
- หน่วยความยาว : **Meter**
- หน่วยแรง : **Kilogram**
- เสร็จแล้วคลิกปุ่ม **Next**



ในกล่องโต๊ะต้องต่อมาให้เลือก **Add Beam** แล้วคลิกปุ่ม **Finish**

ขั้นตอนที่ 2 คลิกเลือกหน้าย่อย **Setup > Job** ป้อนข้อมูลในกล่องโต๊ะต้อง **Job Info** ตามต้องการ แล้วเลือกหน้าย่อย **Geometry > Beam** โปรแกรมจะแสดงกล่องโต๊ะต้อง **Snap Node/Beam** พร้อมด้วยตาราง **Nodes** และ **Beams**

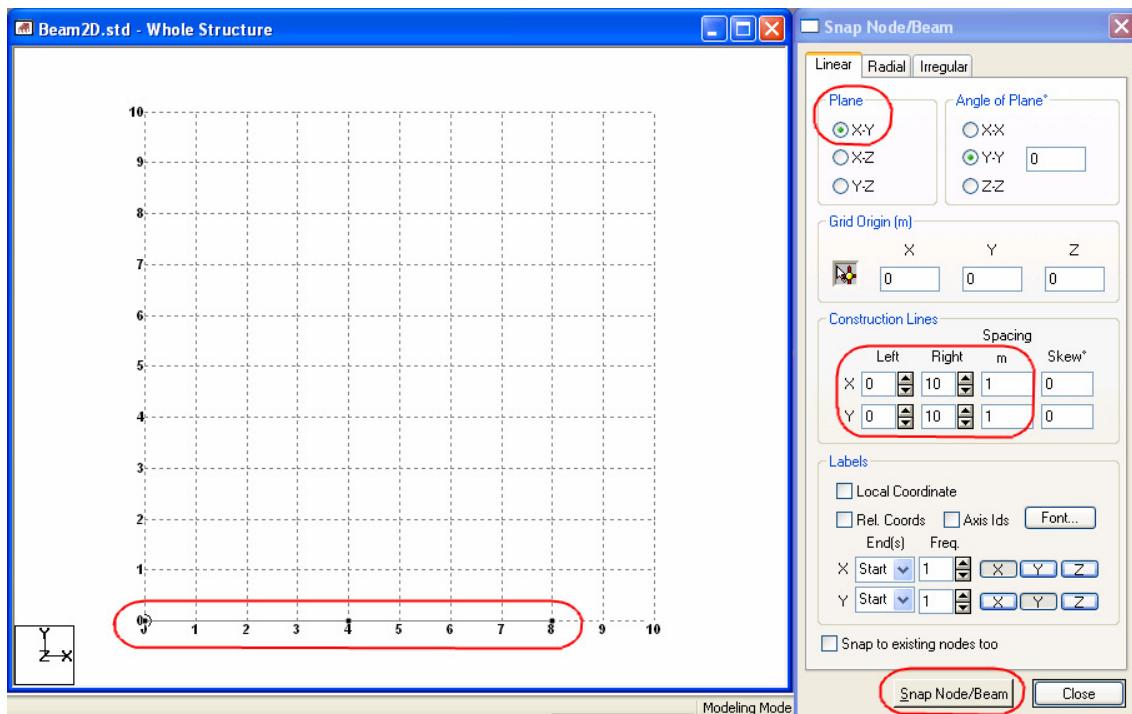
คลิกเลือกการแสดงผลด้านหน้า (**Front View**) จากทูลบาร์



ตั้งค่าระนาบ ระยะกริด แล้วสร้างไมเดลดังนี้

- **Plane : X-Y**
- **Construction Lines :**
 - X : 0 → 10, Spacing = 1**
 - Y : 0 → 10, Spacing = 1**

คลิกปุ่ม **Snap Node/Beam** แล้วสร้างไมเดลดังในรูป



เมื่อทำเสร็จแล้วจะเห็นได้ว่า ตาราง Nodes และ Beams มีข้อมูลตัวเลขของจุดต่อและคานตามที่สร้าง ผู้ใช้สามารถแก้ไขค่าในตาราง ซึ่งจะส่งผลให้แบบจำลองในเมนูนิโนโคร์เปลี่ยนแปลงไปด้วย

Beam2D.std - Nodes				Beam2D.std - Beams						
Node	X m	Y m	Z m	Beam	Node A	Node B	Property Refn.	Material	Beta	Length m
1	0.000	0.000	0.000	1	1	2			0.0	4.000
2	4.000	0.000	0.000	2	2	3			0.0	4.000
3	8.000	0.000	0.000	3						
4										

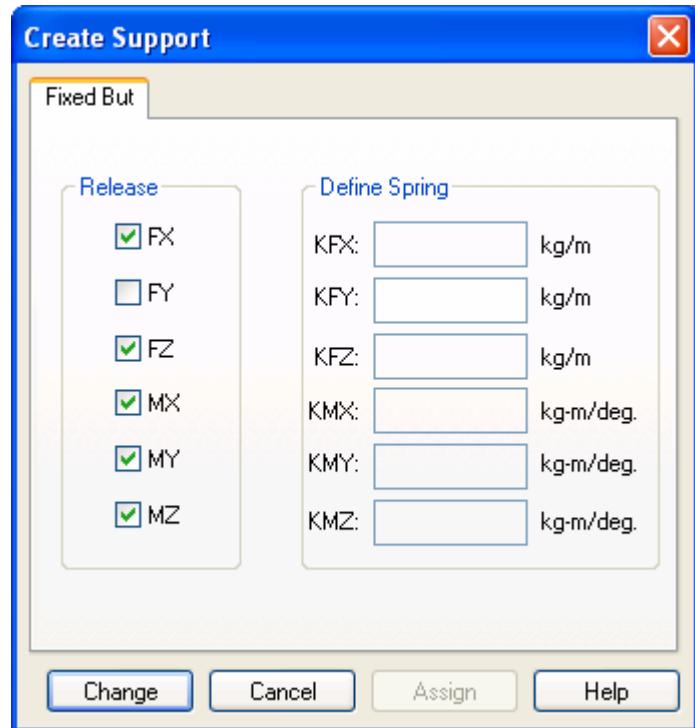
ขั้นตอนที่ 3 ใช้เพจคอนโทรล เข้าสู่หน้าย่อย General > Property เพื่อกำหนดคุณสมบัติให้แก่องค์อาคาร สำหรับโจทย์ปัญหานี้ จะเลือกหน้าตัดจากตารางเหล็กมาตรฐาน เพื่อความรวดเร็ว

คลิกปุ่ม **Section Database** เลือกหน้าตัดเหล็กมาหนึ่งหน้าตัด คลิก **Add** เลือก **Assign To View** แล้วคลิกปุ่ม **Assign**

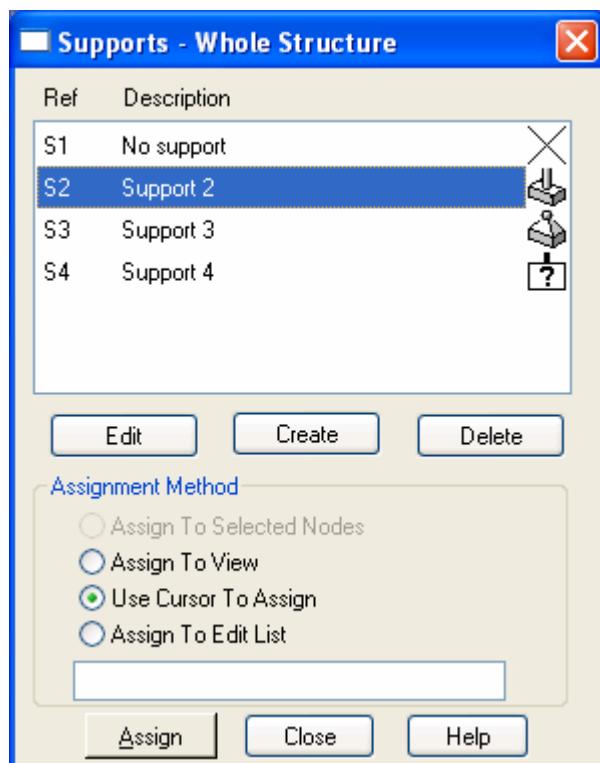
คลิกในภาพโนมเดลเลือก **Label** ให้แสดงหมายเลขจุดต่อและคาน

ขั้นตอนที่ 4 เลือกหน้าย่อย General > Support เพื่อที่จะใส่จุดรองรับให้แก่โครงสร้างซึ่งมีทั้งหมด 3 แบบ คือ แบบยึดแน่น (Fixed) แบบหมุนໄட็ (Pinned) และเลื่อนໄட (Roller) โดยสร้างรูปแบบจุดรองรับทั้ง 3 ขึ้นมา ก่อนด้วยคำสั่ง **Add** แล้วจึง **Assign** ให้แก่จุดต่อที่ต้องการทิลสูญตามลำดับ ด้วย **Node Cursor**

สำหรับจุดรองรับแบบ **Roller** ให้เลือกแบบ **Fixed But** คลิกเลือกดีกรีอิสระที่ต้องการ

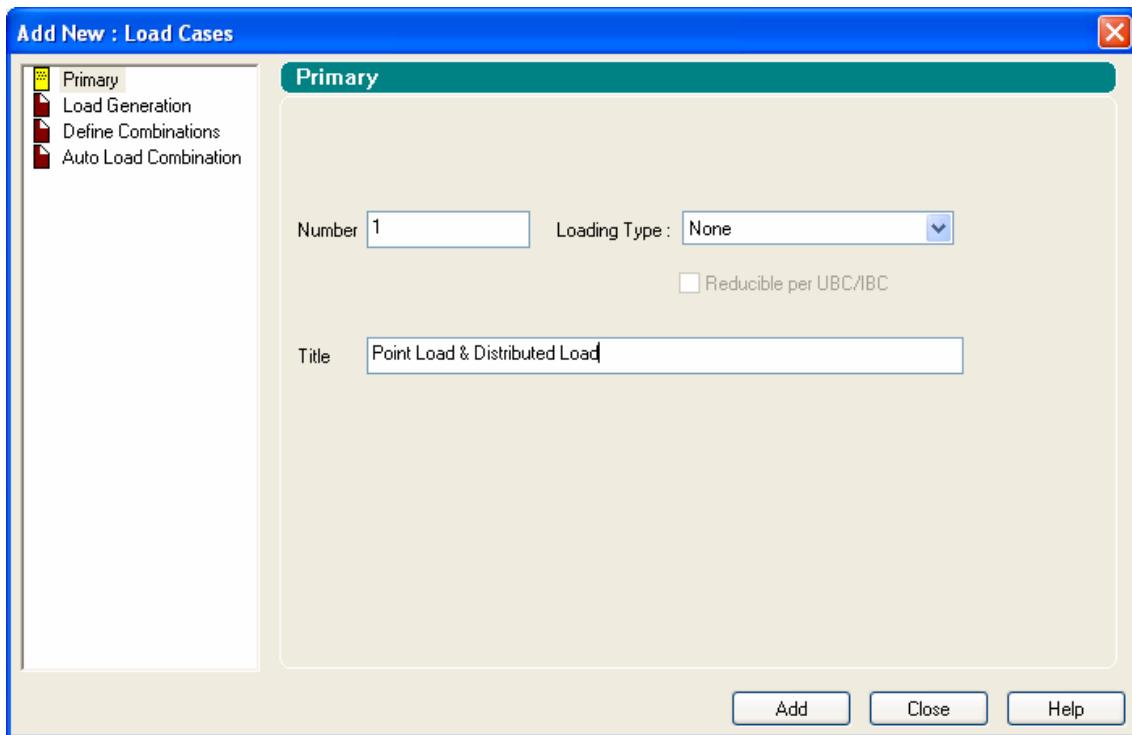


รายการแสดงจุดรองรับจะเป็นดังในรูป

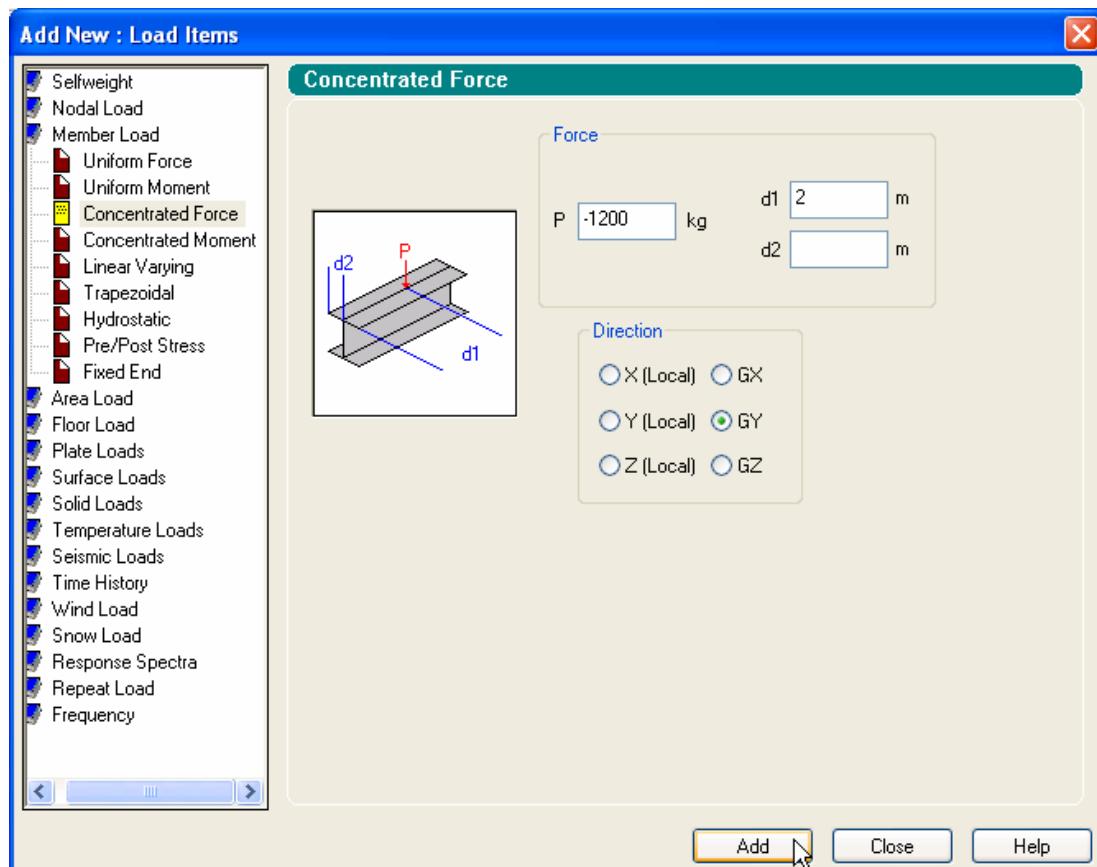


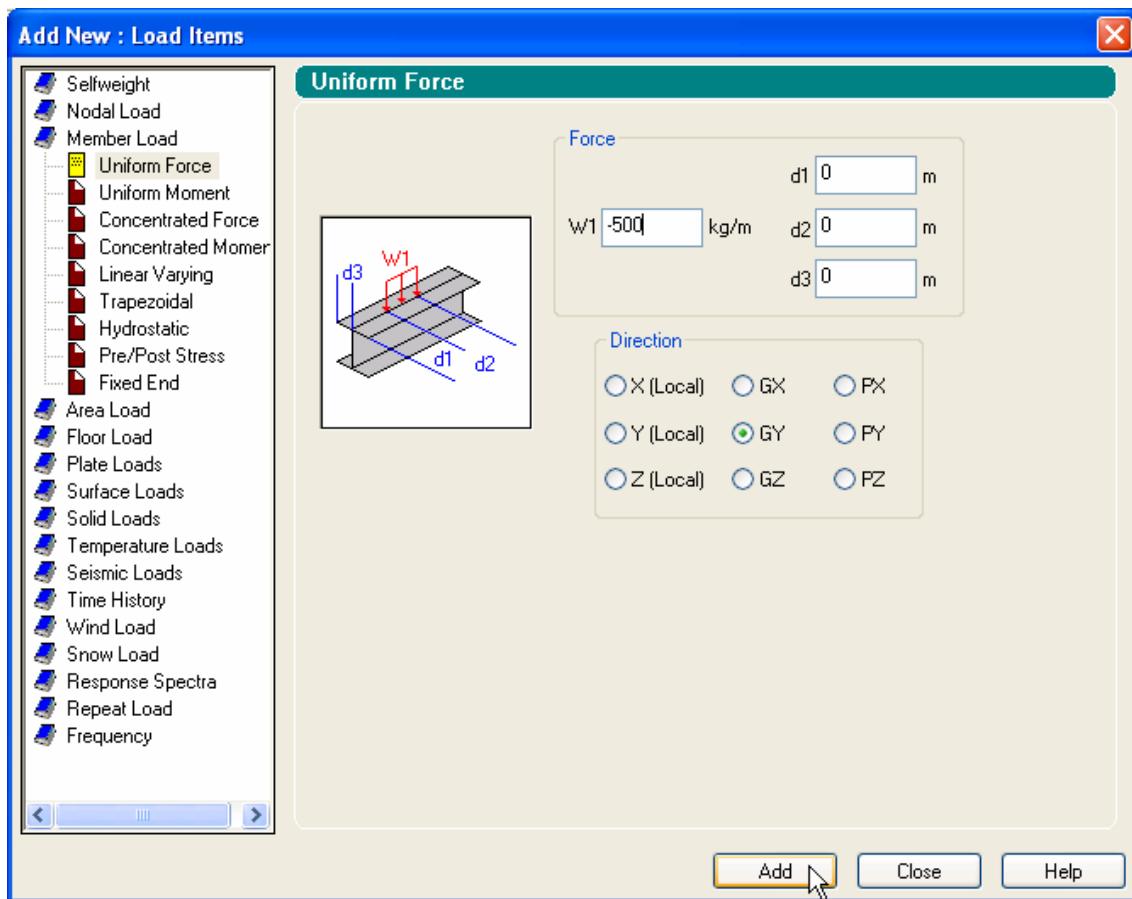
ขั้นตอนที่ 5 ทำการกำหนดน้ำหนักบรรทุกให้แก่โครงสร้าง โดยเดือกที่หน้าย่อย **General >Load** สร้างชุดน้ำหนักบรรทุกขึ้นมา ซึ่งประกอบด้วยน้ำหนักกระทำเป็นจุด

(Concentrated Force) และ **น้ำหนักแผ่นกระจายคงที่ (Uniform Force)** โดยคลิกที่ **Load Cases Details** แล้วคลิกปุ่ม **Add**

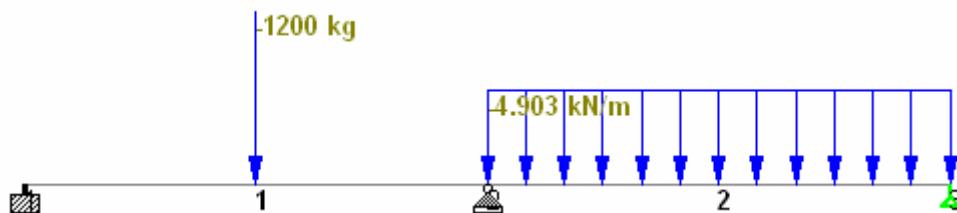
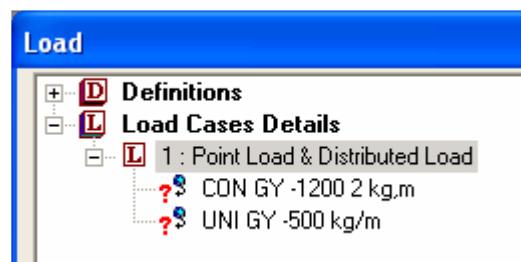


เมื่อสร้างกรณีน้ำหนักบรรทุกเสร็จจะแสดงขึ้นในรายการให้คลิกเลือกแล้วคลิกปุ่ม **Add** ได้
ข้อมูลของน้ำหนักบรรทุกดังในรูปข้างล่าง





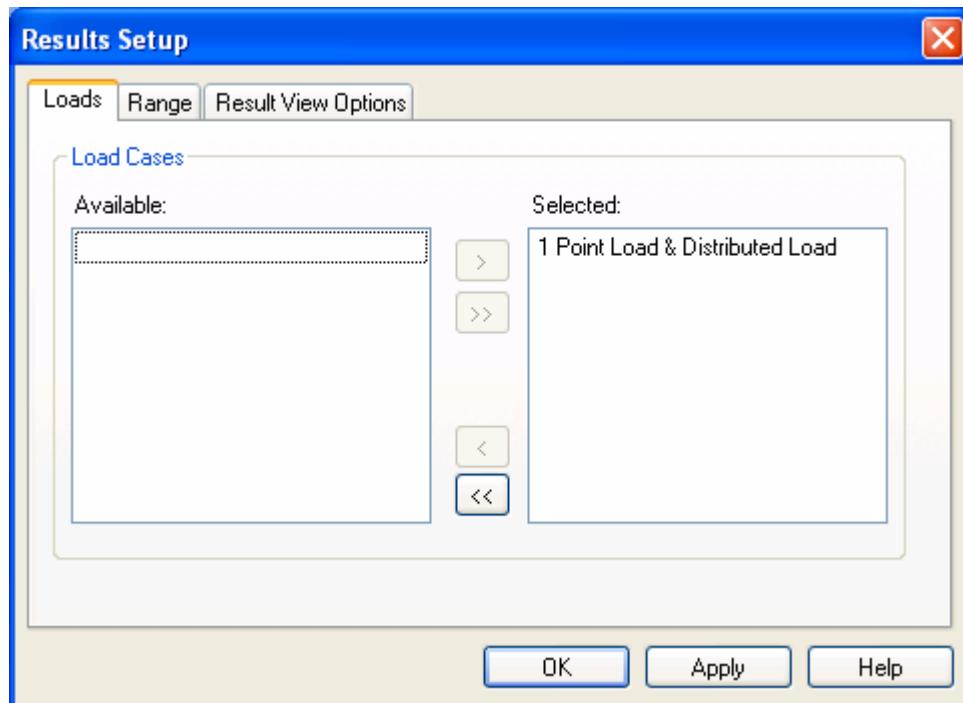
ในการจะแสดงน้ำหนักบรรทุกทั้งสองขึ้นมาดังในรูปให้คลิกเลือกแล้ว **Assign** ให้กับงานที่ต้องการ



ขั้นตอนที่ 6 ทำการกำหนดค่าการแสดงผล ในแฟ้มข้อมูลผลลัพธ์ (.ANL) ได้โดยใช้คำสั่งจากเมนูบาร์ **Commands > Pre Analysis Print > Print All...** และ **Command > Analysis > Perform Analysis** เลือก All หรือใช้เพจคอนโทรลดังได้ก่อร่องมาแล้ว

ขั้นตอนที่ 7 สั่งให้โปรแกรมทำการวิเคราะห์ด้วยคำสั่งจากเมนูบาร์ **Analyze > Run Analysis...** เลือกทำการวิเคราะห์ด้วย **STAAD**

ขั้นตอนที่ 8 เข้าสู่โหมดแสดงผลการวิเคราะห์ด้วยคำสั่งจากเมนูบาร์ **Mode > Post Processing** หรือจากไอคอนบนทูลบาร์ เลือกชุดหน้าหนักบรรทุกที่จะใช้ทำการแสดงผล



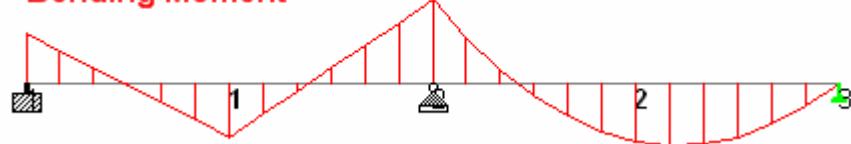
ผู้ใช้สามารถเลือกค่าการแสดงผล ได้ตามต้องการ แต่สำหรับปัญหานี้ที่เราสนใจคือค่าแรงปฏิกิริยาซึ่งอยู่ใน Node > Reactions และการเสียรูปจากหน้ายื่อของ Node > Displacement หรือจากไอคอน Deflections ได้โดยตรง



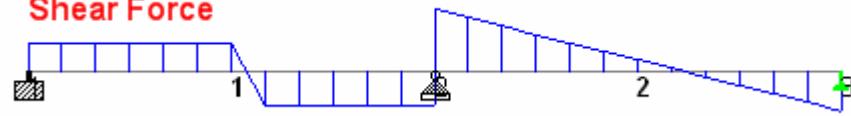
การปรับขนาดรูปภาพในการแสดงผล ให้ขยายขึ้นหรือเล็กลงทำได้โดยใช้คำสั่ง **View > Structure Diagrams > Scales** หรือจากไอคอน **Scales** ถ้าต้องการให้ขยายขึ้นให้ปรับค่าด้วยลูกปัด หรือเล็กลง ก็ปรับค่าตัวเลขให้เพิ่มขึ้น

และจากหน้ายื่อของ **Beam > Forces** จะสามารถค่าของแรงในคานพร้อมทั้งแผนภาพได้ หรือโดยใช้ไอคอน โดยตรง ได้แก่ **Bending Z Moment** **Shear Y Force**

Bending Moment

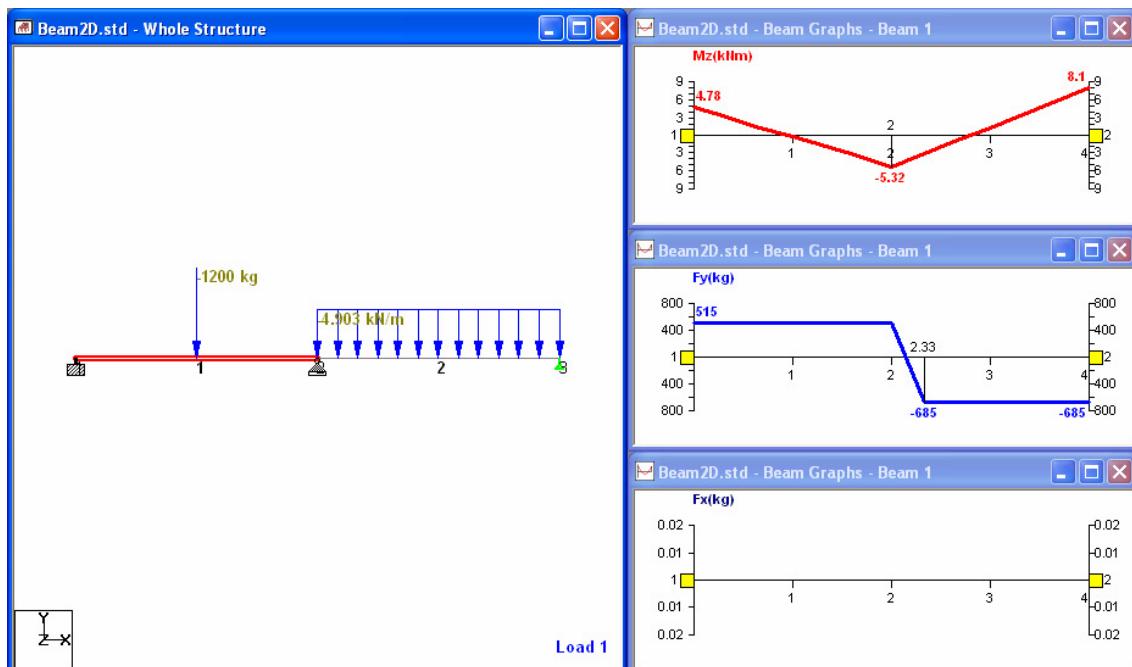


Shear Force

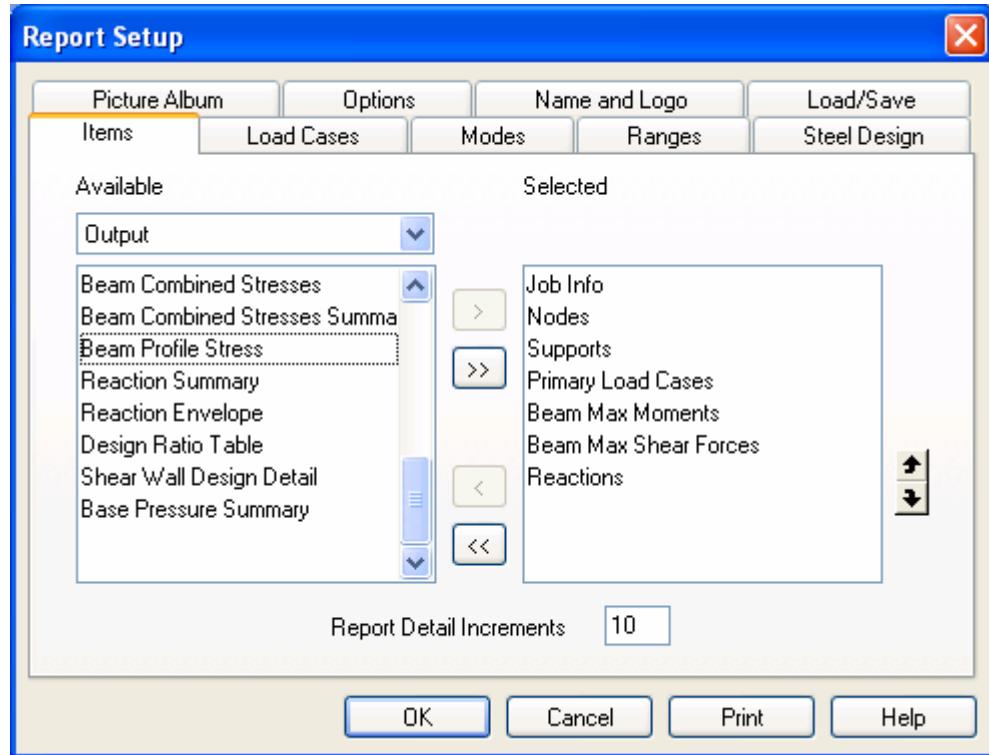


ส่วนหน้าบ่าย Beam > Graphs จะเป็นการแสดงผลที่ลักษณะอาคาร ในรูปกราฟพร้อม

แสดงค่าแรงดึงด้วย



ขั้นตอนที่ 9 การสร้างรายงาน ทำได้โดยเข้าสู่หน้าหลัก Reports จากเพจคอนโทรล หรือจากเมนูบาร์ Report Setup  เมื่อเลือกรายการที่ต้องการแล้วสามารถดูด้วย眼ก่อนพิมพ์ได้ด้วยไอคอน Print Preview  จะได้รายงานที่จัดพิมพ์สำเร็จรูป



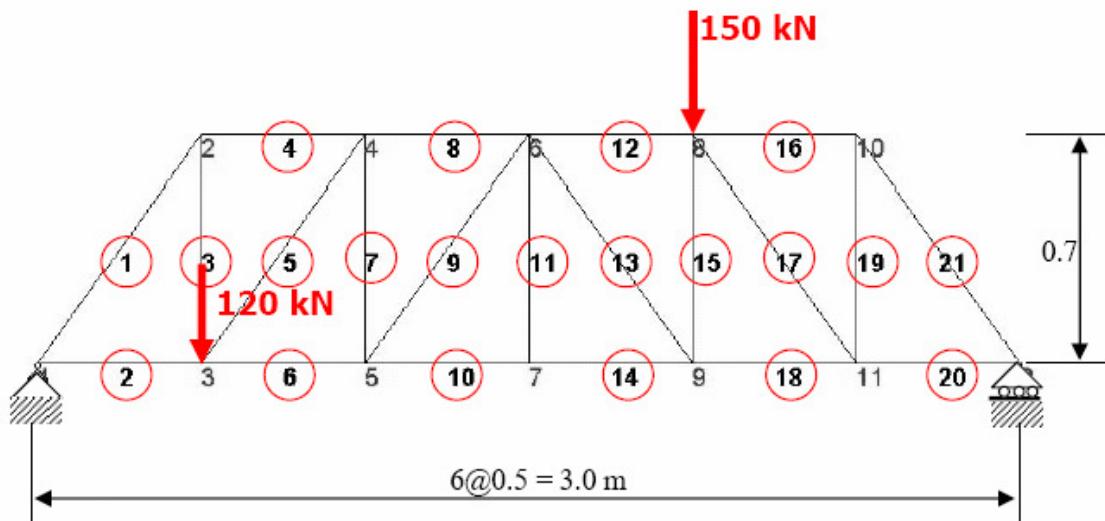
3

วิเคราะห์โครงสร้างสองมิติ

3.1 ลักษณะปัจจุบัน

สำหรับโครงข้อหมุน ควรเลือกประเภทการวิเคราะห์เป็น TRUSS ซึ่งหมายถึงโครงสร้างรับแรงตามแนวแกนเท่านั้น ซึ่งจะช่วยลดความยุ่งยากในการคำนวณลงได้มาก

จงวิเคราะห์โครงข้อหมุนต่อไปนี้ กำหนดให้ $E = 2 \times 10^8 \text{ kN/m}^2$ และ $A = 6 \times 10^{-4} \text{ m}^2$ สำหรับทุกชิ้นส่วน



ขั้นตอนที่ 1 เข้าสู่โปรแกรมเรียกคำสั่ง File > New จากเมนูบาร์ หรือจากไอคอน New

Structure บนทูลบาร์ เพื่อสร้างเพิ่มงานใหม่ ใส่ชื่อคลังนี้

- ชนิดโครงสร้าง : Truss
- ชื่อไฟล์ : Truss2D
- หน่วยความยาว : Meter
- หน่วยแรง : KiloNewton
- เสร็จแล้วคลิกปุ่ม Next

ในกล่องโต๊ะต้องมาให้เลือก **Add Beam** และคลิกปุ่ม **Finish**

ขั้นตอนที่ 2 คลิกเลือกหน้าจอของ **Setup > Job** ป้อนข้อมูลในกล่องโต๊ะต้อง **Job Info** ตามต้องการ แล้วเลือกหน้าจอของ **Geometry > Beam** โปรแกรมจะแสดงกล่องโต๊ะต้อง **Snap Node/Beam** พร้อมด้วยตาราง **Nodes** และ **Beams**

คลิกเลือกการแสดงผลด้านหน้า (**Front View**) จากทูลบาร์



ตั้งค่าระนาบ ระยะกริด และสร้างโมเดลดังนี้

- **Plane : X-Y**
- **Construction Lines :**
 - X : 0 → 6, Spacing = 0.5**
 - Y : 0 → 1, Spacing = 0.7**

คลิกปุ่ม **Snap Node/Beam** หน้าจอสร้างโมเดลจะแสดงดังในรูปข้างล่าง



ในการสร้างแบบจำลองทำโดยคลิกที่จุดตัดของเส้นตารางที่ได้ตั้งค่าไว้แล้ว เมื่อคลิกที่จุดต่อ 1 และจุดต่อ 2 ด้วยเครื่องหมายกาลบาน โปรแกรมจะสร้างองค์อาคารหมายเลข 1 ขึ้นมา โดยอัตโนมัติ และเมื่อคลิกที่จุดต่อ 3 โปรแกรมก็จะสร้างองค์อาคารหมายเลข 2 จากจุดต่อ 2 ไปยังจุดต่อ 3 โดยอัตโนมัติเช่นกัน

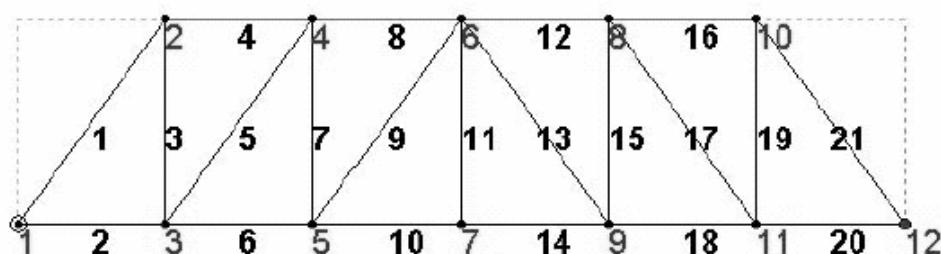


แต่เนื่องจากเราต้องการสร้างองค์อาคารหมายเลข 2 จากจุดต่อ 1 ไปยังจุดต่อ 3 (ดูโจทย์ประกอบ) เราจึงต้องบ้ายจุดสีแดง (**Hot Grips**) ซึ่งเป็นจุดเริ่มต้นขององค์อาคารใหม่ จาก

จุดต่อ 2 ไปยังจุดต่อ 1 ด้วยการกด **Ctrl** ค้างไว้แล้วคลิกที่จุดต่อ 1 จะเห็นได้ว่าจุดสีแดงจะปรากฏที่จุดต่อ 1 ปล่อย **Ctrl** แล้วคลิกที่จุดต่อ 3 โปรแกรมจะสร้างองค์อาคารหมายเลข 2 ขึ้นดังภาพ



ทำเช่นเดียวกันเพื่อสร้างแบบจำลองให้มีหมายเลขของจุดต่อและองค์อาคารเป็นดังที่โจทย์กำหนด



ซึ่งโดยทั่วไปแล้ว เราสามารถกำหนดจุดต่อหมายเลขที่มีค่าต่ำกว่าเป็นจุดเริ่มต้น ไปยังจุดต่อหมายเลขที่มีค่ามากกว่า

TIPS



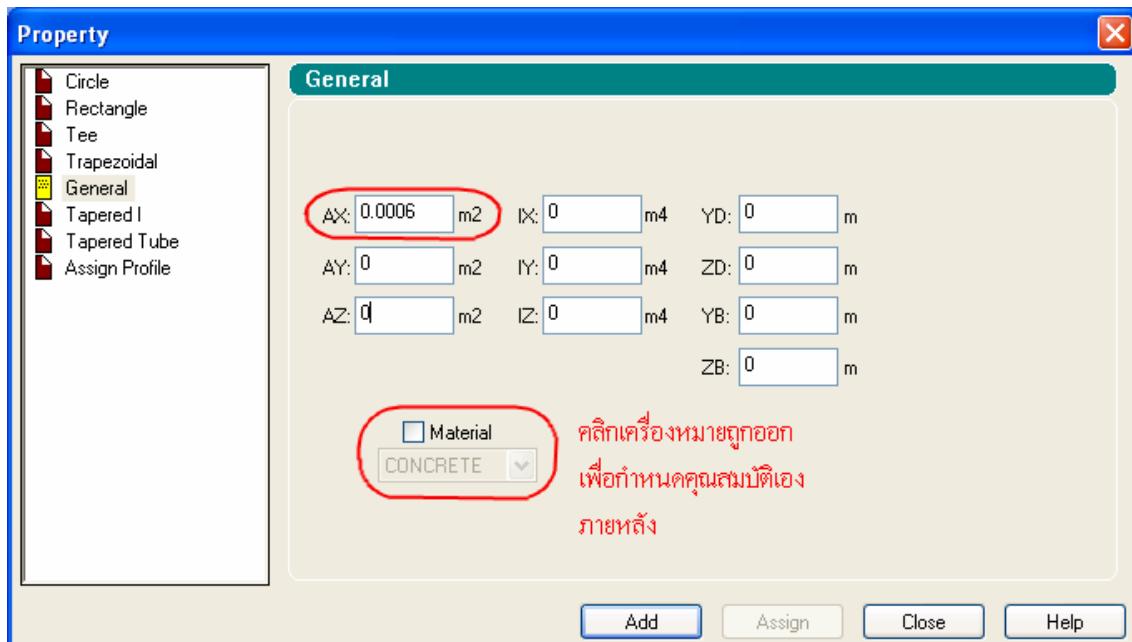
นอกจากวิธีข้างต้นแล้ว เราอาจจะสร้างแบบจำลองโดย สร้างเฉพาะจุดต่ออย่างเดียว ตามลำดับที่ต้องการ และค่อยใช้คำสั่ง **Add Beam** สร้างองค์อาคารระหว่างจุดต่อที่ ต้องการ

- กด **Ctrl** ค้างไว้ตลอดแล้วคลิกที่ตำแหน่งจุดต่อที่ต้องการตามลำดับ จนครบ

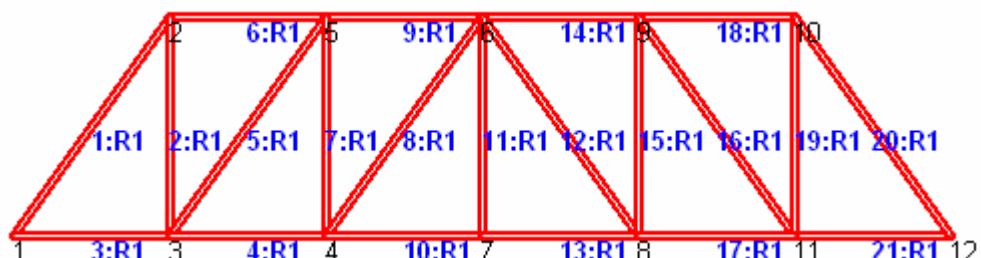


- คลิกที่ **Snap Node/Beam** เพื่อยกเลิกการใช้งาน (ปุ่มนูนขึ้น) คลิกที่ทูลบาร์ **Add Beams** หรือจากเมนูบาร์ **Geometry > Add Beam** เพื่อสร้างองค์อาคาร โดยคลิกที่จุดต่อเริ่มต้นและจุดต่อปลายทางตามลำดับ โปรแกรมจะสร้างองค์อาคารขึ้นมาให้สำหรับองค์อาคารต่อไปก็ต้องคลิกจุดต่อเริ่มต้นและจุดต่อปลายทาง 2 จุดเช่นเดิม

ขั้นตอนที่ 3 ใช้เพจคอนโทรล เข้าสู่หน้าจอ General > Property เพื่อกำหนดคุณสมบัติให้แก่องค์อาคาร สำหรับโจทย์ปัญหานี้ โจทย์กำหนดพื้นที่หน้าตัด (A) ส่วนคุณสมบัติวัสดุ โจทย์กำหนดค่าไมครอลัสบีดหยุ่น (E) มาให้ ซึ่งพอเพียงสำหรับโครงสร้างแบบ TRUSS คลิกปุ่ม Define... เลือก General เพื่อสร้างคุณสมบัติหน้าตัด



คลิก Add เลือก Assign To View และคลิกปุ่ม Assign

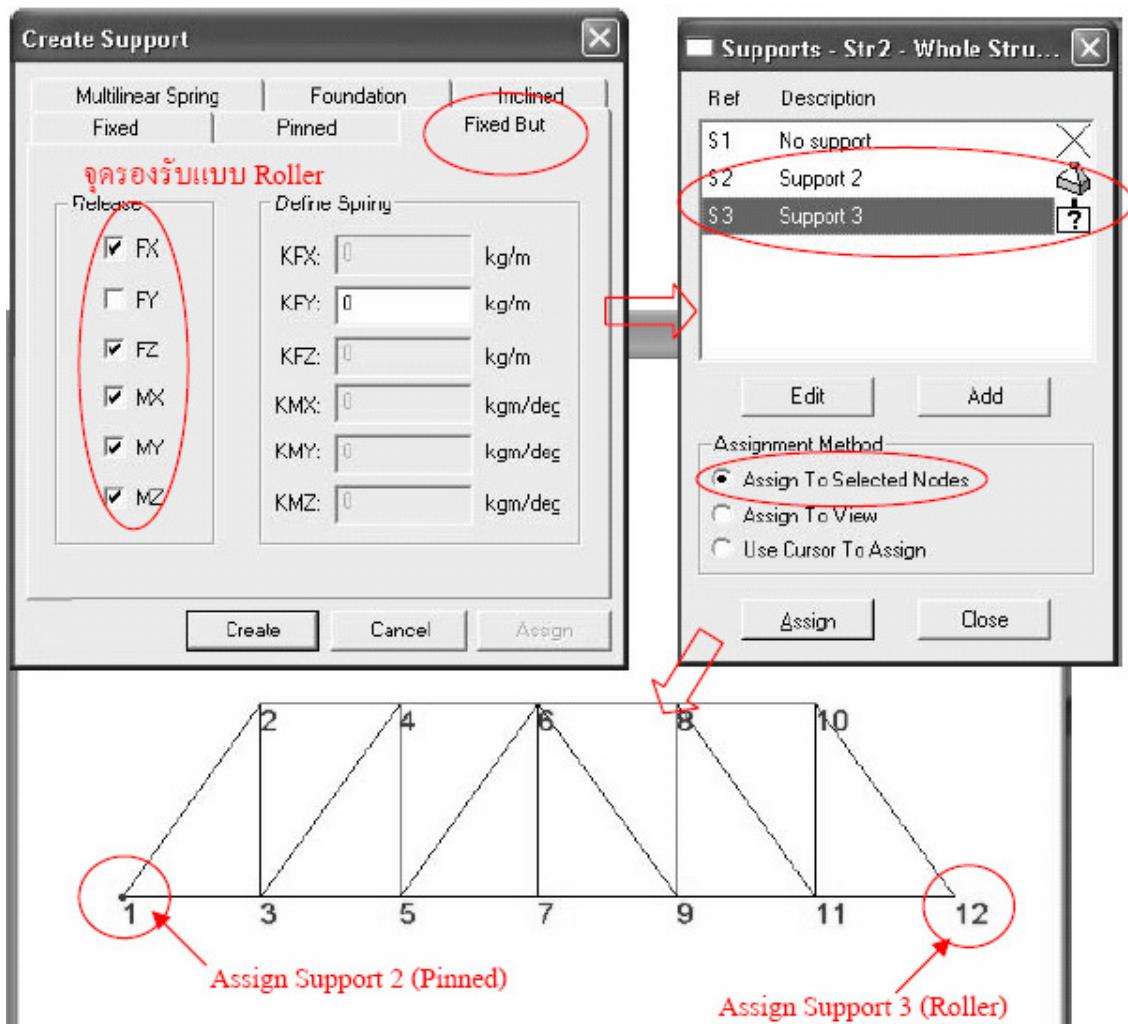


ขั้นตอนที่ 4 เลือกหน้าจอ General > Support เพื่อที่จะใส่จุดรองรับให้แก่โครงสร้าง ซึ่งมีทั้งหมด 2 แบบ คือ แบบหนุนได้ (Pinned) และเลื่อนได้ (Roller) โดยสร้างรูปแบบจุดรองรับทั้ง 2 ขึ้นมา ก่อนด้วยคำสั่ง Add และจึง Assign ให้แก่จุดต่อที่ต้องการทีละจุด ตามลำดับ ด้วย Node Cursor

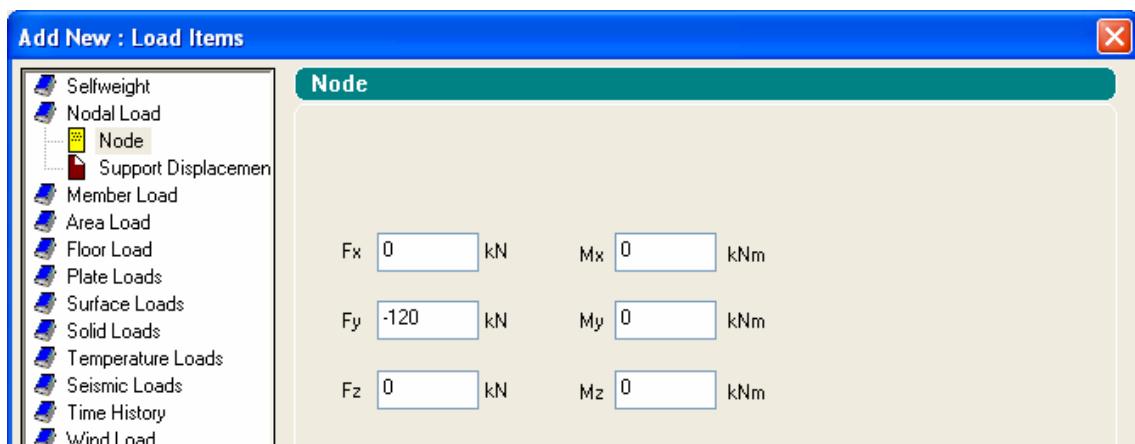
TIPS ในกรณีที่ต้องการลบจุดรองรับออกจากโครงสร้างทำได้โดย Assign S1 (No Support) ให้แก่จุดต่อที่มีจุดรองรับเดิมอยู่



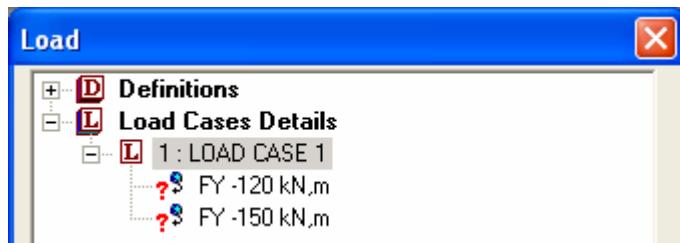
Ref	Description
S1	No support



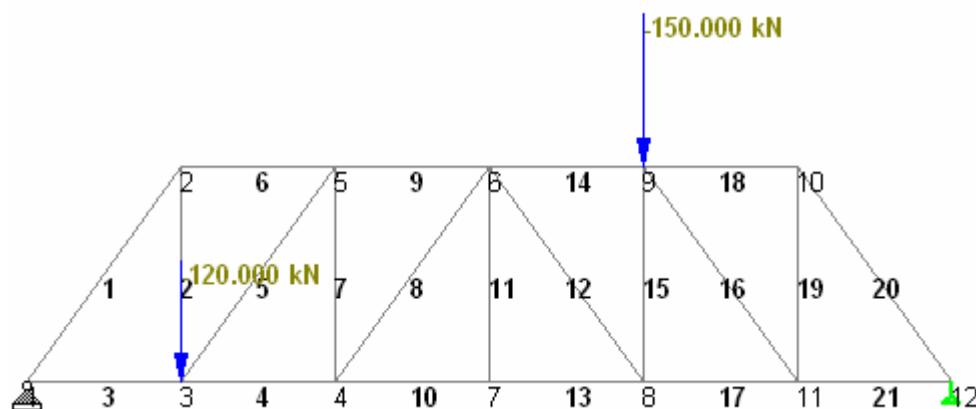
ขั้นตอนที่ 5 ทำการกำหนดน้ำหนักบรรทุกให้แก่โครงสร้าง โดยเลือกที่หน้าย่อย General > Load สร้างชุดน้ำหนักบรรทุกขึ้นมา ซึ่งจะเป็นน้ำหนักกระทำเป็นจุด (Concentrated Force) คลิกที่ Load Cases Details แล้วคลิกปุ่ม Add เพื่อสร้างน้ำหนักบรรทุกกรณี 1 (Load Case 1) คลิกเลือกรายการที่สร้างขึ้นแล้วคลิกปุ่ม Add เลือก Nodal Load ใส่ค่า $F_y = -120 \text{ kN}$ ดังในรูปข้างล่าง



ทำข้อเปลี่ยน $F_y = -150 \text{ kN}$ ในรายการจะแสดงนำหนักบรรทุกทั้งสองขึ้นมาดังในรูปให้คลิกเลือกแล้ว Assign ให้จุดต่อที่ต้องการ



ปรับสเกลและกำหนดการแสดงค่าให้นำหนักบรรทุกจนได้ดังในรูปข้างล่าง



ทำการบันทึกภาพไว้เพื่อใช้ประกอบรายงานโดยคลิกไอคอน Take Picture

เนื่องจากยังไม่ได้กำหนดคุณสมบัติวัสดุ ทำให้ยังไม่สามารถทำการวิเคราะห์ได้

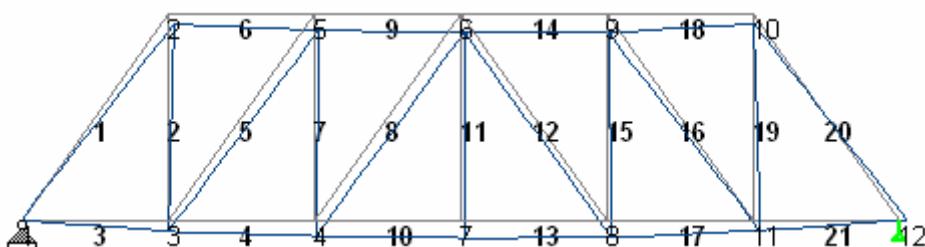
ทำการกำหนดโมดูลัสยืดหยุ่นให้แก่องค์อาคารในโครงสร้างได้โดย ใช้คำสั่ง Commands > Material Constants > Elasticity... และกำหนดค่าให้แก่ทั้งโครงสร้างโดยเลือกตัวเลือก To View



ขั้นตอนที่ 6 ทำการกำหนดค่าการแสดงผล ในแฟ้มข้อมูลผลลัพธ์ (.ANL) ได้โดยใช้คำสั่งจากเมนูบาร์ **Commands > Pre Analysis Print > Print All...** และ **Command > Analysis > Perform Analysis** เลือก All หรือใช้เพจคอนโทรลดังได้กล่าวมาแล้ว

ขั้นตอนที่ 7 สั่งให้โปรแกรมทำการวิเคราะห์ด้วยคำสั่งจากเมนูบาร์ **Analyze > Run Analysis...** เลือกทำการวิเคราะห์ด้วย **STAAD**

ขั้นตอนที่ 8 เข้าสู่โหมดแสดงผลการวิเคราะห์ด้วยคำสั่งจากเมนูบาร์ **Mode > Post Processing** หรือคลิกไอคอนบนหน้าจอ เลือกชุดหน้าหนักบรรทุกที่จะใช้ทำการแสดงผล เลือกดูการแสดงผลแรงปฏิกิริยา (Reactions) และการเสียรูปทรง (Displacements) แล้วบันทึกภาพด้วยคำสั่ง **Take Picture** เพื่อใช้ประกอบรายงาน



การปรับขนาดรูปภาพในการแสดงผล ให้ขยายขึ้นหรือเล็กลงทำได้โดยใช้คำสั่ง **View > Structure Diagrams > Scales** หรือจากไอคอน ถ้าต้องการให้ขยายขึ้นให้ปรับค่าตัวเลขให้น้อยลง และในทางกลับกันถ้าต้องการให้เล็กลง ก็ปรับค่าตัวเลขให้เพิ่มขึ้น

ขั้นตอนที่ 9 การสร้างรายงาน ทำได้โดยเข้าสู่หน้าหลัก **Reports** จากเพจคอนโทรล หรือจากเมนูบาร์ **Report Setup** เมื่อเลือกรายการที่ต้องการแล้วสามารถดูตัวอย่างก่อนพิมพ์ได้ด้วยไอคอน **Print Preview** จะได้รายงานที่ขัดพิมพ์สำหรับรูป

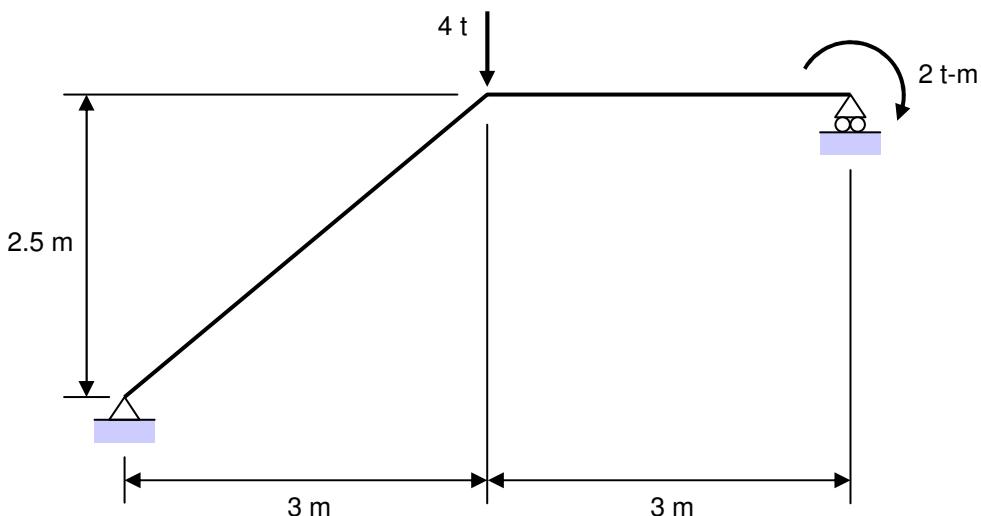
4

วิเคราะห์โครงข้อแข็งสองมิติ

4.1 ลักษณะปัญหา

สำหรับปัญหาโครงข้อแข็ง (Frame Structures) ใน 2 มิติ ประเภทการวิเคราะห์ที่หมายความ ควรเลือกประเภทการวิเคราะห์เป็น **PLANE** ซึ่งหมายถึงปัญหาในระนาบ

งวิเคราะห์โครงข้อแข็งต่อไปนี้ กำหนดให้ $E = 2.05 \times 10^6 \text{ Kgf/cm}^2$ และมีข้อต่อที่ตัว A = 12 cm^2 และโมเมนต์ความเนื้อຍ $I = 600 \text{ cm}^4$ สำหรับทุกชิ้นส่วน



ขั้นตอนที่ 1 เข้าสู่โปรแกรมเรียกด้วย **File > New** จากเมนูบาร์ หรือจากไอคอน **New**

Structure บนพื้นที่ทำงาน เพื่อสร้างแฟ้มงานใหม่ ใส่ชื่อคลังดังนี้

- ชนิดโครงสร้าง : **Plane**
- ชื่อไฟล์ : **Frame2D**
- หน่วยความยาว : **Meter**
- หน่วยแรง : **Metric Ton**
- เสร็จแล้วคลิกปุ่ม **Next**

ในกล่องโต้ตอบต่อมาให้เลือก **Add Beam** แล้วคลิกปุ่ม **Finish**

ขั้นตอนที่ 2 คลิกเลือกหน้าย่อของ **Setup > Job** ป้อนข้อมูลในกล่องโต้ตอบ **Job Info** ตามต้องการ แล้วเลือกหน้าย่อของ **Geometry > Beam** โปรแกรมจะแสดงกล่องโต้ตอบ **Snap Node/Beam** พร้อมด้วยตาราง **Nodes** และ **Beams**

คลิกเลือกการแสดงผลด้านหน้า (**Front View**) จากทูลบาร์



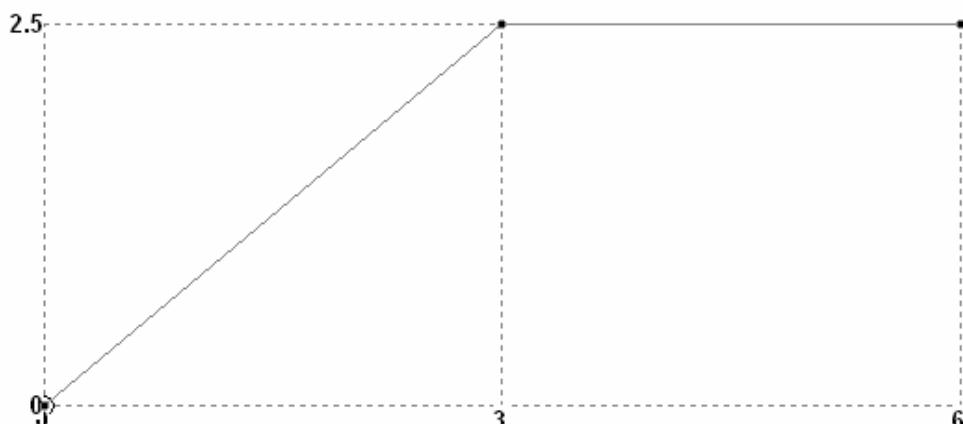
ตั้งค่าระนาบ ระยะกริด แล้วสร้างโมเดลดังนี้

- **Plane : X-Y**
- **Construction Lines :**
 - X : Left = 0, Right = 2, Spacing = 3**
 - Y : Left = 0, Right = 1, Spacing = 2.5**

คลิกปุ่ม **Snap Node/Beam** หน้าจอสร้างโมเดลจะแสดงดังในรูปข้างล่าง



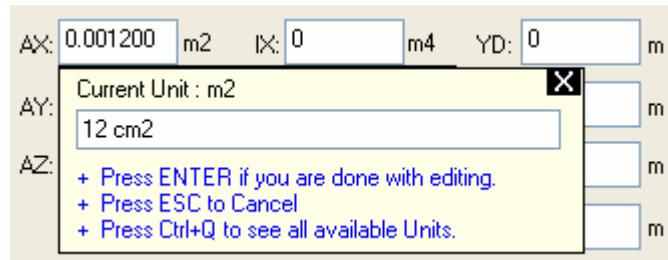
สร้างแบบจำลองดังแสดงในรูป



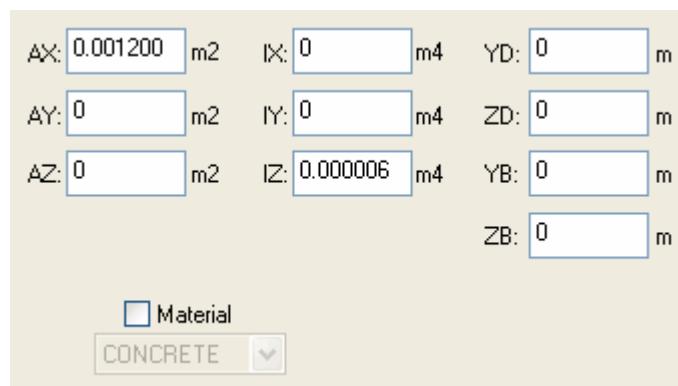
ขั้นตอนที่ 3 ใช้เพจคอนโทรล เข้าสู่หน้าจอ **General > Property** เพื่อกำหนดคุณสมบัติให้แก่องค์อาคาร สำหรับโจทย์ปัญหานี้ โจทย์กำหนดพื้นที่หน้าตัด (A) และโมเมนต์ความเฉี่ยวย (I) ส่วนคุณสมบัติวัสดุ โจทย์กำหนดค่าโมดูลัสยึดหยุ่น (E) มาให้ ซึ่งพอเพียงสำหรับโครงสร้างแบบโครงสร้างข้อแข็ง

คลิกปุ่ม **Define...** เลือก **General** เพื่อสร้างคุณสมบัติหน้าตัด

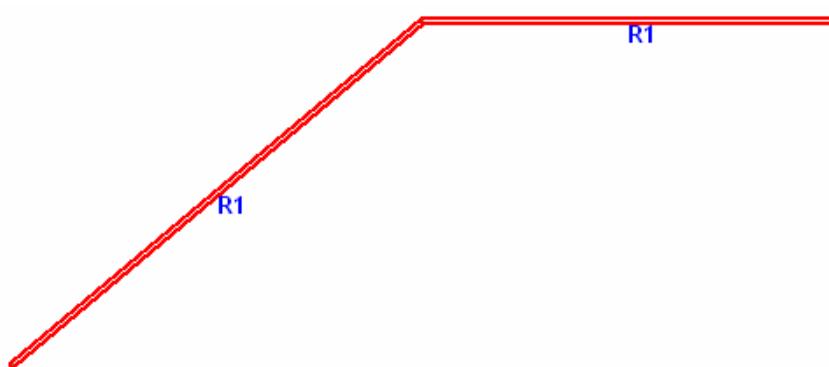
กดปุ่ม F2 กรอกพื้นที่ **AX: 12 cm²** แล้วกด **Enter** โปรแกรมจะแปลงหน่วยเป็น **m²**



กรอกข้อมูลโมเมนต์ความเฉี่ยวย **IZ: 600 cm⁴** โดยวิธีเดียวกัน แล้วคลิกเครื่องหมายถูกที่ **Material** ออก

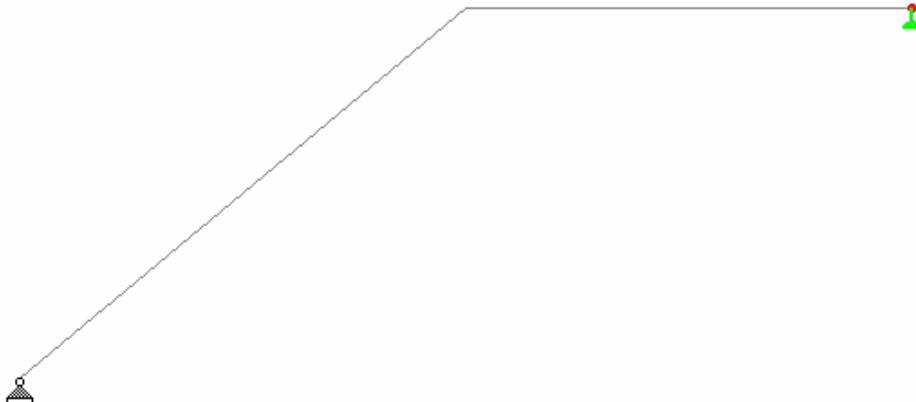


คลิก **Add** เลือก **Assign To View** แล้วคลิกปุ่ม **Assign**

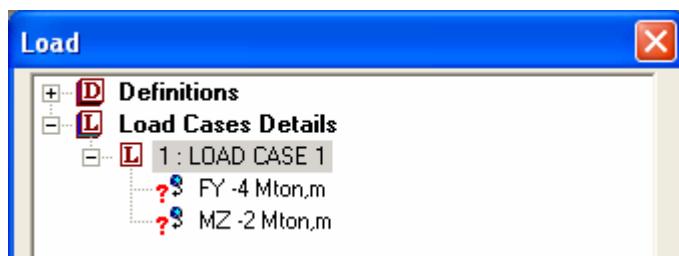


ทำการกำหนดโมดูลัสยึดหยุ่นให้แก่องค์อาคารในโครงสร้างได้โดย ใช้คำสั่ง **Commands > Material Constants > Elasticity...** และกำหนดค่าให้แก่ทั้งโครงสร้าง โดยเลือก ตัวเลือก **Assign To View**

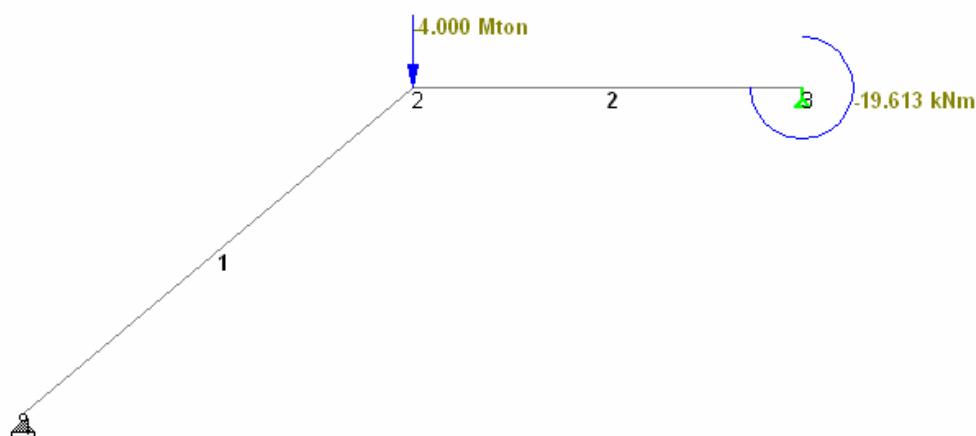
ขั้นตอนที่ 4 เลือกหน้าย่อย General > Support เพื่อที่จะใส่จุดรองรับให้แก่โครงสร้าง ซึ่งมีทั้งหมด 2 แบบ คือ แบบหมุนได้ (Pinned) และเดื่อนได้ (Roller) โดยสร้างรูปแบบจุดรองรับทั้ง 2 ขึ้นมา ก่อนด้วยคำสั่ง Add แล้วจึง Assign ให้แก่จุดต่อที่ต้องการทีละจุด ตามลำดับ ด้วย Node Cursor



ขั้นตอนที่ 5 ทำการกำหนดน้ำหนักบรรทุกให้แก่โครงสร้าง โดยเลือกที่หน้าย่อย General > Load สร้างชุดน้ำหนักบรรทุกขึ้นมา ซึ่งจะเป็นน้ำหนักกระทำเป็นจุด (Concentrated Force) และไม่มีเมนต์ คลิกที่ Load Cases Details แล้วคลิกปุ่ม Add เพื่อสร้างน้ำหนักบรรทุกรัฐี 1 (Load Case 1) คลิกเลือกรายการที่สร้างขึ้นแล้วคลิกปุ่ม Add เลือก Nodal Load ใส่ค่าแรงและไม่มีเมนต์ ดังในรูปข้างล่าง



ปรับสเกลและกำหนดการแสดงค่าให้น้ำหนักบรรทุกจนได้ดังในรูปข้างล่าง



ทำการบันทึกภาพ ไว้เพื่อใช้ประกอบรายงาน โดยคลิกไอคอน Take Picture 

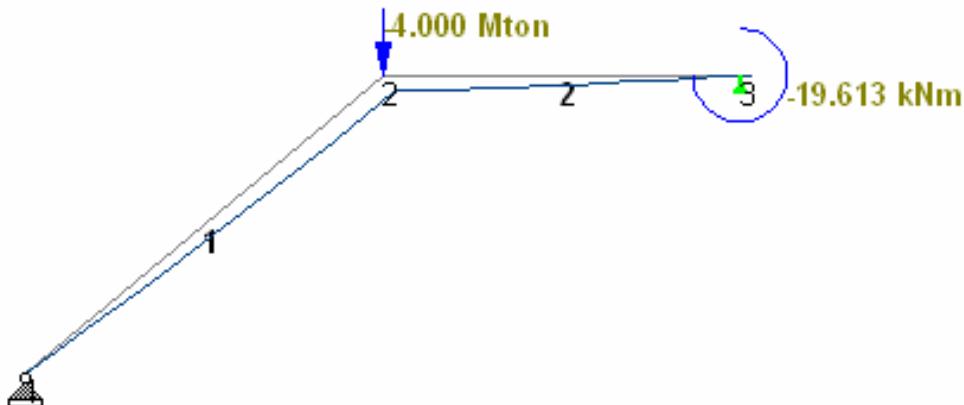
ขั้นตอนที่ 6 ทำการกำหนดค่าการแสดงผล ในแฟ้มข้อมูลผลลัพธ์ (.ANL) ได้โดยใช้คำสั่งจากเมนูบาร์ Commands > Pre Analysis Print > Print All... และ Command > Analysis > Perform Analysis เลือก All หรือใช้เพจคอนโทรลดังได้ก่อร่างกายแล้ว

คลิกไอคอน  เพื่อดูไฟล์คำสั่งที่ถูกสร้างขึ้นเบื้องหลังเพื่อตรวจสอบ

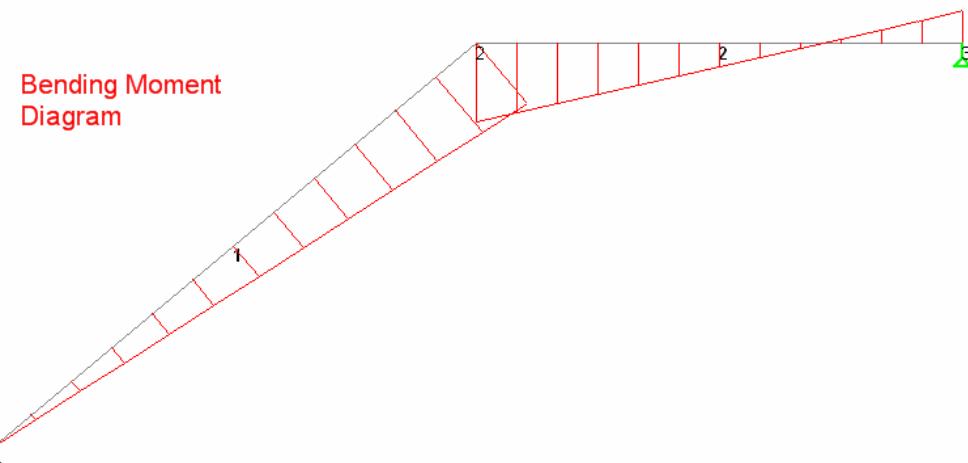
```
STAAD PLANE
START JOB INFORMATION
ENGINEER DATE 30-Nov-05
END JOB INFORMATION
INPUT WIDTH 79
UNIT METER MTON
JOINT COORDINATES
1 0 0 0; 2 3 2.5 0; 3 6 2.5 0;
MEMBER INCIDENCES
1 1 2; 2 2 3;
MEMBER PROPERTY
1 2 PRIS AX 0.0012 IZ 6e-006
UNIT CM KG
CONSTANTS
E 2.05e+006 MEMB 1 2
SUPPORTS
1 PINNED
3 FIXED BUT FX FZ MX MY MZ
LOAD 1 LOADTYPE None TITLE LOAD CASE 1
UNIT METER MTON
JOINT LOAD
2 FY -4
3 MZ -2
PERFORM ANALYSIS PRINT ALL
FINISH
```

ขั้นตอนที่ 7 สั่งให้โปรแกรมทำการวิเคราะห์ด้วยคำสั่งจากเมนูบาร์ Analyze > Run Analysis... เลือกทำการวิเคราะห์ด้วย STAAD

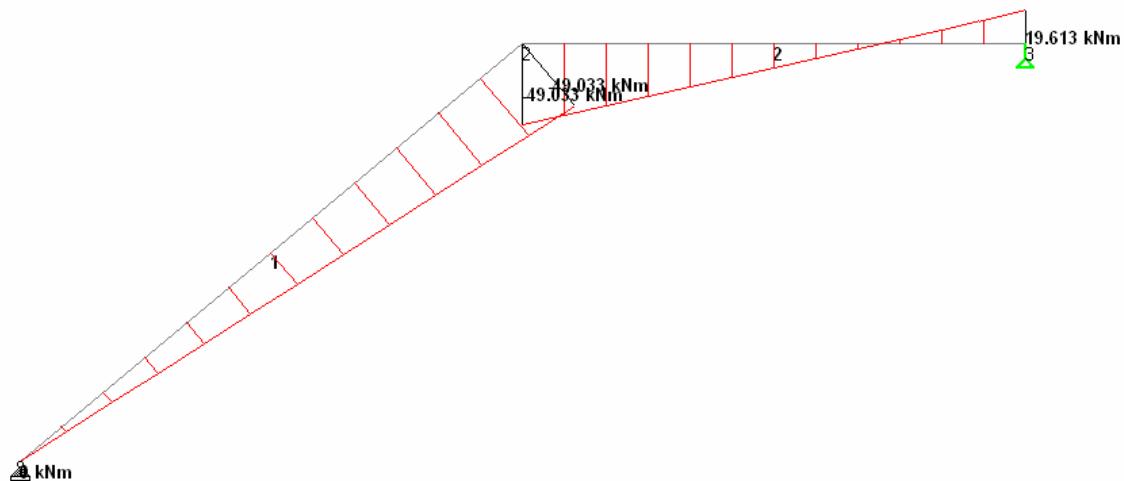
ขั้นตอนที่ 8 เข้าสู่โหมดแสดงผลการวิเคราะห์ด้วยคำสั่งจากเมนูบาร์ Mode > Post Processing หรือคลิกไอคอนบนทูลบาร์  เลือกชุดคำสั่งหนักบรรทุกที่จะใช้ทำการแสดงผล เลือกคุณสมบัติการแสดงผลแรงปฏิกิริยา (Reactions) และการเสียรูปทรง (Displacements) และบันทึกภาพด้วยคำสั่ง Take Picture เพื่อใช้ประกอบรายงาน



การปรับขนาดรูปภาพในการแสดงผล ให้ขยายขึ้นหรือเล็กลงทำได้โดยใช้คำสั่ง View > Structure Diagrams > Scales หรือจากไอคอน Scales  ถ้าต้องการให้ขยายขึ้นให้ปรับค่าตัวเลขให้น้อยลง และในทางกลับกันถ้าต้องการให้เล็กลง ก็ปรับค่าตัวเลขให้เพิ่มขึ้น คลิกหน้าย่อย Beam | Forces เลือกคลิกไอคอน Mz  เพื่อแสดงแผนภูมิโมเมนต์



แสดงค่าในแผนภูมิ โดยเลือกเมนู Result > View Value... คลิกแท็บ Ranges เลือก All คลิกแท็บ Beam Result แล้วคลิกเลือก Ends ในส่วนของ Bending คลิกปุ่ม Annotate แล้วคลิก Close จะได้



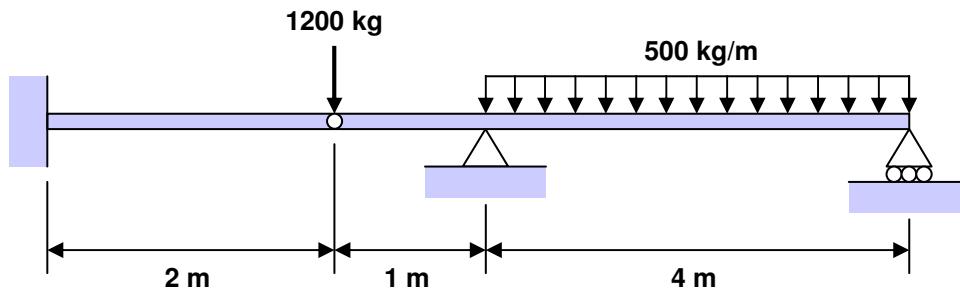
ขั้นตอนที่ 9 การสร้างรายงาน ทำได้โดยเข้าสู่หน้าหลัก **Reports** จากเพจคอนโทรล หรือ
จากเมนูบาร์ **Report Setup** เมื่อเลือกรายการที่ต้องการแล้วสามารถดูตัวอย่างก่อน
พิมพ์ได้ด้วยไอคอน **Print Preview** จะได้รายงานที่จัดพิมพ์สำเร็จรูป

5

การวิเคราะห์ปั๊หาพิเศษ

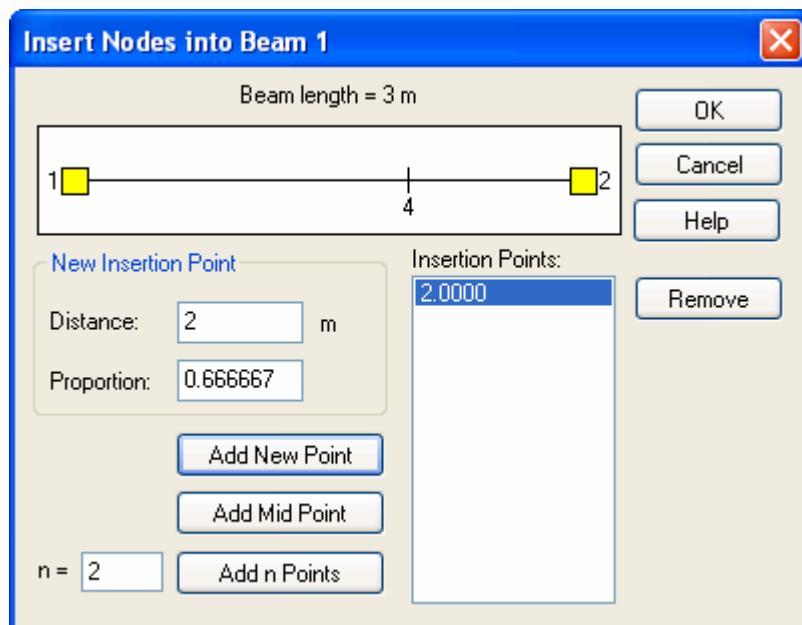
5.1 จุดหมุนภายใน (Internal Hinge)

จากตัวอย่างคานในบทที่ 2 เพิ่มจุดหมุนภายในเข้าไประหว่างช่วงคานข้างซ้ายให้แรงกระทำเป็นจุดดังในรูปข้างล่าง



เริ่มต้นสร้างโมเดลใหม่หรือเปิดแฟ้มข้อมูลข้อมูลเดิมของตัวอย่างคานมาแก้ไข โดยใช้คำสั่ง File > Save As... แล้วบันทึกเป็นแฟ้มงานใหม่

ขั้นตอนที่ 1 แทรกจุดต่อโดยคลิกเลือกคาน แล้วเลือกเมนู Geometry > Insert Node... หรือคลิกเม้าท์ขวาค้างไว้แล้วเลือก Insert Node จากรายการที่แสดงขึ้นมา



ใส่ระยะ 2 เมตร คลิกปุ่ม **Add New Point** แล้วคลิก **OK** ไมเดลจะกลายเป็น



จุดต่อที่แทรกใหม่จะเป็นเบอร์ 4 ซึ่งเราอาจเรียงใหม่เพื่อให้สะดวกต่อการอ้างอิงและความรวดเร็วในการคำนวณ

คลิกเลือกจุดต่อทั้งหมดโดยเลือกเมนู **Select > By All > All Nodes**

เลือกเมนู **Geometry > Renumber > Nodes...** กล่องโต้ตอบจะแสดงขึ้นมา

เลือก **X Coordinate** เป็นเงื่อนไขในการเรียงแบบ **Ascending** แล้วคลิกปุ่ม **Accept**

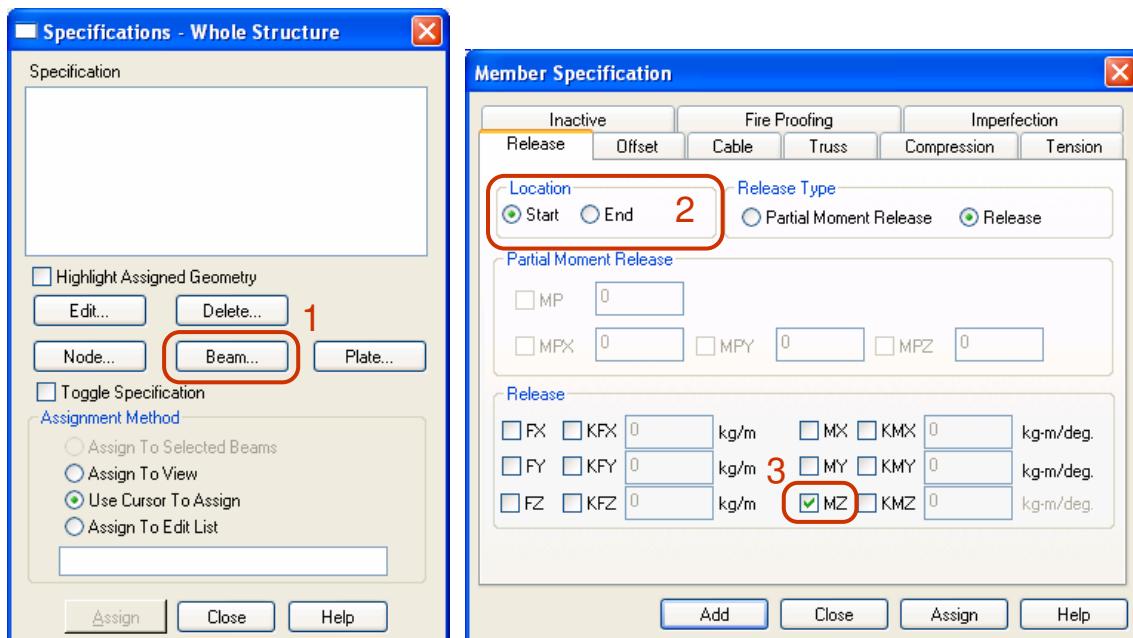


ทำเช่นเดียวกันสำหรับคาน เมื่อเรียงเสร็จจะได้ดังในรูปข้างล่าง



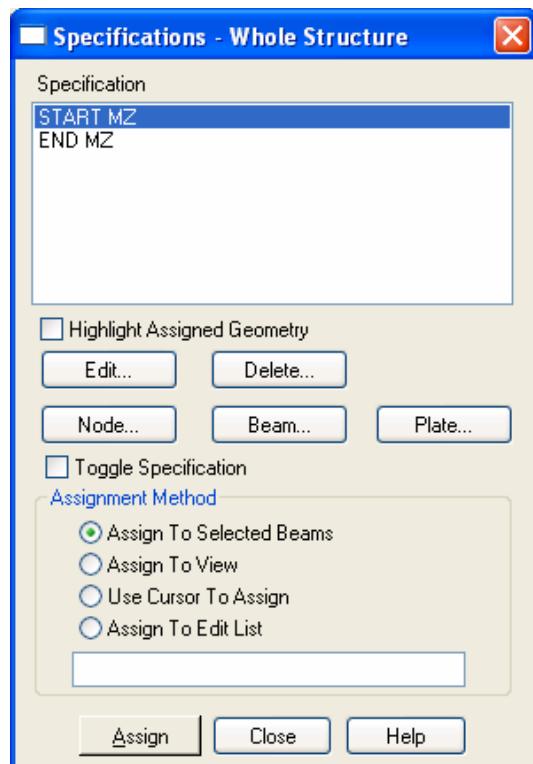
ขั้นตอนที่ 2 เข้าสู่หน้าจอ **General > Spec** เพื่อทำการรีลีสองค์อาคาร โดยคลิกที่ **Beam...** ในกล่องโต้ตอบ **Specifications**

คลิกแท็บ **Release** เลือก **Location: Start, Mz** แล้วคลิก **Add → START MZ**



ทำเช่นเดียวกัน เลือก **Location: End, Mz** แล้วคลิก **Add → END MZ**

รายการในกล่อง **Specification** จะแสดงขึ้นดังในรูปข้างล่าง



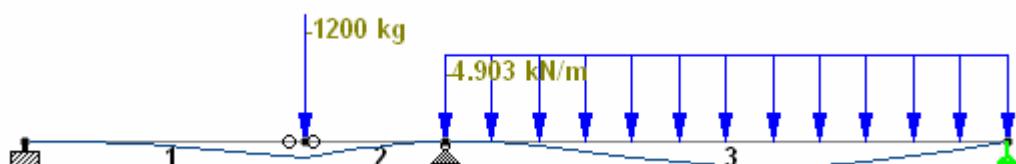
ทำการ **Assign** คุณสมบัติการรีลีส์โมเมนต์ที่เลือกไว้ให้แก่องค์อาคารที่ต้องการ ด้วย
ตัวเลือก **Assign To Selected Beams** โดยกำหนด **START MZ** ให้แก่คานหมายเลข 2
และกำหนด **END MZ** ให้แก่คานหมายเลข 1



ถ้าเปิดดูไฟล์คำสั่งจะมีรายการเพิ่มขึ้นคือ

MEMBER RELEASE
2 START MZ
1 END MZ

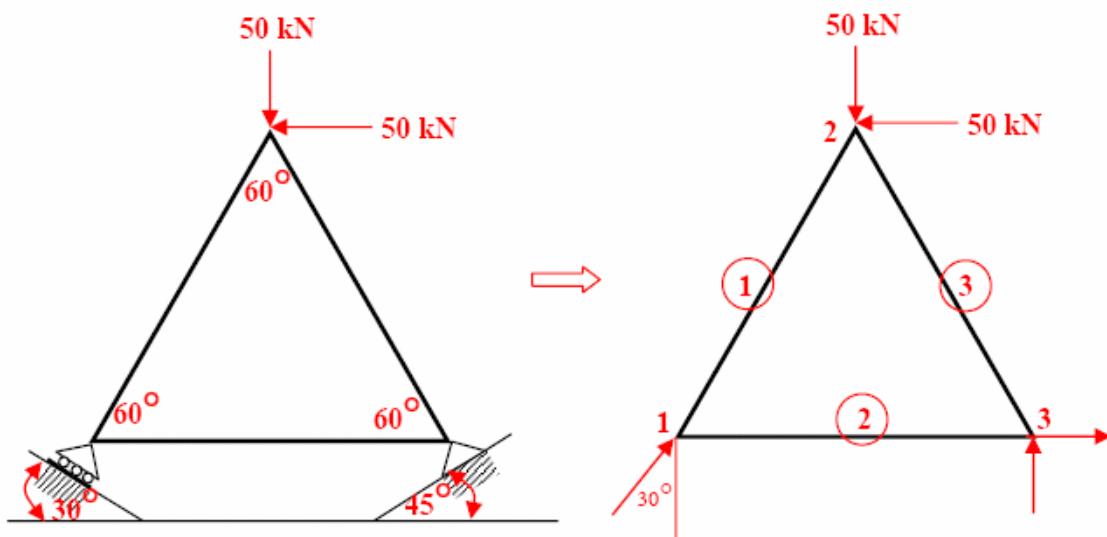
ทำการวิเคราะห์ต่อไปตามปกติจะได้ผลการวิเคราะห์ดังนี้





5.2 จุดรองรับแบบเอียง (Inclined Support)

สำหรับปัญหาโครงข้อหมุนรูปสามเหลี่ยมด้านเท่าความยาวเท่ากับ 3 m มีค่าโมดูลัสยึดหยุ่น $E = 210 \text{ kN/mm}^2$ พื้นที่หน้าตัด $A = 4 \times 10^3 \text{ mm}^2$ สำหรับทุกชิ้นส่วน



เนื่องจากปัญหานี้ใช้หน่วยเมตริก จึงต้องตั้งค่าการแสดงผลของโปรแกรม โดยกำหนดค่าหน่วยพื้นฐาน (Base Unit) ใหม่ จากเมนูบาร์ File > Configure... เลือกแท็บ Base Unit และเลือกเปลี่ยนจาก English เป็น Metric

ขั้นตอนที่ 1 เข้าสู่โปรแกรมเรียกคำสั่ง File > New จากเมนูบาร์ หรือจากไอคอน New

บนทูลบาร์ เพื่อสร้างแฟ้มงานใหม่ ใส่ชื่อมุมดังนี้

- ชนิดโครงสร้าง : Truss
- ชื่อไฟล์ : TrussSK
- หน่วยความยาว : Meter
- หน่วยแรง : KiloNewton
- เสร็จแล้วคลิกปุ่ม Next

ในกล่องได้ตอบต่อมาให้เลือก Add Beam แล้วคลิกปุ่ม Finish

ขั้นตอนที่ 2 คลิกเลือกหน้าบ่ายอย **Setup > Job** ป้อนข้อมูลในกล่องโต๊ะตอบ **Job Info** ตามต้องการ แล้วเลือกหน้าบ่ายอย **Geometry > Beam** โปรแกรมจะแสดงกล่องโต๊ะตอบ **Snap Node/Beam** พร้อมด้วยตาราง **Nodes** และ **Beams**

คลิกเลือกการแสดงผลด้านหน้า (**Front View**) จากทูลบาร์

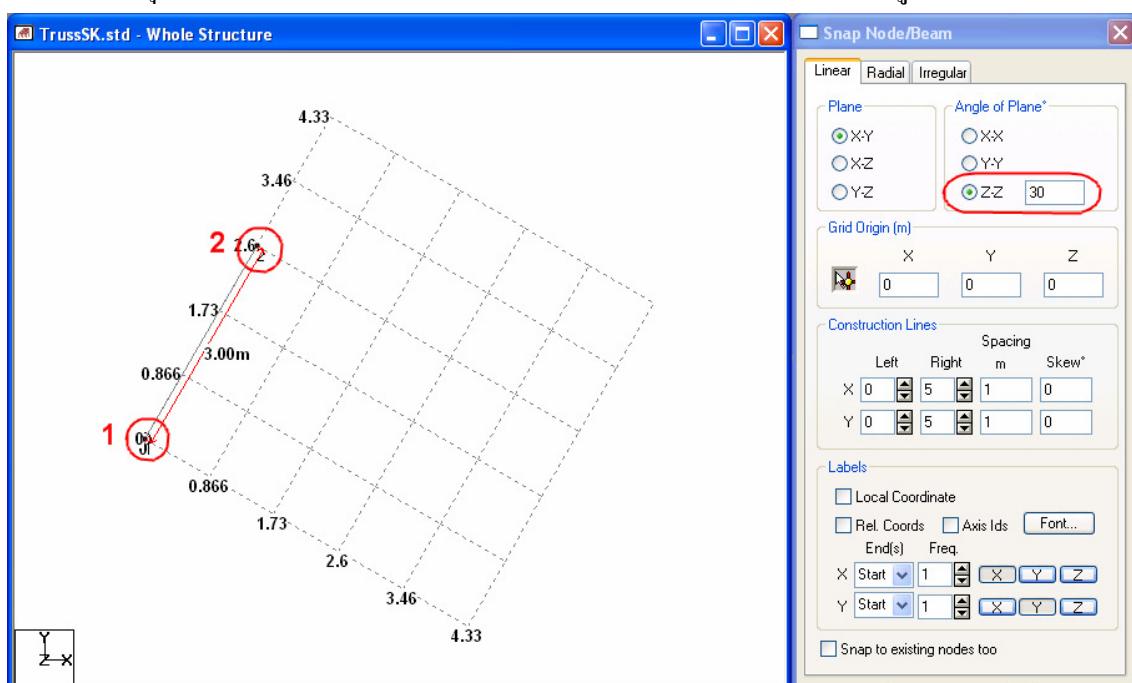


เนื่องจากความยาวคาน 3 m เป็นความยาวตามแนวอุ่ง จึงต้องแปลงพิกัดของจุดต่อให้เป็นพิกัด X-Y ซึ่งติดอยู่ในรูปค่า Sin และ Cos ซึ่งไม่สามารถป้อนให้โปรแกรมได้โดยตรง ต้องคำนวณเป็นตัวเลขซึ่งไม่ลงตัว แล้วป้อนค่าที่คำนวณได้ดังกล่าวลงในตารางพิกัด **Nodes** แต่ผู้ใช้สามารถใช้เทคนิคเพื่อให้ได้ค่าพิกัดที่ถูกต้องมากที่สุด โดยใช้การหมุนระนาบ (Angle of Plane) ดังแสดงต่อไปนี้

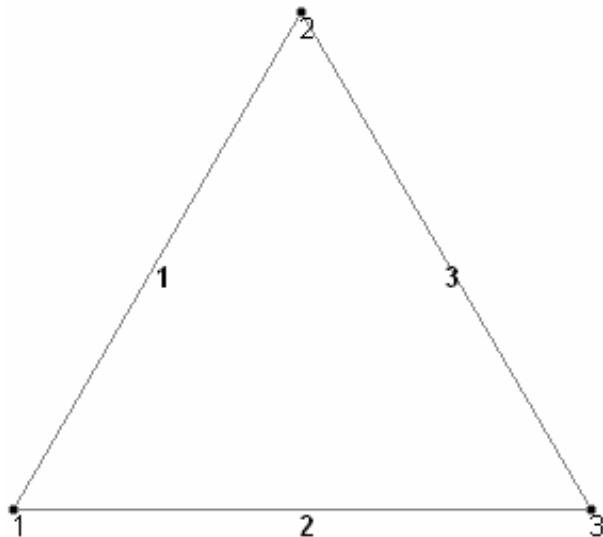
ตั้งค่าระนาบ ระบบกริด แล้วสร้างโมเดลดังนี้

- **Plane : X-Y**
- **Construction Lines :**
X : Left = 0, Right = 5, Spacing = 1
Y : Left = 0, Right = 5, Spacing = 1

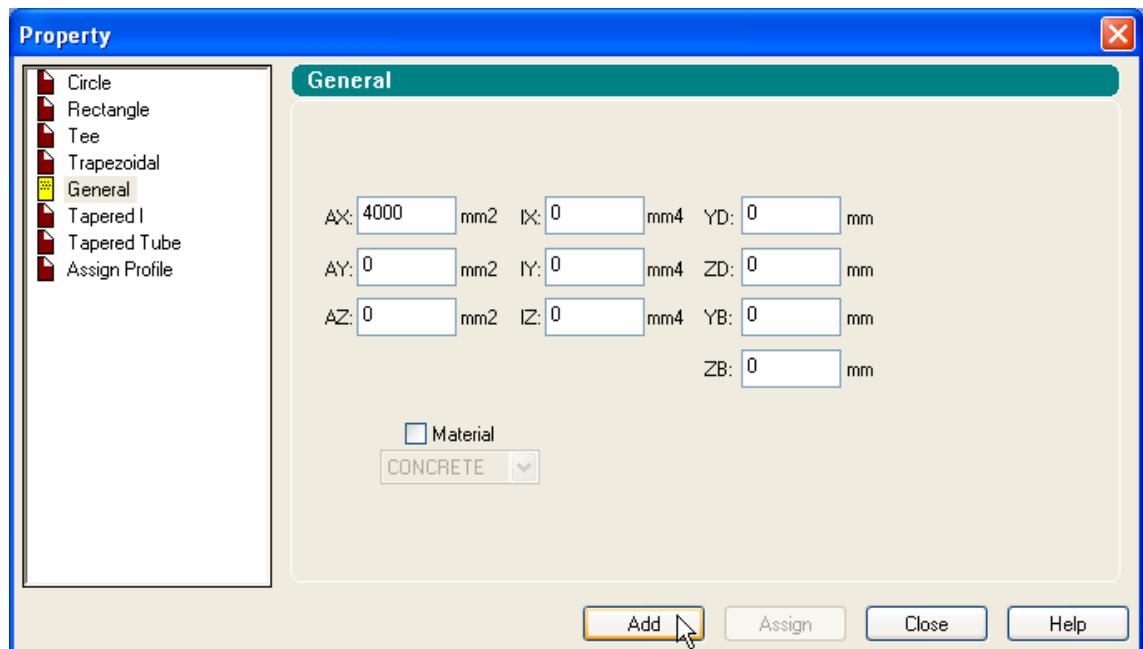
หมุนระนาบ Z-Z ไป 30 องศา เพื่อสร้างองค์อาคารหมายเลขอ 1 ดังในรูปข้างล่าง



หมุนระนาบ Z-Z กลับไปยังที่เดิม แล้วสร้างองค์อาคารที่เหลือ อย่าลืมคลิกเลือก **Snap to existing nodes too**



ขั้นตอนที่ 3 ใช้เพจคอนโถรล เข้าสู่หน้าจอ General > Property เพื่อกำหนดคุณสมบัติให้แก่โครงสร้าง โดยกำหนดหน่วยคำสั่ง Tools > Set Current Unit ให้เป็น Millimeter คลิกปุ่ม Define... เลือก General เพื่อสร้างคุณสมบัติหน้าตัด



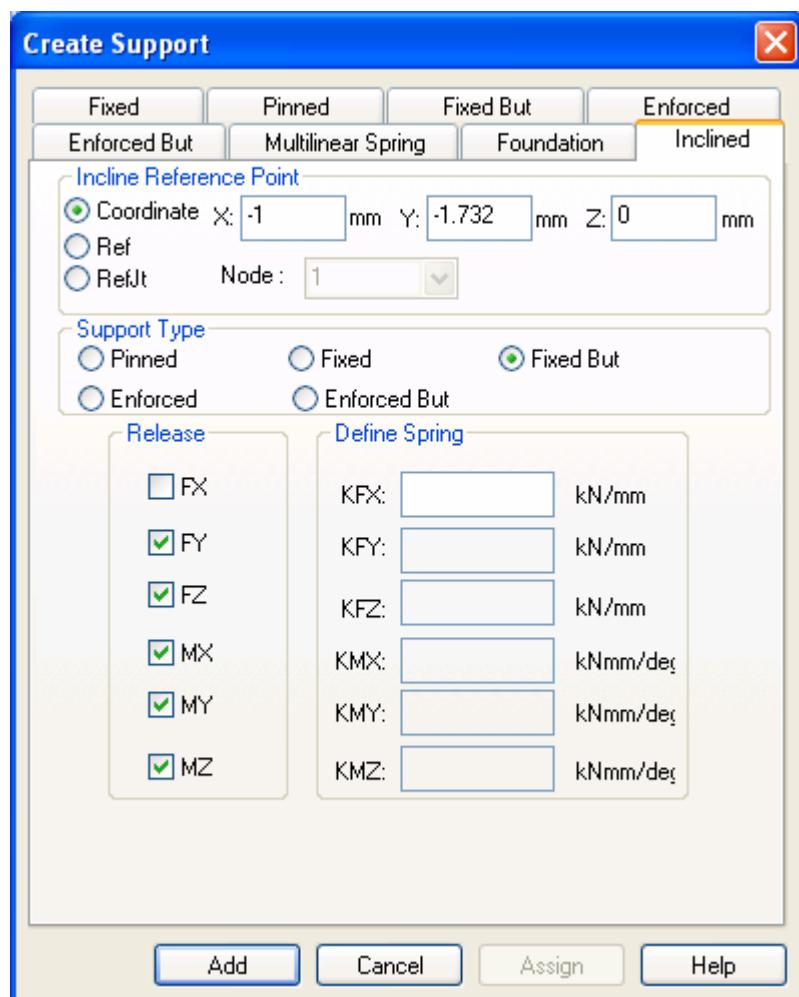
กรอกข้อมูลพื้นที่ Ax: 4000 mm² และคลิกเครื่องหมายถูกที่ Material ออก

คลิก Add เลือก Assign To View และคลิกปุ่ม Assign

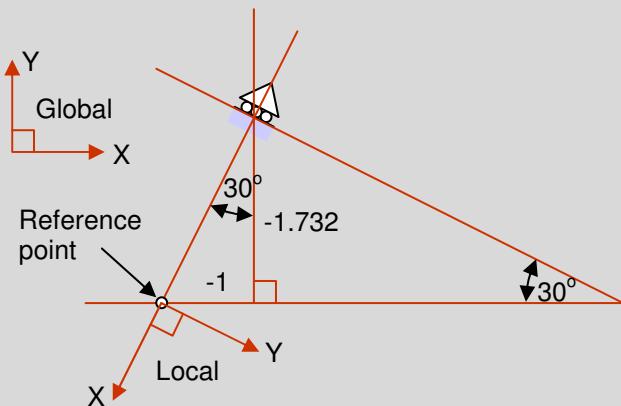
ทำการกำหนดโมดูลสยีดหยุ่นให้แก่โครงสร้างในโครงสร้างได้โดย ใช้คำสั่ง Commands > Material Constants > Elasticity... และกำหนดค่าให้แก่ทั้งโครงสร้างโดยเดี๋ยวกันเลือก Assign To View



ขั้นตอนที่ 4 เลือกหน้าปุ่ย General > Support เพื่อที่จะใส่จุดรองรับให้แก่โครงสร้าง ซึ่งมีทั้งหมด 2 แบบ คือ แบบหมุนได้ (Pinned) และเลื่อนได้ (Roller) โดยสร้างรูปแบบ จุดรองรับทั้ง 2 ขึ้นมา ก่อนด้วยคำสั่ง Add แต่เนื่องจากจุดรองรับเป็นแบบเอียงให้เลือกแบบ Inclined แล้วกรอกข้อมูลดังในรูปข้างล่าง

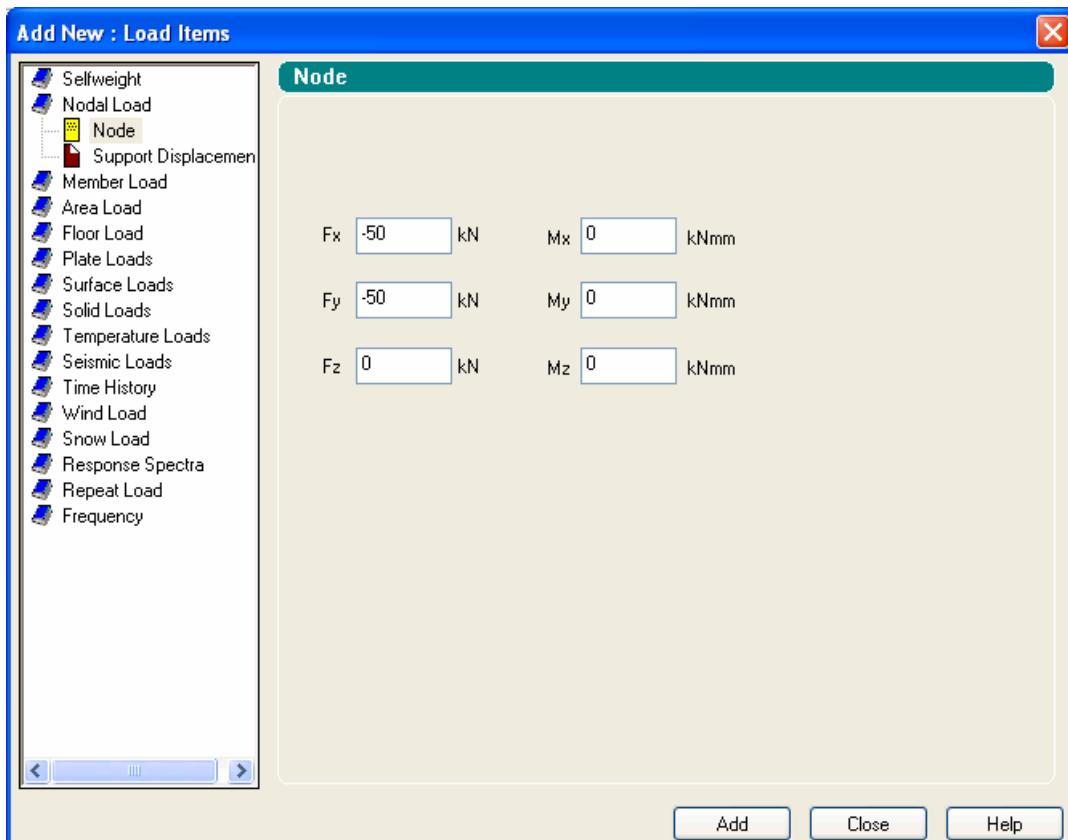


NOTES จุดอ้างอิง (Incline Reference Point) ของที่รองรับแบบเอียงคือจุดสมมุติที่เทียบกับจุดรองรับ โดยวัดแกนพิกัด โอลกอลเทียบกับแกนพิกัด โอลกอล ในแกนพิกัด โอลกอล X จะมีทิศทางจากจุดรองรับไปขึ้นจุดอ้างอิง ดังแสดงในรูปข้างล่าง

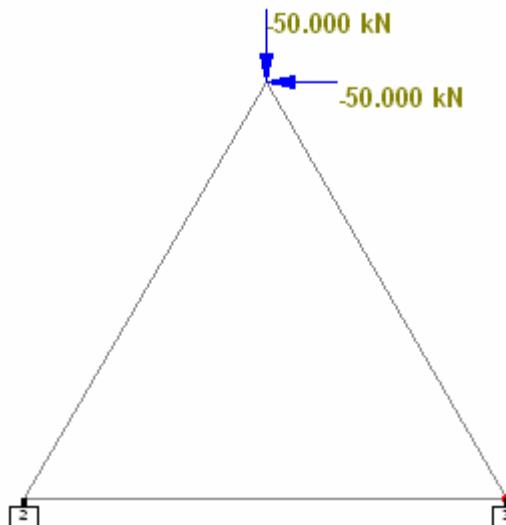


สร้างจุดรองรับเอียงอีกจุดใช้ Incline Reference Point Coordinate X = 1, Y = -1.732 และ Z = 0 เลือก Support Type เป็นแบบ Pinned

ขั้นตอนที่ 5 ทำการกำหนดน้ำหนักบรรทุกให้แก่โครงสร้าง โดยเลือกที่หน้าย่อย General >Load สร้างชุดน้ำหนักบรรทุกขึ้นมา ซึ่งจะเป็นน้ำหนักระยะทำเป็นจุด (Concentrated Force) และไม่มีเมนต์ คลิกที่ Load Cases Details แล้วคลิกปุ่ม Add เพื่อสร้างน้ำหนักบรรทุกรายวินาที 1 (Load Case 1) คลิกเลือกรายการที่สร้างขึ้นแล้วคลิกปุ่ม Add เลือก Nodal Load ใส่ค่าแรงและไม่มีเมนต์ ดังในรูปข้างล่าง



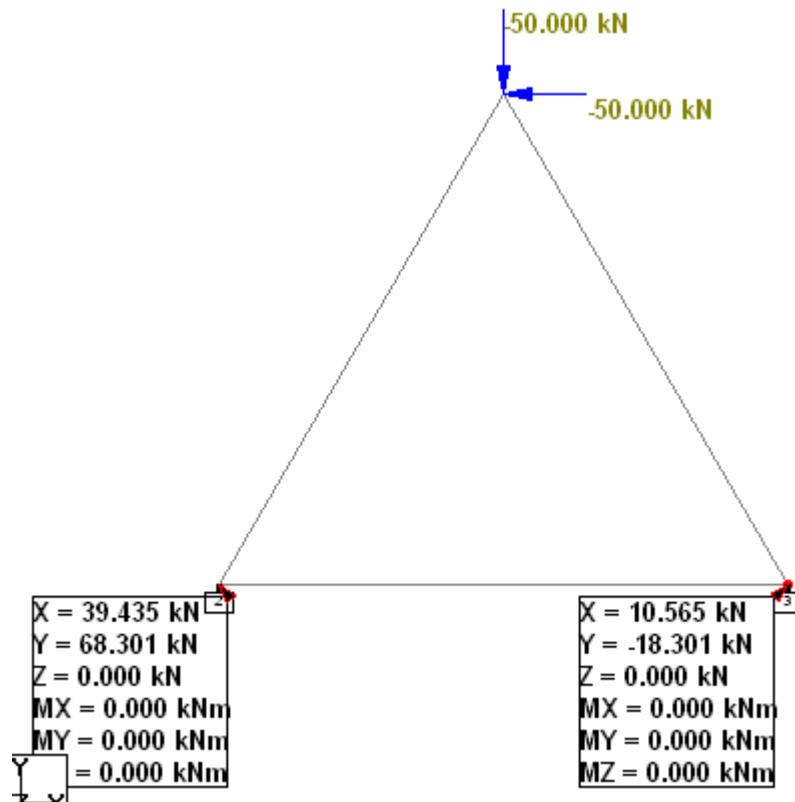
ปรับสเกลและกำหนดการแสดงค่าให้นำหนักบรรทุกจนได้ดังในรูปข้างล่าง



ทำการบันทึกภาพ ไว้เพื่อใช้ประกอบรายงาน โดยคลิกไอคอน Take Picture

ขั้นตอนที่ 6 ทำการกำหนดค่าการแสดงผล ในแฟ้มข้อมูลผลลัพธ์ (.ANL) ได้โดยใช้คำสั่งจากเมนูบาร์ Commands > Pre Analysis Print > Print All... และ Command > Analysis > Perform Analysis เลือก All หรือใช้เพจคอนโทรลลิ่งได้กล่าวมาแล้ว

ขั้นตอนที่ 7 สั่งให้โปรแกรมทำการวิเคราะห์ด้วยคำสั่งจากเมนูบาร์ Analyze > Run Analysis... เลือกทำการวิเคราะห์ด้วย STAAD

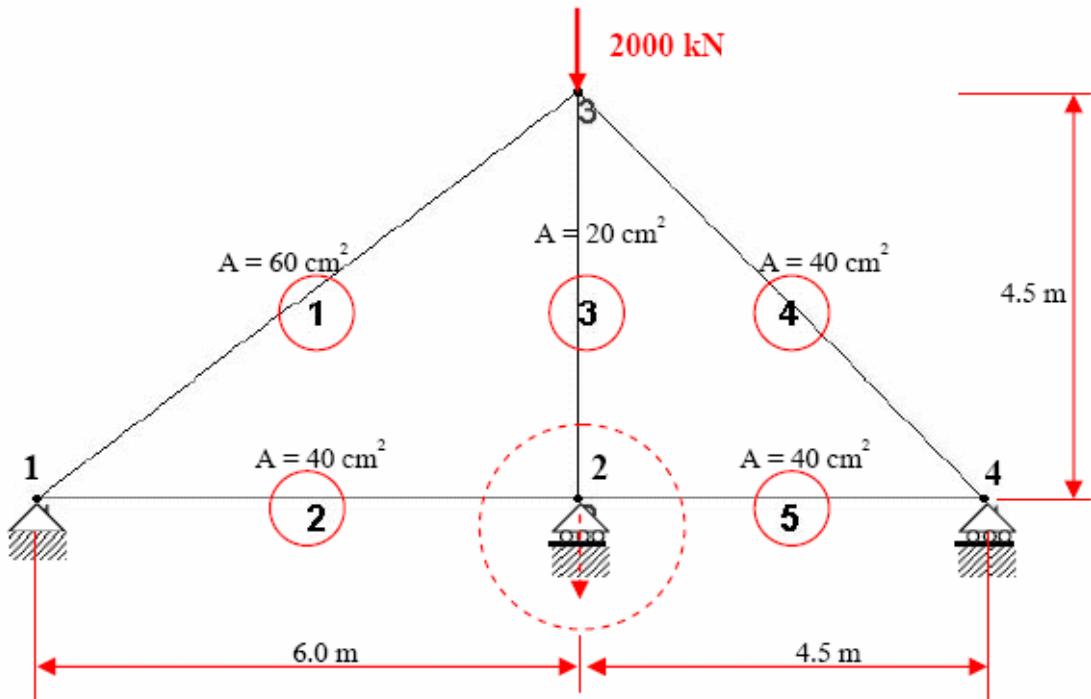


6

การวิเคราะห์ปัญหาพิเศษ(ต่อ)

6.1 จุดรองรับทรุดตัว (Support Settlement)

พิจารณาโครงข้อหมุน ซึ่งมีค่าโมดูลัสยืดหยุ่น $E = 210 \text{ kN/mm}^2$ และเกิดการทรุดตัว 20 mm ที่จุดต่อหมายเลข 2 ดังภาพ



ขั้นตอนที่ 1 เข้าสู่โปรแกรมเรียกคำสั่ง File > New จากเมนูบาร์ หรือจากไอคอน New

Structure บนทูลบาร์ เพื่อสร้างแฟ้มงานใหม่ ใส่ชื่อ慕ลดังนี้

- ชนิดโครงสร้าง : Truss
- ชื่อไฟล์ : TrussSET
- หน่วยความยาว : Meter
- หน่วยแรง : KiloNewton

- เสร็จแล้วคลิกปุ่ม **Next**

ในกล่องโต้ตอบต่อมาให้เลือก **Add Beam** แล้วคลิกปุ่ม **Finish**

ขั้นตอนที่ 2 คลิกเลือกหน้าย่อ **Setup > Job** ป้อนข้อมูลในกล่องโต้ตอบ **Job Info** ตามต้องการ แล้วเลือกหน้าย่อ **Geometry > Beam** โปรแกรมจะแสดงกล่องโต้ตอบ **Snap Node/Beam** พร้อมด้วยตาราง **Nodes** และ **Beams**

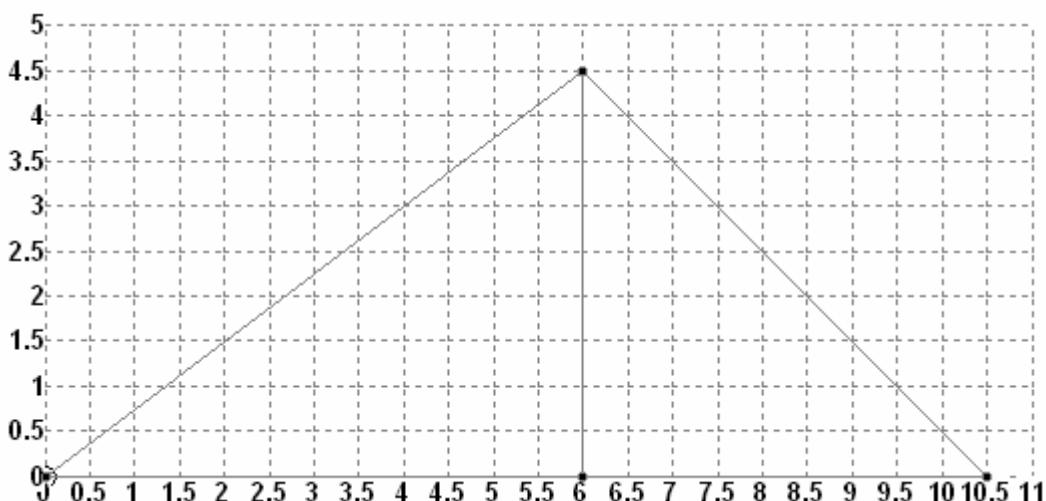
คลิกเลือกการแสดงผลด้านหน้า (**Front View**) จากทูลบาร์



ตั้งค่าระนาบ ระยะกริด แล้วสร้างโมเดลดังนี้

- **Plane : X-Y**
- **Construction Lines :**
 X : Left = 0, Right = 22, Spacing = 0.5
 Y : Left = 0, Right = 10, Spacing = 0.5

คลิกปุ่ม **Snap Node/Beam** แล้วสร้างโมเดลดังในรูปข้างล่าง



ขั้นตอนที่ 3 ใช้เพจคอนโทรล เข้าสู่หน้าย่อ **General > Property** เพื่อกำหนดคุณสมบัติให้แก่องค์อาคาร โดยกำหนดหน่วยคำสั่ง **Tools > Set Current Unit** ให้เป็น **Millimeter** คลิกปุ่ม **Define...** เลือก **General** เพื่อสร้างคุณสมบัติหน้าตัด

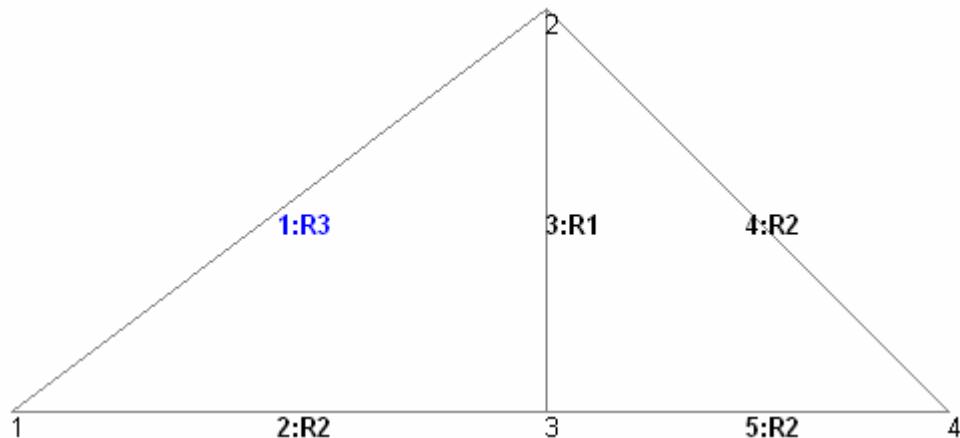
ซึ่งโจทย์ข้อนี้มีคุณสมบัติหน้าตัดที่แตกต่างกัน 3 รูปแบบคือ **AX = 20 cm², 40 cm², และ 60 cm²** เมื่อสร้างเสร็จแล้วอาจคลิกปุ่ม **Value...** เพื่อค่าหน้าตัดทึ้งหมด

TrussSET.std - Section Properties

\ Prismatic General /

Prop	Name	Ax cm ²	Ay cm ²	Az cm ²	Ix cm ⁴	Iy cm ⁴
1	Prismatic Gen	20.000	0.000	0.000	0.000	0.000
2	Prismatic Gen	40.000	0.000	0.000	0.000	0.000
3	Prismatic Gen	60.000	0.000	0.000	0.000	0.000

จากนั้น Assign คุณสมบัติที่เหมาะสมให้แก่องค์อาคารทีละชิ้นด้วยตัวเลือก Assign To Selected Beam...



ทำการกำหนดโมดูลัสยืดหยุ่นให้แก่องค์อาคารในโครงสร้างได้โดย ใช้คำสั่ง Commands > Material Constants > Elasticity... และกำหนดค่าให้แก่ทั้งโครงสร้างโดยเลือกตัวเลือก Assign To View



ขั้นตอนที่ 4 เลือกหน้าย่อย General > Support เพื่อที่จะใส่จุดรองรับให้แก่โครงสร้าง ซึ่งมีทั้งหมด 2 แบบ คือ แบบหมุนได้ (Pinned) และเลื่อนได้ (Roller) โดยสร้างรูปแบบจุดรองรับทั้ง 2 ขึ้นมา ก่อนด้วยคำสั่ง Add และวิธี Assign ให้แก่จุดต่อที่ต้องการทีละจุด ตามลำดับด้วย Node Cursor

ในการสร้างจุดรองรับที่เป็น **Roller** นั้นให้เลือกแบบ **Fixed But** แล้วคลิกเลือก **Release** ทุกช่องยกเว้น **FY** แต่ที่จุดนี้โปรแกรมมักมีข้อบกพร่อง เมื่อสร้างเสร็จให้ตรวจสอบดูว่า กด **View > Table...** คลิกเลือก **Supports** แล้วกดปุ่ม **OK** จะมีตารางจุดรองรับแสดงขึ้นมาดังในรูปข้างล่าง คลิกແນບ **Fixed But**



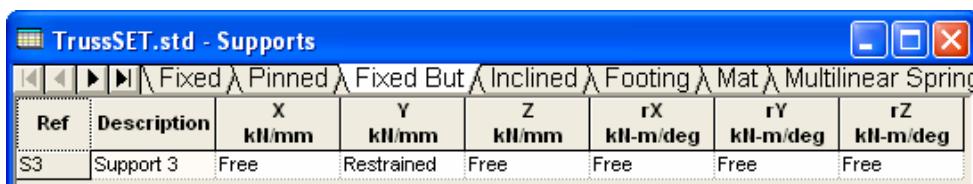
Ref	Description	X kN/mm	Y kN/mm	Z kN/mm	rX kN-m/deg	rY kN-m/deg	rZ kN-m/deg
S3	Support 3	Restrained	Free	Restrained	Restrained	Restrained	Restrained

ถ้าเป็นอย่างในรูปข้างบนถือว่าผิด เนื่องจาก **Release** จะตรงข้ามกับ **Restraint** ในตัวอย่างนี้เรา **Release** หมดยกเว้น **FY** (หรือ **Restraint** เอกพาระ **FY**) นั่นคือรับแรงได้เฉพาะทิศทาง **Y** แต่ในตารางกลับแสดงผลเป็นตรงข้าม

ถ้าคุณไฟล์คำสั่งจะพบว่า

```
SUPPORTS
1 PINNED
3 4 FIXED BUT FX FZ MX MY MZ
```

ซึ่งถูกต้องตามต้องการ วิธีแก้ให้ลั่ง **Save** แล้วปิดโปรแกรม เมื่อเปิดขึ้นมาใหม่จะกลายเป็น



Ref	Description	X kN/mm	Y kN/mm	Z kN/mm	rX kN-m/deg	rY kN-m/deg	rZ kN-m/deg
S3	Support 3	Free	Restrained	Free	Free	Free	Free

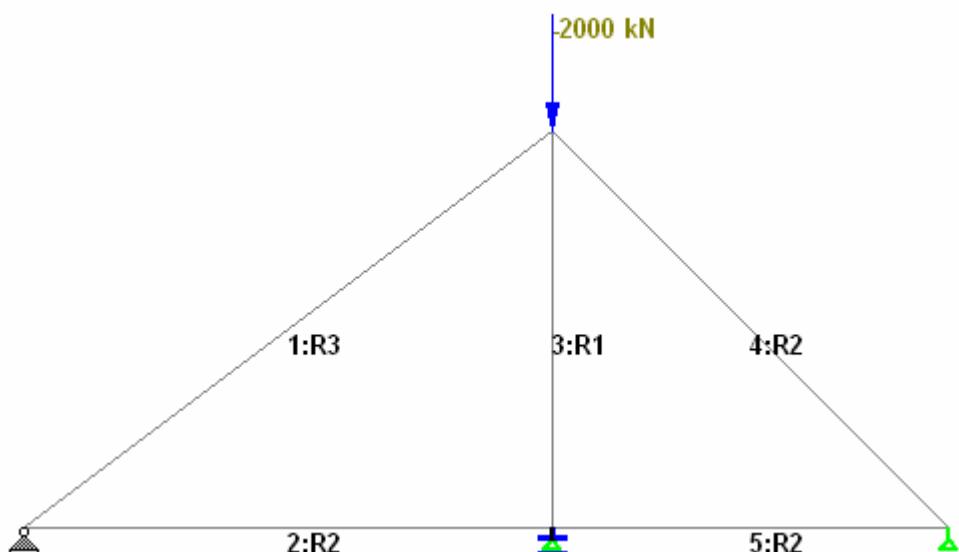
ขั้นตอนที่ 5 ทำการกำหนดน้ำหนักบรรทุกให้แก่โครงสร้าง โดยเลือกที่หน้าย่อย **General > Load** สร้างชุดน้ำหนักบรรทุกขึ้นมา ซึ่งจะเป็นน้ำหนักกระทำเป็นจุด (**Concentrated Force**) และแรงเนื่องจากการทรุดตัวของจุดรองรับ (**Support Displacement**)

คลิกเลือก **Load Cases Details** แล้วคลิกปุ่ม **Add** เพื่อสร้างน้ำหนักบรรทุกรุ่นที่ 1 (**Load Case 1**) คลิกเลือกรายการที่ลร้างขึ้นแล้วคลิกปุ่ม **Add** เลือก **Nodal Load** ใส่ค่าแรงและการทรุดตัวของจุดรองรับดังในรูปข้างล่าง

Node		Support Displacement	
F_x	0 kN	M_x	0 kNm
F_y	-2000 kN	M_y	0 kNm
F_z	0 kN	M_z	0 kNm
		Displacement	-0.02 m
		Direction	
<input type="radio"/> F_x		<input type="radio"/> M_x	
<input checked="" type="radio"/> F_y		<input type="radio"/> M_y	
<input type="radio"/> F_z		<input type="radio"/> M_z	

Assign แรงทึบสองลงในโครงสร้าง ณ จุดต่อที่ต้องการ

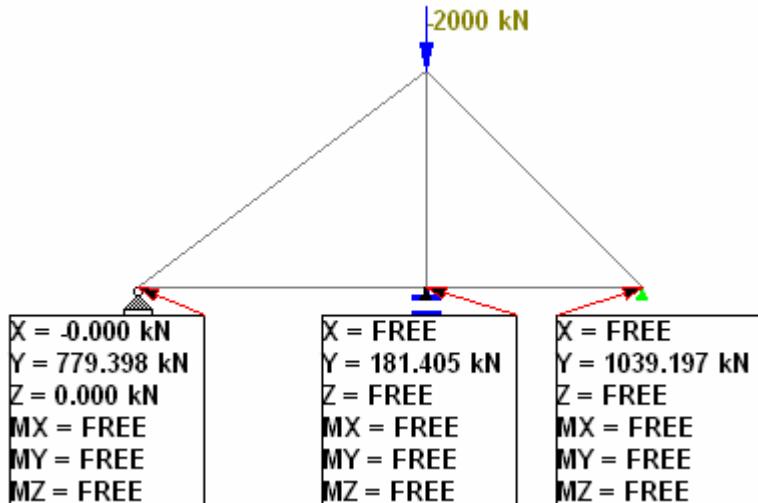
ปรับสเกลและกำหนดการแสดงค่าให้น้ำหนักบรรทุกจนได้ดังในรูปข้างล่าง



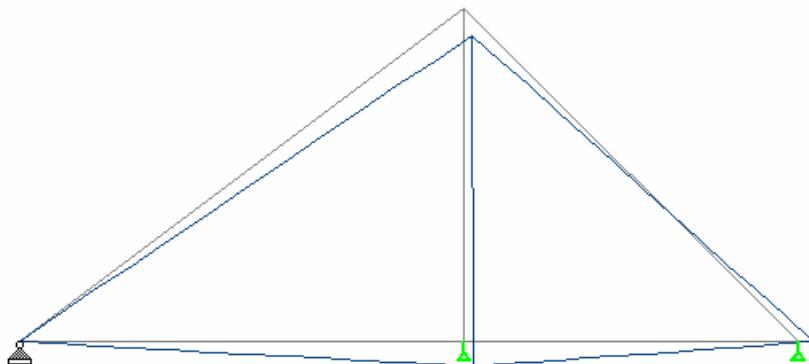
ขั้นตอนที่ 6 ทำการกำหนดค่าการแสดงผล ในแฟ้มข้อมูลผลลัพธ์ (.ANL) ได้โดยใช้คำสั่งจากเมนูบาร์ Commands > Pre Analysis Print > Print All... และ Command > Analysis > Perform Analysis เลือก All หรือใช้เพจคอนโทรลดังได้กล่าวมาแล้ว

ขั้นตอนที่ 7 สั่งให้โปรแกรมทำการวิเคราะห์ด้วยคำสั่งจากเมนูบาร์ Analyze > Run Analysis... เลือกทำการวิเคราะห์ด้วย STAAD

Reaction:



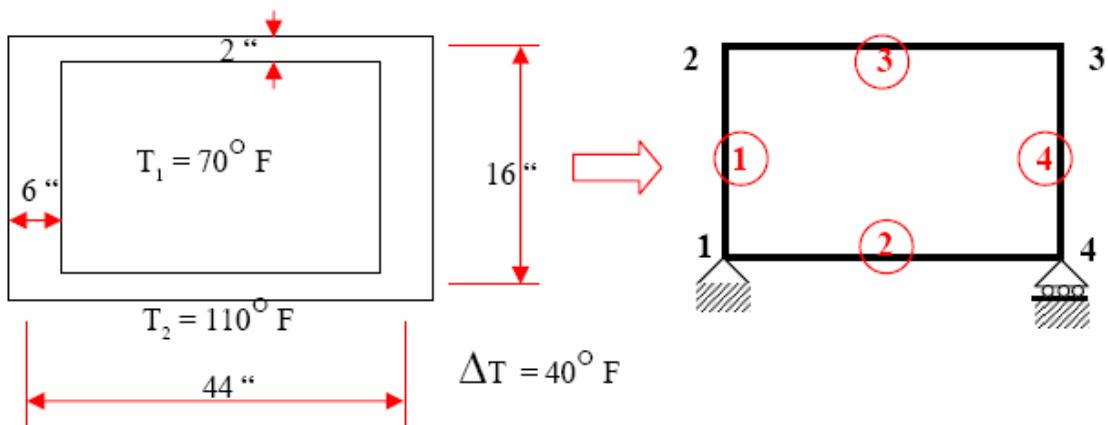
Displacement:



6.2 น้ำหนักบรรทุกเนื่องจากอุณหภูมิ (Temperature Load)

พิจารณาท่อทรงลี่เหลียมซึ่งมี ค่าสัมประสิทธิ์การยืดหดตัวเนื่องจากอุณหภูมิ $\alpha = 6 \times 10^{-6}$ /°F และโมดูลัสยืดหยุ่น $E = 5 \times 10^3$ k/in² และมีขนาดดังภาพ อุณหภูมิกายในเท่ากับ 70° F ส่วนอุณหภูมิกายนอกเท่ากับ 110° F

จงทำการเสียรูปเนื่องจากอุณหภูมิในการวิเคราะห์ที่จำเป็นต้องกำหนดสภาวะขอบเขต (Boundary Condition) ให้แก่ โครงสร้าง มิเช่นนั้นโปรแกรมจะไม่สามารถทำการวิเคราะห์ได้ โดยจุดรองรับที่กำหนดให้แก่โครงสร้าง คือ Hinge และ Roller ดังภาพ ซึ่งจะยอมให้โครงสร้างเสียรูปจากการหมุนได้และสามารถขยายตัวหรือหดตัวได้



เนื่องจากปัญหานี้ใช้หน่วยอังกฤษ จึงต้องตั้งค่าการแสดงผลของโปรแกรม โดยกำหนดค่าหน่วยพื้นฐาน (**Base Unit**) ใหม่ จากเมนูบาร์ **File > Configure...** เลือกแท็บ **Base Unit** แล้วเลือกเปลี่ยนจาก **Metric** เป็น **English**

ขั้นตอนที่ 1 เข้าสู่โปรแกรมเรียกคำสั่ง **File > New** จากเมนูบาร์ หรือจากไอคอน **New**

Structure บนทูลบาร์ เพื่อสร้างแฟ้มงานใหม่ ใส่ชื่อคลังนี้

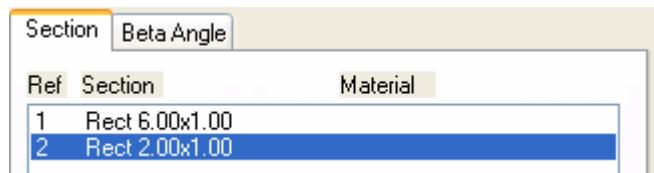
- ชนิดโครงสร้าง : **Plane**
- ชื่อไฟล์ : **FrameTMP**
- หน่วยความยาว : **Inch**
- หน่วยแรง : **KiloPound**

ขั้นตอนที่ 2 ใช้วิปปอนค่าพิกัดของจุดต่อในตาราง **Nodes** และใช้ไอคอน **Add Beams** สร้างองค์อาคารที่ต้องการตามลำดับจากจุดต่อที่สร้างขึ้น



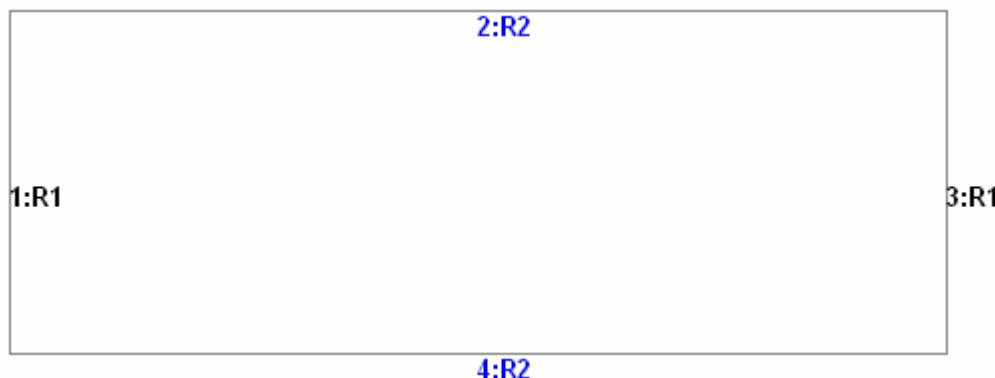
ขั้นตอนที่ 3 ใช้เพจคอนโทรล เข้าสู่หน้าจอ **General > Property** เพื่อกำหนดคุณสมบัติให้แก่องค์อาคาร

คลิกที่ **Define...** เลือก **Rectangle** เพื่อสร้างคุณสมบัติหน้าตัด กว้าง 2" และ 6"

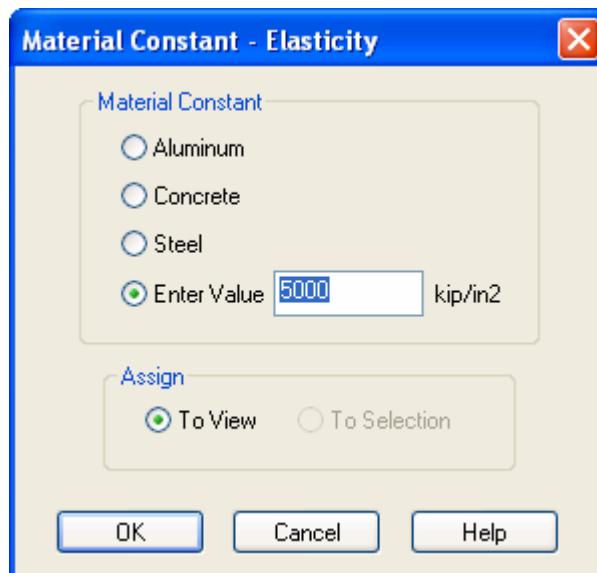


FrameTMP.std - Section Properties							
\ Prismatic Rectangle /							
Prop	Name	Ax in ²	Iz in ⁴	Iy in ⁴	Ix in ⁴	YD in	ZD in
1	Rect 6.00x1.0	6.000	18.000	0.500	1.790	6.000	1.000
2	Rect 2.00x1.0	2.000	0.667	0.167	0.458	2.000	1.000

Assign คุณสมบัติที่เหมาะสมให้แก่องค์อาคารที่ลักษณะดังตัวเลือก Assign To Selected Beam...

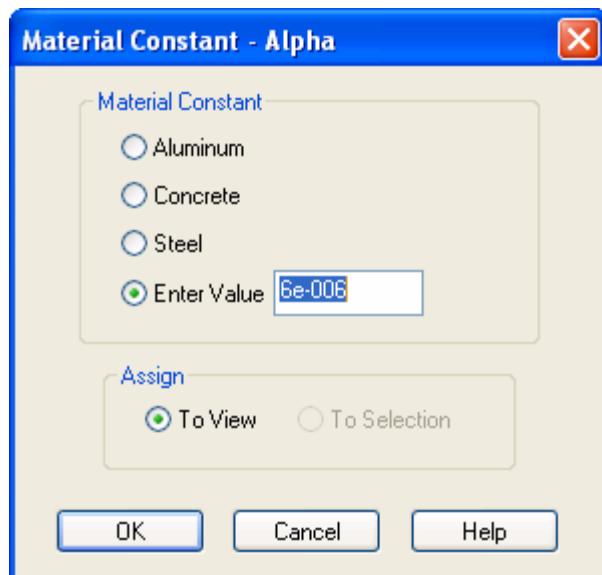


ทำการกำหนดโมดูลสยีดหยุ่นให้แก่องค์อาคารในโครงสร้างได้โดย ใช้คำสั่ง Commands > Material Constants > Elasticity ... และกำหนดค่าให้แก่ทั้งโครงสร้าง โดยเลือก ตัวเลือก To View



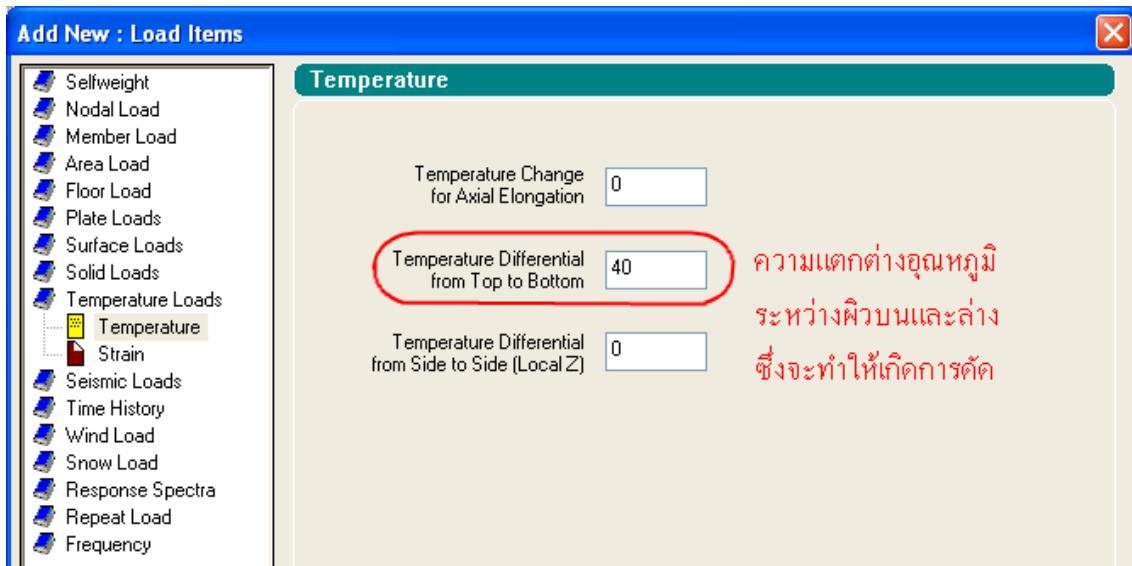
ในการทำงานเดียวกัน ทำการกำหนดค่าสماประสิทธิ์การยึดหยุ่นตัวเนื่องจากอุณหภูมิให้แก่องค์อาคารในโครงสร้างได้โดย ใช้คำสั่ง Commands > Material Constants > Alpha

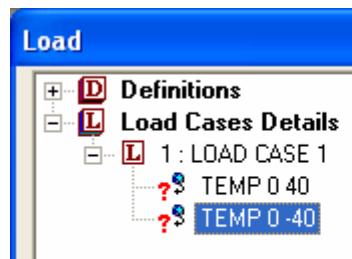
... แล้วกำหนดค่าให้แก่ทั้งโครงสร้าง โดยเลือกตัวเลือก **To View**



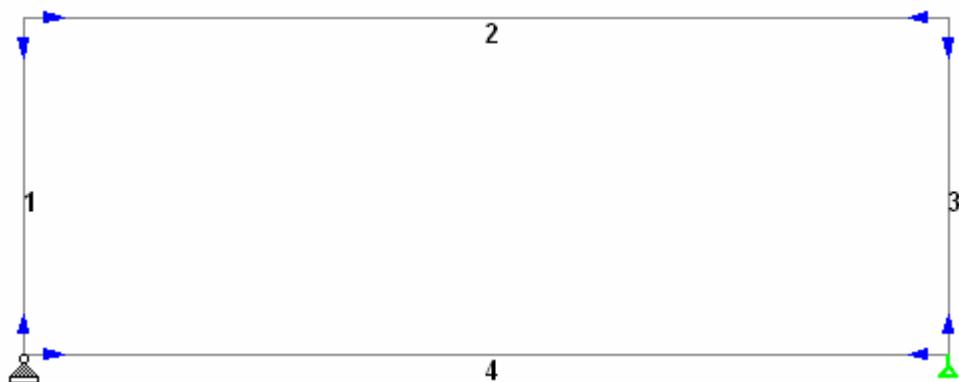
ขั้นตอนที่ 4 เลือกหน้าจอ **General > Support** เพื่อที่จะใส่จุดรองรับให้แก่โครงสร้าง ซึ่งมีทั้งหมด 2 แบบ คือ แบบหมุนได้ (Pinned) และแบบเลื่อนได้ (Roller) โดยสร้างรูปแบบจุดรองรับทั้ง 2 ขึ้นมา ก่อนด้วยคำสั่ง **Add** แล้วจึง **Assign** ให้แก่จุดต่อที่ต้องการที่จะจุดตามลำดับ ด้วย **Node Cursor**

ขั้นตอนที่ 5 ทำการกำหนดน้ำหนักบรรทุกให้แก่โครงสร้าง โดยเลือกที่หน้าจอ **General > Load** สร้างชุดน้ำหนักบรรทุกขึ้นมา ซึ่งเป็นน้ำหนักเนื่องจากอุณหภูมิ (Temperature Load) คลิกเลือก **Temp...** เพื่อสร้างน้ำหนักบรรทุก แล้ว **Assign** ให้แก่แต่ละจุด โดยใช้ **Node Cursor** เลือกจุดต่อที่น้ำหนักกระทำ แล้วใช้ตัวเลือก **Assign To Selected Beams & Plates** เพื่อกำหนดจุดต่อที่กระทำ





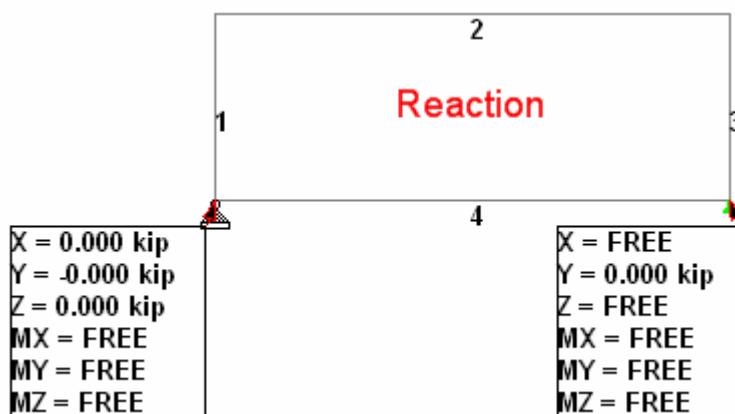
สร้างน้ำหนักบรรทุก 2 แบบคือ
แบบคิวบิกซูงกว่า(40) ได้แก่หมาย³
เลข 1, 2, 4 และอุณหภูมิที่พิเศษ¹
สูงกว่า (-40) ได้แก่หมายเลข 3

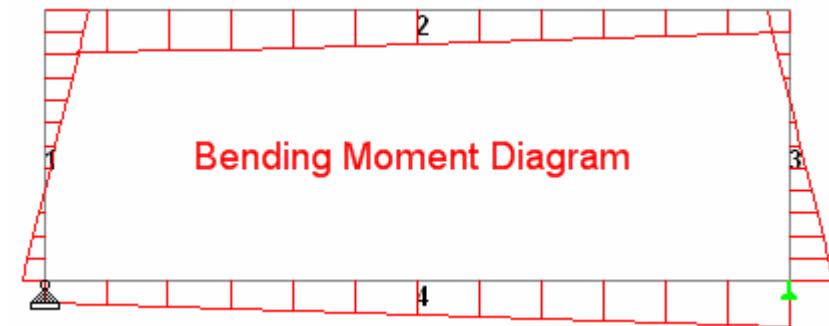
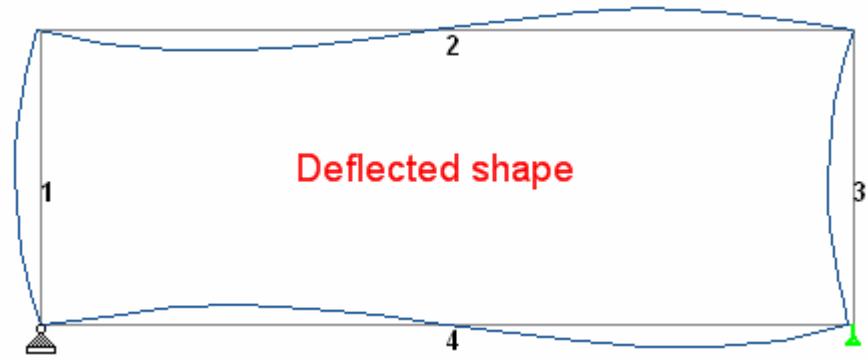


ขั้นตอนที่ 6 ทำการกำหนดค่าการแสดงผล ในแฟ้มข้อมูลผลลัพธ์ (.ANL) ได้โดยใช้คำสั่งจากเมนูบาร์ Commands > Pre Analysis Print > Print All... และ Command > Analysis > Perform Analysis เลือก All

ขั้นตอนที่ 7 สั่งให้โปรแกรมทำการวิเคราะห์ด้วยคำสั่งจากเมนูบาร์ Analyze > Run Analysis... เลือกทำการวิเคราะห์ด้วย STAAD

ขั้นตอนที่ 8 เข้าสู่โหมดแสดงผลการวิเคราะห์ด้วยคำสั่งจากเมนูบาร์ Mode > Post Processing หรือจากไอคอนบนทูลบาร์ เลือกชุดน้ำหนักบรรทุกที่จะใช้ทำการแสดงผล เลือกดูการแสดงผลแรงปฏิกิริยา (Reactions) และการเดี่ยบ (Displacements) แล้วบันทึกภาพด้วยคำสั่ง Take Picture เพื่อใช้ประกอบในรายงานต่อไป ซึ่งจะไม่ออกล่าในรายละเอียด





Tutorial Problem 1

2D Portal Frame

ในบทนี้จะกล่าวถึงขั้นตอนการสร้างโครงสร้างข้อแข็งสองมิติโดยใช้ **STAAD.Pro** โดยมีเนื้อหาที่ครอบคลุมในบทดังนี้

- เริ่มต้นโปรแกรม
- การสร้างโมเดล
- สร้างจุดต่อและองค์อาคาร
- แสดงหมายเลขจุดต่อและค่า
- กำหนดคุณสมบัติองค์อาคาร
- กำหนดค่าคงที่วัสดุ
- กำหนดระยะอฟเซตขององค์อาคาร
- พิมพ์ข้อมูลองค์อาคาร
- กำหนดจุดรองรับ
- กำหนดหน้าหนักบรรทุก
- กำหนดวิธีการวิเคราะห์
- กำหนดคำสั่งพิมพ์หลังการวิเคราะห์
- กำหนดพารามิเตอร์ออกแบบเหล็ก
- ทำการวิเคราะห์และออกแบบ
- ไฟล์ผลการคำนวณ
- ตรวจสอบผลบนหน้าจอ ทั้งแบบกราฟิกและตัวเลข

1.1 เริ่มต้นโปรแกรม

วิธีสร้างข้อมูลโครงสร้างมีสองวิธีคือ :

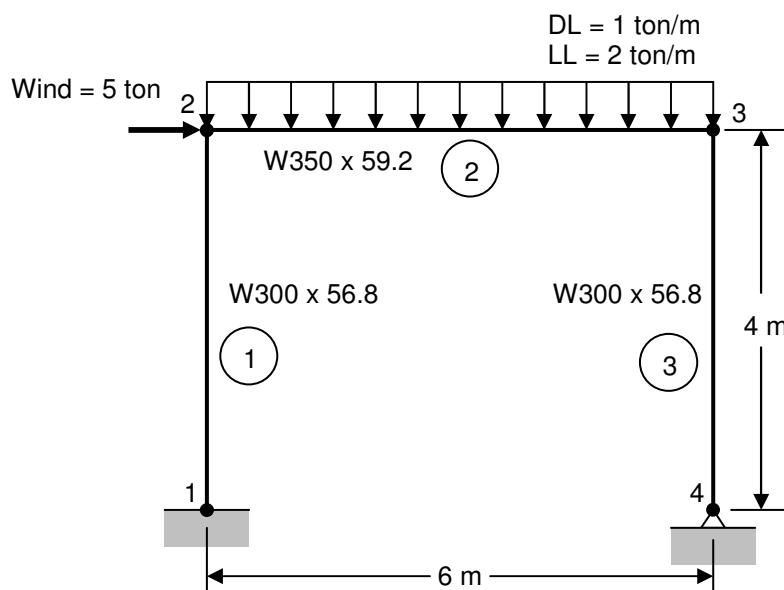
สร้างโดยใช้ไฟล์คำสั่ง **Command file**

สร้างโดยใช้อินเตอร์เฟสโดยตอบแบบกราฟฟิก **Graphical user interface: GUI**

Command file จะเป็นไฟล์ด้วยอักษรที่บรรจุข้อมูลโครงสร้างที่จะถูกสร้าง เป็นไฟล์ที่รวมคำสั่งทั้งหมดซึ่งสามารถสร้างได้โดยใช้ **Editor** ที่ติดมากับโปรแกรมหรือโปรแกรมอื่นที่จัดเก็บในรูปตัวอักษรได้ เช่น **Notepad** หรือ **Wordpad** ก็ได้

ไฟล์คำสั่งจะถูกสร้างโดยอัตโนมัติอยู่หลังจาก เมื่อโครงสร้างถูกสร้างแบบกราฟฟิก เราสามารถลับไปมาระหว่างสองโหมดนี้ได้ตลอดเวลาเพื่อตรวจสอบข้อมูลที่กรอกแบบกราฟฟิก นอกจากนี้เรายังสามารถแก้ไขไฟล์คำสั่งแล้วจัดเก็บ โปรแกรมจะเปลี่ยนแปลง **GUI** ให้เป็นไปตามที่เราแก้ไขในทันที

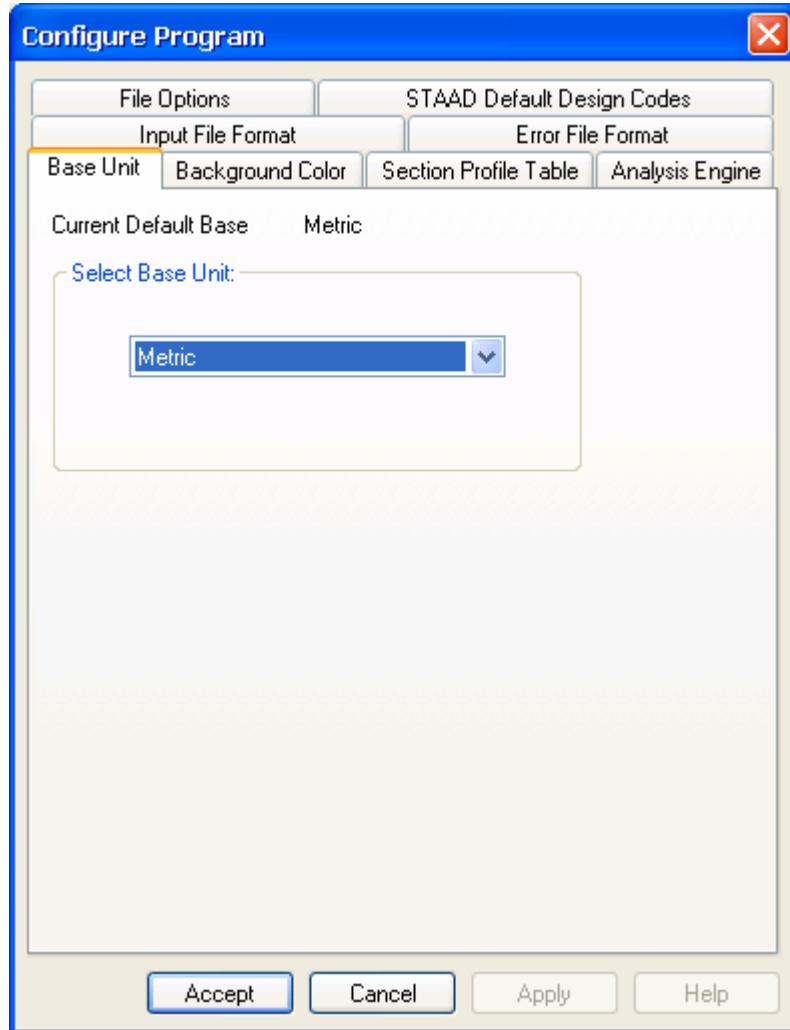
โครงสร้างในบทนี้เป็นโครงเหล็กหนึงช่องหนึงชั้นเดียวในรูปข้างล่าง



รันโปรแกรม **STAAD.Pro** หน้าต่าง New จะถูก 호출ขึ้นมาทุกครั้งที่เริ่มต้นโปรแกรม ถ้าไม่ต้องการให้คลิกเครื่องหมายถูกหน้าข้อความ **Display this dialog box at the Startup** ที่มุมซ้ายออก และสามารถเรียกได้ที่หลังจากเมนู **File > New**

ระบบหน่วยวัด :

ระบบหน่วยวัดในโปรแกรมมีสองระบบคือ ระบบอังกฤษ (ฟุต, ปอนด์) และระบบเมตริก (นิวตัน, เมตร) ระบบหน่วยจะถูกเลือกตั้งแต่ตอนติดตั้งโปรแกรม จะถูกใช้เป็นค่าเริ่มต้นถ้าเราไม่สั่งให้เปลี่ยนแปลง ก่อนอื่นให้คลิก **Cancel** เพื่อปิดหน้าจอในรูปก่อนหน้านี้เสียก่อน จากนั้นการเปลี่ยนหน่วยทำได้โดยเลือกเมนู **File > Configure...** (คูรูปข้างล่าง) แล้วเลือกรอบหน่วยที่ต้องการ ให้เลือกรอบเมตริก **Metric**



คลิกปุ่ม **Accept** เพื่อปิดหน้าจอข้างบน จากนั้นเลือกเมนู **File > New** หน้าต่าง **New** จะแสดงขึ้นมาอีกครั้ง

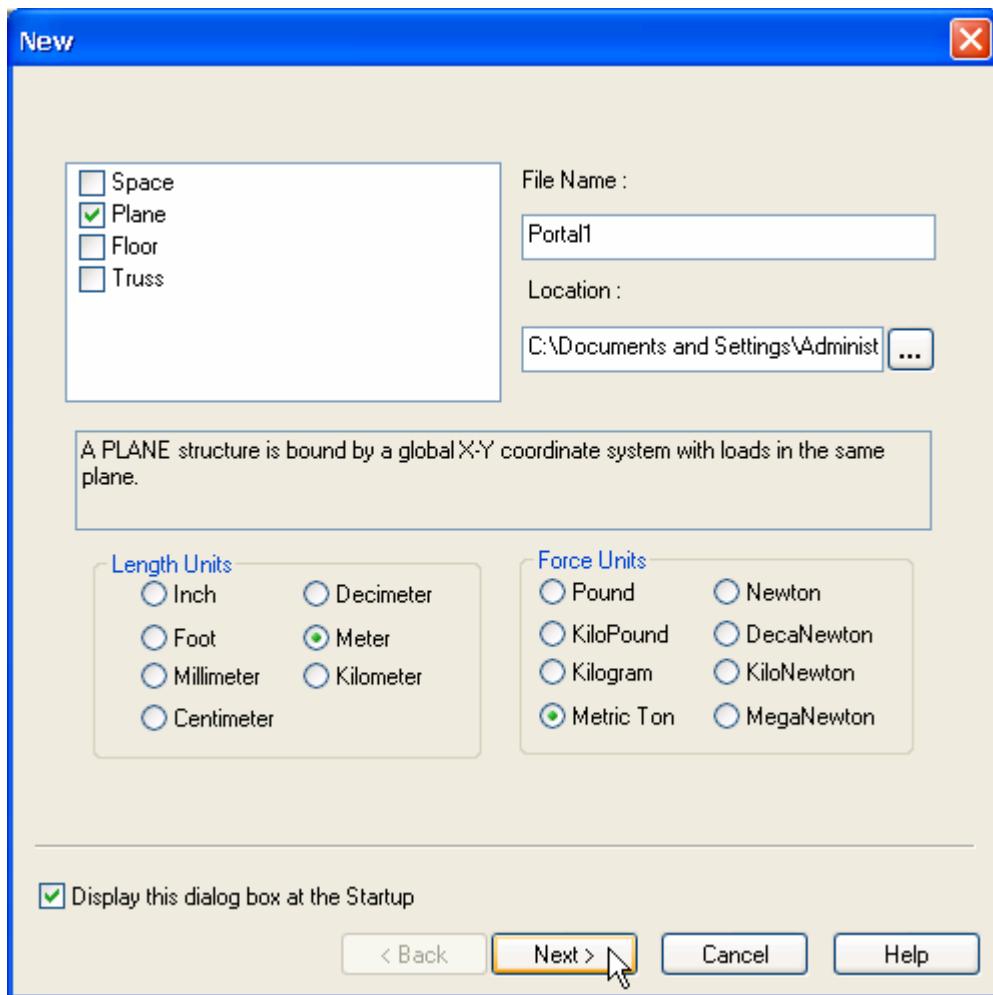
1.2 การสร้างโมเดล

ในหน้าจอ **New** เราต้องกรอกข้อมูลเริ่มต้นที่สำคัญสำหรับการสร้างโมเดล เริ่มจากชนิดของโครงสร้างที่มีให้เลือกคือ **Space**, **Plane**, **Floor** และ **Truss** ถ้าเป็นชนิด **Space** โครงสร้าง, นำหนักบรรทุก และการเสียรูปทรงจะมีทั้งสามแกนคือ **X**, **Y** และ **Z** ในชนิด **Plane** โครงสร้างและนำหนักบรรทุกจะอยู่ในสองมิติ **X-Y** เท่านั้น สำหรับชนิด **Floor** โครงสร้างจะอยู่ระหว่าง **X-Z** ส่วนโครงสร้าง **Truss** นั้น องค์การจะรับเฉพาะแรงตามแนวแกนเท่านั้น สำหรับโมเดลที่เราจะสร้างในบทนี้ให้เลือก **Plane**

เลือก **Meter** เป็นหน่วยความยาว และ **Metric Ton** เป็นหน่วยแรง เริ่มต้นในการสร้างโมเดล โดยเราสามารถเปลี่ยนหน่วยเหล่านี้ได้ภายหลังถ้าต้องการ

ใส่ชื่อไฟล์ที่ต้องการลงในช่อง **File Name** ให้ตั้งชื่อว่า **Portal1** จากนั้นให้เลือกตำแหน่งที่ต้องการจัดเก็บไฟล์ข้อมูลลงในช่อง **Location**

นอกจากนั้นก็อาจใส่ชื่อโครงการลงในช่อง **Title** ให้ใส่ชื่อเป็น **Portal Frame** ซึ่งจะช่วยให้เราระบุโครงการได้ในกรณีที่มีการสร้างหลายโมเดล หลังจากกำหนดค่าทั้งหมดแล้วให้คลิกปุ่ม **Next**



ในหน้าจอคุณจะให้เลือกเครื่องมือเริ่มต้นในการสร้างโมเดลคือ ถ้าเลือก **Add Beam**, **Add Plate** หรือ **Add Solid** จะเริ่มด้วยการสร้างคาน, แผ่นพื้น หรือรูปทรงตัน **Open Structure Wizard** จะช่วยสร้างโมเดลตามโครงสร้างต้นแบบที่มีอยู่ในไลบรารีของโปรแกรม ถ้าจะสร้างโมเดลโดยใช้ภาษาคำสั่ง **STAAD** โดยตรงให้เลือก **Open STAAD Editor**

หมายเหตุ: ถ้าต้องการใช้ **Editor** ใน การสร้างโมเดล ให้เลือก **Open STAAD Editor**

สำหรับโมเดลของเราให้เลือก **Add Beam** คลิกปุ่ม **Finish** หน้าจอจะหายไป หน้าจอกราฟฟิก **STAAD.Pro** จะปรากฏขึ้นมา

ข้อมูลโครงสร้างจะประกอบด้วย หมายเลข **joint** และพิกัดของมัน หมายเลข **member** และการเชื่อมต่อของมัน คำสั่ง **STAAD** ที่จะลูกสร้างขึ้นสำหรับโครงสร้างในบทนี้คือ

```

JOINT COORDINATES
1 0. 0. ; 2 0. 4. ; 3 6. 4. ; 4 6. 0.
MEMBER INCIDENCE
1 1 2 ; 2 2 3 ; 3 3 4

```

คลิกไอคอน **View from + Z** จากทูลบาร์ แล้วเลือก **X-Y** เป็นระบบ **Plane** ในหน้าต่าง **Snap Node/Beam**

กำหนดเส้นโครงร่างสำหรับโครงขนาดกว้าง 6 เมตร สูง 4 เมตร ดังในรูปข้างล่าง



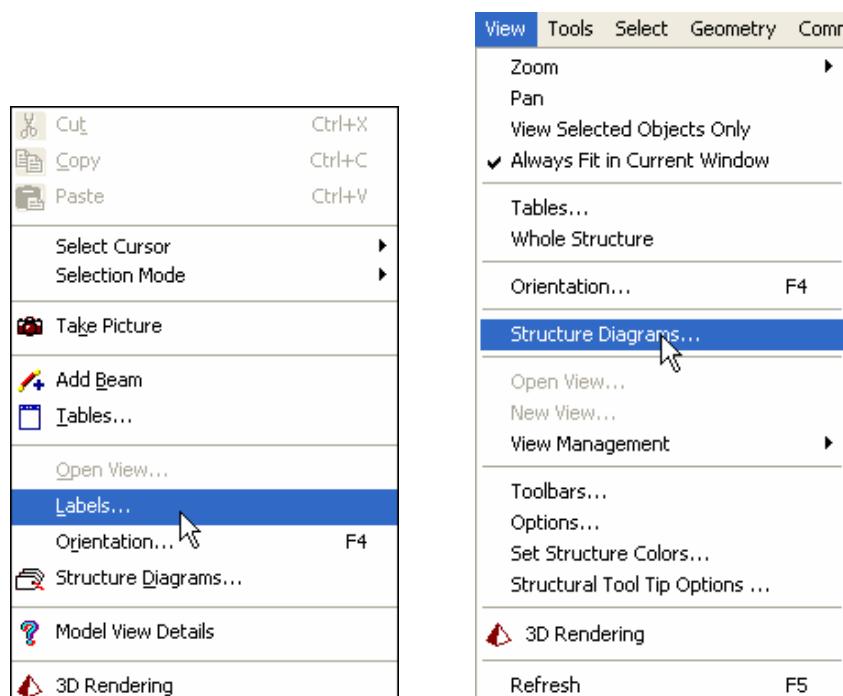
คลิกปุ่ม **Snap Node/Beam** และเริ่มสร้างโนมเดล โดยใช้มือท์คลิก-ลากจนได้โครงสร้างดังในรูปข้างล่าง



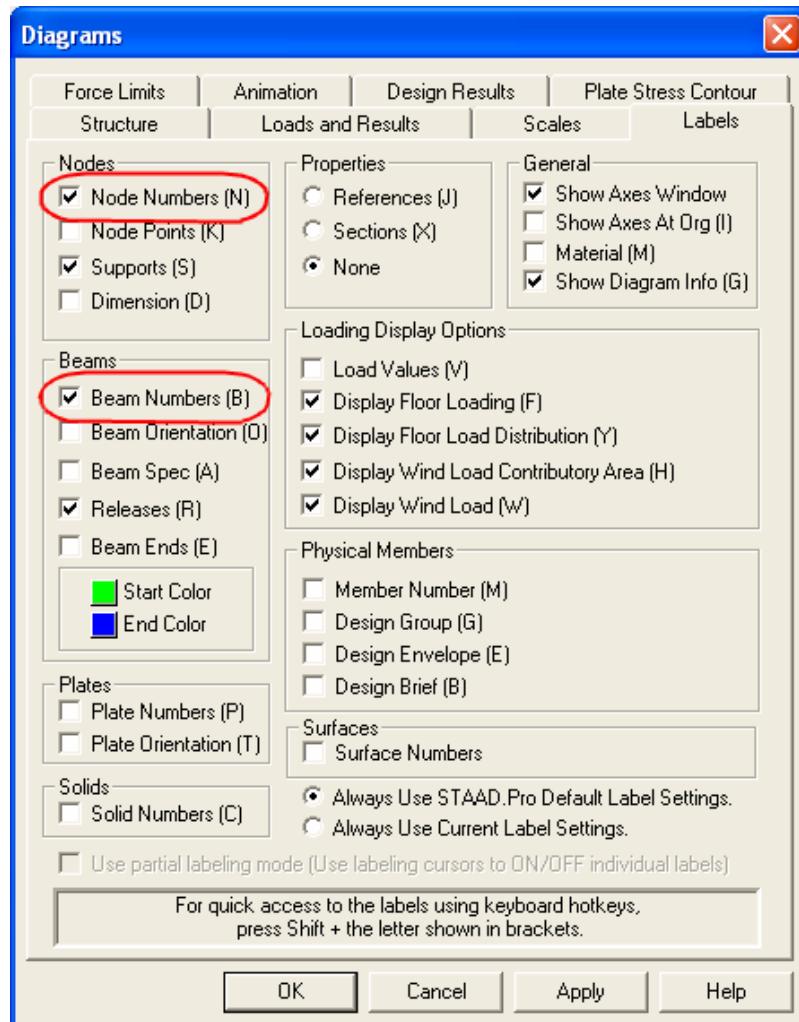
คลิกถอนปุ่ม **Snap Node/Beam** ออก และคลิกปุ่ม **Close** เพื่อจบการสร้างโนมเดล

1.3 แสดงหมายเหตุจุดต่อและคาน

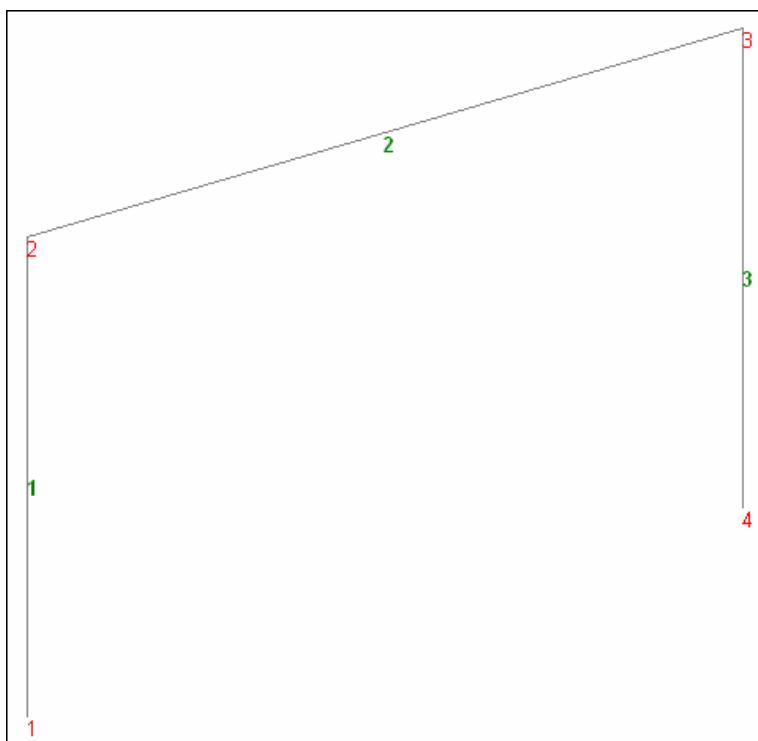
ในการแสดงจุดต่อและคานให้คลิกขวาที่จุดใดๆ ในพื้นที่ภาพวัด แล้วเลือก **Labels** ในเมนูที่ปรากฏขึ้น หรือ เลือกเมนู **View > Structure Diagrams...** เพื่อเรียกหน้าจอ **Diagrams** ขึ้นมาและเลือกแท็บ **Labels**



ในแถบ **Labels** ให้คลิกเลือก **Node Numbers** และ **Beam Numbers** จากนั้นคลิก **OK**



ในรูปโน้มเดลจะมีหมายเลข node และ member แสดงอยู่บนโครงสร้าง ดังในรูปข้างล่าง



ถ้าต้องการเราอาจเปลี่ยน font ของหมายเลข node/beam ก็สามารถทำได้โดยเลือกเมนู View > Options แล้วเลือกแบบที่ต้องการ (Node Labels / Beam Labels)

1.4 กำหนดคุณสมบัติองค์อาคาร

งานต่อไปของเราก็คือการกำหนดขนาดหน้าตัดคานและเสา คำสั่ง **STAAD** ในไฟล์คำสั่ง คือ :

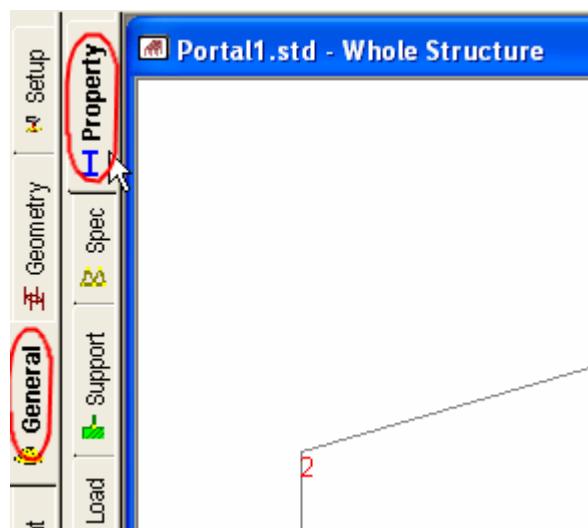
MEMBER PROPERTY KOREAN
1 3 TABLE ST W300X200X56
2 TABLE ST W350X250X69

STEP :

- เพื่อนิยามคุณสมบัติองค์อาคาร คลิกไอคอน **Property Page** บนทูลบาร์ด้านบน:

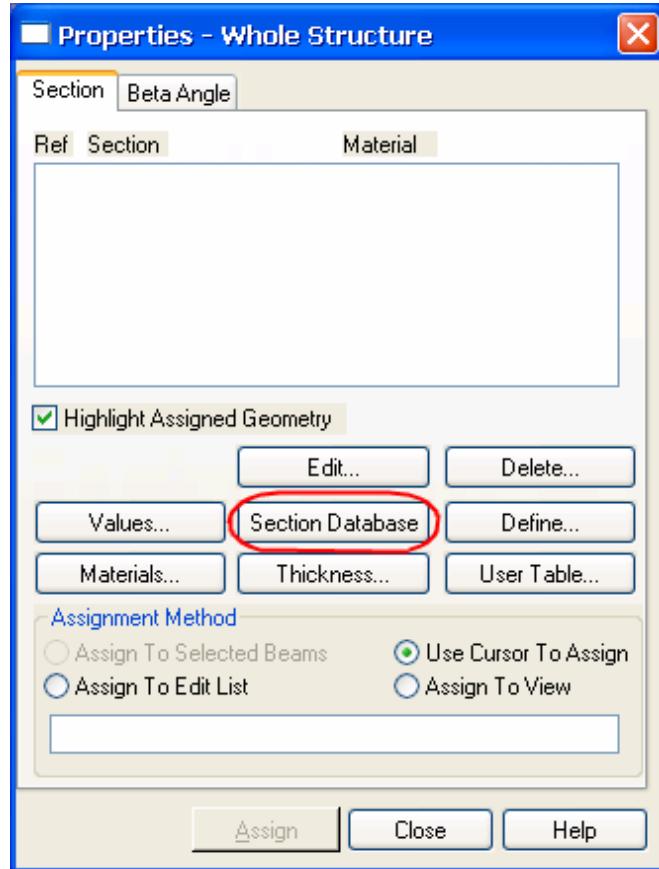


หรืออาจคลิกหน้า **General > Property** จากด้านซ้ายของหน้าจอว่าดีกว่าจะดึงในรูปข้างล่าง

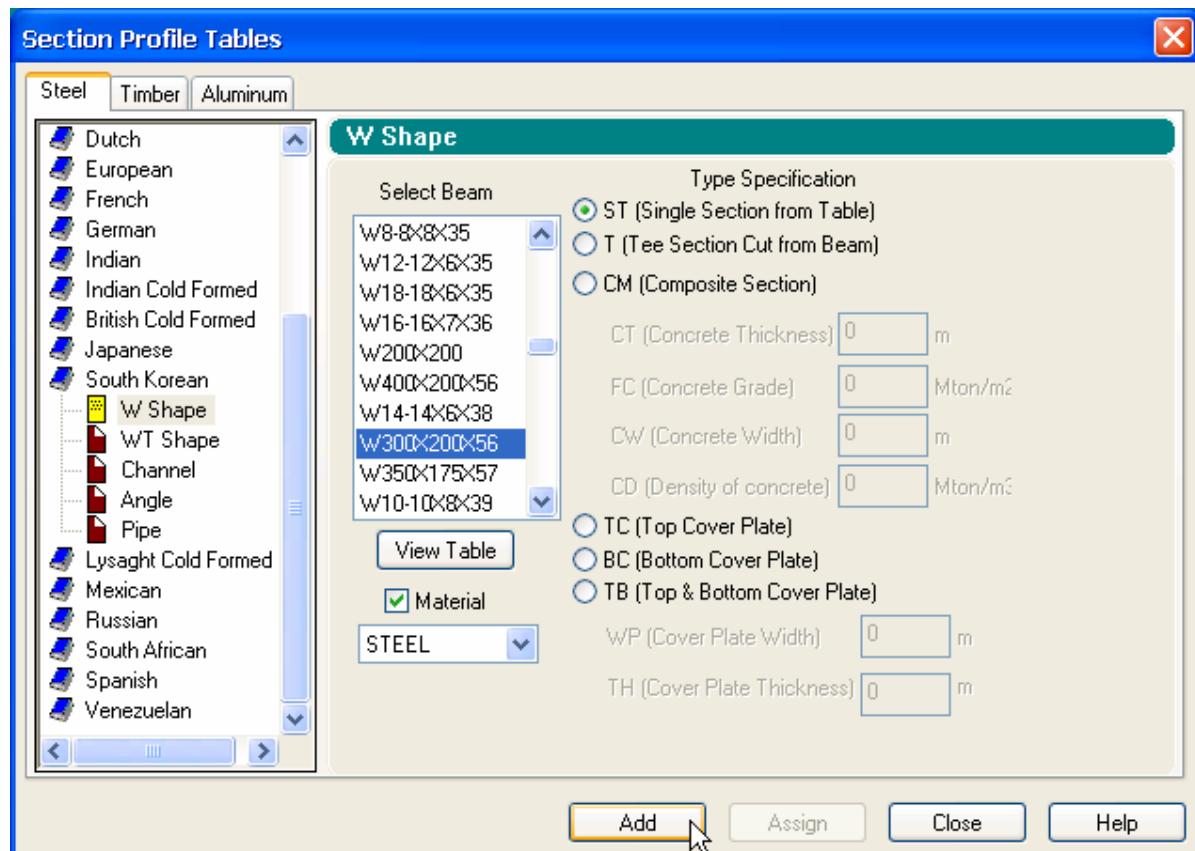


- จากนั้นหน้าจอ **Properties** จะปรากฏขึ้นทางด้านขวา (ตามรูปข้างล่าง) หน้าตัดที่เราจะสร้างเป็นหน้าตัดรูป W จากตารางเหล็ก โดยคลิกปุ่ม **Database...** ดังในรูป

- จะมีหน้าจอให้เลือกประเภท ซึ่งจะไม่มีประเภทไทยดังนี้จะต้องเทียบคุณสมบัติที่เหมือนกันกับประเภทอื่น สำหรับในตัวอย่างนี้ให้เลือก **Korean** แล้วคลิก **OK** หน้าจอเดียวกันจะแสดงขึ้นมา สังเกตว่าช่อง **Material** จะถูกเลือกอยู่ ให้ปล่อยไว้อย่างนั้นไปก่อน เพราะจะทำให้เราสามารถเปลี่ยนค่าคงที่วัสดุ E, หน่วยน้ำหนัก, ปั๊สซอง และอื่นๆ



เลือกหน้าตัด W300X200X56 โดยจากคลิกปุ่ม **View Table** คุณตารางเพื่อเปรียบเทียบกับของไทยให้ตรงความต้องการก็ได้ และเลือก ST เป็นชนิดหน้าตัด จากนั้นคลิกปุ่ม **Add** ดังแสดงในรูปข้างล่าง



4) เลือกอีกหน้าตัด W350X250X69 แล้วกดปุ่ม **Add** เมื่อเลือกหน้าตัดจนครบแล้วให้คลิกปุ่ม **Close**

5) ขั้นต่อไปคือการนำหน้าตัดที่เลือกมา assign ให้ member ในโมเดล มีขั้นตอนดังนี้

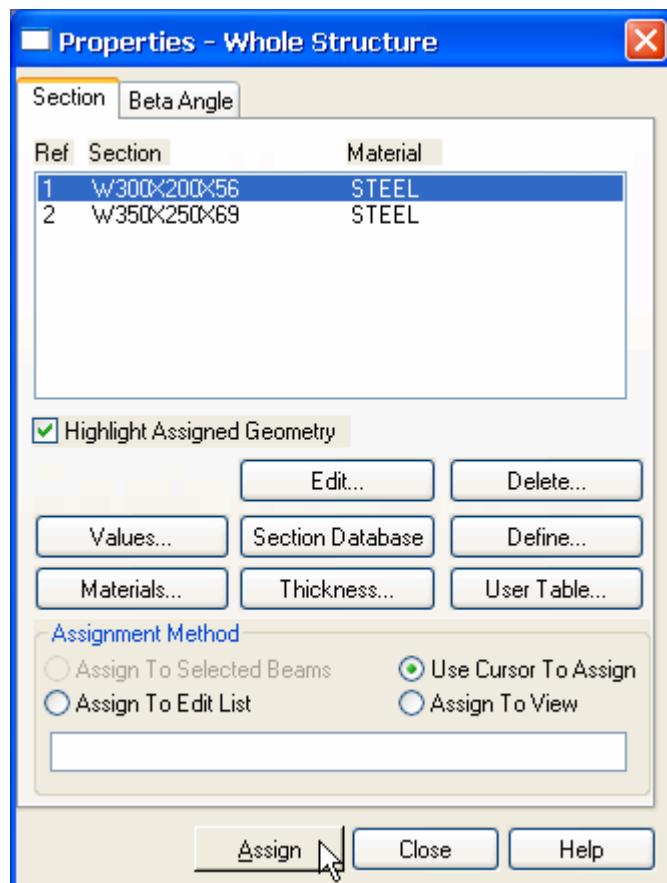
เลือกหน้าตัดแรกในหน้าจอ **Properties (W300X200X56)**

ตรวจสอบว่าปุ่ม **Use Cursor to Assign** ถูกเลือกเป็นวิธี Assign อよ'

คลิกปุ่ม **Assign** ชี้ตัวเครื่อร์เซอร์จะเปลี่ยนเป็นรูป 

ใช้เครื่อร์เซอร์ไปคลิกที่ **member 1 และ 3**

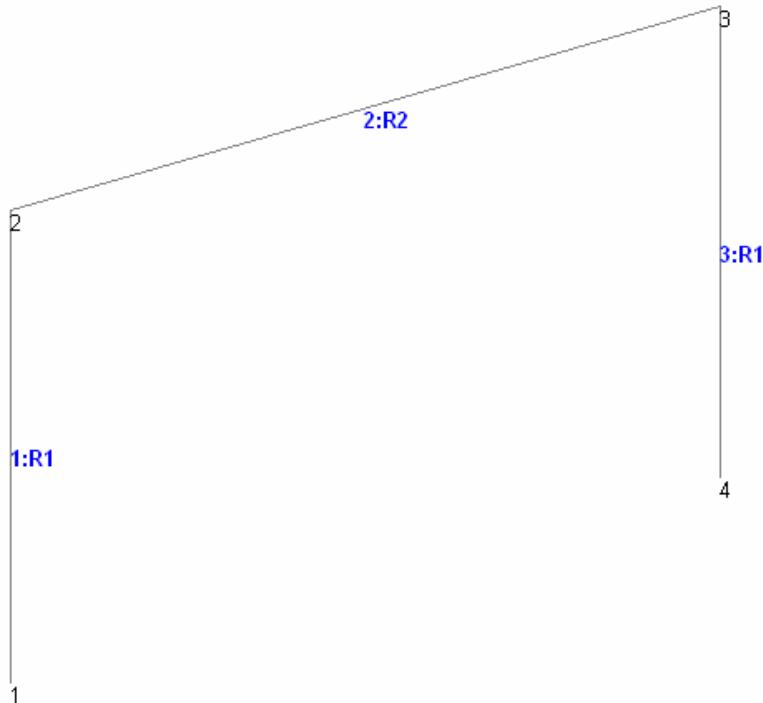
สุดท้ายกลับมาคลิกที่ปุ่ม **Assign** อีกรัง หรือกด **Esc** บนคีย์บอร์ด เพื่อหยุดขั้นตอนการ assign



6) ใช้วิธีเดิน assign หน้าตัดที่สอง W350X250X69 ให้กับ member 2 เมื่อเสร็จแล้วโมเดลจะเป็นดังรูป

7) เมื่อถึงขั้นนี้ให้เราปิด **property label** โดยคลิกขวาในพื้นที่รูปภาพ เมื่อเมนูเปิดขึ้นมาให้เลือก **Labels...** จากนั้นเมื่อหน้าจอแสดงขึ้นมาให้เลือก **None** ในการของ **Properties** แล้วคลิก **OK**

เสร็จแล้วให้ **Save** ข้อมูล

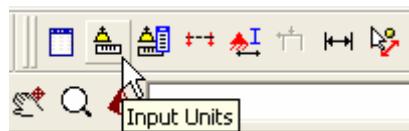


1.5 เปลี่ยนหน่วยความยาว

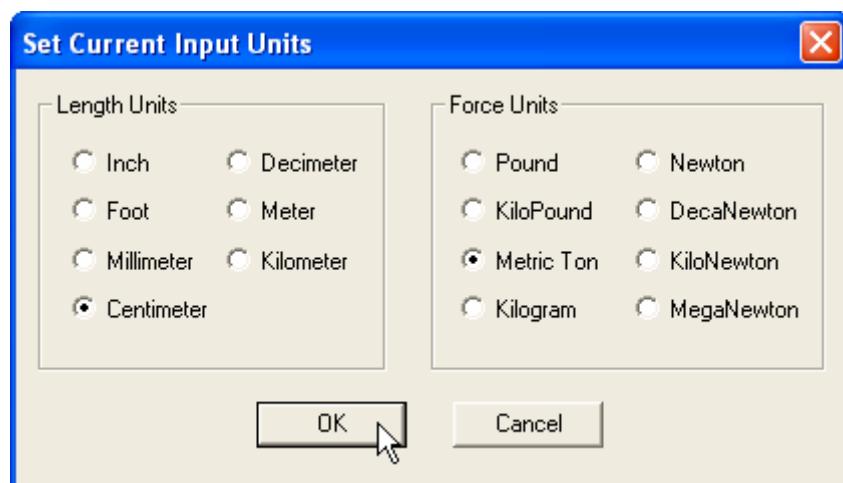
ในการกำหนดค่าอ้อฟเซตของ **member** จะสะดวกกว่าถ้าใช้หน่วยความยาวเป็น ซม. แทนที่จะเป็น เมตร คำสั่งที่ใช้เปลี่ยนหน่วยคือ

UNIT CM MTON

1) เพื่อเปลี่ยนหน่วยให้คลิกไอคอน **Input Units** บนทูลบาร์ด้านบน:



หรืออาจเลือกจากเมนู **Tools > Set Current Input Unit** เมื่อมีหน้าจอแสดงขึ้นให้คลิกเลือกหน่วยความยาวเป็นเซนติเมตรแล้วคลิก **OK**



1.6 กำหนดอффเซตขององค์อาคาร

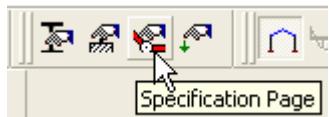
เนื่องจากงานเบอร์ 2 มีช่วงความยาวจริงคือระยะช่องว่างระหว่างผิวในของเสาทั้งสองข้าง ไม่ใช่ระยะระหว่างศูนย์กลาง เราสามารถใช้ข้อได้เปรียบนี้ได้โดยกำหนดอฟเฟต member 2 จะถูก **OFFSET** ที่จุด **START** ไป **15 cm** ตามแกนรวม X และ **0.0** และ **0.0** ตามแกนรวม Y และ Z ตัวเลขเดียวกันของอฟเฟตที่ปลาย **END** เป็นค่าลบ **15 cm** คำสั่ง STAAD ที่ใช้คือ :

```
MEMBER OFFSET  
2 START 15 0 0  
2 END -15 0 0
```

1) เนื่องจากเรารู้ว่า member 2 จะถูกอฟเฟต ให้เริ่มจากเลือก member ก่อน โดยการคลิกที่ **member 2**

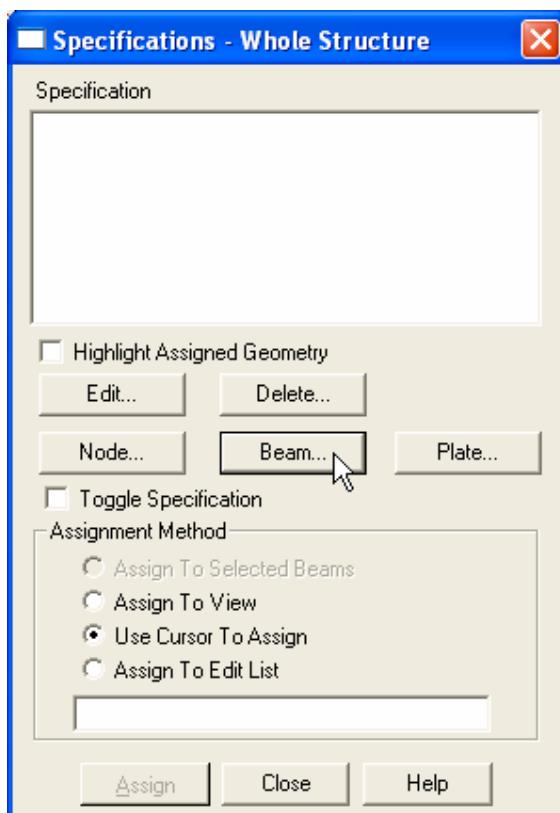
ด้วย Beam cursor  member ที่ถูกเลือกจะถูกไฮไลท์ขึ้น

2) ในการตั้งอฟเฟตของ member ให้คลิกไอคอน **Specification Page** บนทูลบาร์บนสุด

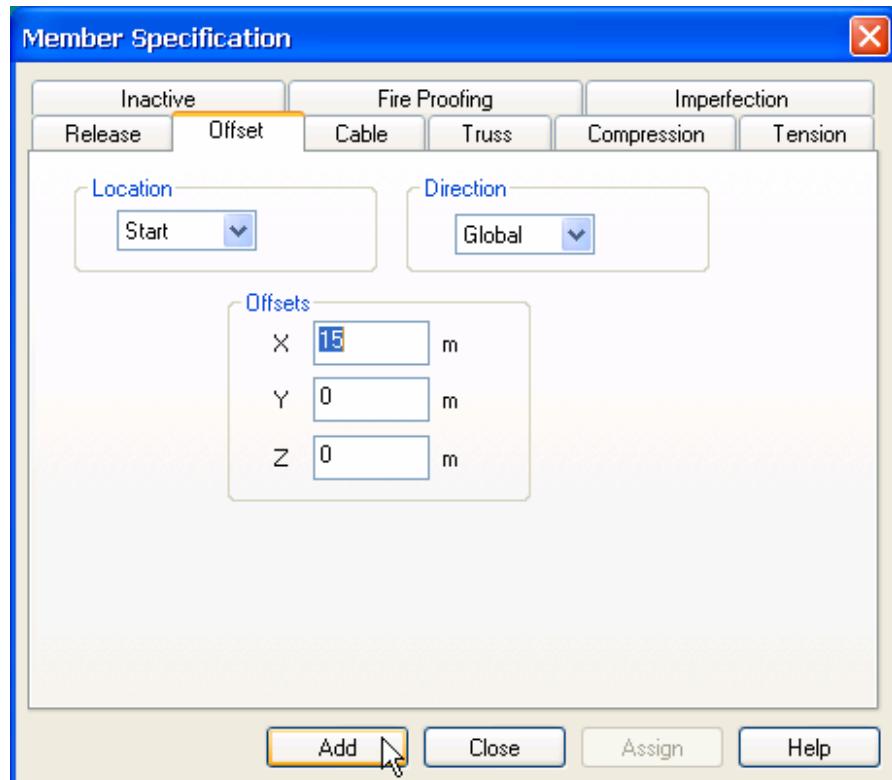


หรืออาจคลิกเลือกหน้า **General > Spec** จากແຄນທາງด้านซ้ายของหน้าจอวิวดาพหลัก

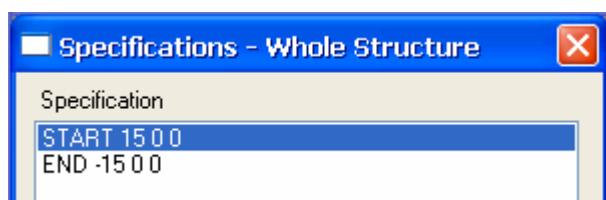
3) หน้าจอ **Specification** จะแสดงขึ้นมา ดังในรูปข้างล่าง ให้คลิกที่ปุ่ม **Beam**



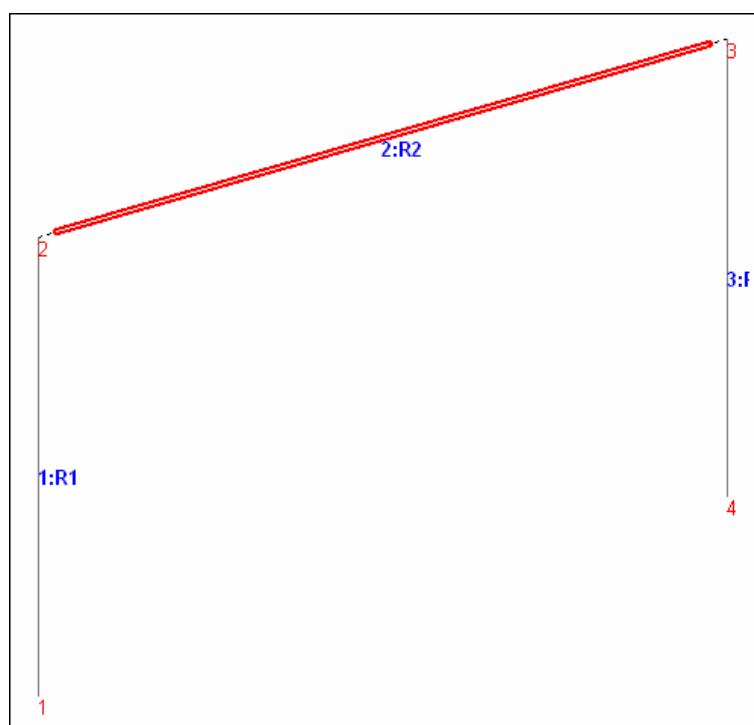
4) เมื่อหน้าจอ **Beam Specs** แสดงขึ้นมาให้เลือกแบบ **Offset** เพื่อกำหนดอฟเฟตที่ **node** เริ่มต้นในทิศทาง X ใส่ค่า **15** ลงในช่องว่าง แล้วกดปุ่ม **Add**



5) ทำขั้นตอน 3 และ 4 ซ้ำ แต่เลือก End และใส่ค่า -15 ในช่อง X จะได้รายการดังในรูปข้างล่าง



6) Assign ห้องสองรายการให้แก่คานหมายเลข 2 ดังในรูปข้างล่าง



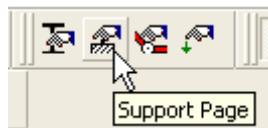
คลิกที่ไฟๆในภาพเพื่อเอาไฟล์ออก แล้ว Save งาน

1.7 กำหนดจุดรองรับ

จากรูปโครงสร้าง มีจุดรองรับที่ node 1 เป็นแบบ **FIXED** และที่ node 4 เป็นแบบ **PINNED**

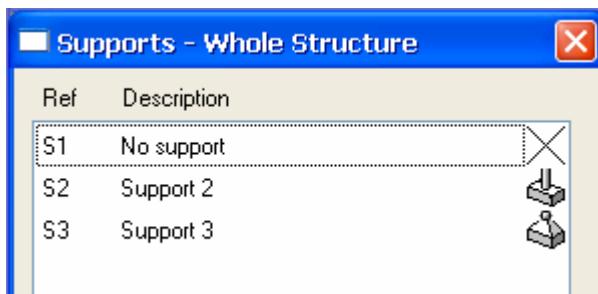
SUPPORTS
1 FIXED ; 4 PINNED

- 1) เพื่อสร้างจุดรองรับ คลิกไอคอน **Support Page** ที่ทูลบาร์บนสุด

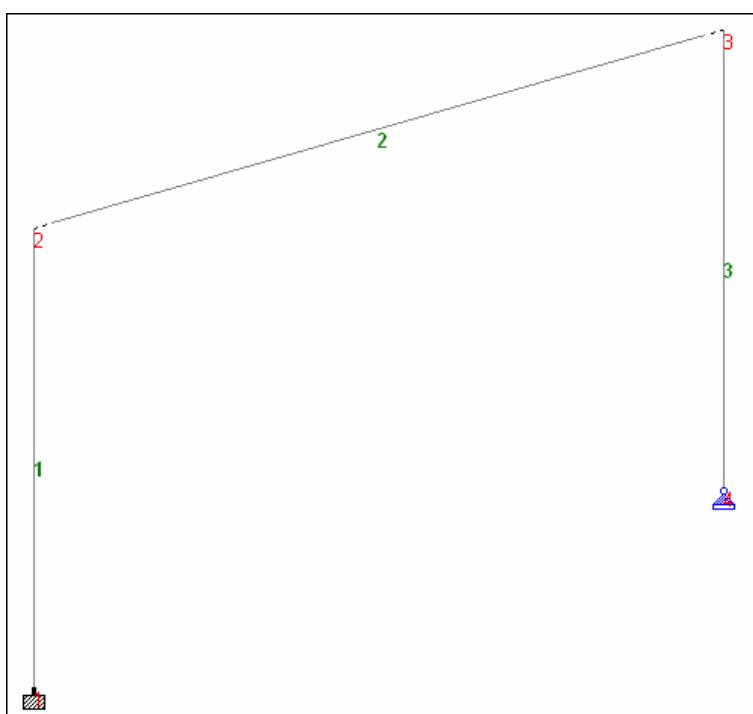


หรืออาจเลือกหน้า **General > Support** จากด้านซ้ายของหน้าจอ

- 2) หน้าจอ **Supports** จะแสดงขึ้นมา คลิกปุ่ม **Create** เพื่อสร้างจุดรองรับแบบ **Fixed** แล้วกดปุ่ม **Add** จากนั้นก็สร้างแบบ **Pinned** ดังแสดงในรูปข้างล่าง



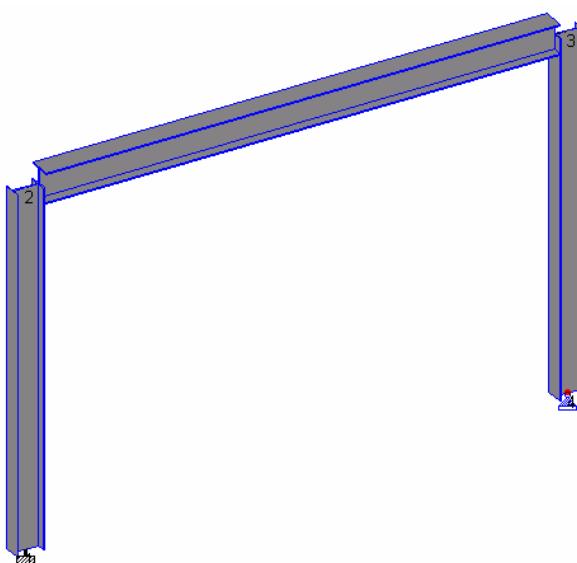
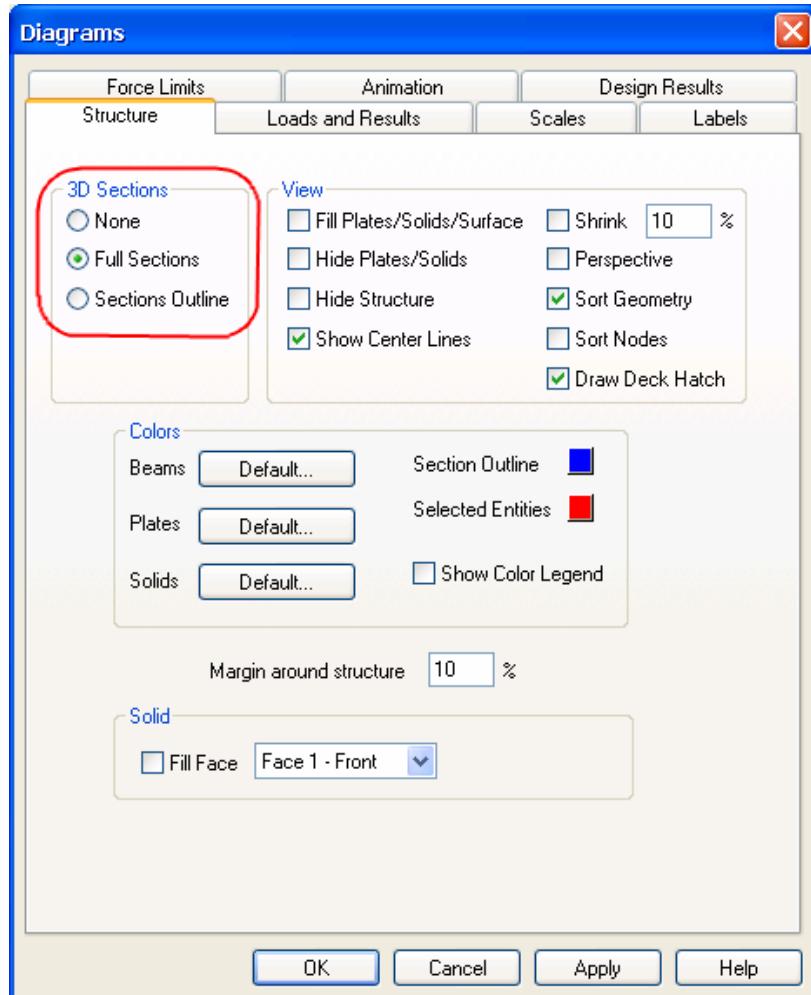
- 3) คลิกเลือก S2 จุดรองรับแบบ **FIXED** และเลือก **Use Cursor To Assign** คลิกปุ่ม **Assign** แล้วเลือกคลิกที่ node 1 เสร็จแล้ว **Assign** S3 จุดรองรับแบบ **PINNED** ให้แก่ node 4 โดยวิธีเดียวกัน ไมเดลจะกลายเป็นดังรูป



1.8 แสดงโมเดลใน 3D

เรามาลองแสดงภาพโมเดลแบบสามมิติ โดยคลิกขวาในภาพวัดแล้วเลือกเมนู **Structure Diagrams** หรือเลือกเมนู **View > Structure Diagrams** จะมีหน้าจอแสดงขึ้นมา

ในกรอบ **3D Sections** ให้เลือกแสดงแบบ **Full Section** และอาจเลือกสีหรือเส้นขอบได้ เสร็จแล้วคลิก **OK**



1.9 กำหนดน้ำหนักบรรทุก

สำหรับโครงสร้างนี้ มีน้ำหนักบรรทุกอยู่ท้าแบบ ตามคำสั่งข้างล่าง

UNIT METER MTON

LOAD 1 LOADTYPE None TITLE DEAD LOAD
SELFWEIGHT Y -1
MEMBER LOAD
2 UNI GY -1

LOAD 2 LOADTYPE None TITLE LIVE LOAD
MEMBER LOAD
2 UNI GY -2

LOAD 3 LOADTYPE None TITLE WIND LOAD
JOINT LOAD
2 FX 5

LOAD COMB 4 1.2DL+1.6LL
1 1.2 2 1.6

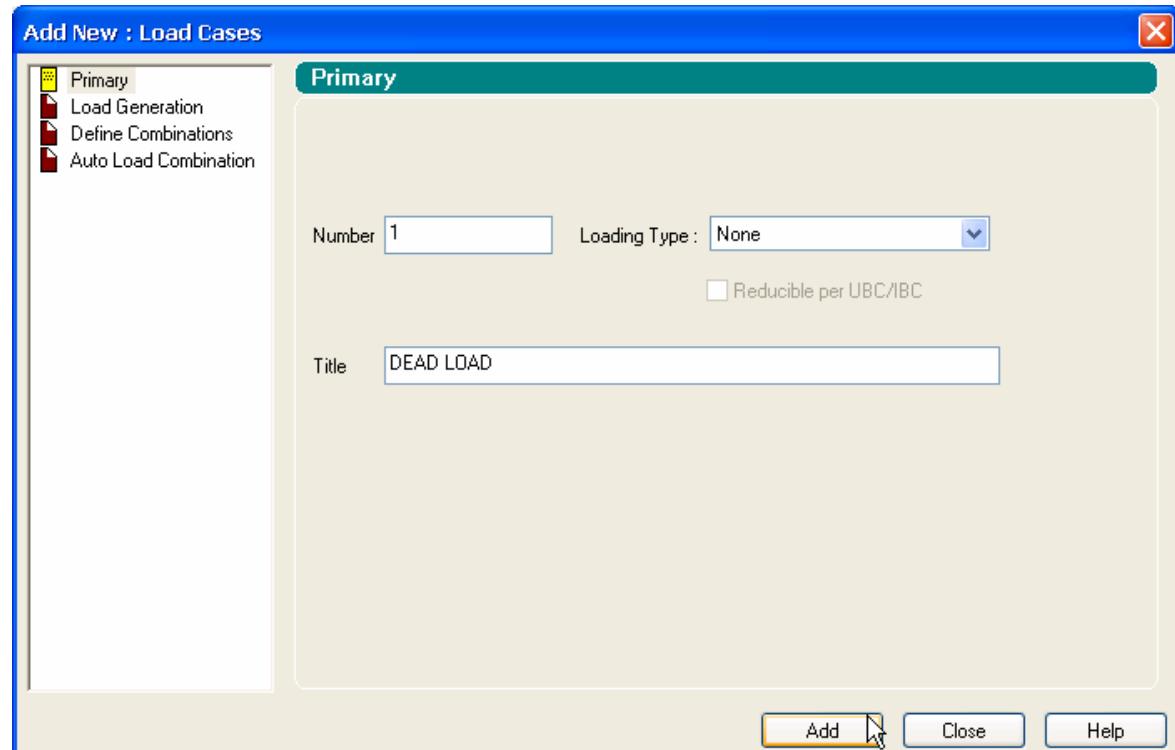
LOAD COMB 5 0.75[DL+LL+W]
1 0.75 2 0.75 3 0.75

1) ก่อนสร้างน้ำหนักบรรทุก เรากำหนดเปลี่ยนหน่วยความยาวเป็น เมตร ก่อนโดยคลิกไอคอน 

2) เพื่อสร้างน้ำหนักบรรทุก คลิกไอคอน Load Page ที่ทูลบาร์บนสุด 

หรืออาจเลือกหน้า General > Load จากด้านซ้ายของหน้าจอ

3) เมื่อหน้าจอ Load แสดงขึ้นมาให้คลิกเลือก Load Cases Details และคลิกปุ่ม Add เพื่อเริ่มสร้างน้ำหนักบรรทุกใหม่



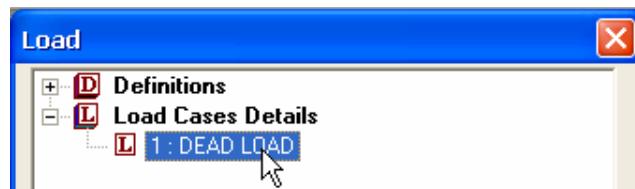
4) ในหน้าจอที่แสดงขึ้นมาให้เลือก Primary ในช่อง Loading Type ให้เลือก None ใส่ชื่อน้ำหนักบรรทุกเป็น DEAD LOAD กด Add และกดปุ่ม Close

น้ำหนักบรรทุกที่ถูกสร้างขึ้นใหม่จะปรากฏในช่องให้เลือกทางด้านบนดังนี้



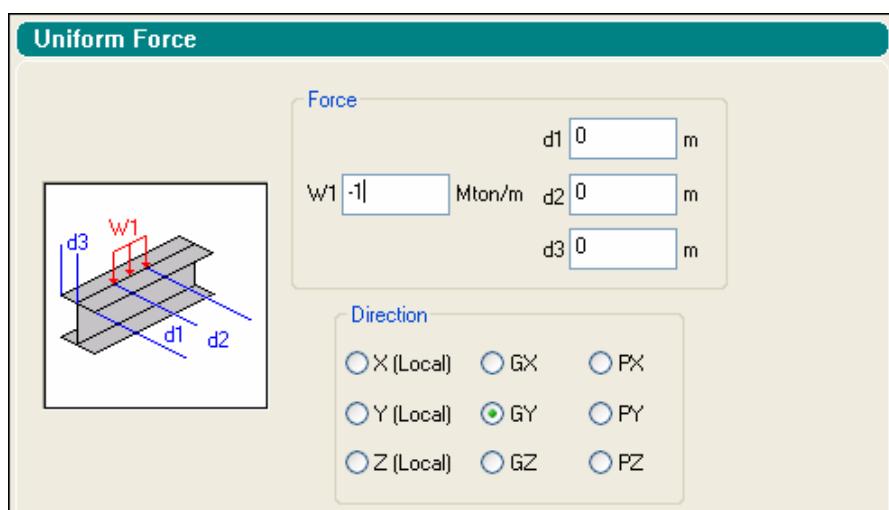
ต่อไปเมื่อมีน้ำหนักหลายประเภทสามารถเลือกได้จากทูลบาร์นี้

5) บนหน้าจอ Load ให้คลิกเลือกรายการ DEAD LOAD ที่เพิ่มขึ้นมาใหม่ และคลิกปุ่ม Add...

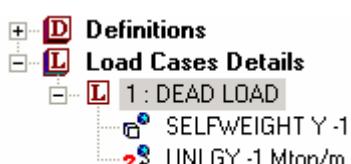


6) หน้าต่าง Add New : Load Items เลือก Selfweight ในทิศทาง Y -1 คลิกปุ่ม Add

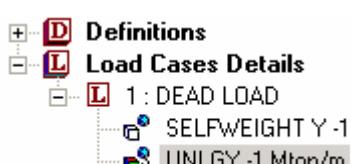
7) เลือก Member Load > Uniform Force เพื่อใส่น้ำหนักบรรทุกลง member เมื่อหน้าจอแสดงขึ้นมาให้เลือกแทน Uniform Force กำหนดทิศทาง GY และค่า -1 และกดปุ่ม Add และตามด้วย Close

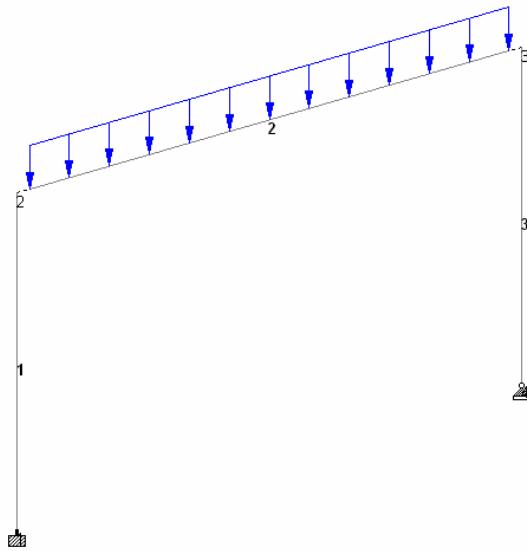


จากรายการที่แสดงเพิ่มขึ้นมา สำหรับ Selfweight เป็นน้ำหนักตัวเองของคานแต่ละตัวอยู่แล้ว จึงไม่ต้อง Assign อีก ส่วนรายการ Uniform load ยังเป็นเครื่องหมายคำาถาม ? ออยู่



คลิกที่รายการแล้ว Assign ให้คานหมายเลขสอง เครื่องหมายคำาถามจะหายไป



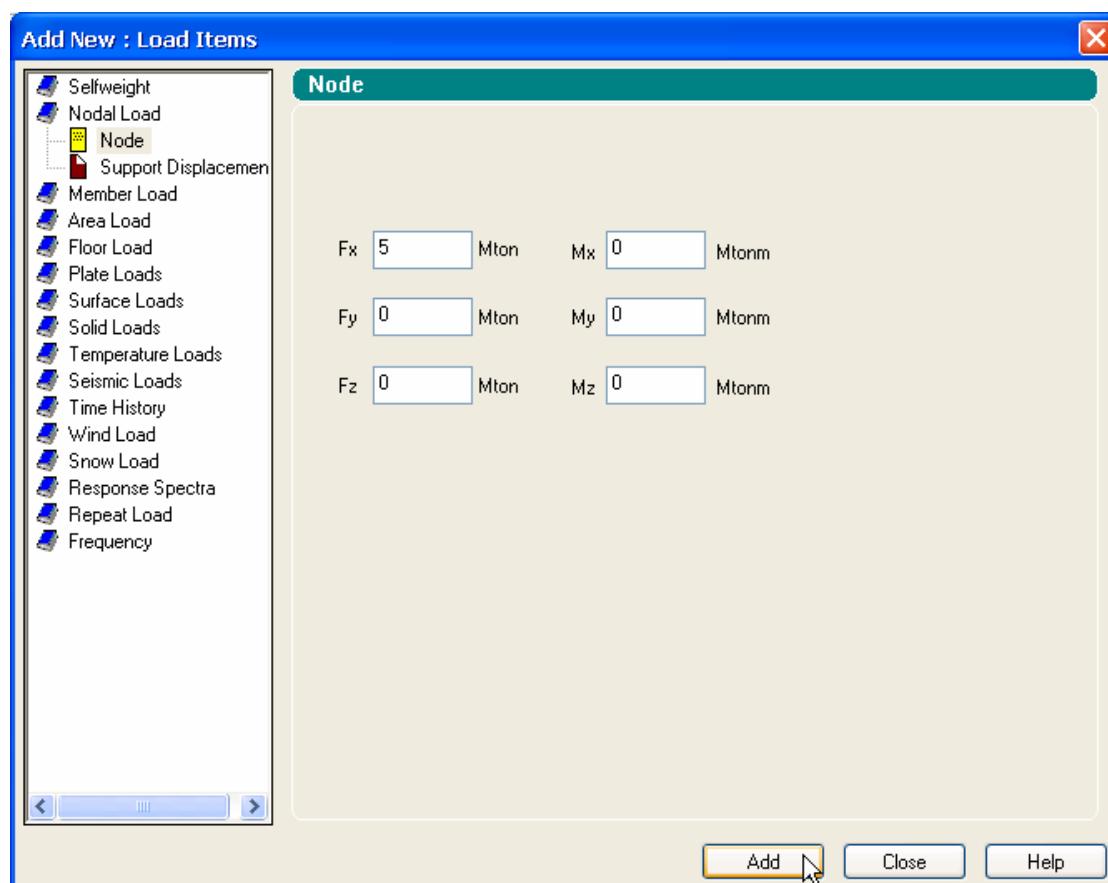


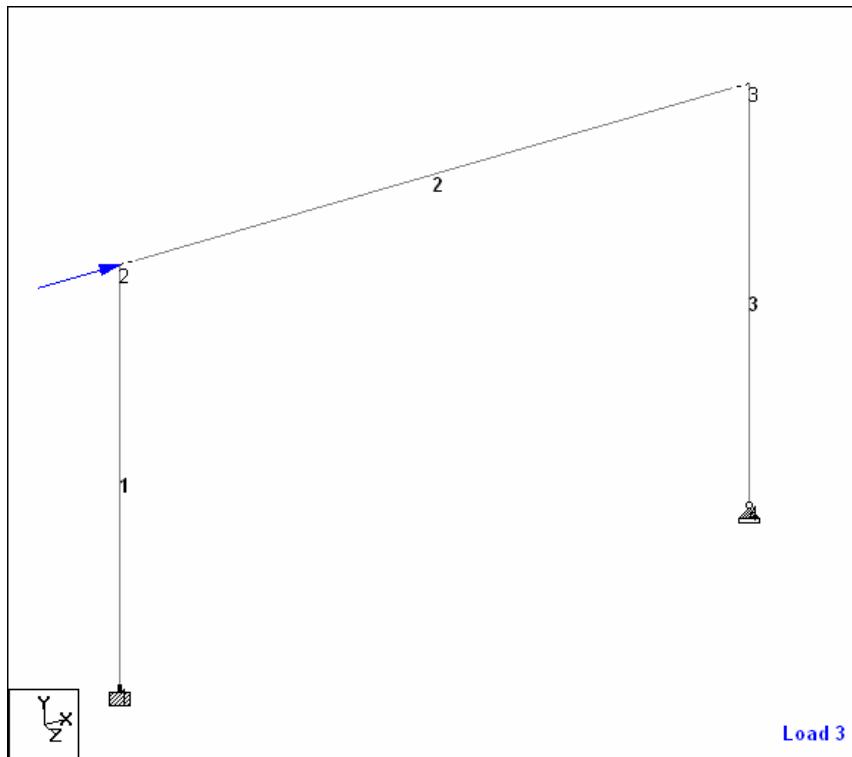
5) สร้าง Load case ใหม่ โดยใช้วิธีการเดิมเป็น Load case 2 ตั้งชื่อว่า **LIVE LOAD**

6) หน้าต่าง Add New : Load Items เลือก Member Load > Uniform Force เพื่อใส่น้ำหนักบรรทุกลง member เมื่อหน้าจอแสดงขึ้นมาให้เลือกแบบ Uniform Force กำหนดทิศทาง GY และค่า -2 แล้วกดปุ่ม Add แล้วตามด้วย Close แล้ว Assign ให้กับหมายเลขสอง เช่นเดิม

7) สร้าง Load case ใหม่ โดยใช้วิธีการเดิมเป็น Load case 3 ตั้งชื่อว่า **WIND LOAD**

8) หน้าต่าง Add New : Load Items เลือก Nodal Load > Node ใส่ค่า $F_x = 5 \text{ Mton}$ คลิกปุ่ม Add ตามด้วยปุ่ม Close แล้ว Assign ให้จุดต่อหมายเลข 2





7) เพื่อสร้าง Load Case 3 ซึ่งเป็น Load combination คือ 1.2DL+1.6LL คลิกเลือก Load Cases Details แล้วคลิกปุ่ม Add...

8) ในหน้าจอ Add New : Load Cases เลือก Define Combinations สำหรับ Load No. 4 ตั้งชื่อว่า 1.2DL+1.6 ใส่ค่า $a_i = 1.2$ คลิกเลือก DEAD LOAD จากรายการ Available Load Cases ทางด้านซ้ายแล้วกดปุ่ม เพื่อเลือกเข้ามาในรายการทางด้านขวา

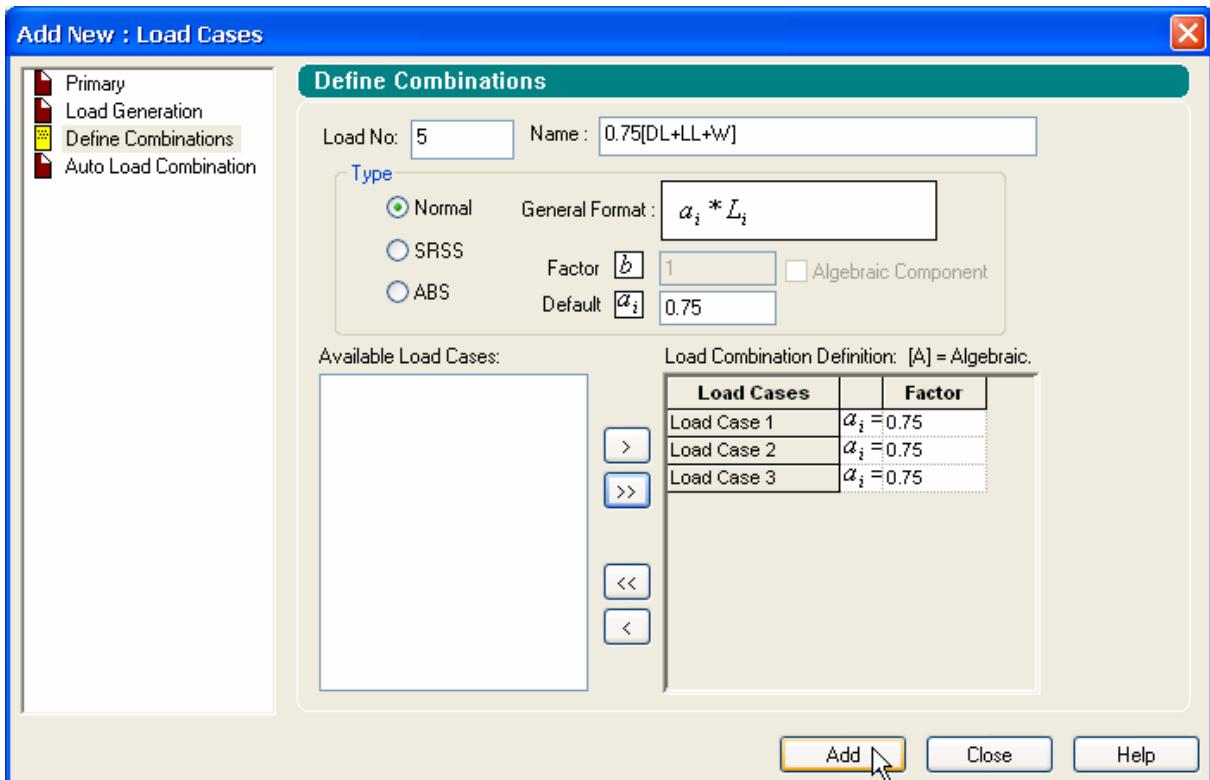
Load Combination Definition: [A] = Algebraic.		
Load Cases		Factor
Load Case 1		$a_i = 1.2$

9) คลิกเลือก LIVE LOAD โดยใช้ค่า $a_i = 1.6$ แล้วคลิกข่ายเข้ารายการทางด้านขวา

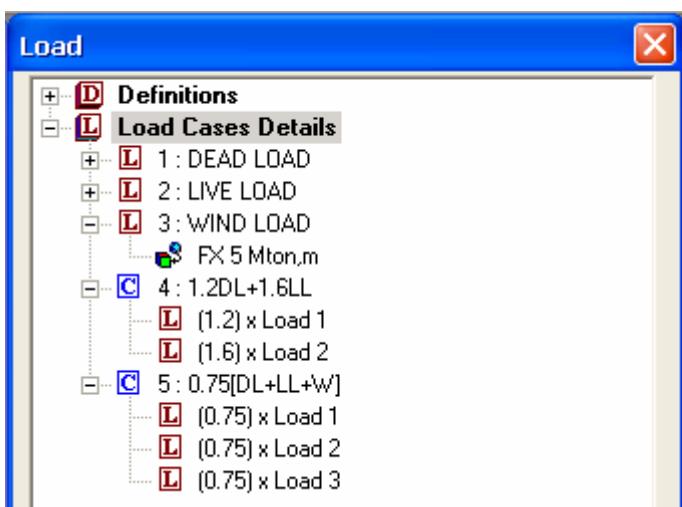
Load Combination Definition: [A] = Algebraic.		
Load Cases		Factor
Load Case 1		$a_i = 1.2$
Load Case 2		$a_i = 1.6$

10) เสร็จแล้วคลิกปุ่ม Add หน้าจอจะแสดง Load case 5 ใหม่ขึ้นมา ให้กรอกต่อไป

11) สำหรับ Load No. 5 ตั้งชื่อว่า 0.75[DL+LL+W] ใส่ค่า $a_i = 0.75$ คลิกปุ่ม เพื่อขยับทุกรายการเนื่องจากใช้ค่าแฟกเตอร์เท่ากัน เสร็จแล้วคลิกปุ่ม Add



รายการในหน้าจอ Load จะเป็นดังในรูปข้างต่อไป



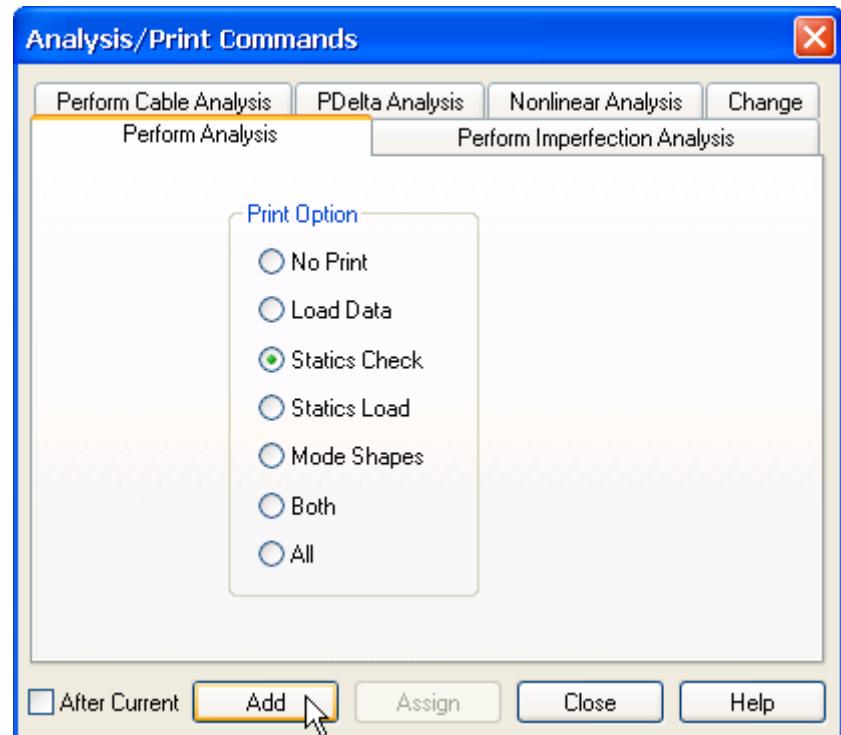
1.10 กำหนดชนิดของการวิเคราะห์

ชนิดของการวิเคราะห์ที่ต้องการคือแบบสติกเชิงเส้น และต้องการรายงานของสภาพสัมคุณด้วย คำสั่งที่ใช้คือ :

PERFORM ANALYSIS PRINT STATICS CHECK

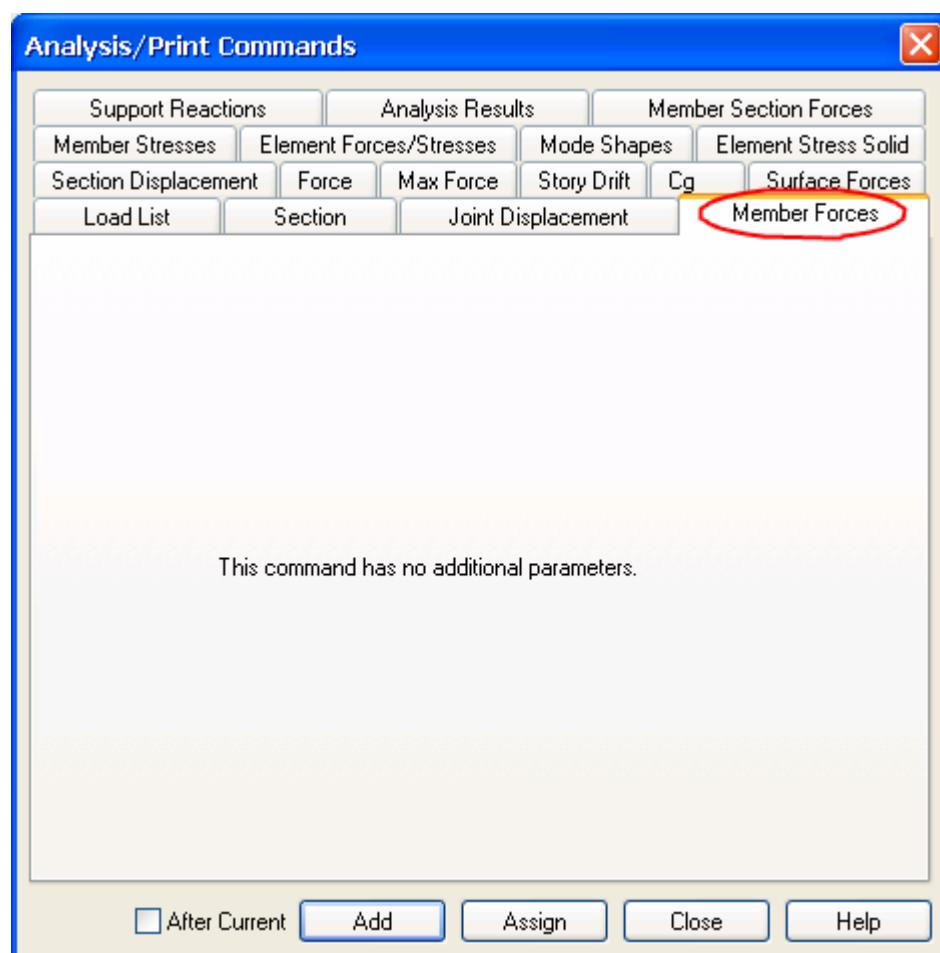
STEP :

- 1) กำหนดชนิดการวิเคราะห์โดยไปที่หน้า Analysis/Print และคลิกแบบ Analysis ดังแสดงในรูป



2) เลือก Print Option เป็น Statics Check คลิก Add แล้วตามด้วย Close

1.11 กำหนดค่าสั่งพิมพ์หลังการวิเคราะห์

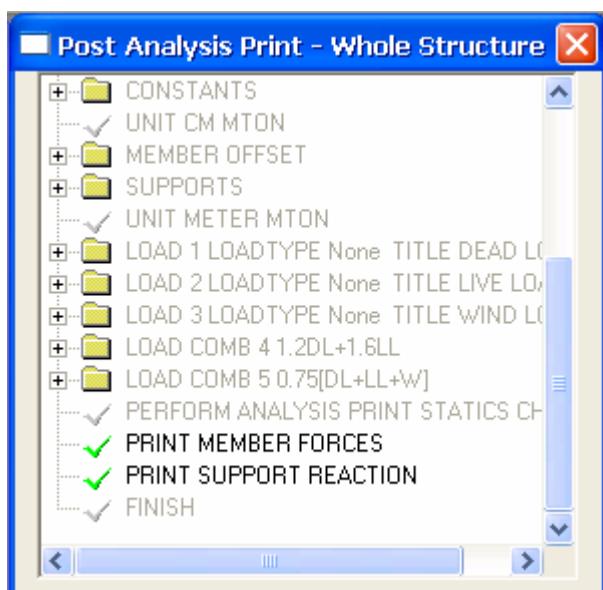


เราต้องการเร่งที่ปลาย member และที่จุดรองรับ ในไฟล์ **Output** ซึ่งทำได้โดยใช้คำสั่ง

**PRINT MEMBER FORCES ALL
PRINT SUPPORT REACTION LIST 1 4**

STEP :

- 1) กำหนดชนิดการวิเคราะห์โดยไปที่หน้า **Analysis/Print** แล้วคลิกແນບ **Post-Print**
 - 2) เลือกทุก member โดยใช้ม้าท์ติกรอบรอบโ้มเดล แล้วคลิกปุ่ม **Define Commands...**
 - 3) เมื่อหน้าจอ **Analysis/Print Commands** ปรากฏขึ้นให้เลือกແນບ **Member Forces** คลิก **Assign** แล้วตามด้วย **Close**
 - 4) คลิกเลือกແນບ **Support Reactions** แล้วคลิก **Add** ตามด้วยปุ่ม **Close**
 - 5) คลิกเลือกรายการ **PRINT SUPPORT REACTION** แล้ว **Assign** ให้จุดรองรับทั้งหมด
- ในหน้าจอ **Post Analysis Print** จะมีลักษณะดังในรูปข้างล่าง



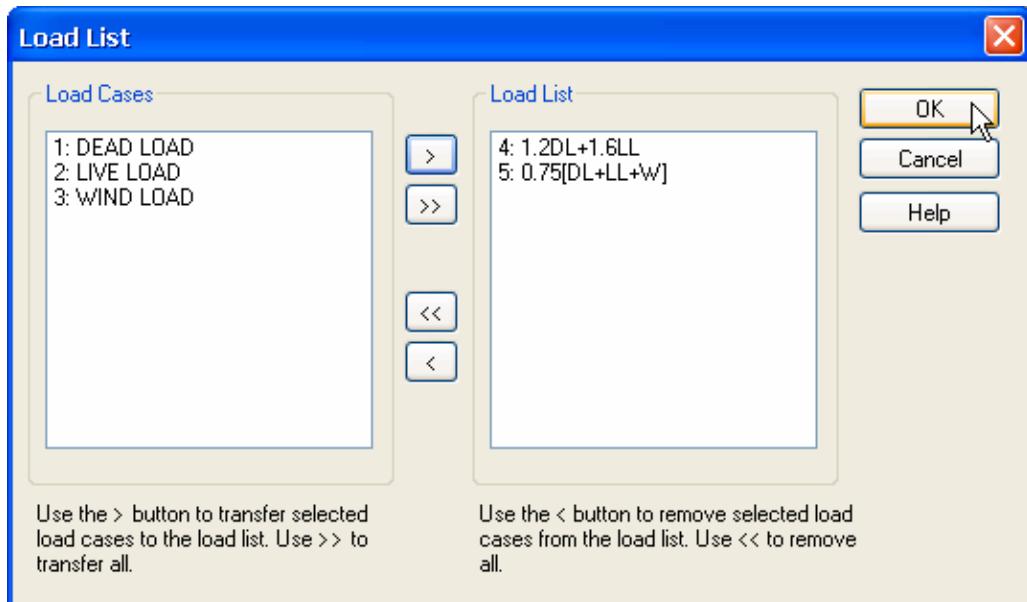
1.12 กำหนดรายการนำหน้ากับบรรทุกเพื่อใช้ในการออกแบบ

การออกแบบโครงสร้างเหล็กจะทำสำหรับ **load case 4** และ **5** การบอกโปรแกรมให้เลือกทำโดยใช้คำสั่ง :

LOAD LIST 4 5

STEP:

- 1) เลือกเมนู **Command > Loading > Load List...**
- 2) หน้าจอ **Load List** จะปรากฏขึ้นมา เลือก **load case 4** และ **5** แล้วกดส่งเข้า **Load List** แล้วกด **OK**



1.13 กำหนดพารามิเตอร์ออกแบบคานเหล็ก

คำสั่งที่ใช้กือ

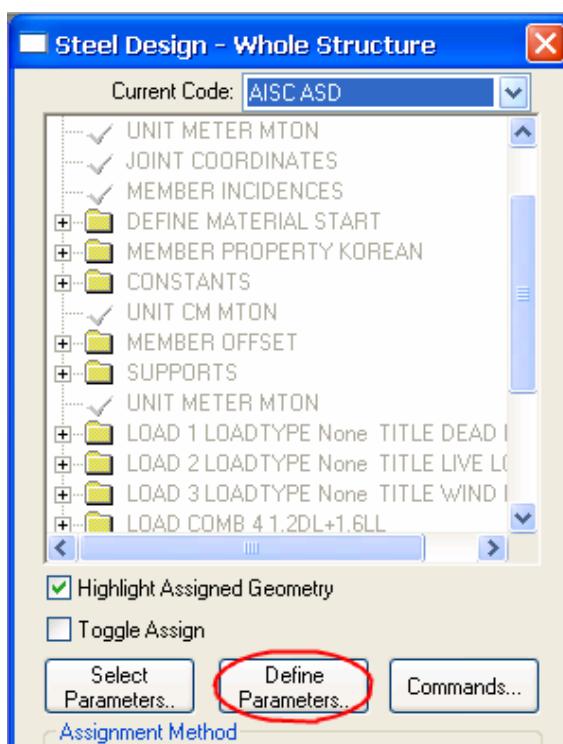
```

PARAMETER
CODE AISC
FYLD 25000 MEMB 1 TO 3
UNT 5.7 MEMB 2
UNB 5.7 MEMB 2
TRACK 2 MEMB 2
SELECT MEMB 2

```

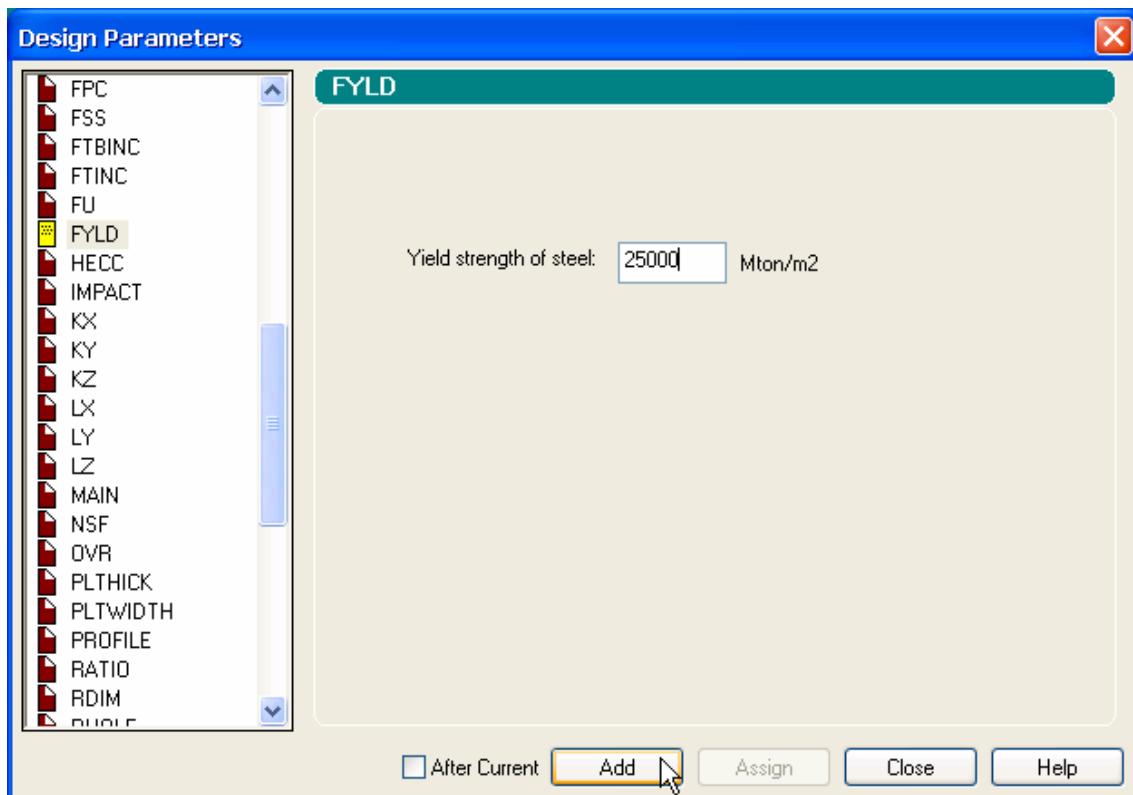
STEP:

- เพื่อกำหนดค่าพารามิเตอร์ออกแบบ ไปที่หน้า **Design > Steel** และเลือก AISC ASD ในช่อง **Current Code** ในหน้าจอทางด้านขวาเมื่อ



2) คลิกปุ่ม **Define Parameters...**

3) ในหน้าจอ **Design Parameter** เลือกหัวข้อ **FYLD** กำหนดกำลังครากเป็น **25000 Mton/m²** แล้วกด **Add**

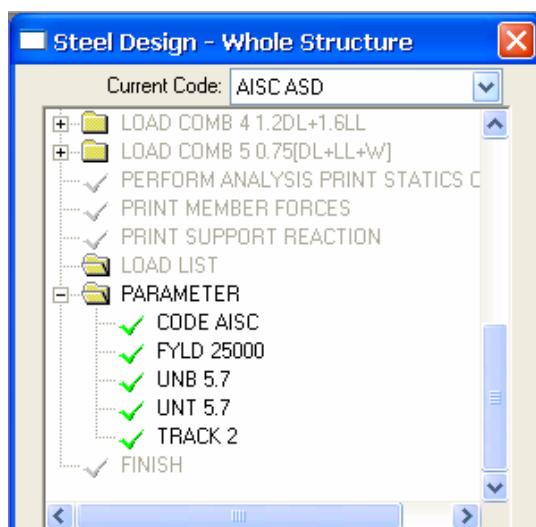


4) กำหนดค่าตัวแปรอื่นเหมือนขั้นที่ 3 ดังนี้

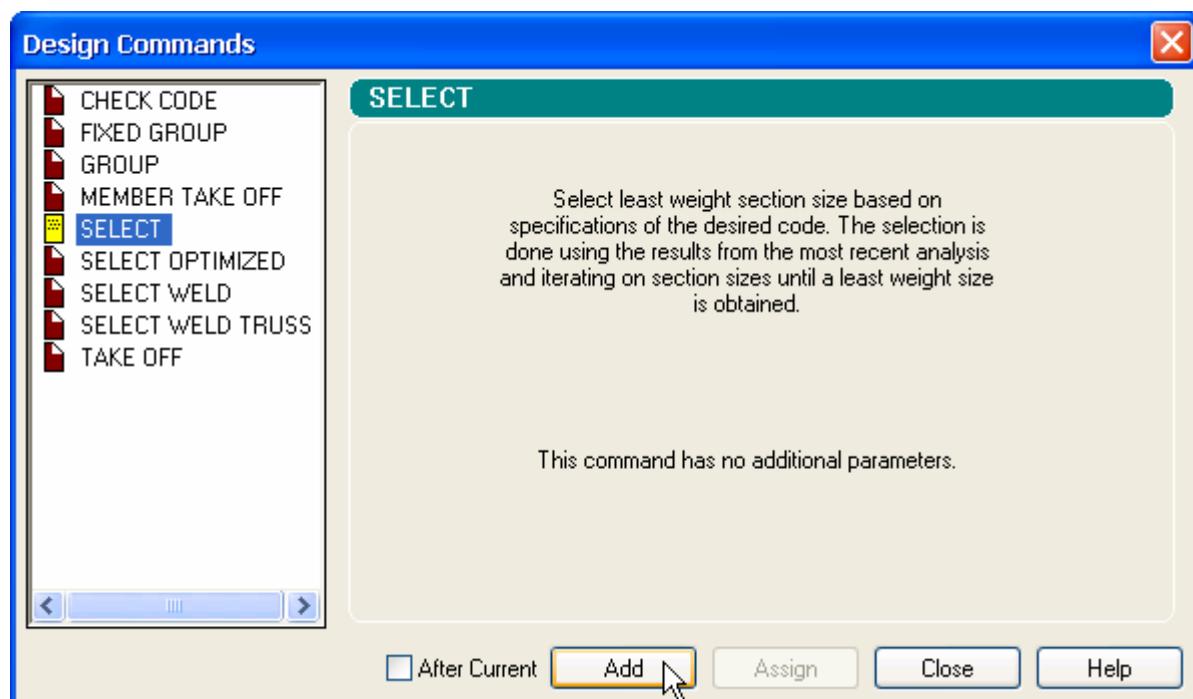
UNT	5.7
UNB	5.7
TRACK	2

5) เมื่อเสร็จแล้วให้คลิก **Close** หน้าจอ **Design Parameters**

6) ขั้นต่อไปคือการ **assign** พารามิเตอร์เหล่านี้ให้ **member** โดยจะ **assign** ค่า **FYLD** ให้ทุก **member** ส่วนพารามิเตอร์ที่เหลือจะ **assign** ให้เฉพาะ **member 2** ให้คลิกเลือกวิธี **assign** เป็น **Use Cursor to Assign** หลังจาก **assign** พารามิเตอร์ทุกด้วยแล้ว หน้าจอ **Steel Design** จะเป็นดังในรูปข้างล่าง



- 7) เพื่อกำหนดคำสั่ง **SELECT** คลิกปุ่ม **Command** คำสั่ง **SELECT** จะให้โปรแกรมเลือกหน้าตัดที่เราที่สุดที่เป็นไปตามข้อกำหนด
- 8) ในหน้าจอ **Design Command** ที่ปรากฏขึ้นมาให้เลือกแบบ **Select** แล้วคลิกปุ่ม **Add** แล้วตามด้วย **Close**



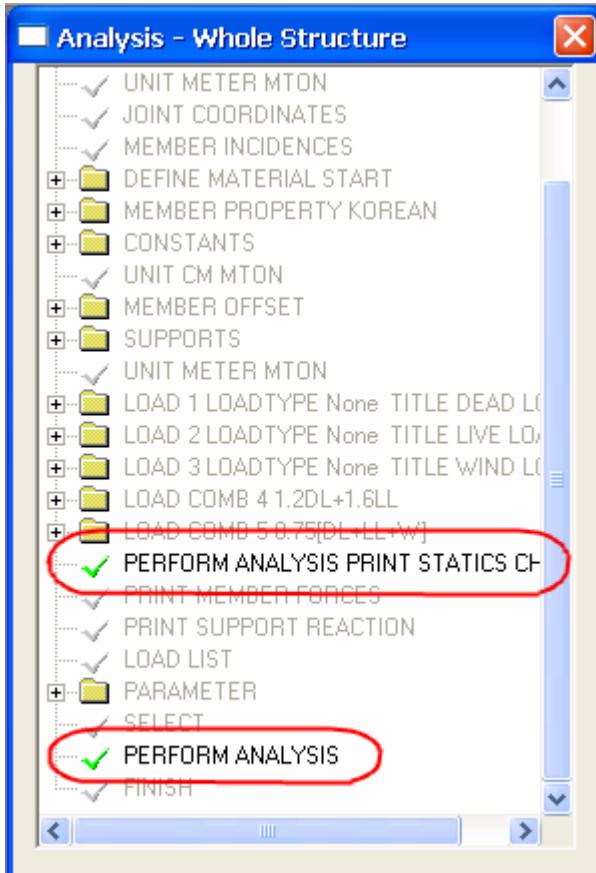
- 9) เสร็จแล้วให้ **assign** ให้กับ member 2 โดยใช้ **Use Cursor to Assign** หรือเลือก **member** ก่อนแล้วเลือก **Assign to Selected Beams**

1.14 กำหนดคำสั่งวิเคราะห์อีกครั้ง

เมื่อโปรแกรมทำการคำนวณและออกแบบโดยเลือก **member** ตามที่เราสั่งไว้ในหัวข้อที่แล้ว คุณสมบัติใหม่จะถูก **assign** ให้ **member** เหล่านั้น ทำให้การกระจายสติฟเนสของโครงสร้างเปลี่ยนไป เราจึงต้องทำการวิเคราะห์ซ้ำ เพื่อให้ได้รับะเคลื่อนตัวของ **node**, แรงใน **member** และอื่นๆ ตามการกระจายสติฟเนสใหม่คำสั่งที่ใช้คือ :

PERFORM ANALYSIS

คลิกเลือกແນບด้านข้าง **Analysis/Print > Analysis** ในหน้าจอ **Analysis Commands** ที่ปรากฏขึ้นมาให้เลือกແນບ **Perform Analysis** เนื่องจากเราไม่ต้องการรายงานสมดุลสถิติแล้ว ให้คลิกเลือก **No Print** แล้วคลิก **Add** ตามด้วย **Close** จะมีรายการ **PERFORM ANALYSIS** อันที่สองแสดงขึ้นมาหลังคำสั่ง **SELECT** ดังในรูป



1.15 กำหนดพารามิเตอร์ TRACK อีกครั้ง

ในการคำนวณสุดท้ายเราต้องการให้แน่ใจว่าชุดของ member ที่เลือกมาจะนี้ผ่านข้อกำหนด ตามแรงใน member ที่เปลี่ยนใหม่หรือไม่? ทำให้เราต้องตรวจสอบข้อกำหนดอีกที คำสั่งที่ใช้คือ :

TRACK 1 ALL

STEP:

- 1) เพื่อกำหนดพารามิเตอร์ TRACK เป็น 1 ให้ทำขั้นที่ 1 ถึง 4 ของหัวข้อ 1.13
- 2) จากนั้นเลือก member ทั้งหมดโดยใช้เม้าท์กรอบ แล้ว assign ให้ทุก members

1.16 กำหนดช้าคำสั่ง CHECK CODE

การคำนวณวิเคราะห์โครงสร้างตามคำสั่งในหัวข้อ 1.14 จะให้แรงใน member ชุดใหม่ ซึ่งจะแตกต่างไป เล็กน้อยจากที่ใช้ในการเลือกหน้าตัด ดังนั้นเราจึงต้องตรวจสอบคุณว่าโครงสร้างปลอดภัยหรือไม่ตาม ข้อกำหนด จึงต้องตรวจสอบข้อกำหนด คำสั่งคือ :

CHECK CODE ALL

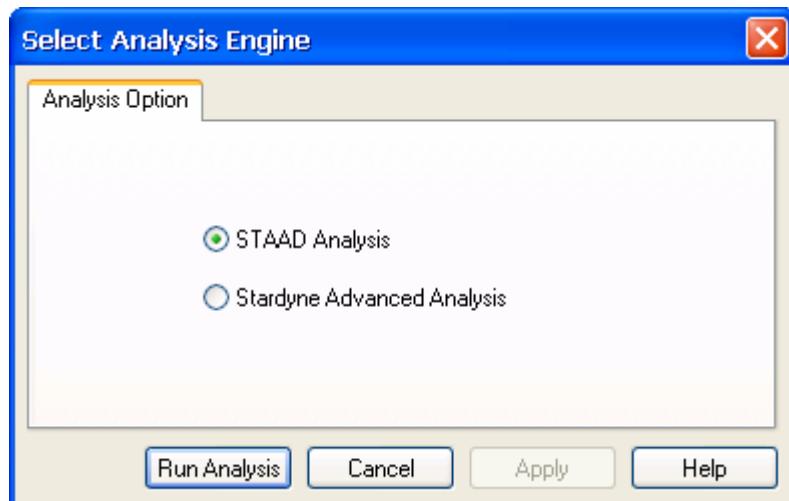
STEP:

- 1) คลิกปุ่ม Command ในหน้าจอ Steel Design เลือกแบบ Check Code และคลิกปุ่ม Add แล้วตัว ด้วย Close

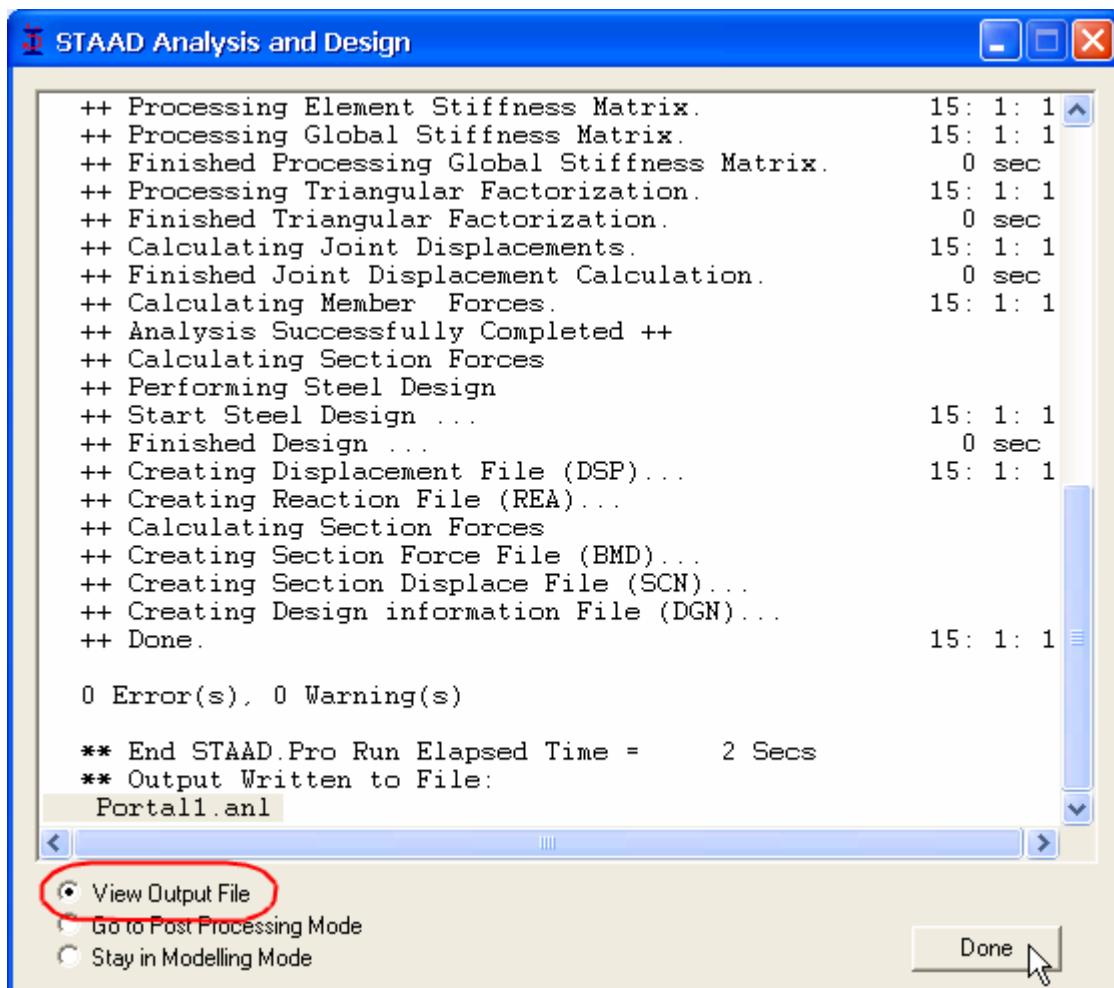
2) เนื่องจากคำสั่ง CHECK CODE ต้อง assign ให้ทุก member วิธีการที่ง่ายที่สุดคือ คลิกปุ่ม Assign to View

1.17 สั่งวิเคราะห์และดูผลการคำนวณ

เดี๋ยวก่อน เมนู Analyze > Run Analysis... แล้วคลิกปุ่ม Run Analysis เพื่อเริ่มการคำนวณ



ถ้าไม่มีข้อผิดพลาด 0 Error(s), 0 Warning(s) ให้คลิกเลือก View Output File แล้วกดปุ่ม Done



ไฟล์คำสั่ง :

```
STAAD PLANE
START JOB INFORMATION
ENGINEER DATE 14-Jun-06
END JOB INFORMATION
INPUT WIDTH 79
UNIT METER MTON
JOINT COORDINATES
1 0 0 0; 2 0 4 0; 3 6 4 0; 4 6 0 0;
MEMBER INCIDENCES
1 1 2; 2 2 3; 3 3 4;
DEFINE MATERIAL START
ISOTROPIC STEEL
E 2.09042e+007
POISSON 0.3
DENSITY 7.83341
ALPHA 1.2e-005
DAMP 0.03
END DEFINE MATERIAL
MEMBER PROPERTY KOREAN
1 3 TABLE ST W300X200X56
2 TABLE ST W350X250X69
CONSTANTS
MATERIAL STEEL MEMB 1 TO 3
UNIT CM MTON
MEMBER OFFSET
2 START 15 0 0
2 END -15 0 0
SUPPORTS
1 FIXED
4 PINNED
UNIT METER MTON
LOAD 1 LOADTYPE None TITLE DEAD LOAD
SELFWEIGHT Y -1
MEMBER LOAD
2 UNI GY -1
LOAD 2 LOADTYPE None TITLE LIVE LOAD
MEMBER LOAD
2 UNI GY -2
LOAD 3 LOADTYPE None TITLE WIND LOAD
JOINT LOAD
2 FX 5
LOAD COMB 4 1.2DL+1.6LL
1 1.2 2 1.6
LOAD COMB 5 0.75[DL+LL+W]
1 0.75 2 0.75 3 0.75
PERFORM ANALYSIS PRINT STATICS CHECK
PRINT MEMBER FORCES ALL
PRINT SUPPORT REACTION LIST 1 4
```

```

LOAD LIST 4 5
PARAMETER
CODE AISC
FYLD 25000 ALL
UNB 5.7 MEMB 2
UNT 5.7 MEMB 2
TRACK 2 MEMB 2
SELECT MEMB 2
PERFORM ANALYSIS
PARAMETER
CODE AISC
TRACK 1 MEMB 2
CHECK CODE ALL
FINISH

```

ໜັດແສດງຜລ : Member Forces

MEMBER END FORCES			STRUCTURE TYPE = PLANE											

ALL UNITS ARE -- MTON METE														
MEMBER	LOAD	JT	AXIAL	SHEAR-Y	SHEAR-Z	TORSION	MOM-Y	MOM-Z						
1	1	1	3.21	-0.53	0.00	0.00	0.00	-0.41						
		2	-2.98	0.53	0.00	0.00	0.00	-1.71						
2	1	1	5.57	-0.99	0.00	0.00	0.00	-0.77						
		2	-5.57	0.99	0.00	0.00	0.00	-3.21						
3	1	1	-1.86	3.83	0.00	0.00	0.00	8.85						
		2	1.86	-3.83	0.00	0.00	0.00	6.48						
4	1	1	12.76	-2.23	0.00	0.00	0.00	-1.72						
		2	-12.49	2.23	0.00	0.00	0.00	-7.19						
5	1	1	5.19	1.73	0.00	0.00	0.00	5.76						
		2	-5.02	-1.73	0.00	0.00	0.00	1.17						
2	1	2	0.53	2.98	0.00	0.00	0.00	1.27						
		3	-0.53	3.12	0.00	0.00	0.00	-1.66						
	2	2	0.99	5.57	0.00	0.00	0.00	2.37						
		3	-0.99	5.83	0.00	0.00	0.00	-3.10						
3	2	2	1.17	-1.86	0.00	0.00	0.00	-6.20						
		3	-1.17	1.86	0.00	0.00	0.00	-4.39						
	2	2	2.23	12.49	0.00	0.00	0.00	5.32						
4	2	3	-2.23	13.06	0.00	0.00	0.00	-6.95						
		3	2.02	5.02	0.00	0.00	0.00	-1.92						
	2	3	-2.02	8.10	0.00	0.00	0.00	-6.86						
3	1	3	3.12	0.53	0.00	0.00	0.00	2.12						
		4	-3.34	-0.53	0.00	0.00	0.00	0.00						
	2	3	5.83	0.99	0.00	0.00	0.00	3.97						
		4	-5.83	-0.99	0.00	0.00	0.00	0.00						
	3	3	1.86	1.17	0.00	0.00	0.00	4.67						
		4	-1.86	-1.17	0.00	0.00	0.00	0.00						

4	3	13.06	2.23	0.00	0.00	0.00	8.91
	4	-13.33	-2.23	0.00	0.00	0.00	0.00
5	3	8.10	2.02	0.00	0.00	0.00	8.07
	4	-8.27	-2.02	0.00	0.00	0.00	0.00

ໜັດສະດວກ : Support Reactions

SUPPORT REACTIONS -UNIT MTON METE STRUCTURE TYPE = PLANE							
JOINT	LOAD	FORCE-X	FORCE-Y	FORCE-Z	MOM-X	MOM-Y	MOM Z
1	1	0.53	3.21	0.00	0.00	0.00	-0.41
	2	0.99	5.57	0.00	0.00	0.00	-0.77
	3	-3.83	-1.86	0.00	0.00	0.00	8.85
	4	2.23	12.76	0.00	0.00	0.00	-1.72
	5	-1.73	5.19	0.00	0.00	0.00	5.76
4	1	-0.53	3.34	0.00	0.00	0.00	0.00
	2	-0.99	5.83	0.00	0.00	0.00	0.00
	3	-1.17	1.86	0.00	0.00	0.00	0.00
	4	-2.23	13.33	0.00	0.00	0.00	0.00
	5	-2.02	8.27	0.00	0.00	0.00	0.00

ໜັດສະດວກ : Steel Design #1

STAAD.PRO MEMBER SELECTION - (AISC 9TH EDITION)							

-----			Y	PROPERTIES			
*****				IN CMS UNIT			
MEMBER 2 *	KOREAN SECTIONS			AX = 85.20			
	ST W12-12X8X45			--Z AY = 24.87			
DESIGN CODE *				AZ = 40.05			
AISC-1989 *				SY = 203.92			
	*			SZ = 954.25			
	*	<-- LENGTH (M) = 5.70 -->		RY = 4.94			
*****				RZ = 13.09			
	118.4 (KNS-METRE)						
PARAMETER L4 L4			STRESSES				
IN KNS CMS	L4		IN NEWTON MMS				
-----+-----							
KL/R-Y= 115.36			FA = 76.48				
KL/R-Z= 43.54 + L4			fa = 2.56				
UNL = 570.00	L4		FCZ = 135.47				

ไฟล์แสดงผล : Steel Design #2

PARAMETER		L4 STRESSES			
IN KNS CMS		L4	IN NEWTON MMS		
----- +		-----			
KL/R-Y= 85.09		L4	FA = 101.85		
KL/R-Z= 32.02	+L5		fa = 16.88		
UNL = 400.00	L5	L4	FCZ = 147.09		
CB = 1.00	+ L5	L4	FTZ = 147.09		
CMY = 0.85	L5		FCY = 183.87		
CMZ = 0.85	+ L5		FTY = 183.87		
FYLD = 24.52	L4		fbz = 100.95		
NSF = 1.00	-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+	fby = 0.00			
DFF = 0.00	27.1		Fey = 145.80		
dff = 0.00	ABSOLUTE MZ ENVELOPE (WITH LOAD NO.)		Fez = 1029.69		
		FV = 98.06			
		fv = 10.88			
MAX FORCE/ MOMENT SUMMARY (KNS-METRE)					

AXIAL	SHEAR-Y	SHEAR-Z	MOMENT-Y	MOMENT-Z	
VALUE	124.9	23.9	0.0	0.0	77.6
LOCATION	0.0	0.0	0.0	0.0	4.0
LOADING	4	4	0	0	4

*	*				
DESIGN SUMMARY (KNS-METRE)					*
*	-----	*			
*	*	*			
* RESULT/	CRITICAL COND/	RATIO/	LOADING/	*	
FX	MY	MZ	LOCATION		
=====					
PASS	AISC-H1-2	0.801	4		
122.20 C	0.00	77.60	4.00		
*	*	*	*	*	

STAAD.PRO CODE CHECKING - (AISC 9TH EDITION)

		Y	PROPERTIES	
			IN	CMS UNIT
*****	*****	====	====	=====
MEMBER 2 *	KOREAN SECTIONS		AX = 85.20	
*	ST W12-12X8X45		--Z AY = 24.87	
DESIGN CODE *			AZ = 40.05	
AISC-1989 *	=====	== ==	SY = 203.92	
*			SZ = 954.25	
*	<--LENGTH (M)= 5.70 -->		RY = 4.94	

1.18 Post-Processing

STAAD.Pro มีความสามารถมากมายในการแสดงผลที่ได้ โดยจะอยู่ในโหมด **Post-Processing**

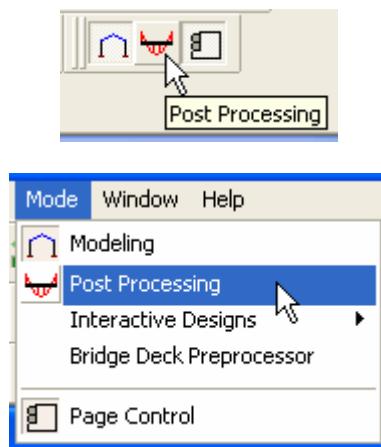
สำหรับในปัจจุบันนี้ งานที่เราจะทำมีดังต่อไปนี้ :

- แสดงแผนภูมิการ ก่อราก่อน
- แสดงระบบเคลื่อนที่ประกอบ
- แสดงแผนภูมิแรงและ โมเมนต์
- เปลี่ยนค่ารีสาระของ การวัดแผนภูมิแรงและ โมเมนต์
- แสดงค่าประกอบแผนภูมิ
- แสดงขนาดขององค์ประกอบ

1.19 การเข้าโหมด Post-processing

STEP:

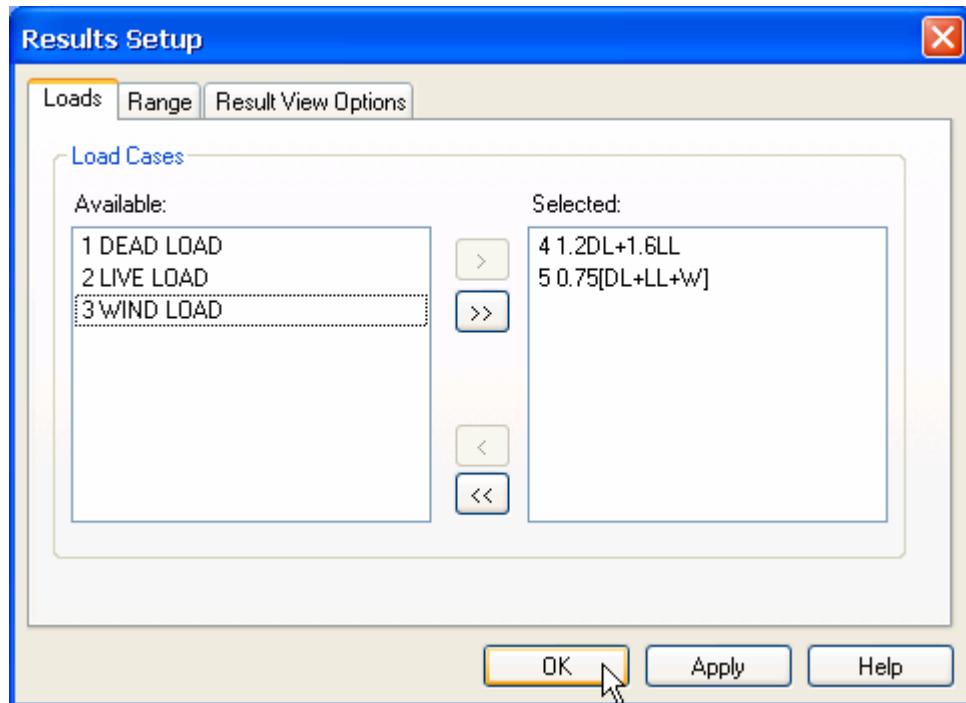
1) ในตอนจบหัวข้อ 1.17 เราได้พิพธิชีไปยัง **Post-processing** ได้โดยตรงหลังการวิเคราะห์ อย่างไรก็ตาม วิธีที่เป็นทางการคือคลิกเลือกไอคอน **Post-processing** บนทูลบาร์บนสุด หรือจากเมนู **Mode** ดังในรูป ข้างล่าง



2) หน้าจอ **Result Setup** จะแสดงขึ้นมา ให้เลือก **load case** ที่ต้องการแสดงผล ให้เลือก **Load 4** :

1.2DL+1.6LL และ **Load 5 : 0.75[DL+LL+W]** แล้วคลิก **OK**

สังเกตว่าแบบด้านข้างของ **Page control** จะเปลี่ยนไปเป็นฟังชั่น **post processing**



**Page Control in
Post-Processing Mode**



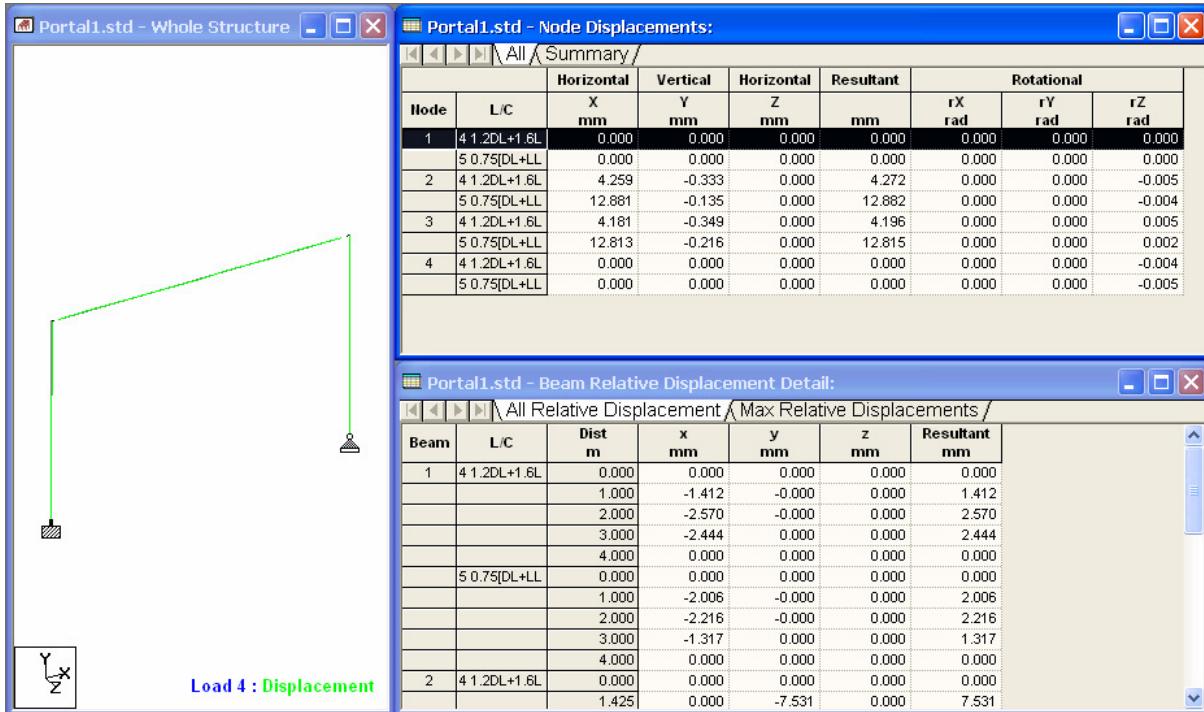
เมนูบาร์กีเปลี่ยนไปเช่นกัน



1.20 แสดงระยะเคลื่อนตัว

STEP:

ตอนนี้หน้าจอจะเป็นดังในรูปข้างล่าง

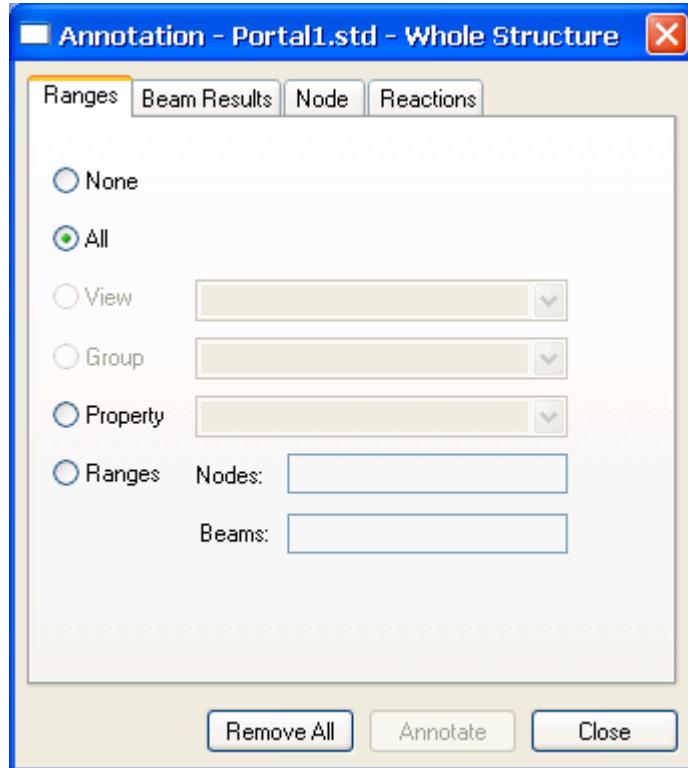


แผนภูมิที่แสดงอยู่จะเป็นการเคลื่อนตัวของ **Load 4** ซึ่งจะเขียนอยู่ที่ด้านล่างของรูปภาพ สำหรับที่อื่นแล้ว
อย่างจะกลับมาภาพนี้ให้เลือก **Node > Displacement** จากขอบรูปด้านซ้าย



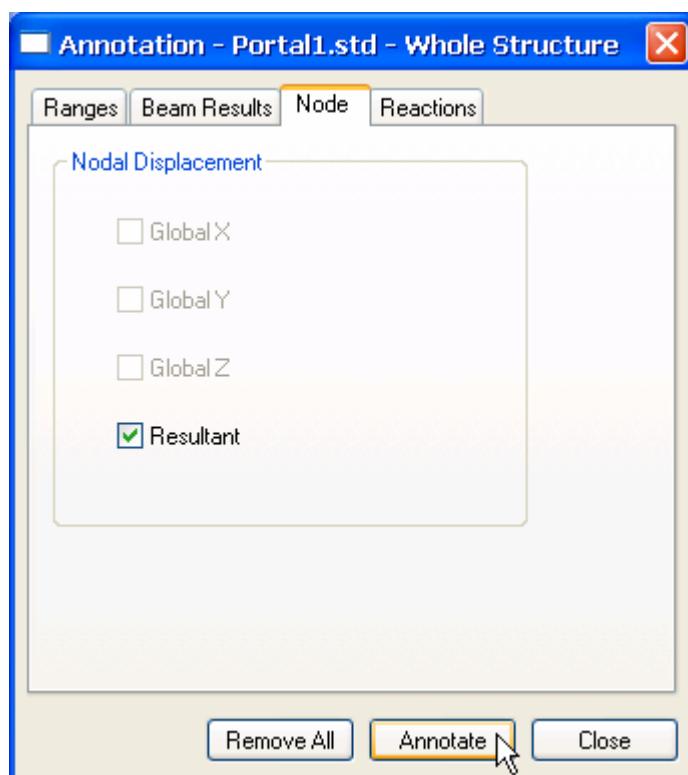
การแสดงระยะเคลื่อนตัวประกอบภาพทำได้โดยเลือกเมนู **Result > View Value...**

จากหน้าจอที่แสดงขึ้นมา ให้เลือกแบบ **Ranges** แล้วเลือก **All nodes**



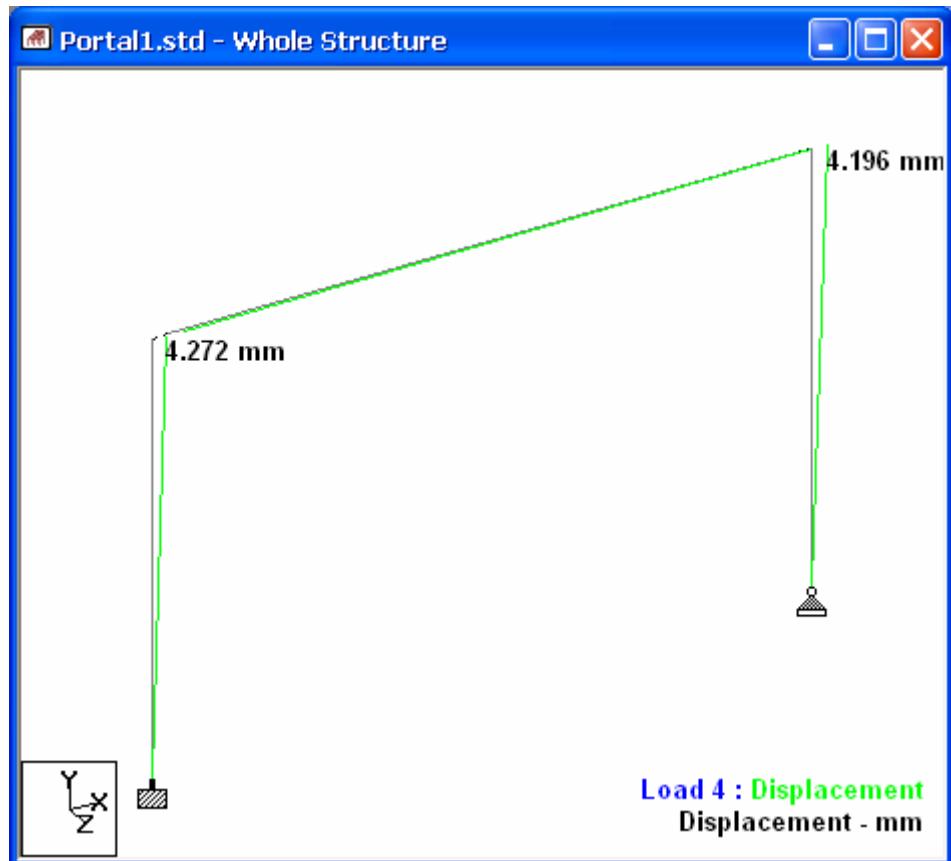
คลิกเลือกแบบ **Node** และเลือก **Resultant** ซึ่งจะเป็นค่ารวมกำลังสองของระยะตามแกน X, Y และ Z

คลิกปุ่ม **Annotate** จะเห็นค่าแสดงบนโนแมเดล คลิก **Close** เพื่อปิดหน้าจอ



รูปข้างล่างแสดงโนแมเดลมีการแสดงระยะเคลื่อนตัวจาก **Load 4**

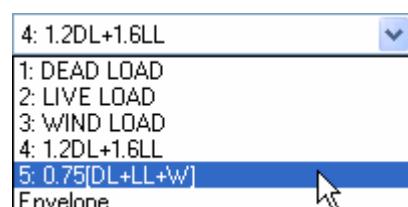
อาจต้องปรับสเกลการแสดงผล โดยคลิกเม้าปุ่มขวา เลือก **Label...** แล้วคลิกแบบ **Scales** ปรับ **Displacement scales** ตามความเหมาะสม



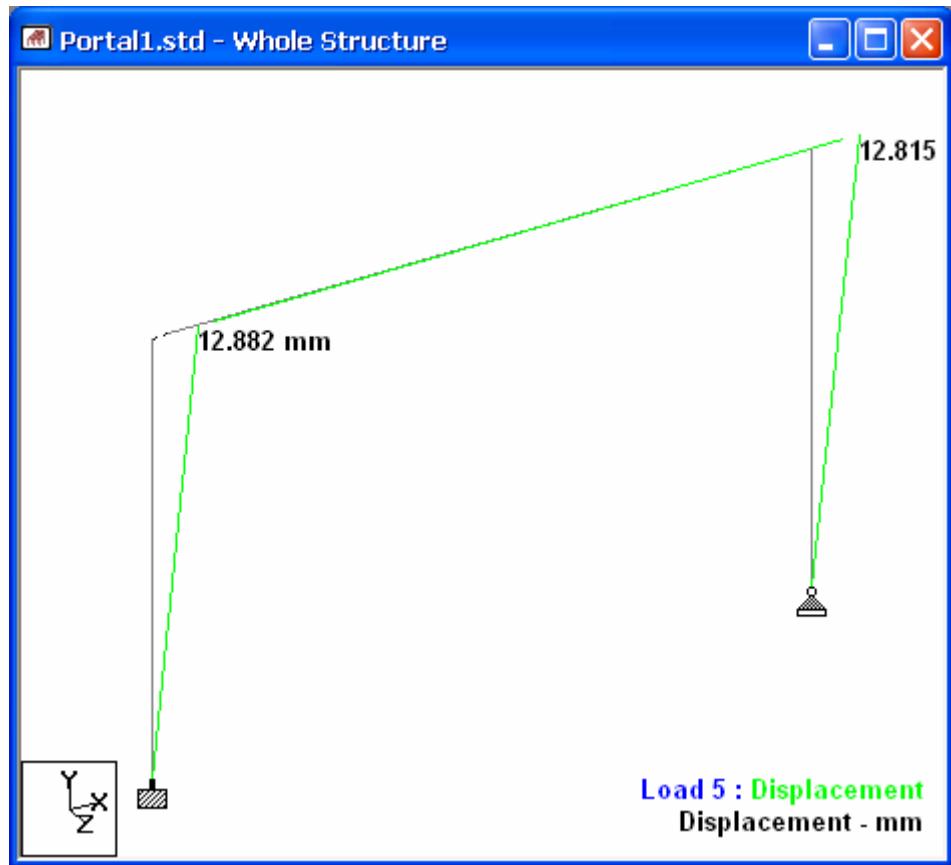
สังเกตค่าที่แสดงขึ้นมากับค่าในตาราง Node Displacements ทางด้านซ้าย Node 2 และ 3 ใน L/C 4 ในคอลัม Resultant จะเป็นตัวเลขที่ถูกแสดงขึ้นมา

		Horizontal		Vertical	Horizontal	Resultant	Rotational		
Node	L/C	X mm	Y mm	Z mm	mm	rX rad	rY rad	rZ rad	
1	4 1.2DL+1.6L	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	
	5 0.75[DL+LL]	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	
2	4 1.2DL+1.6L	4.259	-0.333	0.000	4.272	0.000	0.000	-0.005	
	5 0.75[DL+LL]	12.881	-0.135	0.000	12.882	0.000	0.000	-0.004	
3	4 1.2DL+1.6L	4.181	-0.349	0.000	4.196	0.000	0.000	0.005	
	5 0.75[DL+LL]	12.813	-0.216	0.000	12.815	0.000	0.000	0.002	
4	4 1.2DL+1.6L	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	-0.004	
	5 0.75[DL+LL]	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	-0.005	

ให้ถ่ายรูปเก็บไว้ เพื่อใช้แสดงในรายงาน จากนั้นเปลี่ยนไปแสดงผลใน Load 5



จะได้ Node Displacement ดังในรูปข้างล่าง ให้ถ่ายรูปเก็บไว้ เช่นกัน



ในหน้าจอ Node Displacement จะมีแบบแสดงผลด้านบนให้เลือกสองแบบคือ All และ Summary ให้คลิกแบบ Summary จะแสดงค่าการเคลื่อนตัวมากที่สุดในดิจิทัลต่าง โดยค่ามากที่สุดจะถูกเน้นเป็นตัวเข้มดังแสดงในรูปข้างล่าง

		L/C	Horizontal mm	Vertical mm	Horizontal mm	Resultant mm	Rotational		
	Node						rX rad	rY rad	rZ rad
Max X	2	5 0.75[DL+LL]	12.881	-0.135	0.000	12.882	0.000	0.000	-0.004
Min X	1	4 1.2DL+1.6L	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
Max Y	1	4 1.2DL+1.6L	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
Min Y	3	4 1.2DL+1.6L	4.181	-0.349	0.000	4.196	0.000	0.000	0.005
Max Z	1	4 1.2DL+1.6L	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
Min Z	1	4 1.2DL+1.6L	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
Max rX	1	4 1.2DL+1.6L	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
Min rX	1	4 1.2DL+1.6L	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
Max rY	1	4 1.2DL+1.6L	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
Min rY	1	4 1.2DL+1.6L	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
Max rZ	3	4 1.2DL+1.6L	4.181	-0.349	0.000	4.196	0.000	0.000	0.005
Min rZ	4	5 0.75[DL+LL]	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	-0.005
Max Rst	2	5 0.75[DL+LL]	12.881	-0.135	0.000	12.882	0.000	0.000	-0.004

อีกหน้าจอทางด้านล่างจะเป็น Beam Displacement โดยในแบบ All Relative Displacement จะแสดงการเคลื่อนตัวที่ระยะต่างๆบนแต่ละ Beam

Portal1.std - Beam Relative Displacement Detail:

Beam	L/C	Dist m	x mm	y mm	z mm	Resultant mm
1	4 1.2DL+1.6L	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
		1.000	-1.412	-0.000	0.000	1.412
		2.000	-2.570	-0.000	0.000	2.570
		3.000	-2.444	0.000	0.000	2.444
		4.000	0.000	0.000	0.000	0.000
	5 0.75[DL+LL]	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
		1.000	-2.006	-0.000	0.000	2.006
		2.000	-2.216	-0.000	0.000	2.216
		3.000	-1.317	0.000	0.000	1.317
		4.000	0.000	0.000	0.000	0.000
2	4 1.2DL+1.6L	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
		1.425	0.000	-7.531	0.000	7.531
		2.850	0.000	-10.857	0.000	10.857
		4.275	0.000	-7.240	0.000	7.240

เมื่อกดลิ๊กแบบ Max Relative Displacements จะแสดงระยะเคลื่อนตัวมากที่สุดในแต่ละ Beam

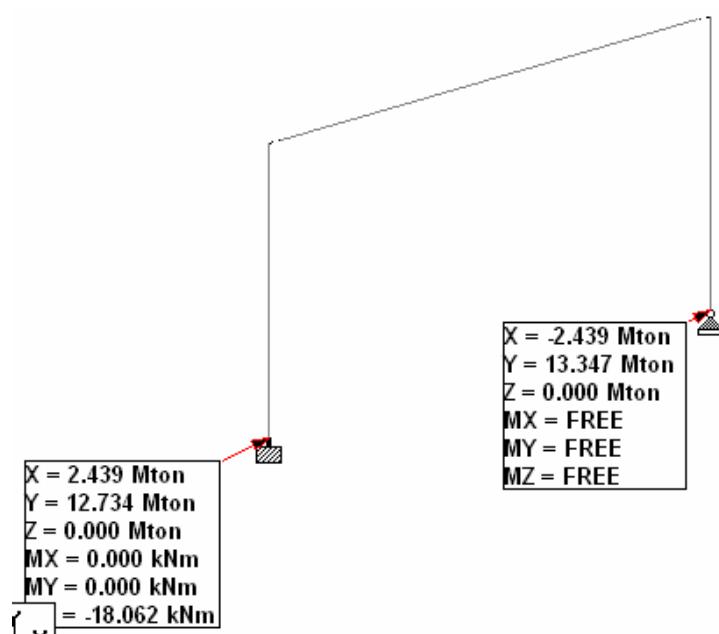
Portal1.std - Beam Relative Displacement Detail:

Beam	L/C	Length m	Max x mm	Dist m	Max y mm	Length m	Max z mm	Dist m	Max mm	Dist m	Span/Max
1	4 1.2DL+1.6L	4.000	-2.722	2.333	-0.000	3.333	0.000	0.000	2.722	2.333	>10000
	5 0.75[DL+LL]	4.000	-2.303	1.667	-0.000	3.333	0.000	0.000	2.303	1.667	>10000
2	4 1.2DL+1.6L	5.700	0.000	5.225	-10.857	2.850	0.000	0.000	10.857	2.850	525
	5 0.75[DL+LL]	5.700	0.000	3.325	-6.462	2.375	0.000	0.000	6.462	2.375	882
3	4 1.2DL+1.6L	4.000	4.238	1.667	0.000	0.333	0.000	0.000	4.238	1.667	>10000
	5 0.75[DL+LL]	4.000	3.689	1.667	-0.000	3.667	0.000	0.000	3.689	1.667	>10000

ในตารางจะแสดงระยะเคลื่อนตัวมากที่สุดและตำแหน่งที่เกิดขึ้นบนองค์อาคาร นอกจานั้นยังแสดงอัตราส่วนต่อความยาวขององค์อาคาร

1.21 แรงปฏิกิริยาที่จุดรองรับ

คลิกเลือกแบบแนวตั้งด้านข้าง Node > Reactions



Support Reactions Table

ประกอบด้วยสามแบบคือ All, Summary และ Envelope

All : แบบนี้จะแสดงแรงปฎิกิริยาที่จุดรองรับสำหรับทุกกรณีบรรทุก

Portal1.std - Support Reactions:							
		Horizontal	Vertical	Horizontal	Moment		
Node	L/C	Fx Mton	Fy Mton	Fz Mton	Mx kNm	My kNm	Mz kNm
1	4 1.2DL+1.6L	2.439	12.734	0.000	0.000	0.000	-18.062
	5 0.75[DL+LL]	-1.627	5.204	0.000	0.000	0.000	57.578
4	4 1.2DL+1.6L	-2.439	13.347	0.000	0.000	0.000	0.000
	5 0.75[DL+LL]	-2.123	8.247	0.000	0.000	0.000	0.000

Summary : แบบนี้แสดงค่ามากที่สุดและน้อยที่สุด ของแรงปฎิกิริยาที่จุดรองรับสำหรับแต่ละคีกรีอิสระ โดยค่ามากที่สุดจะถูกเน้นเป็นตัวเข้ม

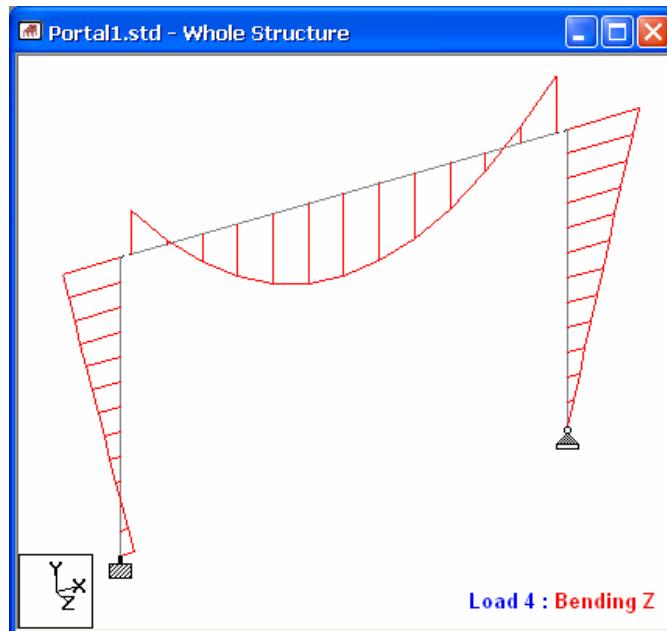
Portal1.std - Support Reactions:								
		Horizontal	Vertical	Horizontal	Moment			
	Node	L/C	Fx Mton	Fy Mton	Fz Mton	Mx kNm	My kNm	Mz kNm
Max Fx	1	4 1.2DL+1.6L	2.439	12.734	0.000	0.000	0.000	-18.062
Min Fx	4	4 1.2DL+1.6L	-2.439	13.347	0.000	0.000	0.000	0.000
Max Fy	4	4 1.2DL+1.6L	-2.439	13.347	0.000	0.000	0.000	0.000
Min Fy	1	5 0.75[DL+LL]	-1.627	5.204	0.000	0.000	0.000	57.578
Max Fz	1	4 1.2DL+1.6L	2.439	12.734	0.000	0.000	0.000	-18.062
Min Fz	1	4 1.2DL+1.6L	2.439	12.734	0.000	0.000	0.000	-18.062
Max Mx	1	4 1.2DL+1.6L	2.439	12.734	0.000	0.000	0.000	-18.062
Min Mx	1	4 1.2DL+1.6L	2.439	12.734	0.000	0.000	0.000	-18.062
Max My	1	4 1.2DL+1.6L	2.439	12.734	0.000	0.000	0.000	-18.062
Min My	1	4 1.2DL+1.6L	2.439	12.734	0.000	0.000	0.000	-18.062
Max Mz	1	5 0.75[DL+LL]	-1.627	5.204	0.000	0.000	0.000	57.578
Min Mz	1	4 1.2DL+1.6L	2.439	12.734	0.000	0.000	0.000	-18.062

Envelope : ตารางนี้แสดงค่ามากที่สุดและน้อยที่สุดของแรงปฎิกิริยาจุดรองรับในคีกรีอิสระต่างๆ โดยจะระบุค่าว่าค่าที่แสดงนั้นเกิดขึ้นจากการณ์บรรทุกใด

Portal1.std - Support Reactions:							
		Horizontal	Vertical	Horizontal	Moment		
Node	Env	Fx Mton	Fy Mton	Fz Mton	Mx kNm	My kNm	Mz kNm
1	+ve	2.439	12.734	0.000	0.000	0.000	57.578
		4 1.2DL+1.6L	4 1.2DL+1.6L	-	-	-	5 0.75[DL+LL]
1	-ve	-1.627	0.000	0.000	0.000	0.000	-18.062
		5 0.75[DL+LL]	-	-	-	-	4 1.2DL+1.6L
4	+ve	0.000	13.347	0.000	0.000	0.000	0.000
		-	4 1.2DL+1.6L	-	-	-	-
4	-ve	-2.439	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
		4 1.2DL+1.6L	-	-	-	-	-

1.22 แสดงแผนภูมิแรง/โมเมนต์

คลิกเลือกແຄນແວດິຈິ່ນຂ້າງ Beam > Forces ແລ້ວເລືອກການຝຶບຮຽກທີ່ແສດງເປັນ Load 4 ດັ່ງໃນຮູບ
ຂ້າງດໍາລັງ

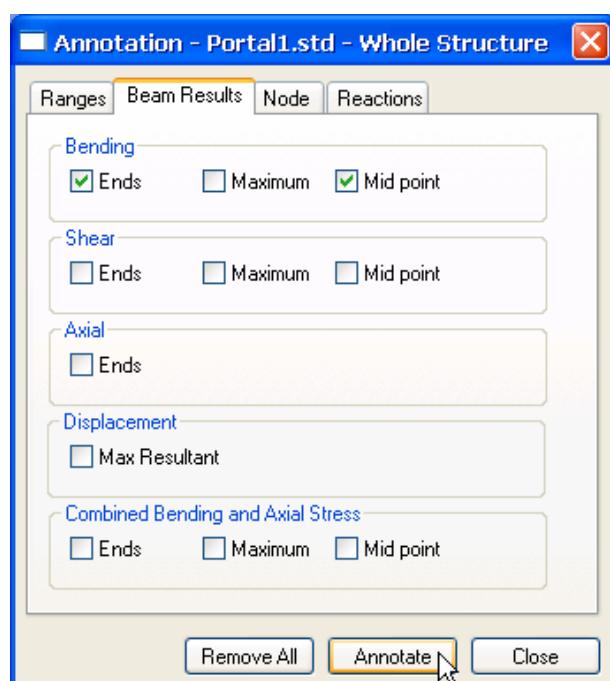


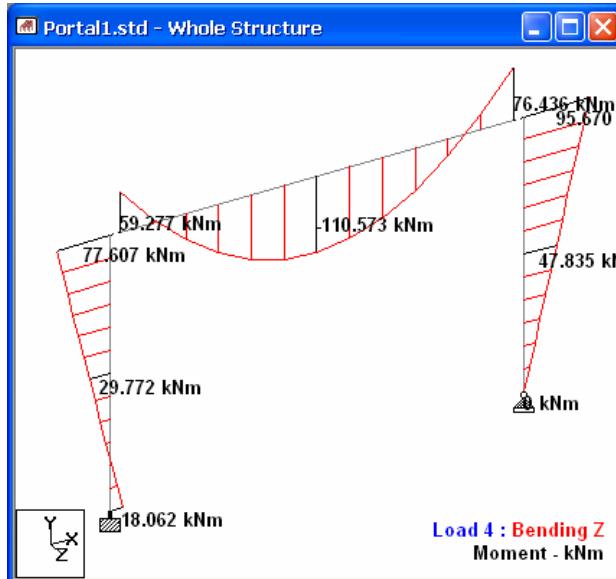
ຫຼືອຈາກເລືອກຈາກເມນູ Result > Bending Moment

1.23 แสดงຄ່າບັນແຜນภົມງານ/ໂມເມນຕໍ່

ເລືອກເມນູ Result > View Value... ເມື່ອມີໜ້າຈອແສດງບິ່ນນາ ຄຸກແຄນ Ranges ແລ້ວເລືອກ All

ເລືອກແຄນ Beam Results ຄຸກ Ends ແລະ Midpoint ສໍາຮັບ Bending ຄຸກ Annotate ແລ້ວ Close



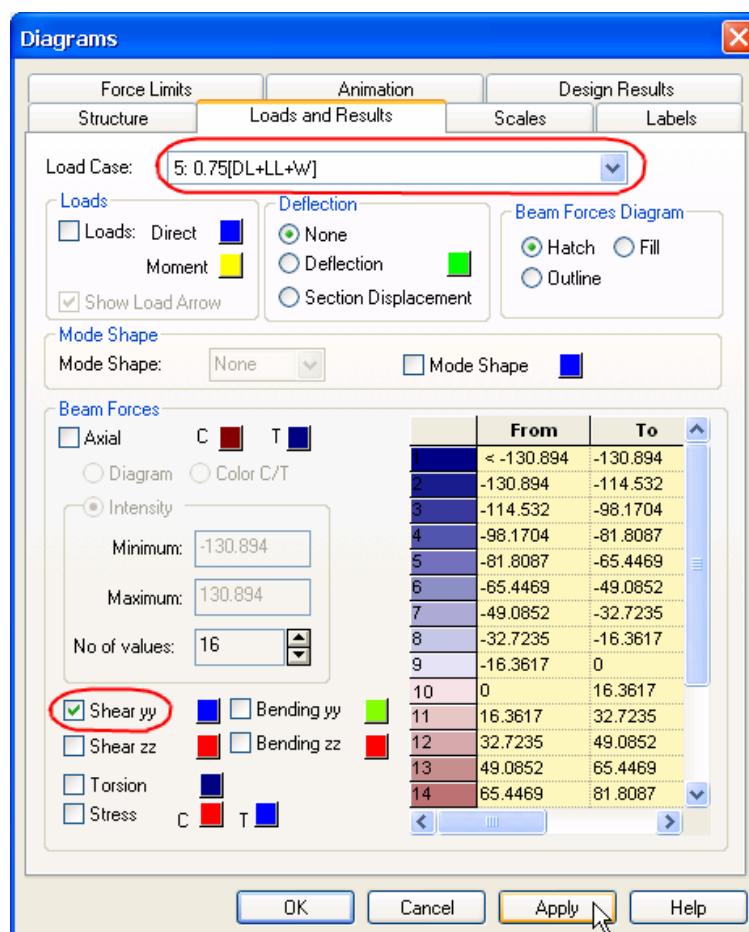


1.24 เปลี่ยนค่ารือสารสำหรับการเขียนแผนภูมิแรง

แผนภูมิของแรงและโมเมนต์สามารถเปลี่ยนได้ทั้งหมด 6 ค่ารือสาร ได้แก่ Axial, Shear-Y, Shear-Z, Torsion, Moment-Y, Moment-Z เราสามารถเลือกดีกรีเหล่านี้ได้จากทุกบาร์ด้านบนคือ



ซึ่งเราสามารถเลือกดูได้อย่างสะดวก โดยสามารถแสดงผลลัพธ์ดีกรีได้พร้อมกันอีกด้วย

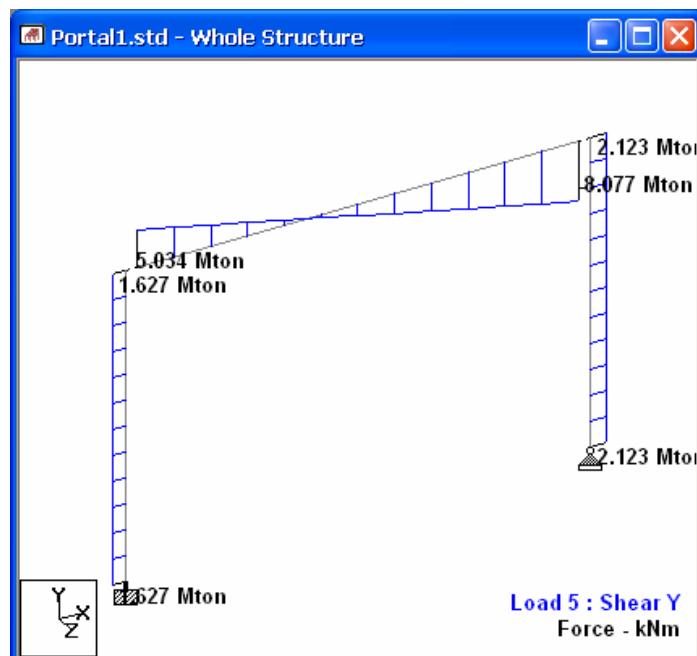


หรือเราอาจเลือกจากเมนู View > Structure Diagrams > Loads and Results ให้เลือก Load Case

5 : 0.75[DL+LL+W] และ Shear yy ดังรูป

จากนั้นให้เลือกเมนู Results > View Value... ในแบบ Range เลือก All และ

แบบ Beam Results เลือกในกลุ่มของ Shear เลือก Ends



1.25 ตารางแสดงค่าแรงปลายคาน

ตาราง Beam End Forces ที่ส่วนบนทางด้านขวา จะแสดงค่าแรงต่างๆที่ปลายห้องสองของแต่ละคาน ประกอบด้วยสามแบบคือ All, Summary และ Envelope

All : แสดงแรงปลายคานสำหรับทุกองค์การและทุกรูปแบบที่ถูกเลือก

Portal1.std - Beam End Forces:									
			All	Summary	Envelope				
Beam	L/C	Node	Fx Mton	Fy Mton	Fz Mton	Mx kNm	My kNm	Mz kNm	
1	4 1.2DL+1.6L	1	12.734	-2.439	0.000	0.000	0.000	-18.062	
		2	-12.461	2.439	0.000	0.000	0.000	-77.607	
	5 0.75[DL+LL]	1	5.204	1.627	0.000	0.000	0.000	57.578	
		2	-5.034	-1.627	0.000	0.000	0.000	6.253	
2	4 1.2DL+1.6L	2	2.439	12.461	0.000	0.000	0.000	59.277	
		3	-2.439	13.075	0.000	0.000	0.000	-76.436	
	5 0.75[DL+LL]	2	2.123	5.034	0.000	0.000	0.000	-13.657	
		3	-2.123	8.077	0.000	0.000	0.000	-71.388	
3	4 1.2DL+1.6L	3	13.075	2.439	0.000	0.000	0.000	95.670	
		4	-13.347	-2.439	0.000	0.000	0.000	-0.000	
	5 0.75[DL+LL]	3	8.077	2.123	0.000	0.000	0.000	83.269	
		4	-8.247	-2.123	0.000	0.000	0.000	-0.000	

Summary : แสดงค่ามากที่สุดและน้อยที่สุดของแต่ละคีรีอิสระของทุกคานและทุกรัฐนีบบาร์ทุก

	Beam	L/C	Node	Fx Mton	Fy Mton	Fz Mton	Mx kNm	My kNm	Mz kNm
Max Fx	3	4 1.2DL+1.6L	4	13.347	2.439	0.000	0.000	0.000	0.000
Min Fx	2	5 0.75[DL+LL]	2	2.123	5.034	0.000	0.000	0.000	-13.657
Max Fy	2	4 1.2DL+1.6L	2	2.439	12.461	0.000	0.000	0.000	59.277
Min Fy	2	4 1.2DL+1.6L	3	2.439	-13.075	0.000	0.000	0.000	76.436
Max Fz	1	4 1.2DL+1.6L	1	12.734	-2.439	0.000	0.000	0.000	-18.062
Min Fz	1	4 1.2DL+1.6L	1	12.734	-2.439	0.000	0.000	0.000	-18.062
Max Mx	1	4 1.2DL+1.6L	1	12.734	-2.439	0.000	0.000	0.000	-18.062
Min Mx	1	4 1.2DL+1.6L	1	12.734	-2.439	0.000	0.000	0.000	-18.062
Max My	1	4 1.2DL+1.6L	1	12.734	-2.439	0.000	0.000	0.000	-18.062
Min My	1	4 1.2DL+1.6L	1	12.734	-2.439	0.000	0.000	0.000	-18.062
Max Mz	3	4 1.2DL+1.6L	3	13.075	2.439	0.000	0.000	0.000	95.670
Min Mz	1	4 1.2DL+1.6L	1	12.734	-2.439	0.000	0.000	0.000	-18.062

Envelope : แสดงค่าบวกมากที่สุด +ve และค่าลบมากที่สุด -ve โดยแสดงกรณีบบาร์ทุกที่ให้ค่ามากที่สุด กำกับไว้ด้วย

Beam	Node	Env	Fx Mton	Fy Mton	Fz Mton	Mx kNm	My kNm	Mz kNm
1	1	+ve	12.734	1.627	0.000	0.000	0.000	57.578
			4 1.2DL+1.6L	5 0.75[DL+LL]	-	-	-	5 0.75[DL+LL]
		-ve	0.000	-2.439	0.000	0.000	0.000	-18.062
1	2	+ve	12.461	1.627	0.000	0.000	0.000	77.607
			4 1.2DL+1.6L	5 0.75[DL+LL]	-	-	-	4 1.2DL+1.6L
		-ve	0.000	-2.439	0.000	0.000	0.000	-6.253
2	2	+ve	2.439	12.461	0.000	0.000	0.000	59.277
			4 1.2DL+1.6L	4 1.2DL+1.6L	-	-	-	4 1.2DL+1.6L
		-ve	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	-13.657
2	3	+ve	2.439	0.000	0.000	0.000	0.000	76.436
			4 1.2DL+1.6L	-	-	-	-	4 1.2DL+1.6L
		-ve	0.000	-13.075	0.000	0.000	0.000	0.000
3	3	+ve	13.075	2.439	0.000	0.000	0.000	95.670
			4 1.2DL+1.6L	4 1.2DL+1.6L	-	-	-	4 1.2DL+1.6L
		-ve	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
3	4	+ve	13.347	2.439	0.000	0.000	0.000	0.000
			4 1.2DL+1.6L	4 1.2DL+1.6L	-	-	-	4 1.2DL+1.6L
		-ve	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000

1.26 ตารางแสดงค่าแรงในคาน

ตาราง **Beam Forces Detail** ที่ส่วนล่างทางด้านขวา จะแสดงค่าแรงต่างๆที่ปลายทั้งสองของแต่ละคาน ประกอบด้วยสามแบบคือ All, Summary และ Envelope

All : แสดงแรงปลายคานสำหรับทุกคงค่าการและทุกรัฐนีบบาร์ที่ถูกเลือก ที่ระยะต่างๆ

Portal1.std - Beam Force Detail:

Beam	L/C	Dist m	Fx Mton	Fy Mton	Fz Mton	Mx kNm	My kNm	Mz kNm
1	4 1.2DL+1.6L	0.000	12.734	-2.439	0.000	0.000	0.000	-18.062
		1.000	12.665	-2.439	0.000	0.000	0.000	5.855
		2.000	12.597	-2.439	0.000	0.000	0.000	29.772
		3.000	12.529	-2.439	0.000	0.000	0.000	53.690
		4.000	12.461	-2.439	0.000	0.000	0.000	77.607
5	0.75[DL+LL]	0.000	5.204	1.627	0.000	0.000	0.000	57.578
		1.000	5.161	1.627	0.000	0.000	0.000	41.621
		2.000	5.119	1.627	0.000	0.000	0.000	25.663
		3.000	5.076	1.627	0.000	0.000	0.000	9.705
		4.000	5.034	1.627	0.000	0.000	0.000	-6.253
2	4 1.2DL+1.6L	0.000	2.439	12.461	0.000	0.000	0.000	59.277
		1.425	2.439	6.077	0.000	0.000	0.000	-70.256
		2.850	2.439	-0.307	0.000	0.000	0.000	-110.573
		4.275	2.439	-6.691	0.000	0.000	0.000	-61.676

Max Axial Forces, Max Bending Moments and Max Shear Forces แสดงค่ามากที่สุดของแรงภายในเหล่านี้สำหรับแต่ละองค์ประกอบและกรณีบรรทุก

Portal1.std - Beam Force Detail:

Beam	L/C		Dist m	Fx Mton
1	4 1.2DL+1.6L	Max +ve	0.000	12.734
		Max -ve	N/A	N/A
5	0.75[DL+LL]	Max +ve	0.000	5.204
		Max -ve	N/A	N/A
2	4 1.2DL+1.6L	Max +ve	0.000	2.439
		Max -ve	N/A	N/A
5	0.75[DL+LL]	Max +ve	0.000	2.123
		Max -ve	N/A	N/A
3	4 1.2DL+1.6L	Max +ve	4.000	13.347
		Max -ve	N/A	N/A
5	0.75[DL+LL]	Max +ve	4.000	8.247
		Max -ve	N/A	N/A

Portal1.std - Beam Force Detail:

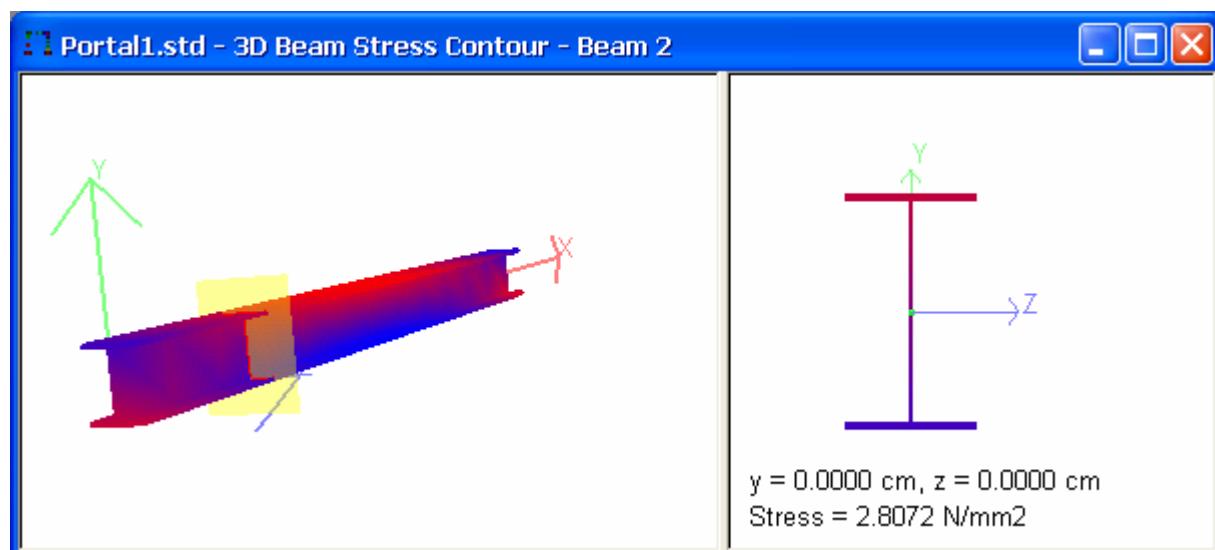
Beam	L/C		Dist m	Mz kNm	Dist m	My kNm
1	4 1.2DL+1.6L	Max +ve	4.000	77.607	0.000	0.000
		Max -ve	0.000	-18.062	0.000	0.000
5	0.75[DL+LL]	Max +ve	0.000	57.578	0.000	0.000
		Max -ve	4.000	-6.253	0.000	0.000
2	4 1.2DL+1.6L	Max +ve	5.700	76.436	0.000	0.000
		Max -ve	2.850	-110.573	0.000	0.000
5	0.75[DL+LL]	Max +ve	5.700	71.388	0.000	0.000
		Max -ve	2.375	-67.282	0.000	0.000
3	4 1.2DL+1.6L	Max +ve	0.000	95.670	0.000	0.000
		Max -ve	N/A	N/A	0.000	0.000
5	0.75[DL+LL]	Max +ve	0.000	83.269	0.000	0.000
		Max -ve	N/A	N/A	0.000	0.000

Portal1.std - Beam Force Detail:

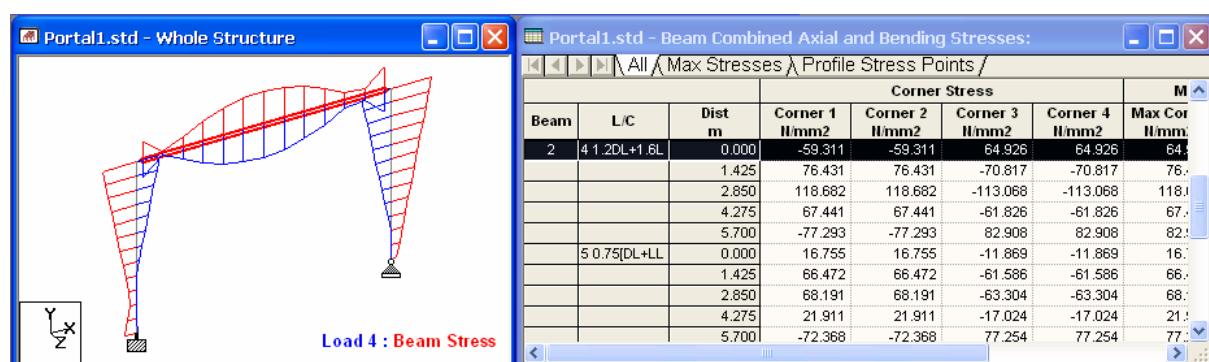
		Axial Forces		Max Bending Moments		Max Shear Forces	
Beam	L/C			Dist m	Fy Mton	Dist m	Fz Mton
1	4 1.2DL+1.6L	Max +ve		N/A	N/A	0.000	0.000
		Max -ve		0.000	-2.439	0.000	0.000
2	4 1.2DL+1.6L	Max +ve		0.000	1.627	0.000	0.000
		Max -ve		N/A	N/A	0.000	0.000
3	4 1.2DL+1.6L	Max +ve		0.000	12.461	0.000	0.000
		Max -ve		5.700	-13.075	0.000	0.000
5 0.75[DL+LL]	Max +ve			0.000	5.034	0.000	0.000
		Max -ve		5.700	-8.077	0.000	0.000
5 0.75[DL+LL]	Max +ve			0.000	2.439	0.000	0.000
		Max -ve		N/A	N/A	0.000	0.000
5 0.75[DL+LL]	Max +ve			0.000	2.123	0.000	0.000
		Max -ve		N/A	N/A	0.000	0.000

1.27 หน่วยแรงในคาน

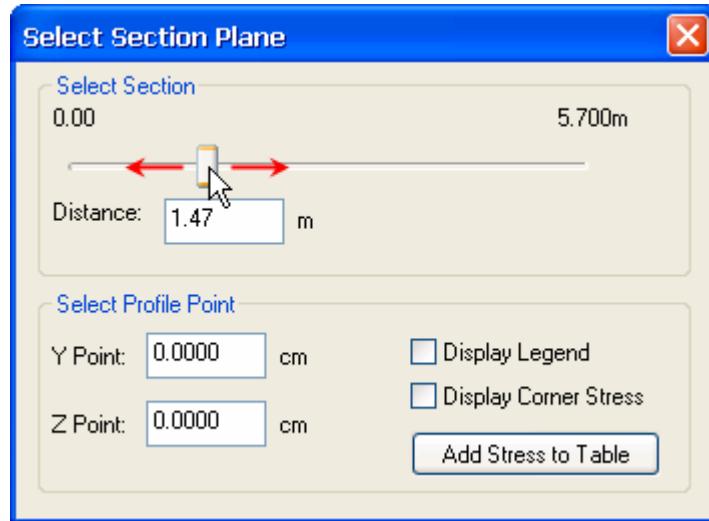
คลิกเลือกแบบแนวคิดค้านข้าง Beam > Stresses เพื่อดูค่าหน่วยแรงในคาน โดยหน้าจอส่วนบนจะแสดงการกระจายหน่วยแรงแบบสามมิติและหน่วยแรงบนหน้าตัด



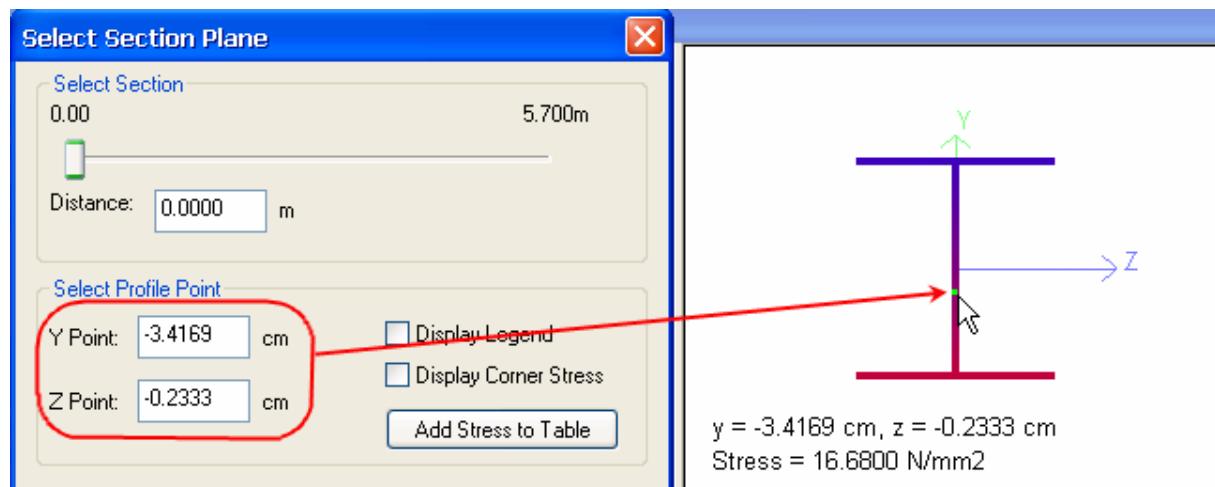
ในส่วนล่างจะแสดงโมเดลและตารางแสดงค่า



เมื่อเราคลิกเลือกคานในหน้าจอค้างล่างซ้าย กลองข้อความจะแสดงขึ้นมาให้เลือกตำแหน่งตามแนวคานเพื่อแสดงหน่วยแรงบนหน้าตัด โดยใช้แบบเลื่อนหรือพิมพ์ลงไป ซึ่งรูปการกระจายหน่วยแรงบนหน้าตัดในหน้าต่างขวานจะเปลี่ยนไปพร้อมกับการเลื่อนแบบ

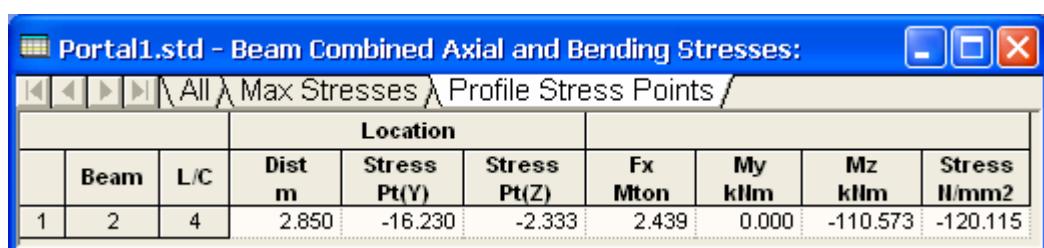
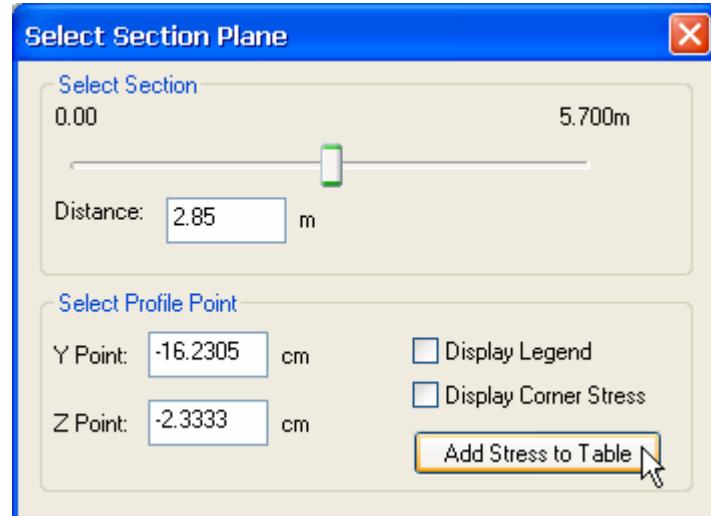


ในส่วนล่างคือ **Select Profile Point** จะมีค่าพิกัดแกน local Y และ Z บนหน้าตัด ซึ่งมีจุดกำเนิด (**0,0**) อยู่ที่จุดศูนย์ถ่วงของหน้าตัด ถ้าต้องการรู้ค่าหน่วยแรงที่จุดใดๆบนหน้าตัด ให้คลิกเม้าท์บนหน้าตัด จะแสดงเป็นจุดเขียวและค่าในช่อง **Y Point** และ **Z Point** จะเปลี่ยนไป ส่วนหน่วยแรงจะแสดงอยู่ต้านล่างของหน้าตัดดังในรูปข้างล่าง

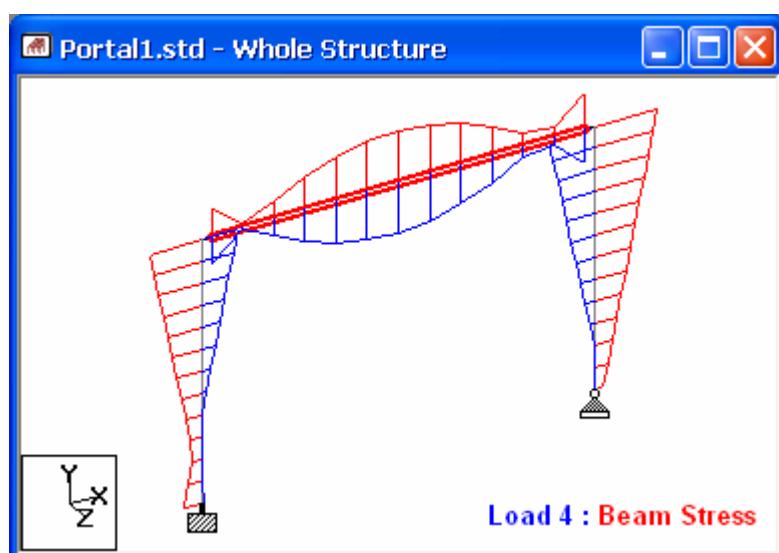


นอกจากรูปข้างบนอาจคลิกช่อง **Display Legend** เพื่อแสดงค่าระดับหน่วยแรงตามแบบสี และช่อง **Display Corner Stress** เพื่อแสดงค่าหน่วยแรงที่มุมหน้าตัด

ถ้าต้องการบันทึกค่าหน่วยแรงลงในตารางทางด้านขวาล่าง ให้คลิกปุ่ม **Add Stress to Table**



ในหน้าต่างหลักทางด้านซ้ายล่างแสดงหน่วยแรงดึงและหน่วยแรงอัดด้วยสีที่ต่างกัน



สีของแผนภูมิหน่วยแรงสามารถเปลี่ยนได้โดยเลือกแพบ **Loads and Results** ในหน้าจอ **Diagrams** จากเมนู **View > Structure Diagrams** ซึ่งโดยปกติจะตั้งให้หน่วยแรงอัดเป็นสีแดงและหน่วยแรงดึงเป็นสีน้ำเงิน

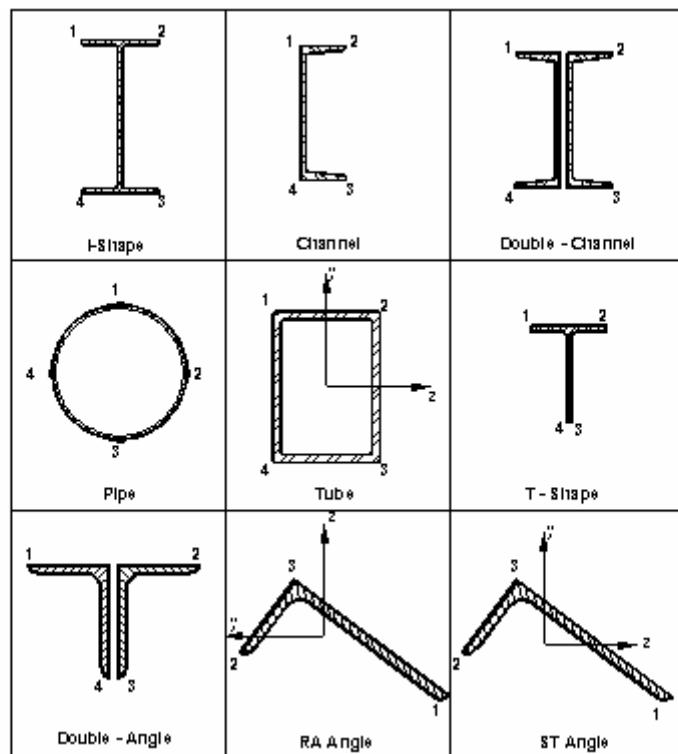
ตารางแสดงหน่วยแรงร่วมกระทำแรงอัดตามแนวแกนและการดัด

แบบ All : แสดงหน่วยแรงร่วมกระทำที่มุมทั้งสี่ของหน้าตัดที่ระยะต่างๆตามกำหนด สำหรับทุกรุ่น

Portal1.std - Beam Combined Axial and Bending Stresses:

			Corner Stress				Max Stress	
Beam	L/C	Dist m	Corner 1 N/mm ²	Corner 2 N/mm ²	Corner 3 N/mm ²	Corner 4 N/mm ²	Max Comp	Max Tens N/mm ²
1	4 1.2DL+	0.000	40.745	40.745	-6.250	-6.250	40.745	-6.250
		1.000	9.539	9.539	24.772	24.772	24.772	0.000
		2.000	-21.667	-21.667	55.794	55.794	55.794	-21.667
		3.000	-52.873	-52.873	86.815	86.815	86.815	-52.873
		4.000	-84.079	-84.079	117.837	117.837	117.837	-84.079
5	0.75[D	0.000	-67.854	-67.854	81.951	81.951	81.951	-67.854
		1.000	-47.152	-47.152	61.135	61.135	61.135	-47.152
		2.000	-26.451	-26.451	40.318	40.318	40.318	-26.451
		3.000	-5.749	-5.749	19.501	19.501	19.501	-5.749
		4.000	14.952	14.952	-1.316	-1.316	14.952	-1.316
2	4 1.2DL+	0.000	50.311	50.311	64.926	64.926	64.926	50.311

ตำแหน่งของมุมทั้งสี่คือ 1, 2, 3, 4 ในตารางขึ้นกับชนิดของหน้าตัดดังแสดงในตารางข้างล่าง



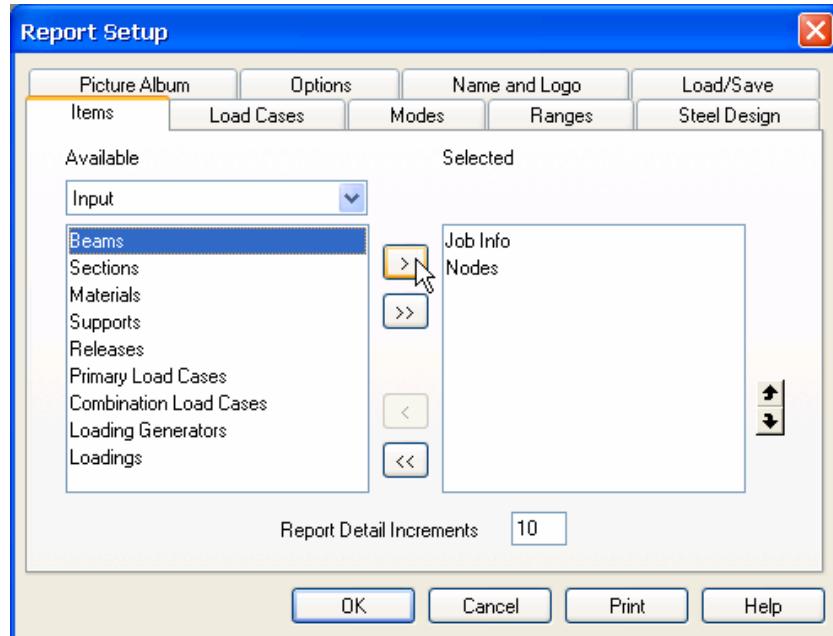
Max Stresses : ตารางนี้แสดงค่าหน่วยแรงอัดและหน่วยแรงดึงมากที่สุดสำหรับทุกองค์อาคาร

Portal1.std - Beam Combined Axial and Bending Stresses:

			Max Compressive			Max Tensile		
Beam	L/C	Length	Stress N/mm ²	Dist m	Corner	Stress N/mm ²	Dist m	Corner
1	4 1.2DL+	4.000	117.837	4.000	3	-84.079	4.000	1
	5 0.75[D	4.000	81.951	0.000	3	-67.854	0.000	1
2	4 1.2DL+	5.700	118.682	2.850	1	-113.068	2.850	3
	5 0.75[D	5.700	77.254	5.700	3	-72.368	5.700	1
3	4 1.2DL+	4.000	142.166	0.000	3	-106.745	0.000	1
	5 0.75[D	4.000	119.263	0.000	3	-97.383	0.000	1

1.28 รายงานผู้ใช้กำหนดเอง

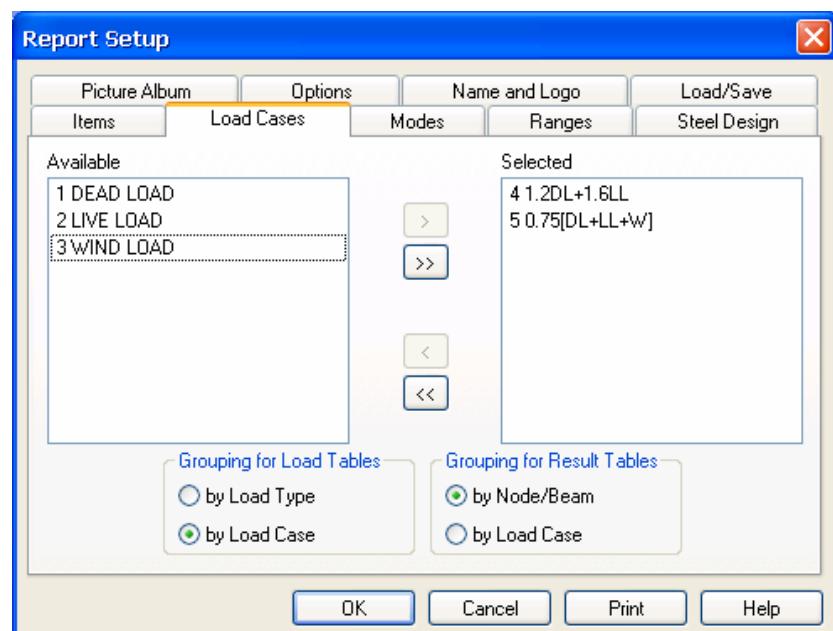
คลิกเลือกແນວດີ່ງຕ້ານໜ້າ **Report** ເພື່ອເຮັດວຽກຮ່າງ **Report Setup** ຈະແສດງບິນມາ



ແນວ Items : ໃຊ້กำหนดຫວັນຂໍ້ທີ່ຈະແສດງໃນรายงาน ລາຍການ **Available** ແສດງຫວັນຂໍ້ທີ່ໄດ້ເລືອກໂດຍຈະມີຢູ່ທາງປະເທດແຕ່ທີ່ໃຫ້ປ່ອຍຄື່ອ **Input**, **Output** ແລະ **Pictures** ລາຍການ **Input** ຈະເປັນຂໍ້ມູນທີ່ຜູ້ໃຊ້ໄດ້ເຂົ້າໄປສ່ວນລາຍການ **Output** ຈະເປັນຜົດທີ່ໄດ້ຈາກການคำນວນ ລາຍການ **Pictures** ຈະເປັນຮູບທີ່ຄ່າຍເອາໄວ້ເຊິ່ງດູໄດ້ຈາກແນວ **Picture Album**

ມີເລືອກເສົ້າແລ້ວ ຄຸນ **OK** ລາຍງານຈະຖືກສ້າງຂຶ້ນໃຫ້ຕຽງດູໄດ້ກ່ອນພິມພົນລັກມະນະ **Print Preview** ດ້ວຍການແກ້ໄຂໃຫ້ຄຸນ **Setup Report** ເພື່ອກັບມາແກ້ໄຂໃໝ່

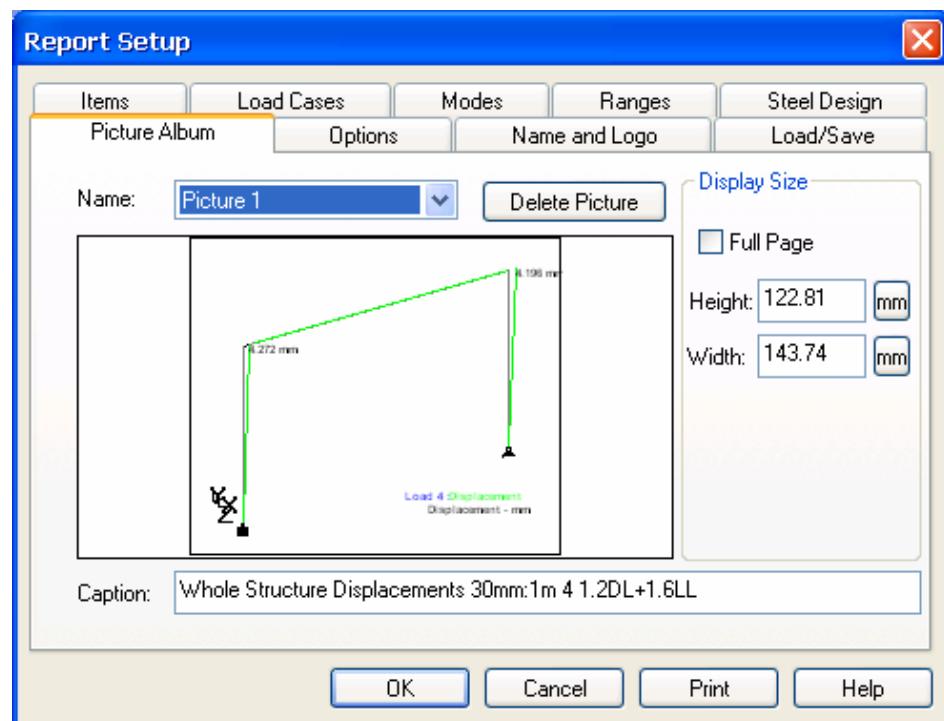
ແນວ Load Cases : ໃຊ້กำหนดການລົບຮຽກທີ່ຈະແສດງໃນລາຍງານ



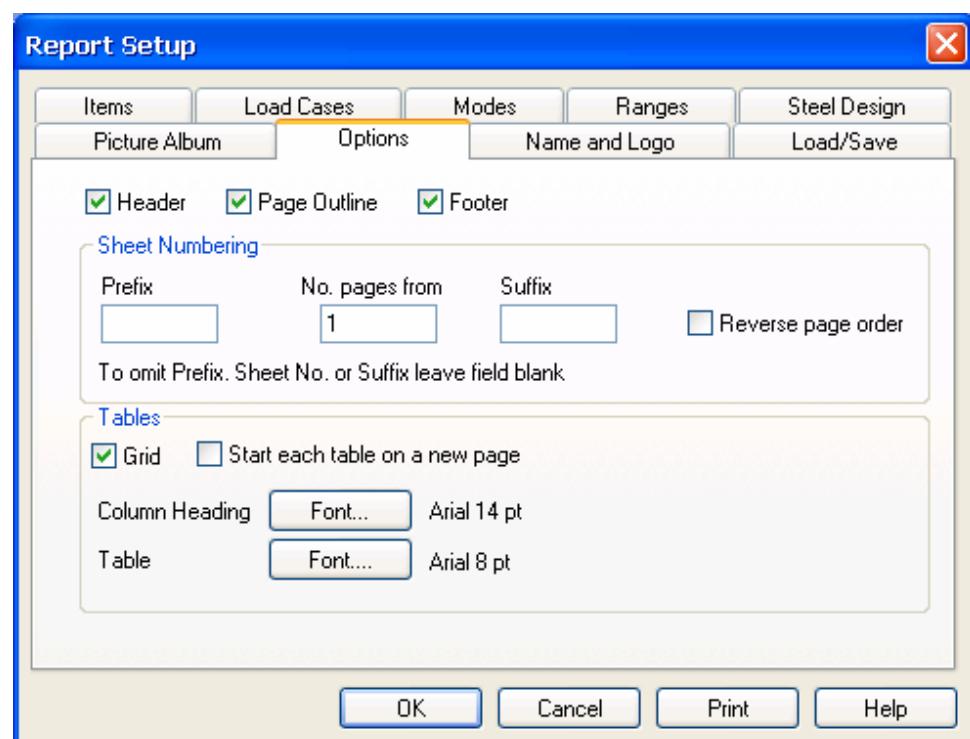
แบบ Modes : ใช้ในการวิเคราะห์แบบพลศาสตร์ เพื่อเลือกรูปแบบการสั่นไหวที่ต้องการให้แสดง

แบบ Ranges : ให้กำหนดองค์อาคารที่ต้องการแสดง ปกติจะเลือกไว้เป็น All แต่เราอาจเลือกให้แสดงเฉพาะบางองค์อาคาร ได้

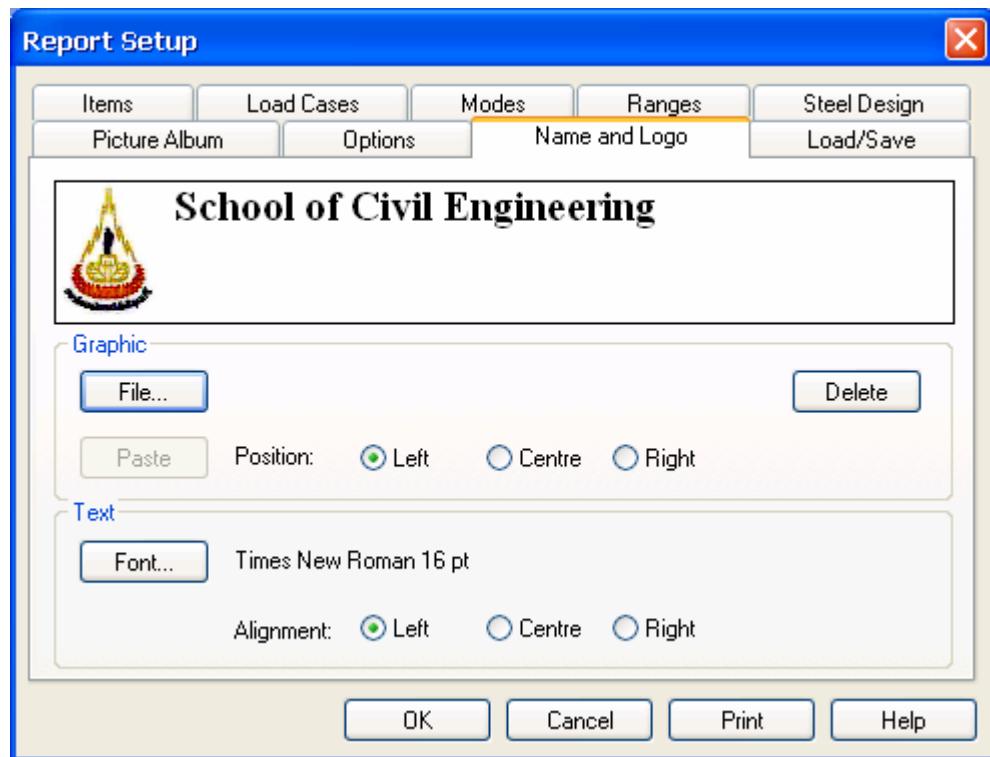
แบบ Picture Album : เป็นอัลบั้มรูปภาพที่ถูกถ่ายเก็บเอาไว้ โดยเราสามารถกำหนดขนาดของภาพที่จะแสดงได้ รวมถึงเขียนข้อความอธิบายใต้ภาพในช่อง **Caption**



แบบ Options : ใช้กำหนดทางเลือกต่างของรายงาน เช่น **Header**, **Page Outline** และ **Footer** เลขที่หน้า รูปแบบตาราง



แบบ Name and Logo : ใช้ใส่ชื่อบริษัทและโลโก้ลงในรายงาน โดยเราสามารถพิมพ์ชื่อบริษัทลงไปพร้อมเลือกชนิดและขนาดฟ้อนท์ ส่วนโลโก้ต้องเป็นไฟล์ภาพชนิด Windows Metafile (.wmf) หรือ .bmp



	School of Civil Engineering Software licensed to Sirindhorn University of Technology	Job No	Sheet No	1	Rev
Job Title		Part			
		Ref			
		By Date 14-Jun-06 Cld			
Client		File	Portal1.std	Date/Time	20-Jun-2006 13:05
Job Information					
	Engineer	Checked	Approved		

แบบ Load/Save : ใช้จัดเก็บเนื้อหารายงานผู้ใช้กำหนดเอง และโหลดรายงานที่ถูกเก็บไว้ขึ้นมา

แบบ Steel Design : จะนำผลการออกแบบเหล็กที่คำนวณไว้ระหว่างการวิเคราะห์มาใส่ลงในรายงาน

Tutorial Problem 2

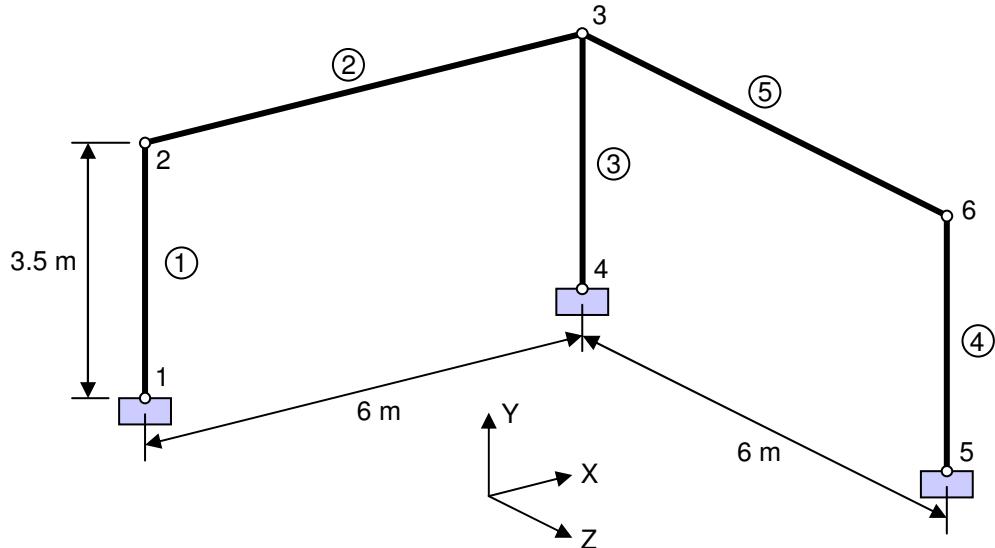
RC Frame Structure

ในบทนี้จะกล่าวถึงขั้นตอนการสร้างโครงสร้างข้อเข็งสองมิติโดยใช้ **STAAD.Pro** โดยมีเนื้อหาที่ครอบคลุมในบทดังนี้

- เริ่มต้นโปรแกรม
- การสร้างโมเดล
- สร้างจุดต่อและองค์อาคาร
- แสดงหมายเลขจุดต่อและค่า
- กำหนดคุณสมบัติองค์อาคาร
- กำหนดทิศทางองค์อาคารโดยใช้หมุนเบต้า
- กำหนดจุดรองรับ
- กำหนดหน่วยนักบรรทุก
- กำหนดวิธีการวิเคราะห์
- กำหนดพารามิเตอร์ออกแบบคอนกรีตเสริมเหล็ก
- ทำการวิเคราะห์และออกแบบ
- ไฟล์ผลการคำนวณ
- ตรวจสอบผลบนหน้าจอ ทั้งแบบกราฟิกและตัวเลข
- สร้างรายงานผู้ใช้กำหนดเอง

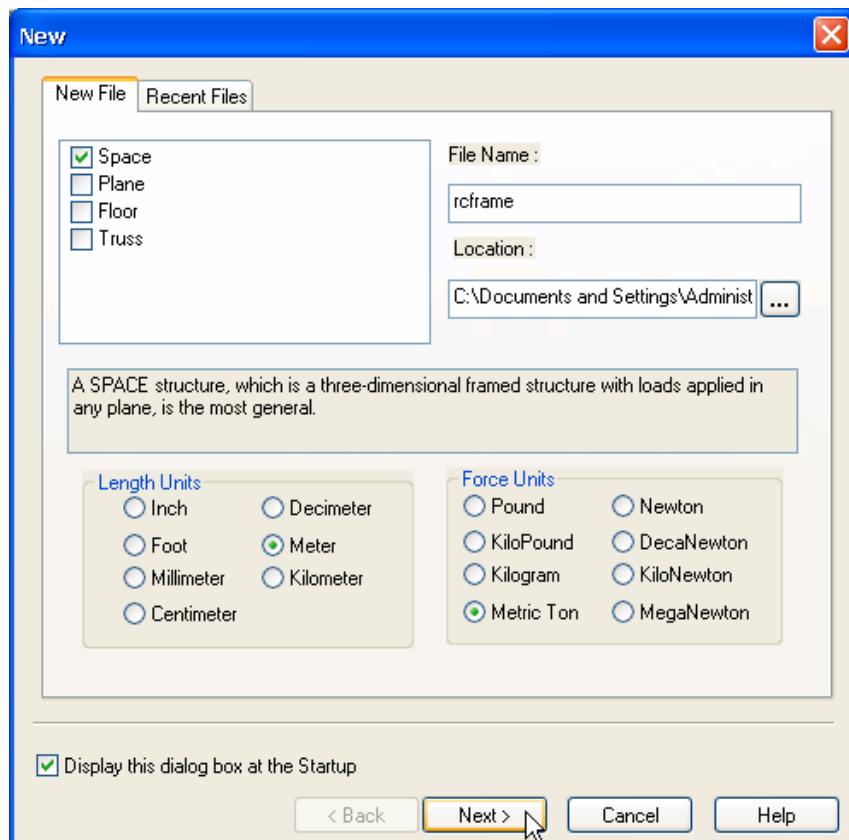
2.1 เริ่มต้นโปรแกรม

โครงสร้างในบทนี้จะเป็นโครงคอนกรีตสองช่องคั้งแสดงในรูปข้างล่าง งานที่ต้องทำคือการสร้างโมเดล กำหนดค่าตัวแปรต่างๆที่ต้องใช้ ทำการวิเคราะห์และออกแบบคอนกรีต



2.2 การสร้างโมเดล

ในปัจุหานี้โมเดลของเรามีสามมิติ ดังนั้นเลือกชนิดโครงสร้างเป็น **Space** เลือก **Meter** เป็นหน่วยความยาว และเลือก **Metric Ton** เป็นหน่วยแรง ส่วนชื่อไฟล์ให้ตั้งเป็น **rcframe**



2.3 สร้างจุดต่อและองค์อาคาร

การกำหนดจุดต่อและองค์อาคาร คำสั่งที่ใช้คือ

JOINT COORDINATES

1 0 0 0 ; 2 0 3.5 0

3 6 3.5 0 ; 4 6 0 0

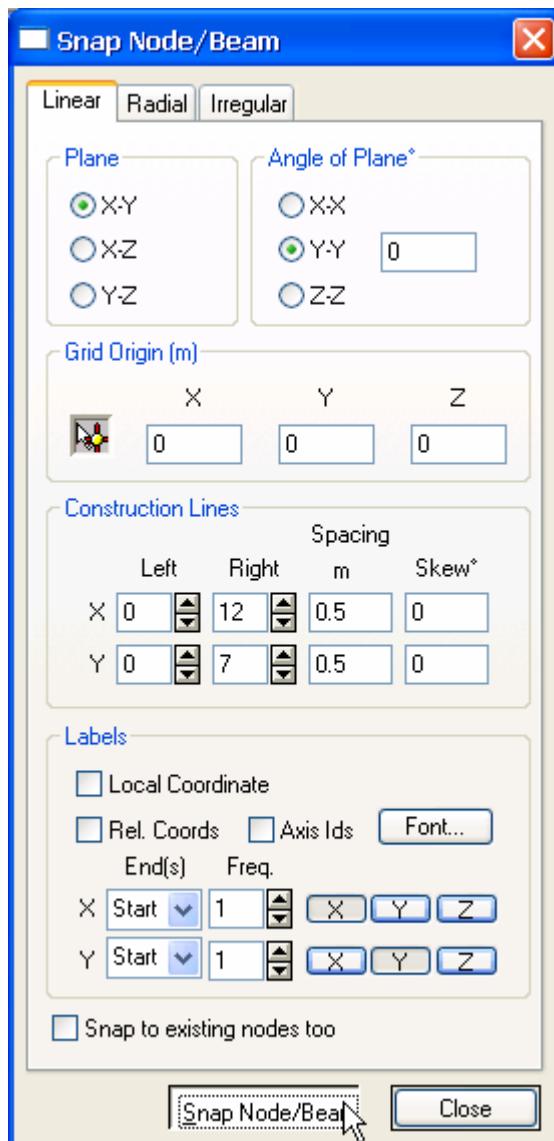
5 6 0 6 ; 6 6 3.5 6

MEMBER INCIDENCE

1 1 2 ; 2 2 3 ; 3 3 4 ; 4 5 6 ; 5 3 6

STEP:

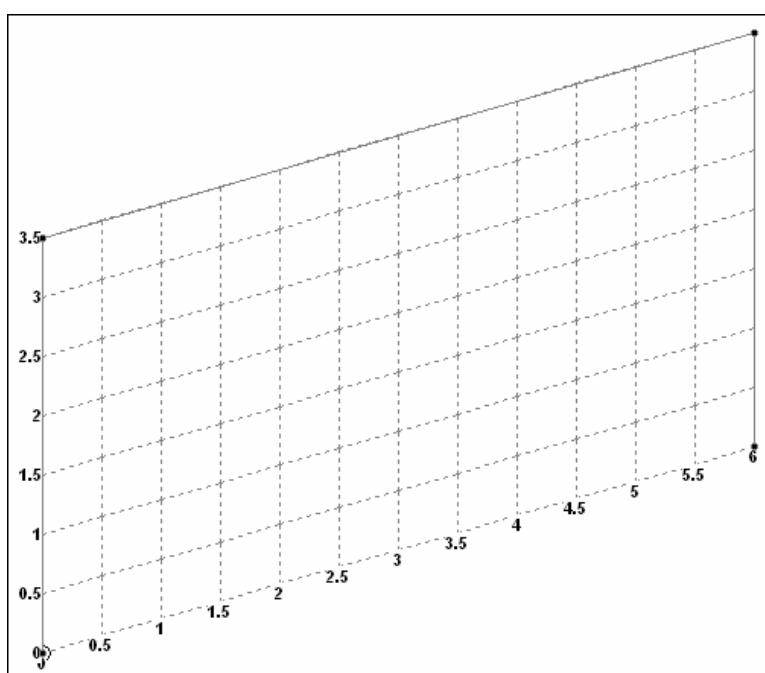
- 1) หลังจากคลิกเลือก Add Beam เลือกดปุ่ม Finish โปรแกรมจะเข้าสู่หน้า Geometry > Beam
- 2) ในหน้าจอ Snap Node/Beam ทางด้านซ้าย ส่วนของโครงสร้างที่มี member 1 ถึง 3 และ node 1 ถึง 4 อยู่ในระบบ X-Y ดังนั้นให้เลือกเป็นระบบ Plane เป็น X-Y ในกรอบ Construction Lines ตั้งจำนวนเส้นทางวางแกน X ไว้ 12 และของแกน Y ไว้ 7 ระยะห่าง Spacing ให้ 0.5 เมตร ดังในรูป



3) เพื่อเริ่มสร้าง nodes ให้เริ่มโดยการคลิกปุ่ม **Snap Node/Beam** ที่ส่วนล่างสุดของจอแล้วเลือกเม้าท์มาคลิกที่จุดกำเนิด **(0, 0)** เพื่อเริ่มสร้าง node แรก

4) จากนั้นคลิกที่ **node** ถัดมาโดยโปรแกรมจะสร้าง element เชื่อมต่อให้โดยอัตโนมัติ **(0, 3.5), (6, 3.5)** และ **(6, 0)**

หลังจากเสร็จแล้วให้คลิกปุ่ม **Snap Node/Beam** อีกครั้ง โครงสร้างที่ได้จะเป็นดังรูป



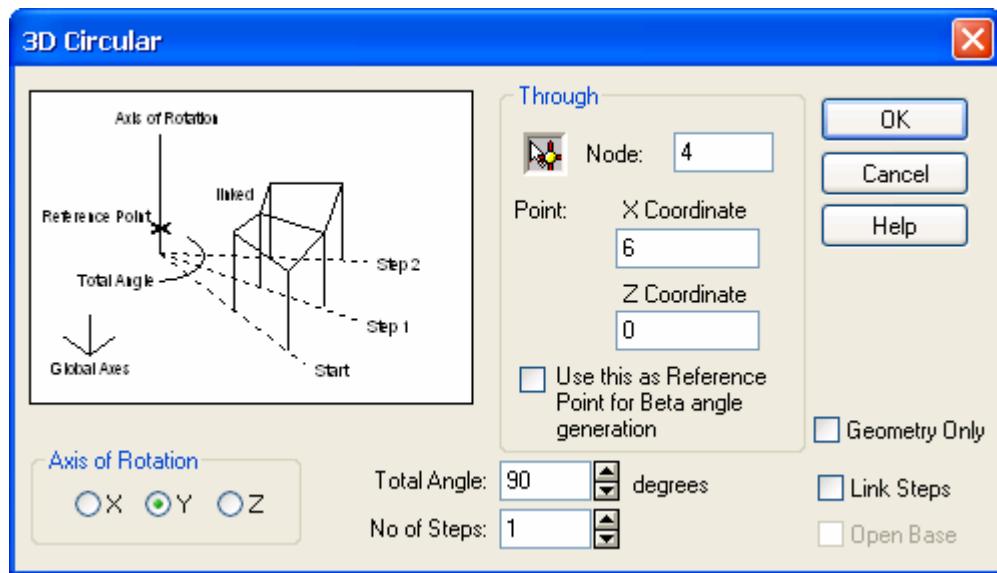
5) คลิกปุ่ม **Close** เพื่อปิดการแสดงกริด แล้วคลิกขวาในพื้นที่ว่างภาพแล้วเลือกเมนู **Label...** เมื่อหน้าจอแสดงขึ้นมาให้เลือก **Node Numbers** และ **Beam Numbers** เพื่อแสดงหมายเลข

6) ขั้นต่อมาคือการสร้าง members 4 และ 5 ซึ่งอาจทำได้โดยการสร้าง **copy** ของ members 1 และ 2 จากนั้นหมุนมันรอบเส้นดึงที่ผ่านจุด **(6, 0, 0** ซึ่งก็คือ node 4) ไป 90 องศา

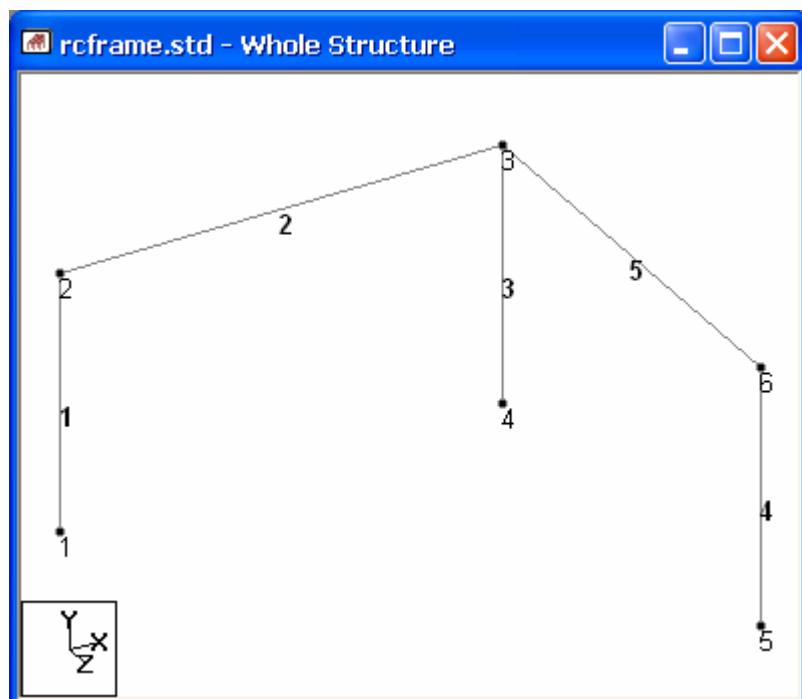
เราสามารถทำได้โดยการใช้ **Circular Repeat** ในเมนู **Geometry** เริ่มจากการเลือก member 1 และ 2 โดยใช้ **Beam Cursor**

7) จากนั้นคลิกไอคอน **Circular Repeat** ในทูลบาร์ด้านบน หรือเลือกจากเมนู **Geometry > Circular Repeat**

8) จะปรากฏหน้าจอ **3D Circular** ขึ้นมา ให้เลือกแกนหมุนเป็นแกน Y หมุนหมุน **Total Angle: 90** จำนวนขั้น (No. of Steps) เป็น 1 แล้วเลือก **Through Node: 4** หรือใส่พิกัด **X = 6, Z = 0** ก็ได้



โ้มเดลจะเป็นดังในรูปข้างล่าง



2.4 เปลี่ยนหน่วยความยาว

เพื่อความสะดวกในการใส่ข้อมูลขนาดหน้าตัดของ **member** ให้เปลี่ยนหน่วยความยาวจาก **meter** เป็น **centimeter** คำสั่งที่จะถูกสร้างคือ

UNIT CM MTON

STEP:

- 1) คลิกไอคอน **Input Units** จากทูลบาร์  หรือเลือกจากเมนู **Tools > Set Current Input Unit**
- 2) เมื่อมีหน้าจอปรากฏขึ้นมาให้คลิกเลือกหน่วย **Centimeter** แล้วคลิก **OK**

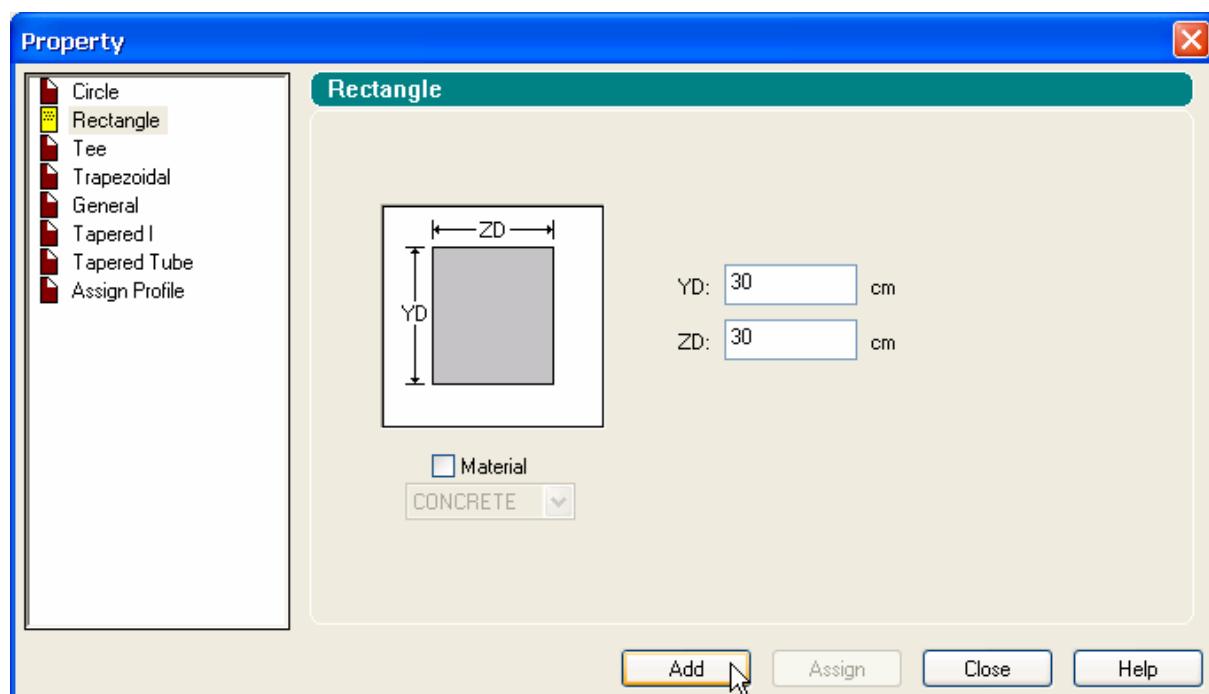
2.5 กำหนดคุณสมบัติ member

งานต่อไปคือการกำหนดขนาดหน้าตัดคานและเสา คำสั่งที่ใช้คือ

MEMB PROP
1 4 PRIS YD 30 ZD 30
2 5 PRIS YD 40 ZD 30
3 PRIS YD 35

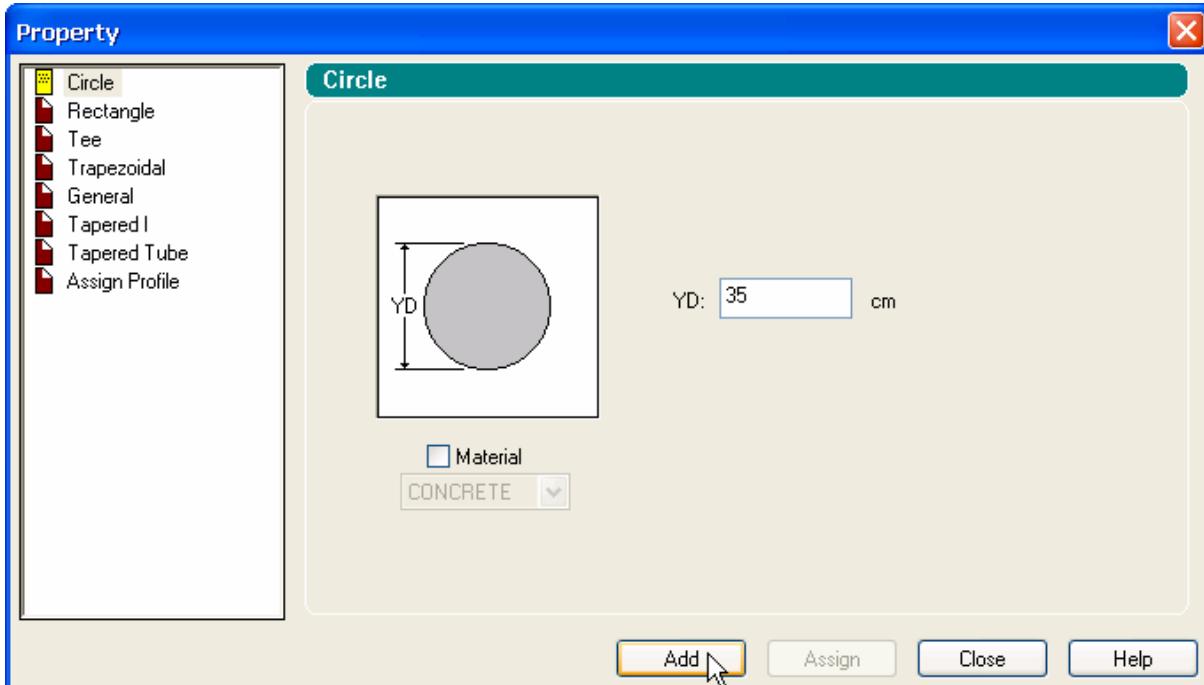
STEP:

- 1) คลิกไอคอน **Property Page**  จากทูลบาร์ หรือเลือกจากหน้าต่าง **General > Property**
- 2) เมื่อหน้าจอ **Properties** ปรากฏขึ้นมา กดปุ่ม **Define...** เมื่อหน้าจอปรากฏขึ้นให้เลือกแบบ **Rectangle** สังเกตตรงช่อง **Material** ที่ถูกเลือกไว้เป็น **concrete** ถ้าเราปล่อยทิ้งไว้โปรแกรมจะกำหนดคุณสมบัติวัสดุให้โดยอัตโนมัติ แต่ในที่นี่เราต้องการกำหนดเองทีหลังดังนั้นให้คลิกเลือกออก แล้วใส่ค่า **YD = 30 cm, ZD = 30 cm**

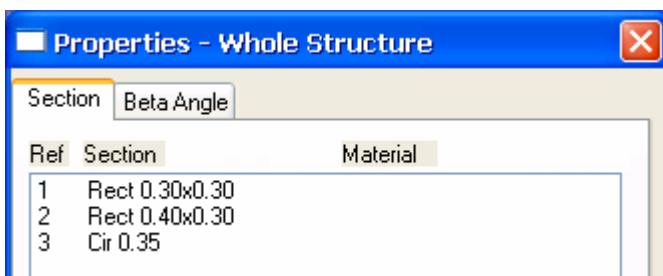


จากนั้นคลิกปุ่ม **Add** เพิ่มหน้าตัดเข้าไปในรายการ

- 4) สร้างหน้าตัดที่สอง **PRIS YD 40 ZD 30** ตามขั้นตอนเดิม
- 5) หน้าตัดที่สามเป็นหน้าตัดกลม ดังนั้นให้เลือกแบบ **Circle** คลิกช่อง **Material** ออก แล้วใส่ **YD = 35 cm** แล้วคลิก **Add**



เมื่อสร้างหน้าตัดได้ทั้งหมดแล้วให้คลิกปุ่ม **Close**



ขั้นต่อมาเราจะ **assign** หน้าตัดที่สร้างขึ้นให้แก่ **members** ดังนี้

หน้าตัด 1 : Rect 0.30x0.30 ให้กับ member 1 และ 4

หน้าตัด 2 : Rect 0.40x0.30 ให้กับ member 2 และ 5

หน้าตัด 3 : Cir 0.35 ให้กับ member 3

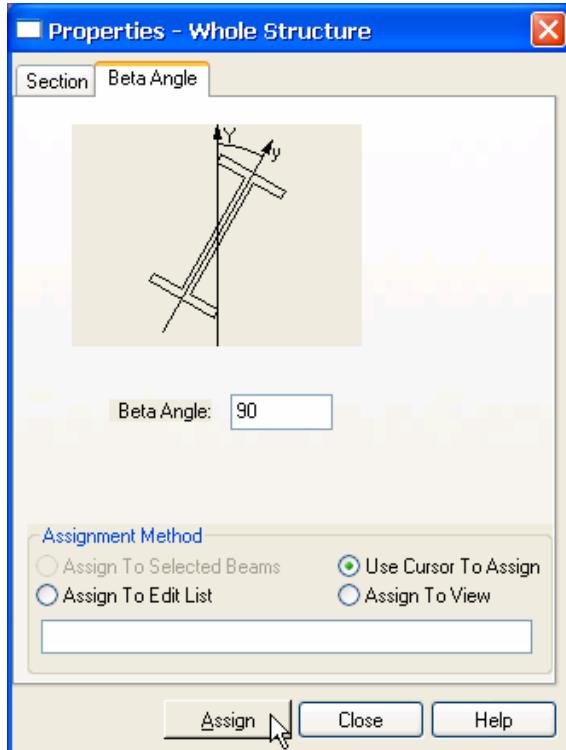
2.6 กำหนดค่าเบต้า

ในการแก้ไขโครงสร้างที่ไม่มีคำสั่งกำหนด **STAAD** จะจัดทิศทางของเสาและคานในทิศที่กำหนดในโปรแกรม สำหรับ member 4 สมมุติว่าเราต้องการให้ด้านขวา (ด้านที่ขนานกับ local Y) บานวนแกน global Z ก็ทำได้โดยกำหนดค่า **beta** เป็น 90 องศา คำสั่งคือ

BETA 90 MEMB 4

STEP:

- 1) เลือกແນບ **Beta Angle** บนหน้าจอ **Properties**
- 2) ในหน้าจอใส่ค่ามุม 90 องศา แล้วเลือก member 4



2.7 กำหนดค่าคงที่วัสดุ

ในตอนที่เรากำหนดคุณสมบัติหน้าตัด เราจะใช้ที่จะเลือกไม่ระบุคุณสมบัติวัสดุ เนื่องจากเราต้องการที่จะระบุคุณสมบัติวัสดุเองซึ่งแตกต่างจากที่มีอยู่ในโปรแกรม คำสั่งที่ใช้คือ

CONSTANTS
E 220 ALL
UNIT METER
DENSITY 2.4 ALL
POISSON 0.17 ALL

STEP:

- 1) จากเมนู **Command > Material Constants > Elasticity...** เพื่อกำหนดค่าโมดูลัสยืดหยุ่น
- 2) ในหน้าจอ **Material Constant** ใส่ค่า **220** ลงในช่อง **Enter Value**แล้วคลิก **OK**



- 3) ในการใส่ค่า **DENSITY** ให้เปลี่ยนหน่วยโดย Set Current Unit เป็น **Meter**
- 4) เลือกเมนู **Command > Material Constants > Density** ใส่ค่า **2.4 Mton/m³**
- 5) ใส่ค่า **POISSON'S RATIO** โดยใช้ขั้นตอนเดียวกันด้วยค่า **0.17**

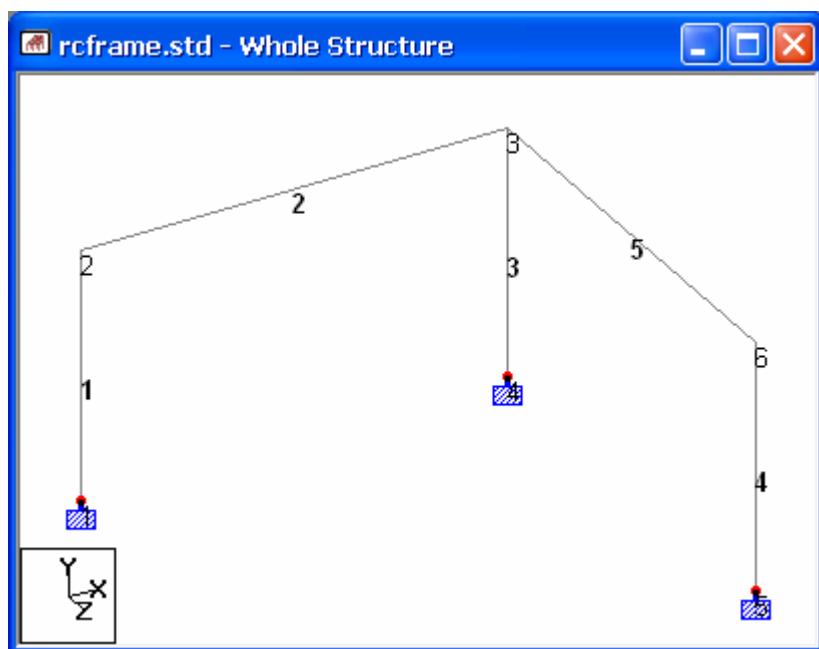
2.8 กำหนดจุดรองรับ

จุดรองรับของเสาทั้งสามต้นถูกยึดติดกับพื้นด้วยการเคลื่อนที่ คำสั่งคือ

**SUPPORTS
1 4 5 FIXED**

STEP:

- 1) เพื่อสร้างจุดรองรับให้เลือก **Support page** บนทูลบาร์ หรืออาจเลือกจากแถบค่าน้ำหนัก **General > Support**
- 2) เมื่อหน้าจอ **Support** แสดงขึ้นมาให้กดปุ่ม **Create** เพื่อสร้าง **Fixed support** จากนั้นก็ **assign** ให้ฐานเสาทั้งสามไมเดลจะเป็นดังในรูป



2.9 กำหนดนำหนักบรรทุก

สำหรับโครงสร้างนี้เราจะสร้างนำหนักบรรทุก **5 cases** ได้แก่

Load case 1 : Dead Load

Selfweight of the structure

Beam 2 & 5 : 400 kg/m in global Y downward

Load case 2 : Live Load

Beam 2 & 5 : 600 kg/m in global Y downward

Load case 3 : Wind Load

Column 1 : 300 kg/m along positive global X

Column 4 : 500 kg/m along positive global X

Load case 4 : DEAD + LIVE

L1 X 1.2 + L2 X 1.5 (Use REPEAT LOAD, not Load Combination)

Load case 5 : DEAD + WIND

L1 X 1.1 + L3 X 1.3 (Use REPEAT LOAD, not Load Combination)

ใน case 4 และ 5 จะใช้ REPEAT LOAD ซึ่งต่างจากแบบมาตรฐาน นอกจากนั้นยังต้องวิเคราะห์ โครงสร้างแบบ PDelta ซึ่งจะคิดผลของแรงกระทำด้านข้างและแรงในแนวตั้งพร้อมกัน คำสั่งที่ใช้คือ

UNIT METER KG

LOAD 1 DEAD LOAD
SELF WEIGHT Y -1
MEMBER LOAD
2 5 UNI GY -400

LOAD 2 LIVE LOAD
MEMBER LOAD
2 5 UNI GY -600

LOAD 3 WIND LOAD
MEMBER LOAD
1 UNI GX 300
4 UNI GX 500

LOAD 4 DEAD + LIVE
REPEAT LOAD
1 1.2 2 1.5

LOAD 5 DEAD + WIND
REPEAT LOAD
1 1.1 3 1.3

STEP:

0) ก่อนอื่นให้เปลี่ยนหน่วยเป็น METER และ KG

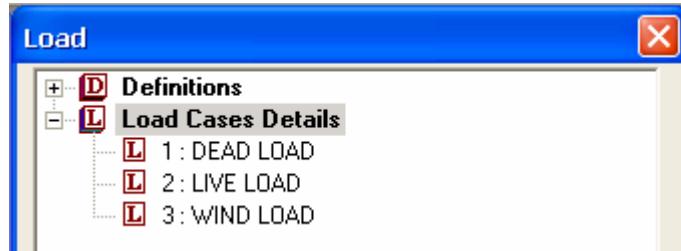
1) คลิกไอคอน Load Page บนทูลบาร์ หรือเลือกແນບด้านข้าง General > Load

2) ในหน้าจอ Load ให้คลิกເລືອກຮາຍເກມ Load Case Details ແລ້ວຄືກປຸ່ມ Add...

ໃນຮາຍເກມ Primary ນໍາຫັກໝາຍເລີກ 1 ຕັ້ງໜ້ອວ່າ DEAD LOAD ແລ້ວຄືກ Add

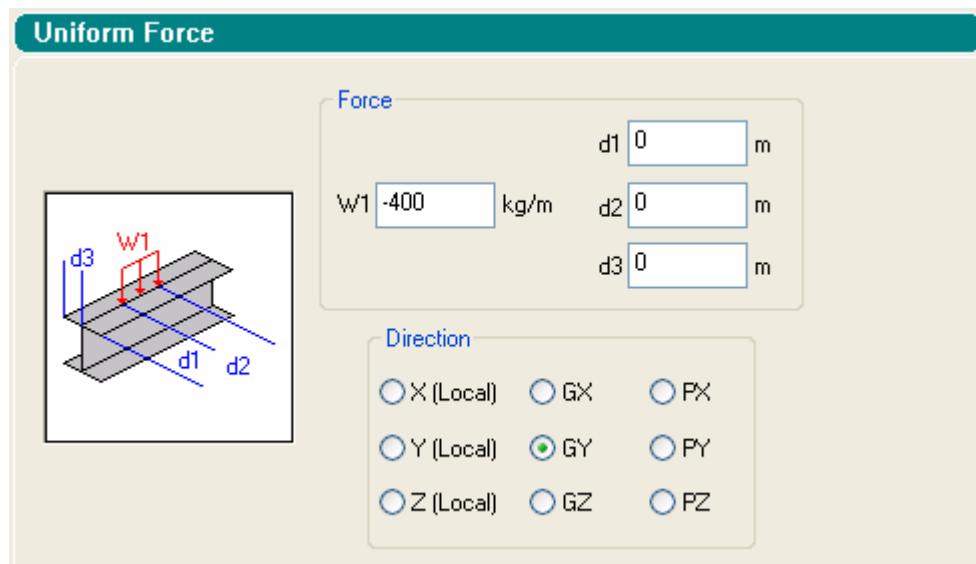
3) ນໍາຫັກໝາຍເລີກ 2 ຕັ້ງໜ້ອວ່າ LIVE LOAD ແລ້ວຄືກ Add

4) ສ່ວນໝາຍເລີກ 3 ຕັ້ງໜ້ອວ່າ WIND LOAD ให້າຄືກ Add ແລ້ວຄືກ Close ຮາຍເກມຈະເປັນດັງຮູບ

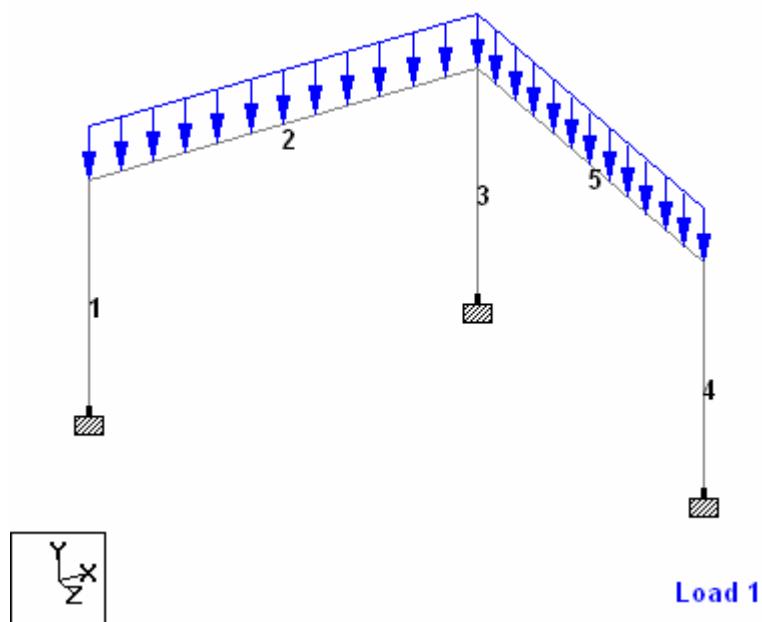


5) คลิกเลือกรายการ 1 : DEAD LOAD แล้วคลิกปุ่ม Add... เลือก Selfweight Y -1 แล้วคลิกปุ่ม Add

6) เลือกรายการ Member Load > Uniform Force ใส่ค่า GY -400 kg/m ดังในรูปข้างล่าง

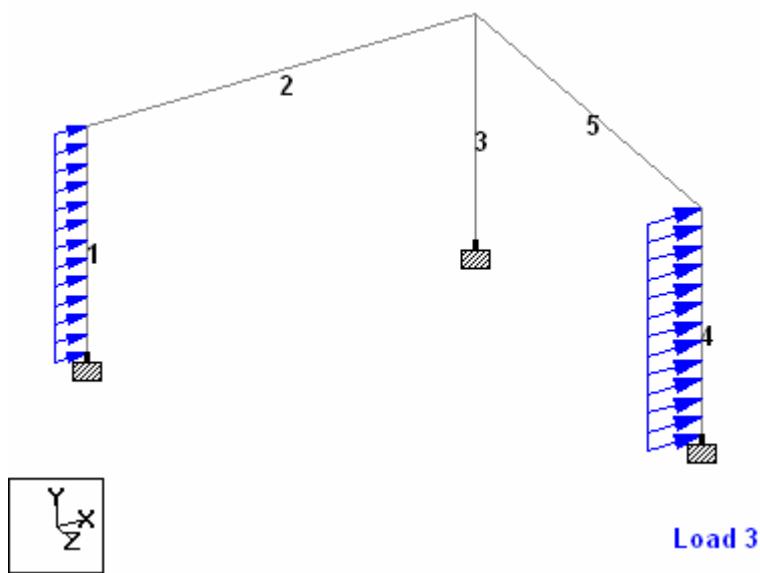


7) Assign นำหนักบรรทุกให้คานเบอร์ 2 และ 5 โดยคลิกเลือกที่รายการ กดปุ่ม Assign แล้วคลิกที่คาน



8) คลิกเลือก 2 : LIVE LOAD สร้างนำหนักบรรทุกแผ่น UNI GY -600 kg/m แล้ว Assign ให้คานเบอร์ 2 และ 5

9) คลิกเลือก 3 : WIND LOAD สร้างน้ำหนัก UNI GX +300 kg/m แล้ว Assign ให้เสาเบอร์ 1 และ สร้างน้ำหนัก UNI GX +500 kg/m แล้ว Assign ให้เสาเบอร์ 3 ดังในรูปข้างล่าง

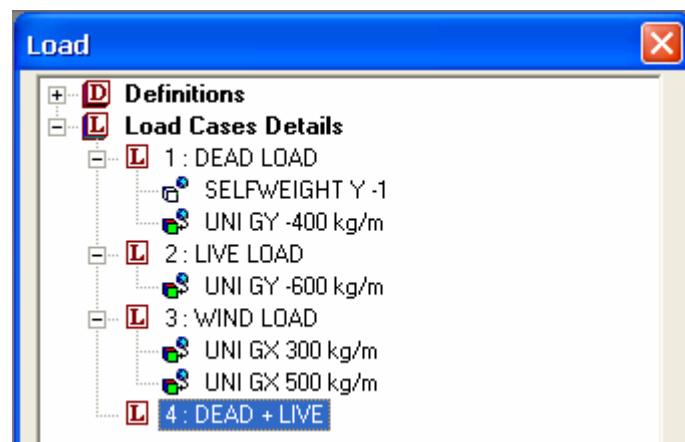


รายการในหน้าจอ Load จะเป็นดังในรูปข้างล่าง

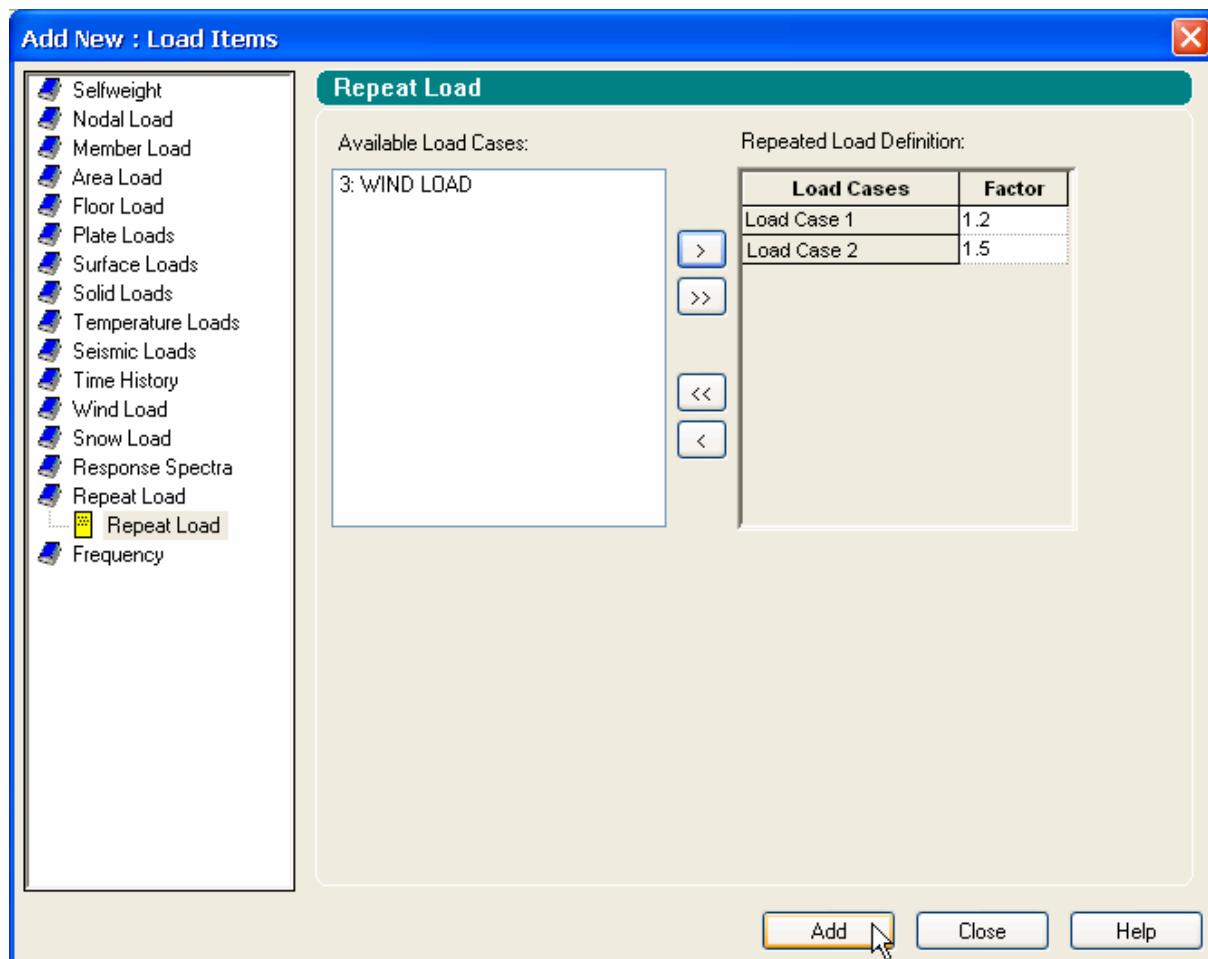


REPEAT LOAD CASE 4 and 5

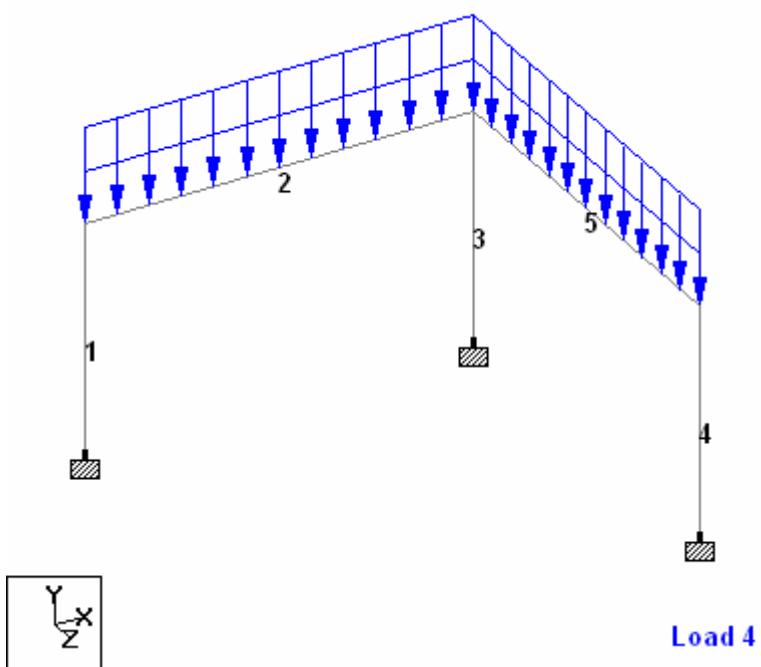
10) ในการสร้างกรณีบรรทุก 4 ให้คลิกเลือก Load Cases Details คลิกปุ่ม Add เลือกรายการ Primary ใส่ชื่อเป็น DEAD + LIVE



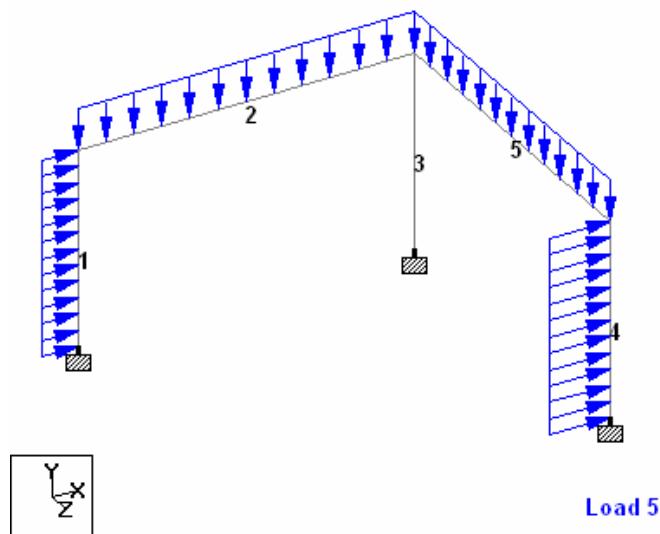
11) ในหน้าจอ Add New : Load Items เลือกรายการ Repeat Load เลือกรันบีบรรทุก 1 และ 2 ใส่ค่าแฟกเตอร์ 1.2 และ 1.5 ตามลำดับ ดังในรูปข้างล่าง



12) คลิกปุ่ม Add และตามด้วย Close



- 13) สร้างกรณีบรรทุก 5 แบบเดียวกับกรณี 4 ตั้งชื่อ DEAD + WIND และใช้แฟกเตอร์ 1.1 กับ DEAD และ 1.3 กับ WIND จะได้ดังในรูปข้างล่าง



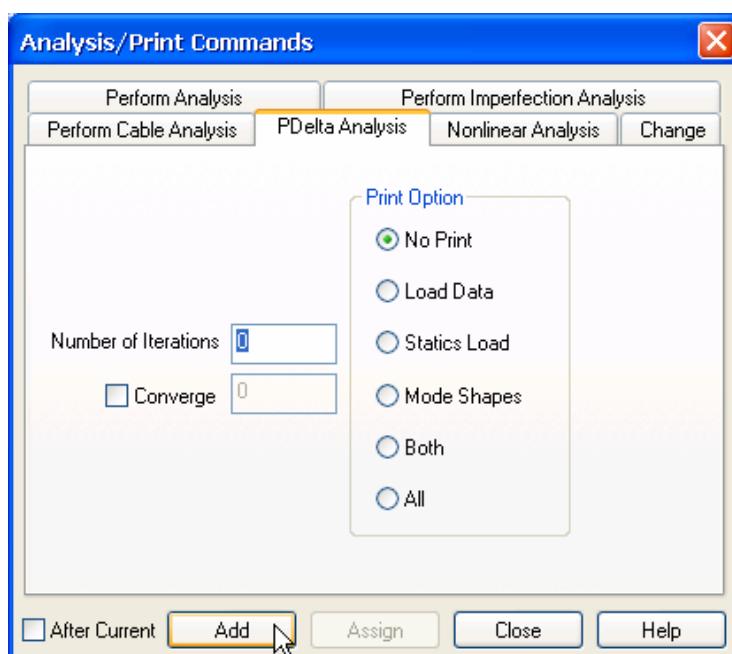
2.10 กำหนดวิธีวิเคราะห์

วิธีการวิเคราะห์ที่จะใช้กับโครงสร้างนี้คือ **P-Delta** เนื่องจากมีทั้งคานและเสาคอนกรีตซึ่งต้องออกแบบตามมาตรฐาน ACI การวิเคราะห์ลำดับที่สองใช้ร่วมกับน้ำหนักภูมิเพิ่มค่ากระทำพร้อมกันซึ่งได้ถูกสร้างไว้แล้วใน Load case 4 และ 5 คำสั่งที่ใช้ในการกำหนดวิธีวิเคราะห์คือ

PDELTA ANALYSIS

STEP:

- 1) ไปที่หน้า **Analysis/Print** ที่แถบดิ่งด้านซ้ายของจอแล้วคลิกແນบย่อ **Analysis**
- 2) เมื่อหน้าจอ **Analysis/Print** แสดงขึ้นมาให้เลือกແນบ **PDelta Analysis** คลิกปุ่ม **Add** และตามด้วย **Close**



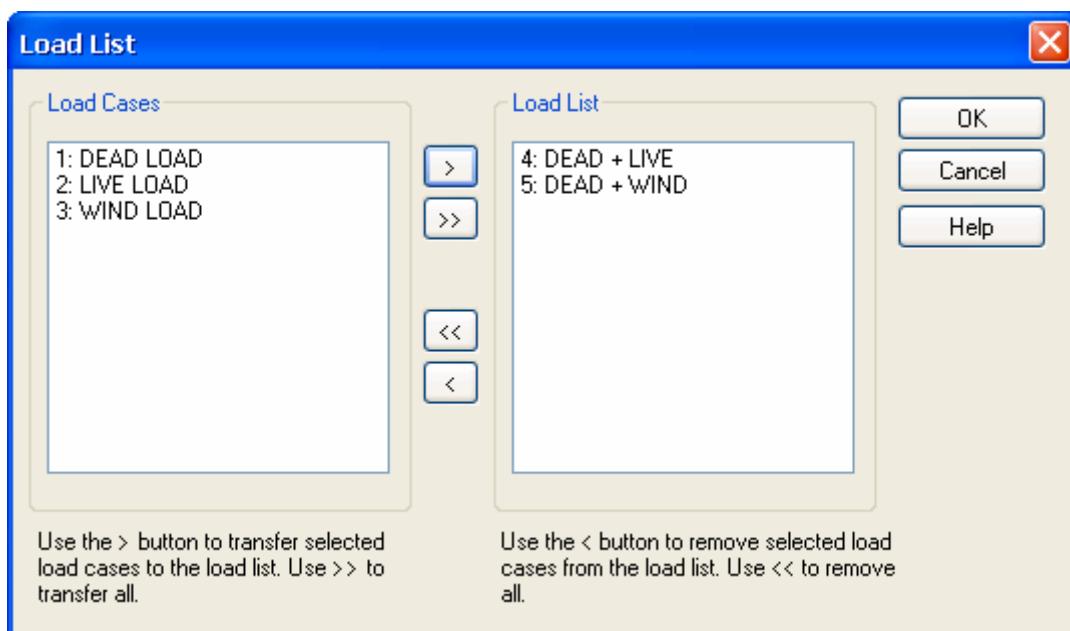
2.11 รายการ load cases ที่จะใช้ในการออกแบบคอนกรีต

การออกแบบคอนกรีตจะทำโดยใช้ **load case 4 และ 5** เท่านั้น เพื่อบอกโปรแกรมให้ใช้ **load cases** ที่จะใช้ออกแบบเราจะใช้คำสั่งดังนี้

LOAD LIST 4 5

STEP:

- 1) เลือกจากเมนู **Command > Loading > Load List**
- 2) ในหน้าจอ **Load List** ให้เลือกเฉพาะ **load case 4 และ 5** โดยกดปุ่ม **ctrl** ค้างไว้ เสร็จแล้วกด **OK**



2.12 กำหนดพารามิเตอร์ออกแบบคอนกรีต

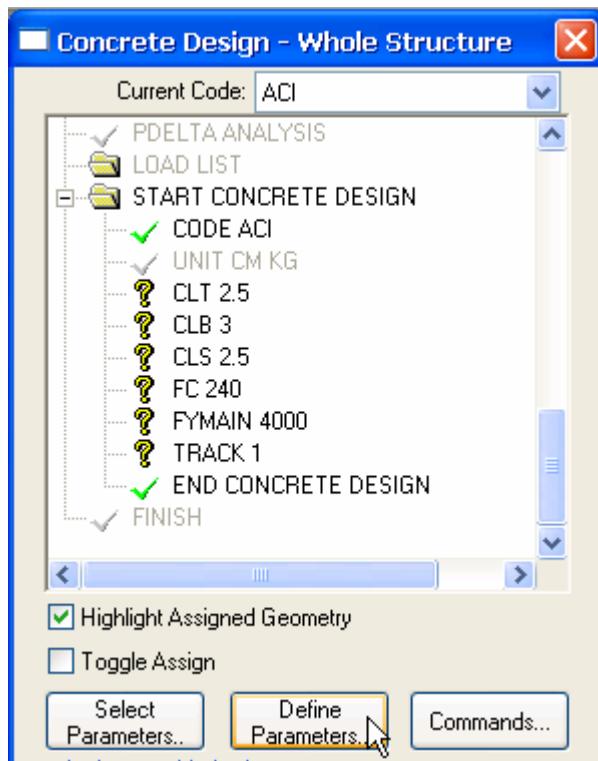
ตัวแปรต่างในการออกแบบคอนกรีตเสริมเหล็กนั้น ผู้ใช้สามารถที่จะกำหนดได้ เช่น เกรดของคอนกรีตหรือขนาดเหล็กเส้นใหญ่ที่สุดที่อย่างจะใช้ ค่าพารามิเตอร์กำหนดค่าโดยใช้คำสั่งดังนี้

UNIT CM KG
CODE ACI
CLT 2.5 ALL
CLB 3 ALL
CLS 2.5 ALL
FC 240 ALL
FYMAIN 4000 ALL
TRACK 1 ALL

STEP:

- 1) ก่อนอื่นให้เปลี่ยนหน่วยความยาวเป็น **cm** และหน่วยแรงเป็น **kg** เสียก่อน โดยคลิกไอคอน **Input Unit** เมื่อหน้าจอแสดงขึ้นมาให้คลิกเลือกหน่วยที่ต้องการแล้วกด **OK**
- 2) ต่อมาไปที่หน้า **Design > Concrete** เลือก **Current code** เป็น **ACI** จากนั้นคลิกปุ่ม **Define Parameters**

- 3) ในหน้าจอ **Define Parameters** เลือกแบบ **CLT** ระหว่างหุ้มค้านบน ใส่ค่า **2.5 cm** คลิก **Add**
- 4) ใส่ค่าที่เหลือตามขั้นตอนที่ 3) จนครบ แล้วกดปุ่ม **Close** หน้าจอ **Concrete Design** จะแสดงดังรูป



- 5) ที่เป็นเครื่องหมายคำตามแสดงว่ายังไม่ถูก **assign** ให้ **member** ใด เนื่องจากเราจะใช้กับทุก **members** ดังนั้นวิธีที่ง่ายที่สุดคือ **Assign To View** โดยให้คลิกเลือกค่าที่จะ **assign** แล้วคลิกเลือกวิธี แล้วกดปุ่ม **Assign**

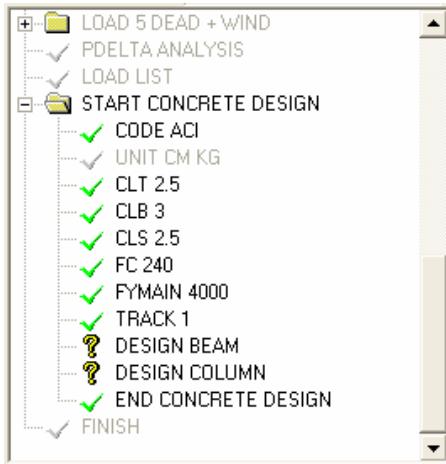
2.13 กำหนดคำสั่งออกแบบ

คำสั่งออกแบบที่เราจะใช้คือการออกแบบคานสำหรับ **member 2 และ 5** และออกแบบเสาสำหรับ **member 1, 3 และ 4** คำสั่งที่ใช้คือ

**DESIGN BEAM 2 5
DESIGN COLUMN 1 3 4**

STEP :

- 1) คำสั่งออกแบบจะถูกสร้างได้จากหน้าจอ **Concrete Design** โดยกดปุ่ม **Command...**
- 2) เมื่อหน้าจอ **Design Command** แสดงขึ้นมาให้เลือกแบบ **Design Beam** คลิกปุ่ม **Add** ต่อมาเลือกแบบ **Design Column** คลิกปุ่ม **Add** แล้วจึงคลิกปุ่ม **Close** หน้าจอจะเป็นดังในรูป

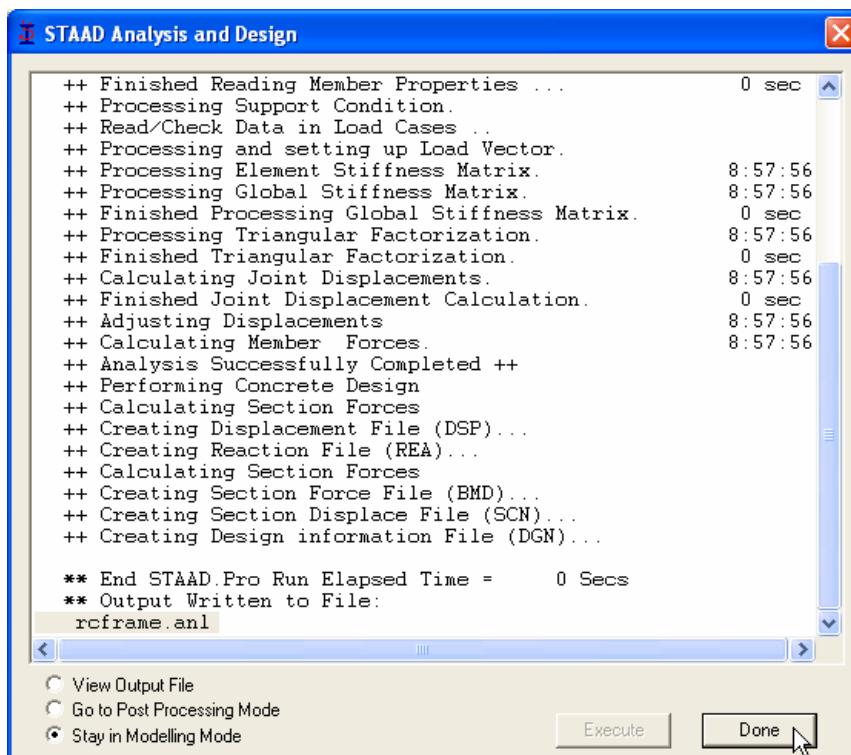


- 3) ขั้นต่อมาคือการ **assign** การออกแบบงานให้กับ member 2 และ 5 โดยให้คลิกเลือก **DESIGN BEAM** จากรายการ, คลิกเลือกทั้งสอง members 2 และ 5, คลิกเลือกวิธี **assign** เป็น **Assign to Selected Beams** แล้วกดปุ่ม **Assign**
- 4) ใช้วิธีเดียวกับขั้นตอน 3) **assign** การออกแบบเสาให้กับ member 1, 3 และ 4
- 5) เมื่อทำเสร็จแล้วเครื่องหมายคำาณ ? ในรายการจะหายไป

2.14 วิเคราะห์และออกแบบ

เลือกเมนู **Analysis > Run Analysis...** เมื่อหน้าจอแสดงขึ้นมาให้เลือก **STAAD Analysis** แล้วคลิกปุ่ม **Run Analysis**

ขณะทำการคำานวณจะมีหลายข้อความแสดงขึ้นมา หากไม่มีข้อผิดพลาด เมื่อเสร็จแล้วให้เลือก **Stay in Modeling Mode** แล้วคลิกปุ่ม **Done** ดังในรูป



2.15 แสดงไฟล์ Output

ระหว่างขั้นตอนการวิเคราะห์ **STAAD.Pro** จะสร้างไฟล์ **output** ขึ้นมาซึ่งจะมีข้อมูลสำคัญว่าวิเคราะห์ดำเนินไปอย่างถูกต้องหรือไม่ ตัวอย่างเช่นถ้า **STAAD.Pro** เจอบัญหาเสถียรภาพระหว่างการคำนวณ ก็จะรายงานออกมายังไฟล์ **output**

เราสามารถเข้าถึงไฟล์ **output** ได้โดย คลิกเลือก **View Output File** ทันทีเมื่อเสร็จสิ้นการวิเคราะห์ในหัวข้อที่แล้ว หรืออาจมาดูภายหลังได้โดยเลือกจากเมนู **File > View > Output File > STAAD Output**

```
*****
*      STAAD.Pro
*      Version 2005     Bld 1001.US
*      Proprietary Program of
*      Research Engineers, Intl.
*      Date=    JUN 23, 2006
*      Time=    7:41:38
*****
1. STAAD SPACE
INPUT FILE: rcfframe.STD
2. START JOB INFORMATION
3. ENGINEER DATE 21-JUN-06
4. END JOB INFORMATION
5. INPUT WIDTH 79
6. UNIT METER MTON
7. JOINT COORDINATES
8. 1 0 0 0; 2 0 3.5 0; 3 6 3.5 0; 4 6 0 0; 5 6 0 6; 6 6 3.5 6
9. MEMBER INCIDENCES
10. 1 1 2; 2 2 3; 3 3 4; 4 5 6; 5 6 3
11. UNIT CM MTON
12. MEMBER PROPERTY AMERICAN
13. 1 4 PRIS YD 30 ZD 30
14. 2 5 PRIS YD 40 ZD 30
15. 3 PRIS YD 35
16. UNIT METER MTON
17. DEFINE MATERIAL START
18. ISOTROPIC MATERIAL1
19. E 2.2E+006
20. POISSON 0.17
21. DENSITY 2.4
22. END DEFINE MATERIAL
23. UNIT CM MTON
24. CONSTANTS
25. MATERIAL MATERIAL1 MEMB 1 TO 5
26. UNIT METER MTON
27. SUPPORTS
28. 1 4 5 FIXED
```

29. LOAD 1 LOADTYPE NONE TITLE DEAD LOAD
30. SELFWEIGHT Y -1
31. UNIT METER KG
32. MEMBER LOAD
33. 2 5 UNI GY -400
34. UNIT METER MTON
35. LOAD 2 LOADTYPE NONE TITLE LIVE LOAD
36. UNIT METER KG
37. MEMBER LOAD
38. 2 5 UNI GY -600
39. UNIT METER MTON
40. LOAD 3 LOADTYPE NONE TITLE WIND LOAD
41. UNIT METER KG
42. MEMBER LOAD
43. 1 UNI GX 300
44. 4 UNI GX 500
45. LOAD 4 LOADTYPE NONE TITLE DEAD + LIVE
46. REPEAT LOAD
47. 1 1.2 2 1.5
48. LOAD 5 LOADTYPE NONE TITLE DEAD + WIND
49. REPEAT LOAD
50. 1 1.1 3 1.3
51. PDELTA ANALYSIS

PROBLEM STATISTICS

NUMBER OF JOINTS/MEMBER+ELEMENTS/SUPPORTS = 6/ 5/ 3
 ORIGINAL/FINAL BAND-WIDTH= 3/ 3/ 12 DOF
 TOTAL PRIMARY LOAD CASES = 5, TOTAL DEGREES OF FREEDOM = 18
 SIZE OF STIFFNESS MATRIX = 1 DOUBLE KILO-WORDS
 REORD/AVAIL. DISK SPACE = 12.0/ 23325.6 MB

++ Adjusting Displacements 7:41:39

- 52. LOAD LIST 4 5
- 53. START CONCRETE DESIGN
- 54. CODE ACI
- 55. UNIT CM KG
- 56. CLT 2.5 ALL
- 57. CLB 3 ALL
- 58. CLS 2.5 ALL
- 59. FC 240 ALL
- 60. FYMAIN 4000 ALL
- 61. TRACK 1 ALL
- 62. DESIGN BEAM 2 5

BEAM NO. 2 DESIGN RESULTS - FLEXURE PER CODE ACI 318-02						
LEN -	6000. MM	FY -	392.	FC -	24.	MPA, SIZE -
LEVEL	HEIGHT	BAR INFO		FROM	TO	ANCHOR
	(MM)			(MM)	(MM)	STA END
1	51.	2 - 16MM		0.	5442.	YES NO
-----	-----	CRITICAL POS MOMENT= 45.20 KN-MET AT 3000.MM, LOAD 4				
-----	-----	REQD STEEL= 380.MM2, ROW=0.0036, ROWMX=0.0197 ROWMN=0.0035				
-----	-----	MAX/MIN/ACTUAL BAR SPACING= 295./ 41./ 209. MMS				
-----	-----	REQD. DEVELOPMENT LENGTH = 467. MMS				
-----	-----	Cracked Moment of Inertia Iz at above location = 30519.8 cm^4				
2	354.	2 - 16MM		0.	1108.	YES NO
-----	-----	CRITICAL NEG MOMENT= 29.60 KN-MET AT 0.MM, LOAD 4				
-----	-----	REQD STEEL= 374.MM2, ROW=0.0035, ROWMX=0.0197 ROWMN=0.0035				
-----	-----	MAX/MIN/ACTUAL BAR SPACING= 295./ 41./ 209. MMS				
-----	-----	REQD. DEVELOPMENT LENGTH = 467. MMS				
-----	-----	Cracked Moment of Inertia Iz at above location = 31472.8 cm^4				
3	354.	2 - 16MM		4142.	6000.	NO YES
-----	-----	CRITICAL NEG MOMENT= 32.30 KN-MET AT 6000.MM, LOAD 4				
-----	-----	REQD STEEL= 374.MM2, ROW=0.0035, ROWMX=0.0197 ROWMN=0.0035				
-----	-----	MAX/MIN/ACTUAL BAR SPACING= 295./ 41./ 209. MMS				
-----	-----	REQD. DEVELOPMENT LENGTH = 467. MMS				
-----	-----	Cracked Moment of Inertia Iz at above location = 31472.8 cm^4				

B E A M N O . 2 D E S I G N R E S U L T S - S H E A R

AT START SUPPORT - Vu= 44.49 KNS Vc= 92.10 KNS Vs= 0.00 KNS
 Tu= 3.16 KN-MET Tc= 3.2 KN-MET Ts= 0.0 KN-MET LOAD 4
 NO STIRRUPS ARE REQUIRED FOR TORSION.
 REINFORCEMENT FOR SHEAR IS PER CL.11.5.5.1.
 PROVIDE 12 MM 2-LEGGED STIRRUPS AT 181. MM C/C FOR 2655. MM
 AT END SUPPORT - Vu= 45.39 KNS Vc= 90.73 KNS Vs= 0.00 KNS
 Tu= 3.16 KN-MET Tc= 3.2 KN-MET Ts= 0.0 KN-MET LOAD 4
 NO STIRRUPS ARE REQUIRED FOR TORSION.
 REINFORCEMENT FOR SHEAR IS PER CL.11.5.5.1.
 PROVIDE 12 MM 2-LEGGED STIRRUPS AT 181. MM C/C FOR 2655. MM

BEAM NO. 5 DESIGN RESULTS - FLEXURE PER CODE ACI 318-02

LEN - 6000. MM FY - 392. FC - 24. MPA, SIZE - 300. X 400. MMS

LEVEL	HEIGHT (MM)	BAR INFO	FROM (MM)	TO (MM)	ANCHOR STA END
-------	----------------	----------	--------------	------------	-------------------

1	51.	2 - 16MM	308.	5442.	NO	NO

	CRITICAL POS MOMENT=	45.20	KN-MET	AT	3000.MM,	LOAD 4
	REQD STEEL=	380.MM2,	ROW=0.0036,	ROWMX=0.0197	ROWMN=0.0035	
	MAX/MIN/ACTUAL BAR SPACING=	295./	41./	209.	MMS	
	REQD. DEVELOPMENT LENGTH =	467.	MMS			

Cracked Moment of Inertia Iz at above location = 30519.8 cm⁴

2	354.	2 - 16MM	0.	1108.	YES	NO

CRITICAL NEG MOMENT=	29.60	KN-MET	AT	0.MM,	LOAD	4
REQD STEEL=	374.MM2,	ROW=0.0035,	ROWMX=0.0197	ROWMN=0.0035		
MAX/MIN/ACTUAL BAR SPACING=	295./	41./	209.	MMS		
REQD. DEVELOPMENT LENGTH =	467.	MMS				

Cracked Moment of Inertia Iz at above location = 31472.8 cm⁴

3	354.	2 - 16MM	4642.	6000.	NO	YES

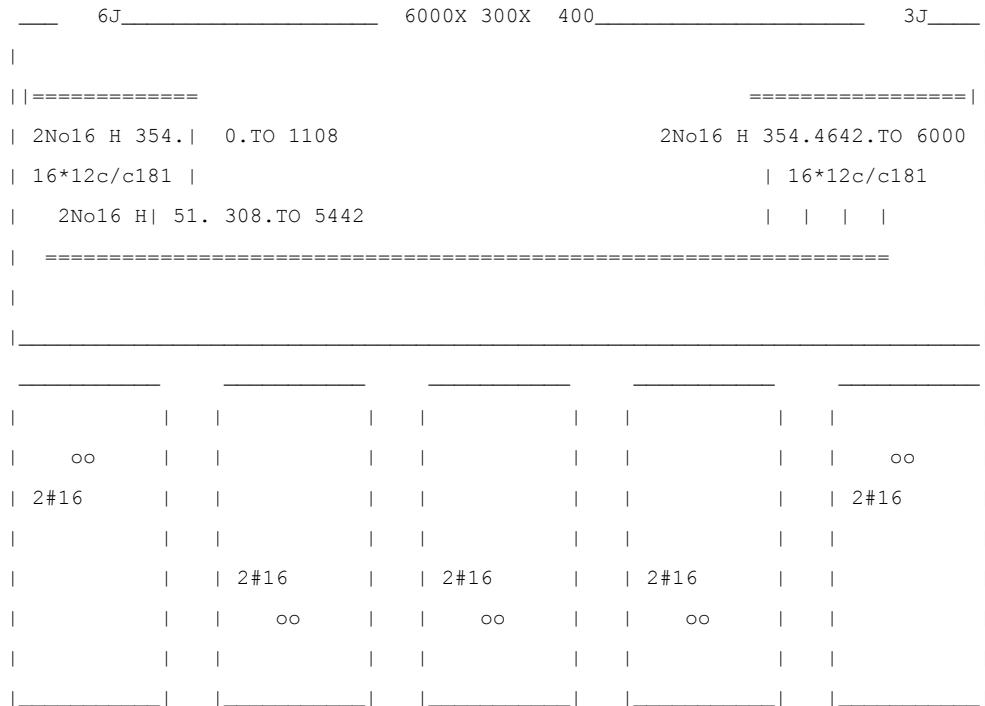
CRITICAL NEG MOMENT= 32.30 KN-MET AT 6000.MM, LOAD 4						
REQD STEEL= 374.MM2, ROW=0.0035, ROWMX=0.0197 ROWMN=0.0035						
MAX/MIN/ACTUAL BAR SPACING= 295./ 41./ 209. MMS						
REQD. DEVELOPMENT LENGTH = 467. MMS						

Cracked Moment of Inertia Iz at above location = 31472.8 cm⁴

B E A M N O . 5 D E S I G N R E S U L T S - S H E A R

AT START SUPPORT - Vu= 44.49 KNS Vc= 92.10 KNS Vs= 0.00 KNS
 Tu= 3.16 KN-MET Tc= 3.2 KN-MET Ts= 0.0 KN-MET LOAD 4
 NO STIRRUPS ARE REQUIRED FOR TORSION.
 REINFORCEMENT FOR SHEAR IS PER CL.11.5.5.1.
 PROVIDE 12 MM 2-LEGGED STIRRUPS AT 181. MM C/C FOR 2655. MM

AT END SUPPORT - Vu= 45.39 KNS Vc= 90.73 KNS Vs= 0.00 KNS
 Tu= 3.16 KN-MET Tc= 3.2 KN-MET Ts= 0.0 KN-MET LOAD 4
 NO STIRRUPS ARE REQUIRED FOR TORSION.
 REINFORCEMENT FOR SHEAR IS PER CL.11.5.5.1.
 PROVIDE 12 MM 2-LEGGED STIRRUPS AT 181. MM C/C FOR 2655. MM



*****END OF BEAM DESIGN*****

63. DESIGN COLUMN 1 3 4

COLUMN NO. 1 DESIGN PER ACI 318-02 - AXIAL + BENDING

FY - 392.3 FC - 23.5 MPA, SQRE SIZE - 300.0 X 300.0 MMS, TIED

ONLY MINIMUM STEEL IS REQUIRED.

AREA OF STEEL REQUIRED = 900.0 SQ. MM

BAR CONFIGURATION REINF PCT. LOAD LOCATION PHI

8 - 12 MM 1.005 4 END 0.650

(PROVIDE EQUAL NUMBER OF BARS ON EACH FACE)

TIE BAR NUMBER 8 SPACING 192.00 MM

COLUMN INTERACTION: MOMENT ABOUT Z -AXIS (KN-MET)

P0 Pn max P-bal. M-bal. e-bal. (MM)
2137.31 1709.85 828.93 97.97 118.2
M0 P-tens. Des.Pn Des.Mn e/h
45.00 -354.91 77.41 45.53 0.16805

COLUMN INTERACTION: MOMENT ABOUT Y -AXIS (KN-MET)

P0 Pn max P-bal. M-bal. e-bal. (MM)
2137.31 1709.85 828.93 97.97 118.2
M0 P-tens. Des.Pn Des.Mn e/h
45.00 -354.91 77.41 4.86 0.01795

COLUMN NO. 3 DESIGN PER ACI 318-02 - AXIAL + BENDING

FY - 392.3 FC - 23.5 MPA, CIRC SIZE 350.0 MMS DIAMETER TIED

ONLY MINIMUM STEEL IS REQUIRED.

AREA OF STEEL REQUIRED = 962.1 SQ. MM

BAR CONFIGURATION REINF PCT. LOAD LOCATION PHI

9 - 12 MM 1.058 4 END 0.650

(EQUALLY SPACED)

TIE BAR NUMBER 8 SPACING 192.00 MM

COLUMN INTERACTION: MOMENT ABOUT Z/Y -AXIS (KN-MET)

P0 Pn max P-bal. M-bal. e-bal. (MM)
2303.67 1842.94 915.92 100.91 110.2
M0 P-tens. Des.Pn Des.Mn e/h
53.12 -399.28 172.22 30.40 0.03566

COLUMN NO. 4 DESIGN PER ACI 318-02 - AXIAL + BENDING

FY - 392.3 FC - 23.5 MPA, SQRE SIZE - 300.0 X 300.0 MMS, TIED
AREA OF STEEL REQUIRED = 963.0 SQ. MM

BAR CONFIGURATION	REINF PCT.	LOAD	LOCATION	PHI
-------------------	------------	------	----------	-----

4 - 20 MM	1.396	5	STA	0.650
-----------	-------	---	-----	-------

(PROVIDE EQUAL NUMBER OF BARS ON EACH FACE)

TIE BAR NUMBER 8 SPACING 192.00 MM

COLUMN INTERACTION: MOMENT ABOUT Z -AXIS (KN-MET)

P0	Pn max	P-bal.	M-bal.	e-bal. (MM)
2268.30	1814.64	804.79	122.19	151.8
M0	P-tens.	Des.Pn	Des.Mn	e/h
60.36	-492.94	46.38	46.86	0.28869

COLUMN INTERACTION: MOMENT ABOUT Y -AXIS (KN-MET)

P0	Pn max	P-bal.	M-bal.	e-bal. (MM)
2268.30	1814.64	804.79	122.19	151.8
M0	P-tens.	Des.Pn	Des.Mn	e/h
60.36	-492.94	46.38	9.35	0.05763

*****END OF COLUMN DESIGN RESULTS*****

64. END CONCRETE DESIGN

65. FINISH

***** END OF THE STAAD.Pro RUN *****

Tutorial Problem 3

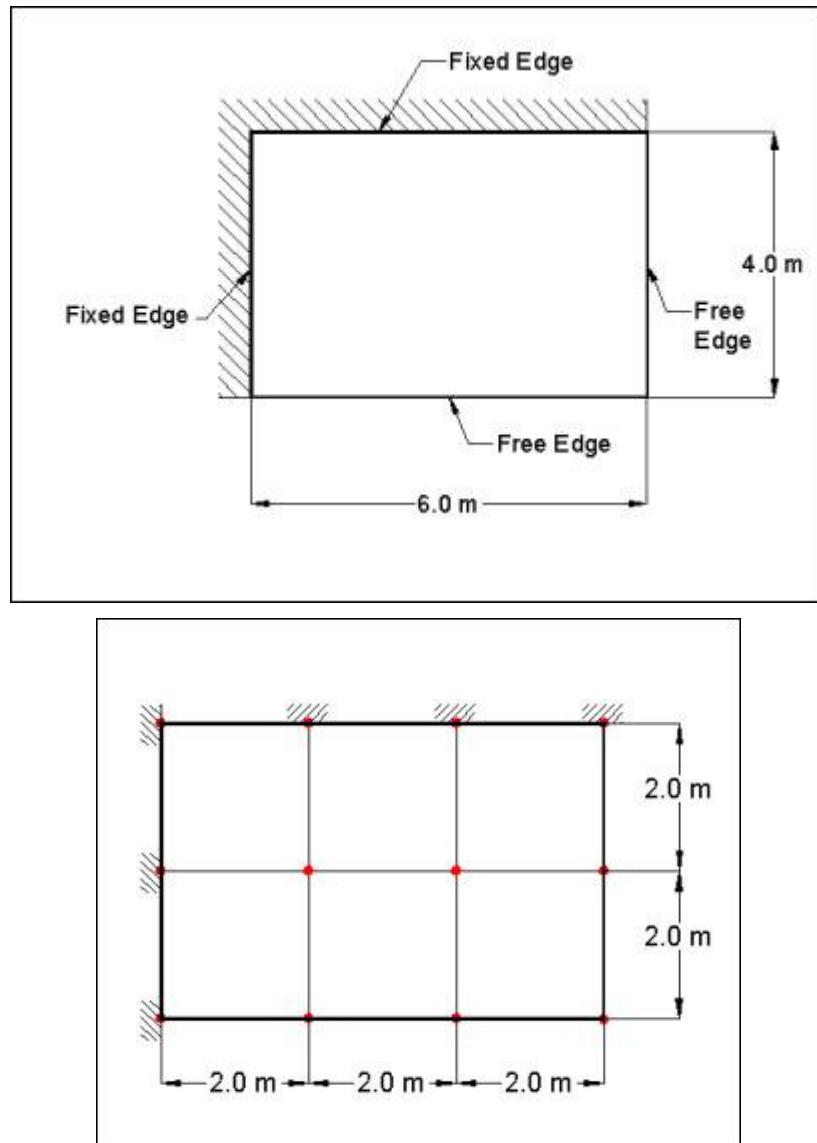
Analysis of a Slab

ในบทนี้จะกล่าวถึงขั้นตอนการสร้างโมเดลและวิเคราะห์พื้นรองรับโดยคำนอบโดยมีเนื้อหาในบทดังนี้

- ลักษณะปัญหา
- การสร้างโมเดลพื้นโดยใช้ชิ้นส่วนแผ่นเรียบ
- กำหนดคุณสมบัติพื้น
- กำหนดค่าคงที่วัสดุ
- กำหนดจุดรองรับ
- กำหนดหน่วยน้ำหนักบรรทุก
- กำหนดวิธีการวิเคราะห์
- ทำการวิเคราะห์
- ไฟล์ผลการคำนวณ

3.1 ลักษณะปัญหา

โครงสร้างในบทนี้จะเป็นแผ่นพื้นยึดติดแน่นที่ขอบทั้งสอง เราจะทำโมเดลโดยใช้ชิ้นส่วนแผ่นเรียบ 6 ชิ้นดังแสดงในรูปข้างล่าง พื้นด้านล่างพื้นต้องรองรับน้ำหนักตัวเอง, นำหนักบรรทุกแรงดัน และนำหนักบรรทุกอุณหภูมิ



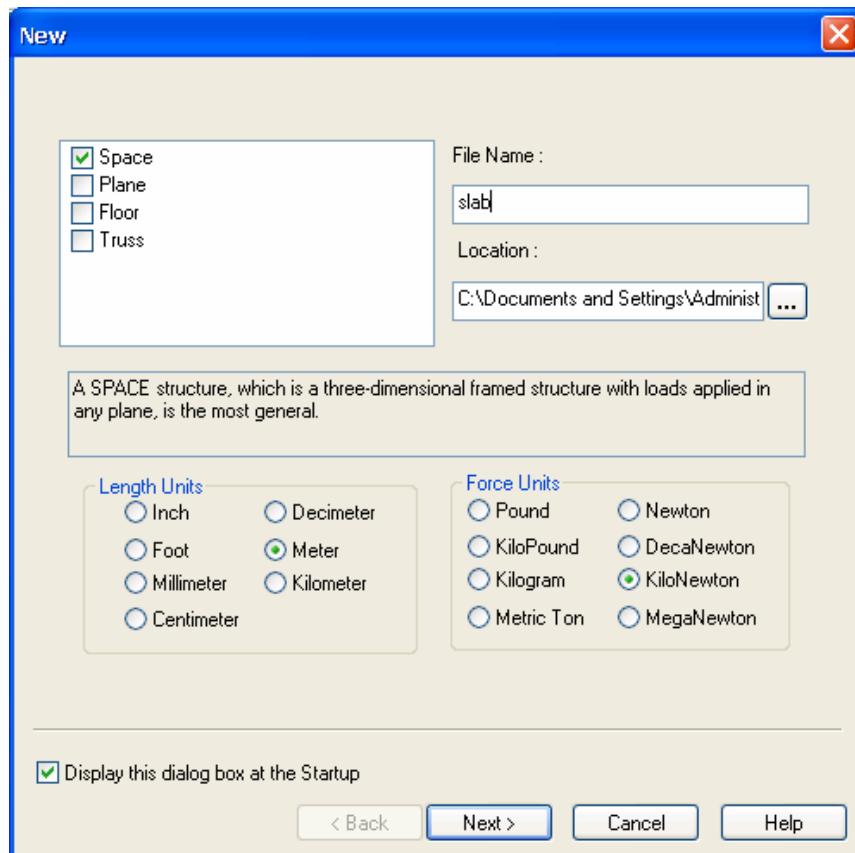
ข้อมูลโครงสร้างพื้นฐาน

คุณสมบัติชิ้นส่วน	พื้นหนา 30 ซม.
ค่าคงที่วัสดุ	E, ความหนาแน่น, ปั่วส์ซอง
จุดรองรับ	โหนดบนของทั้งสองถูกยึดแน่นดังในรูปที่ 3.2
น้ำหนักบรรทุกหลัก	น้ำหนัก 1: น้ำหนักตัวเอง น้ำหนัก 2: น้ำหนักจร 300 ก.ก./ตร.ม. น้ำหนัก 3: 75°F ยึดตัวสม่ำเสมอ 北大ผิวนร้อนกว่าผิวล่าง 60°F
น้ำหนักบรรทุกร่วม	Case 101: Case 1 + Case 2

	Case 102: Case 1 + Case 3
วิชีวิเคราะห์	อิลาสติกเชิงเส้น

3.2 การสร้างโมเดล

ในปัญหานี้โมเดลของเราเป็นสามมิติ ดังนั้นเลือกชนิดโครงสร้างเป็น **Space** เลือก **Meter** เป็นหน่วยความข้าว และเลือก **Kilo Newton** เป็นหน่วยแรง ส่วนชื่อไฟล์ให้ตั้งเป็น **slab**



ในหน้าจอถัดมาให้เลือก **Add Plate** และคลิก **Finish** ดังในรูปข้างล่าง



3.3 การใส่ข้อมูลโครงสร้าง

ข้อมูลโครงสร้างประกอบด้วยหมายเลข **Joint** และพิกัด หมายเลข **Member** และตำแหน่งการต่อระหว่าง **Joint** ข้อมูลคำสั่งที่จะถูกสร้างในไฟล์คำสั่ง **STAAD** คือ

JOINT COORDINATES

```
1 0 0 0 ; 2 2 0 0 ; 3 2 0 2 ; 4 0 0 2  
5 4 0 0 ; 6 4 0 2 ; 7 6 0 0 ; 8 6 0 2  
9 2 0 4 ; 1 0 0 0 4 ; 1 1 4 0 4 ; 1 2 6 0 4  
ELEMENT INCIDENCES SHELL  
1 1 2 3 4 ; 2 2 5 6 3 ; 3 5 7 8 6  
4 4 3 9 1 0 ; 5 3 6 1 1 9 ; 6 6 8 1 2 1 1
```

การสร้างโมเดลทำได้ 4 วิธีได้แก่

- ใช้วิธีการวัดผสานกับการ **Copy/Paste**
- ใช้วิธีการวัดผสานกับการทำ **Translational Repeat**
- ใช้ **Structure Wizard** ในเมนู **Geometry**
- ใช้ **Mesh Generation** ของหน้าจอกราฟฟิกหลัก

วิธีการสร้างแผ่นพื้น

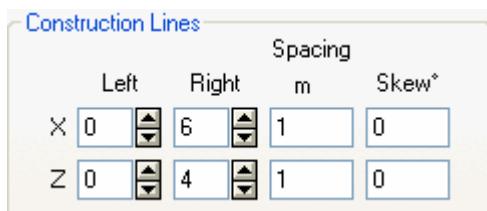
ขั้นตอน:

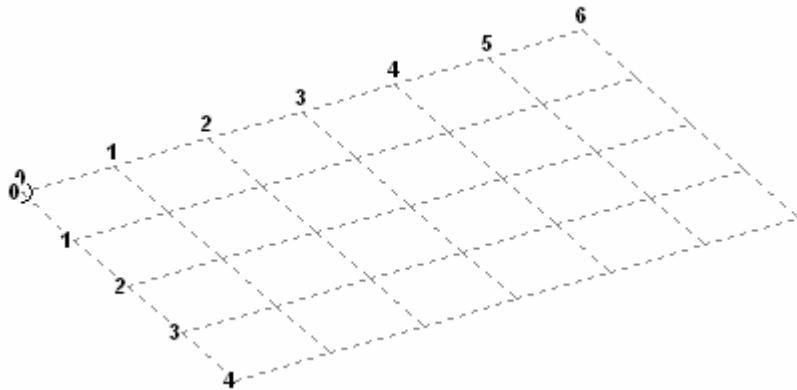
กำหนดเส้นกริด

- เราได้เลือก **Add Plate** ไว้แล้วก่อนหน้านี้ ทำให้เกิดเส้นกริดดังแสดงในรูปข้างล่าง ทิศทางแกน X, Y, Z จะถูกแสดงที่มุมซ้ายล่างของจอภาพ (เราสามารถเริ่มกริดได้โดยเลือกเมนู **Geometry > Snap/Grid Node > Plate > Quad**)

คลิกเลือกหน้าค้างข้าง **Geometry > Plate**

- หน้าจอ **Snap Node/Plate** จะแสดงขั้นทางด้านขวาของจอภาพ เลือกแบบ **Linear** เพื่อใส่ระยะเส้นกริดในแนวตั้งจากคือแนวคิ่งและแนวอนันต์ เลือกระนาบ **X-Z** เลือกจำนวน **6** เส้นทางขวาสำหรับแกน X และ **4** เส้นสำหรับแกน Z ระยะห่าง **1** เมตรทั้งสองแกน





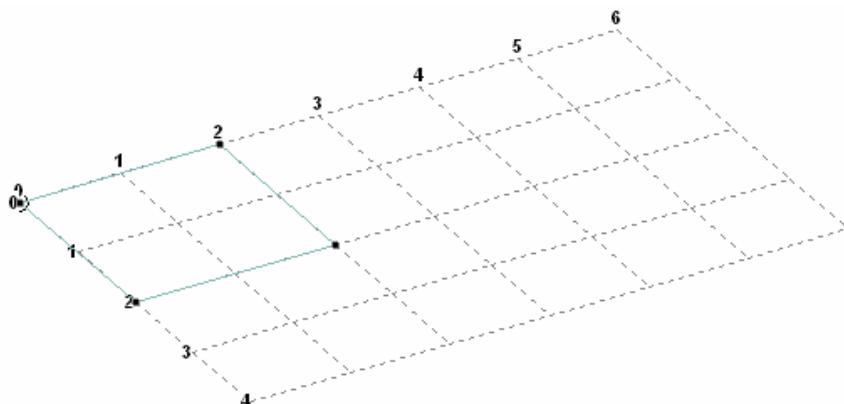
สร้างขั้นส่วน 1

3. นำมุมทั้งสี่ของขั้นส่วนแรกมีพิกัด $(0, 0, 0)$, $(2, 0, 0)$, $(2, 0, 2)$, และ $(0, 0, 2)$ ตามลำดับ ในการเริ่มต้นสร้าง Node ให้คลิกปุ่ม **Snap Node/Beam** แล้วเลื่อนเม้าท์ไปคลิกที่จุดกำเนิด $(0, 0, 0)$
4. คลิกอีกสามจุดที่เหลือคือ $(2, 0, 0)$, $(2, 0, 2)$ และ $(0, 0, 2)$

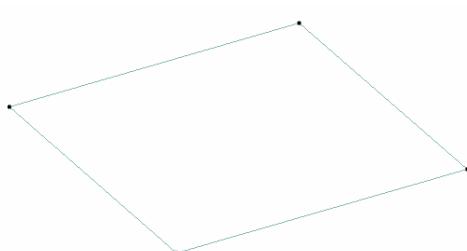
ตำแหน่งพิกัดของเม้าท์ดูได้จากແນບສຕານະດ້ານລ່າງໜ້າຈອ

X: 3.000 | Y: 0.000 | Z: 2.000 | Input Units: kN-m

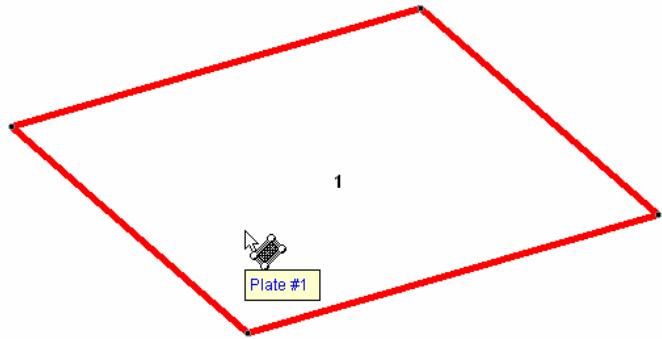
ເມື່ອທຳເສົ່ງແລ້ວชິນຈານຈະແສດງດັ່ງໃນຮູບ



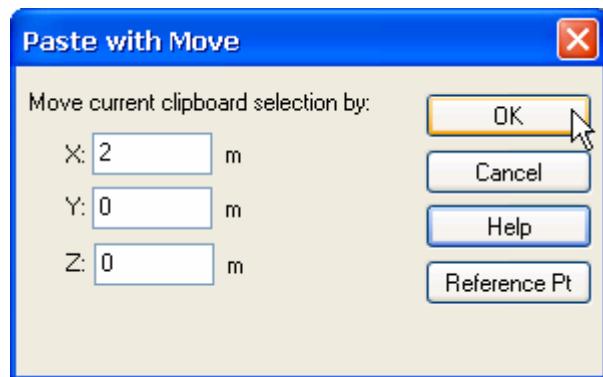
5. ລົບເສັ້ນກຣີດໂດຍຄົກປຸ່ມ **Close** ໃນໜ້າຈອ **Snap Node/Plate** ໂມໂດລຈະເປັນດັ່ງແສດງໃນຮູບ



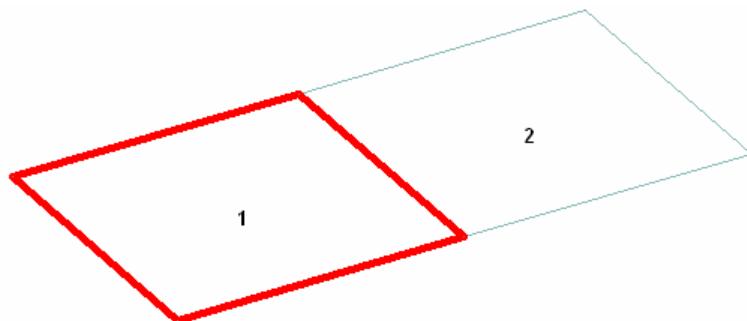
6. ເລືອກ ແຜ່ນ 1 ໂດຍໃຊ້ **Plate Cursor** 



7. คลิกเม้าท์ปุ่มขวา เลือก **Copy** และคลิกเม้าท์ขวาอีกครั้งเลือก **Paste Plates** ใส่ระบบห่างของแผ่นที่สองคือ **X = 2, Y = 0 และ Z = 0** จากแผ่น 1

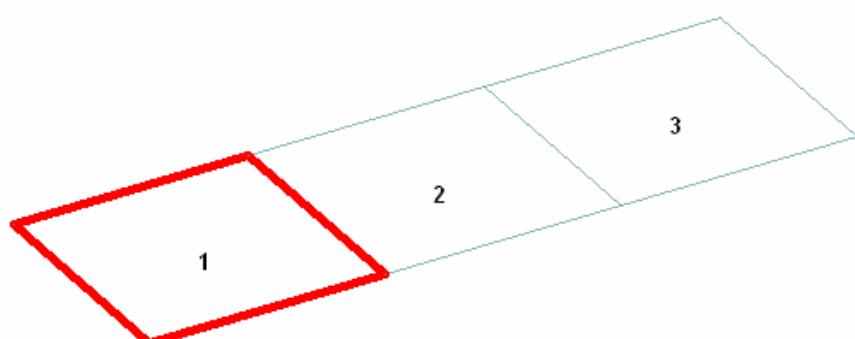


โมเดลจะมีลักษณะดังในภาพ



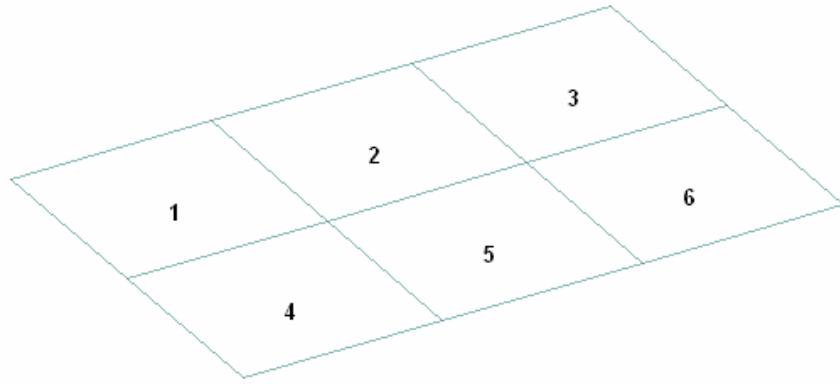
สร้างชิ้นส่วน 3

8. แผ่น 3 ห่างจากแผ่น 1 เป็นระยะ **X = 4** ใช้วิธีการเดินคือ **Paste with Move**



สร้างชิ้นส่วน 4, 5 และ 6

9. จะเหมือนกับสามแผ่นแรกโดยมีระยะ **Z = 2 m.** ให้เลือกทั้งสามแผ่นโดยคลิกเม้าท์เป็นกรอบแล้วใช้ **Copy** ตามด้วย **Paste Plates** แบบเดิม



3.4 กำหนดคุณสมบัติชิ้นส่วน

ก่อนอื่นให้เปลี่ยนหน่วยความยาวเป็น **cm** คุณสมบัติที่จะกำหนดสำหรับแผ่นพื้นคือความหนา คำสั่งที่ใช้คือ

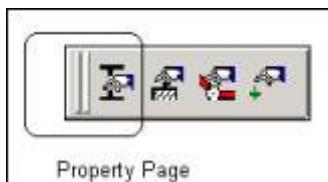
UNIT CM KN

ELEMENT PROPERTY

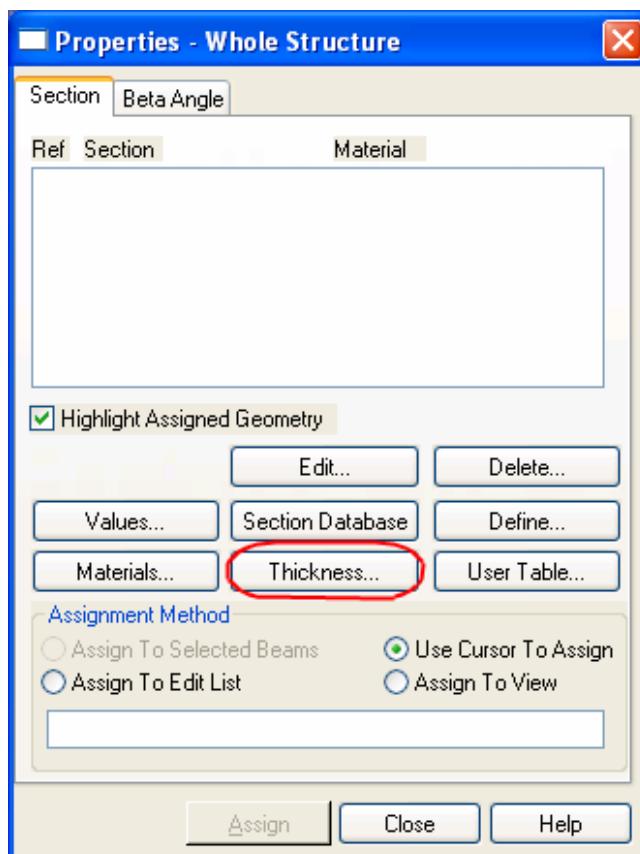
1 TO 6 THICKNESS 30

Steps:

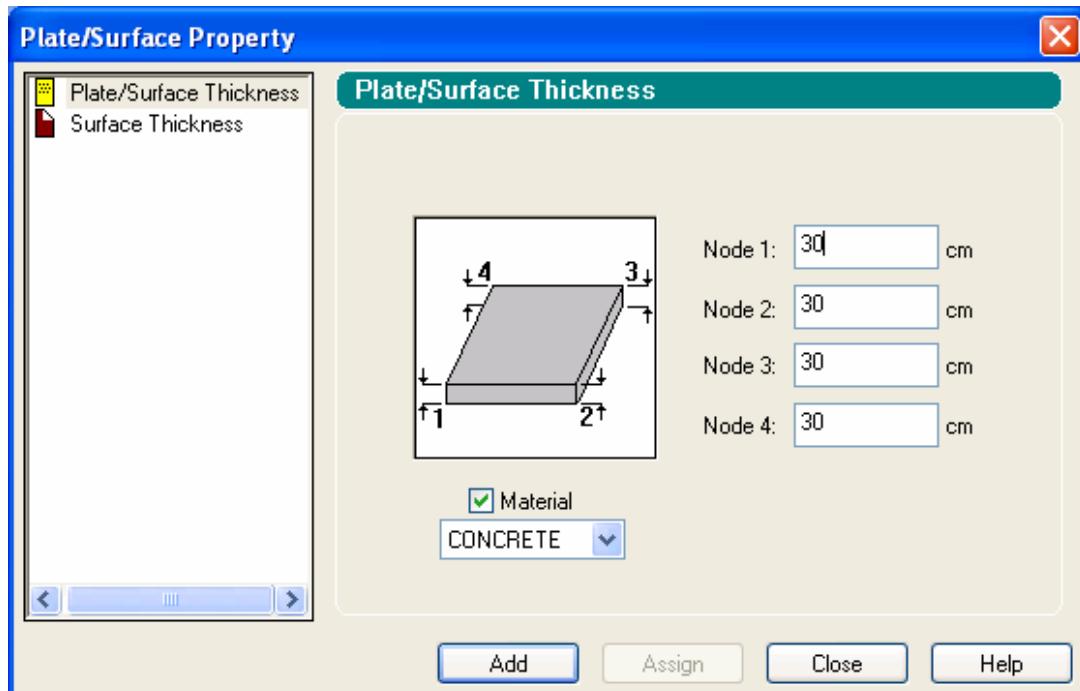
- คลิกไอคอน **Property Page** บนทูลบาร์



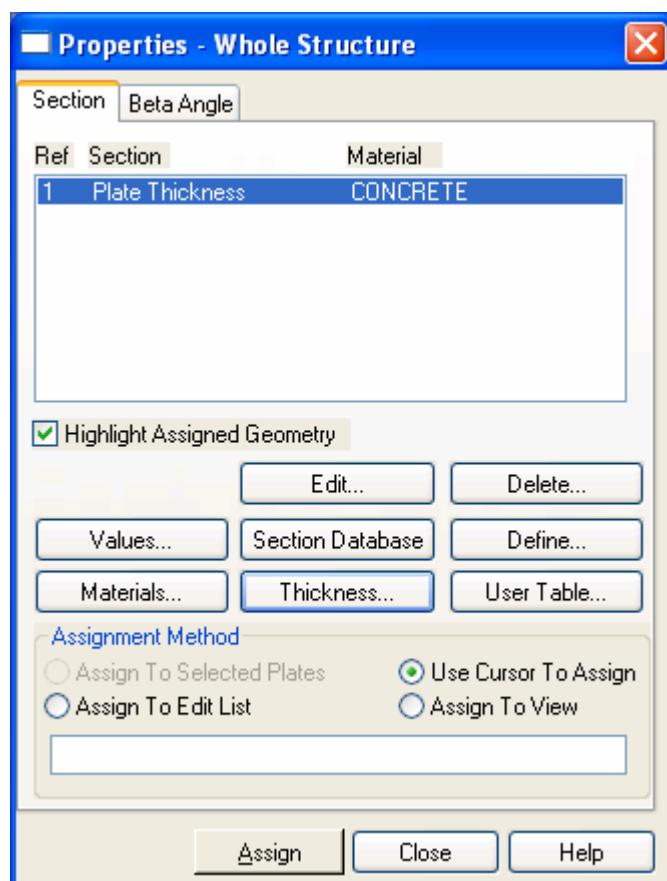
หรืออาจเลือกจากแถบด้านข้างซ้าย **General | Property** หน้าจอจะแสดงขั้นทางด้านซ้ายของจอภาพ



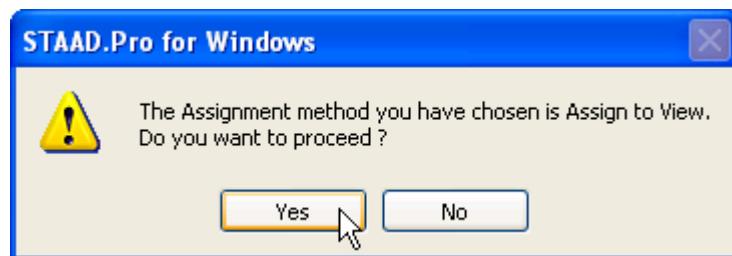
2. คลิกปุ่ม **Thickness** เพื่อกำหนดความหนาของแผ่นพื้น ในหน้าจอ **Properties**
3. ในหน้าจอ **Plate/Surface Property** ให้ใส่ความหนา 30 cm ในช่องเลือกวัสดุถูกเลือกเป็น **CONCRETE** ซึ่งถ้าทิ้งไว้เช่นนี้ คุณสมบัติคอนกรีตต่างๆจะใช้ค่าตามที่มีอยู่ในโปรแกรม กดปุ่ม **Add** แล้วตามด้วยปุ่ม **Close**



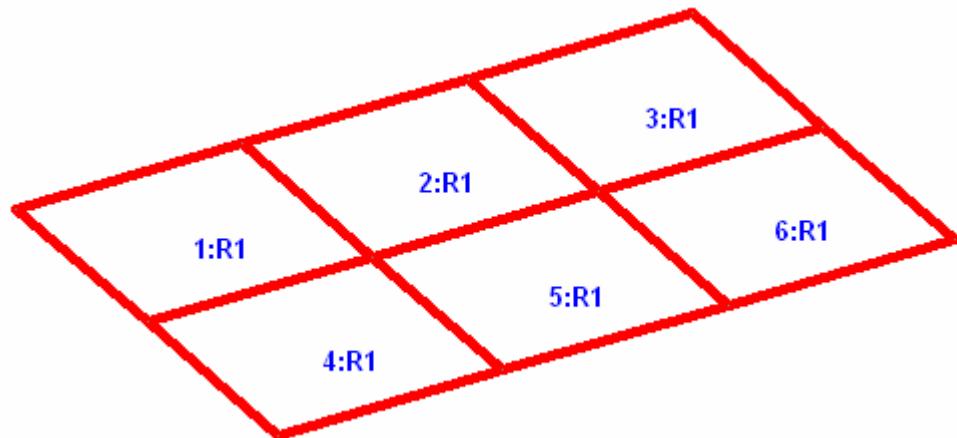
หน้าจอ **Properties** จะกลายเป็น



4. เนื่องจากเราต้องการให้ทุกแผ่นมีความหนาเท่ากันหมด ให้เลือกวิธี **Assign To View** แล้วคลิกปุ่ม **Assign** หน้าต่างข้อความจะแสดงขึ้นมาดังรูปข้างล่าง ให้คลิกปุ่ม **Yes** เพื่อยืนยันคำสั่ง



โครงสร้างจะมีลักษณะดังในรูปข้างล่าง



คลิกที่จุดใดๆบนพื้นที่แสดงรูปเพื่อเอาที่เลือกไว้ออก

3.5 กำหนดคุณสมบัติวัสดุ

เมื่อเราคลิกช่องคุณสมบัติวัสดุ คำสั่งเหล่านี้จะถูกสร้างขึ้นคือ

```

DEFINE MATERIAL START
ISOTROPIC CONCRETE
E 2171.85
POISSON 0.17
DENSITY 2.35616e-005
ALPHA 1e-005
DAMP 0.05
END DEFINE MATERIAL
CONSTANTS
MATERIAL CONCRETE MEMB 1 TO 6

```

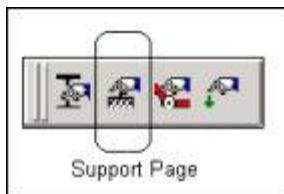
ดังนั้นจึงไม่ต้องกำหนดค่าเพิ่มเติม แต่ถ้าเรายังไม่ได้กำหนด ก็อาจสั่งได้จากเมนู **Command | Material Constants** แล้วกำหนดค่าโดยตรง

3.6 กำหนดจุดรองรับ

แผนพื้นที่ถูกยึดแน่นตามความยาวทั้งสองด้าน แต่ในการทำโมเดลจุดรองรับต้องอยู่ที่ **node** คำสั่งที่ใช้คือ

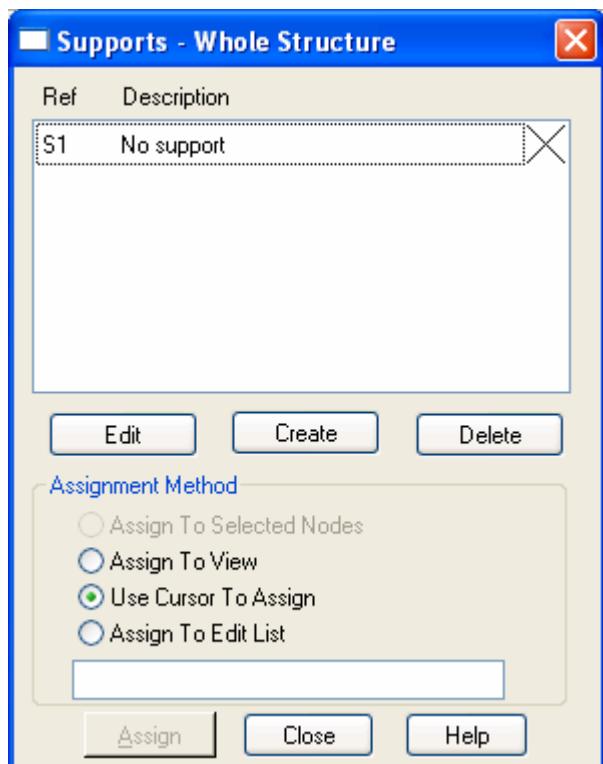
Steps:

1. คลิกไอคอน **Support Page** บนทูลบาร์

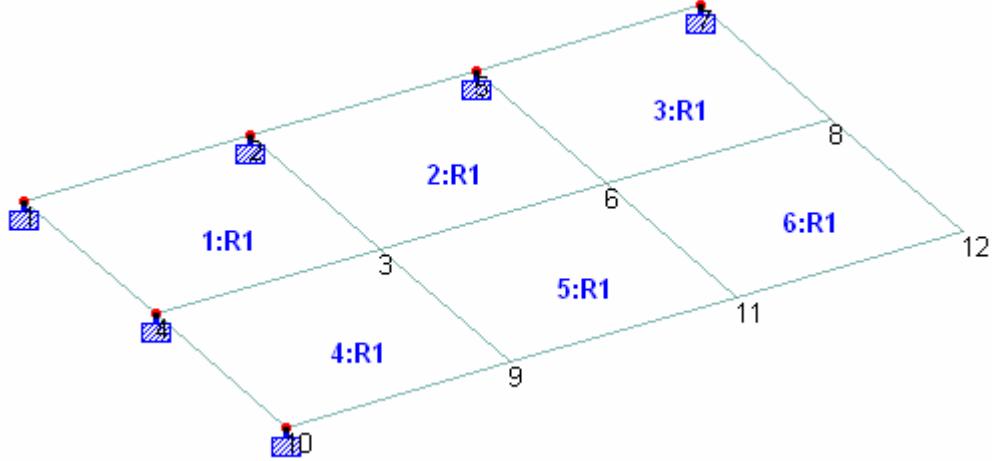


หรืออาจเลือกจากແນບคໍານຳໜ້າຍ **General | Support** ມີໜ້າຈະແສດງຂຶ້ນທາງຄໍານຳໜ້າຍອງຈອກພາວ

2. ມີໜ້າຈອ **Support** ຈະແສດງຂຶ້ນມາດັ່ງໃນຮູບໜ້າງລ່າງ



3. ເພື່ອຄວາມສະດວກໃນການກຳຫັດ **node** ທີ່ຈະເປັນຈຸດຮອງຮັບ ໃຫ້ເປີດ **Node Number** ໂດຍຄືກຂວາໃນ
ກາພ ເລືອກ **Labels...** ແລ້ວຄືກທີ່ **Node number**
4. ເຮັດວຽກກຳຫັດໃຫ້ **node 1, 2, 5, 7, 4 ແລະ 10** ເປັນ **Fixed support** ໃຫ້ໃຊ້ **Node Cursor**  ເລືອກ **node** ເທົ່ານີ້
5. ຈາກນັ້ນຄືກປຸ່ມ **Create** ໃນມີໜ້າຈອ **Supports**
6. ໃນມີໜ້າຈອທີ່ແສດງຂຶ້ນມາ ຈະເປັນແນບ **Fixed** ໃຫ້ຄືກປຸ່ມ **Assign** ໂຄງສ້າງຈະເປັນດັ່ງໃນຮູບໜ້າງລ່າງ



3.7 กำหนดการณ์หลักน้ำหนักบรรทุก

น้ำหนักบรรทุกหลักมีสามกรณีตามที่ได้แสดงไว้ในตอนต้นของบท คำสั่งที่ใช้คือ

UNIT METER KG

LOAD 1 DEAD LOAD

SELF Y -1.0

LOAD 2 EXTERNAL PRESSURE LOAD

ELEMENT LOAD

1 TO 6 PR GY -300

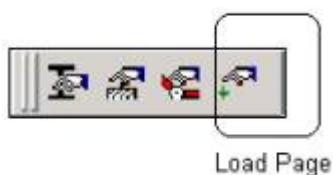
LOAD 3

TEMPERATURE LOAD

1 TO 6 TEMP 40 30

Steps:

- คลิกไอคอน **Load Page** บนทูลบาร์



หรืออาจเลือกจากแถบค่าน้ำหนัก **General | Load** หน้าจอจะแสดงขึ้นทางค่าน้ำหนักของสภาพ

- เปลี่ยนหน่วย **Input Units** โดยกำหนดหน่วยความยาวเป็น **meter** หน่วยแรงเป็น **Kilogram**

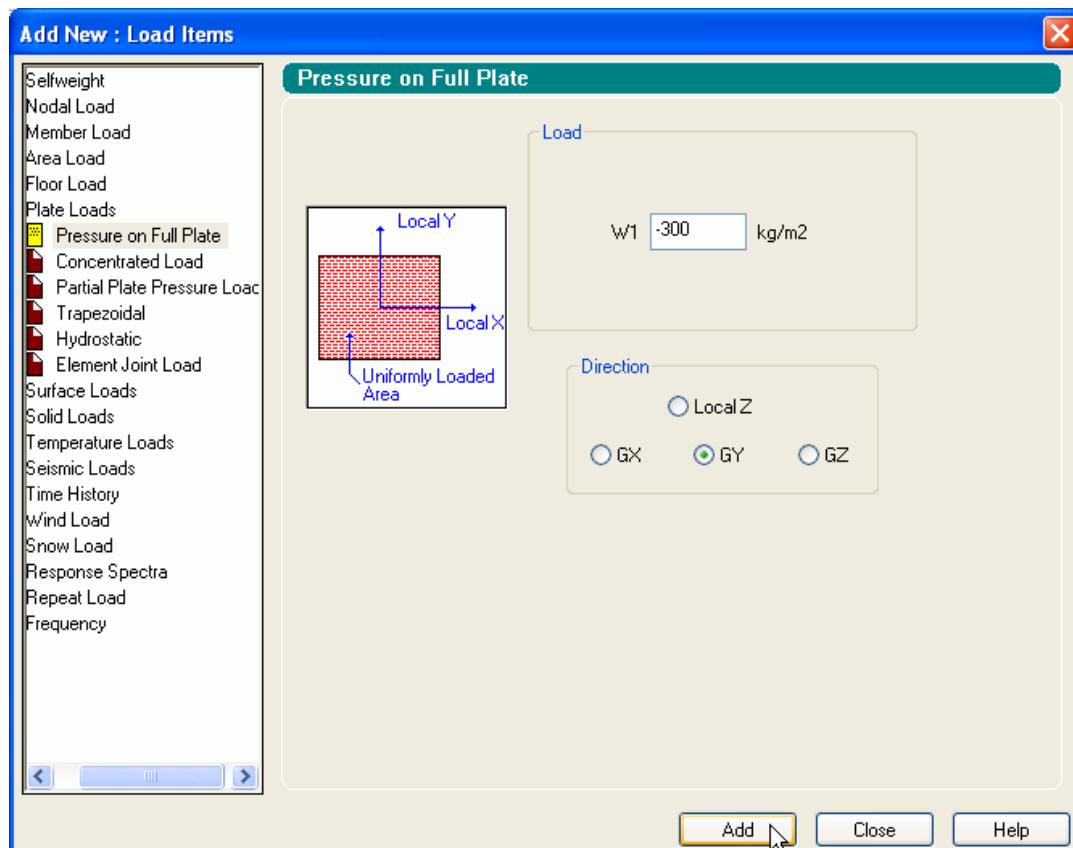
LOAD CASE 1

- หน้าจอ **Load** แสดงขึ้นมาทางค่าน้ำหนัก เพื่อเริ่มกรณ์แรก ให้เลือก **Load Cases Details** แล้วคลิกปุ่ม **Add**

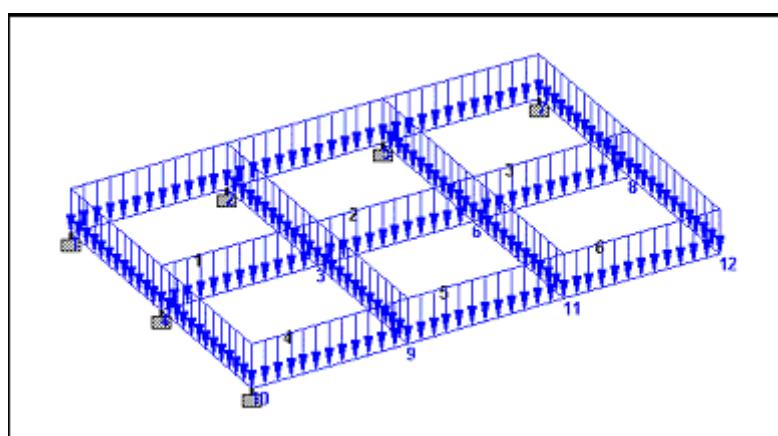
- สร้างกรณ์บรรทุก **1 : DEAD LOAD** ใส่ค่า **Selfweight Y -1**

LOAD CASE 2

5. นำหน้ากับรูปแบบที่สองเป็นแบบแรงดันบนชิ้นส่วน ให้คลิกเลือก **Load Cases Details** แล้วคลิกปุ่ม **Add** เลือกชนิด **Load** แบบ **None** ตั้งชื่อเป็น **EXTERNAL PRESSURE LOAD** แล้วคลิก **Add**
6. ในหน้าจอ *Add New Load Items* ให้เลือก **Pressure on Full Plate** กายได้หัวข้อ **Plate Loads** ใส่ค่า **-300 kg/m²** ในช่อง **W1** เลือกทิศทาง **GY** แล้วคลิกปุ่ม **Add**



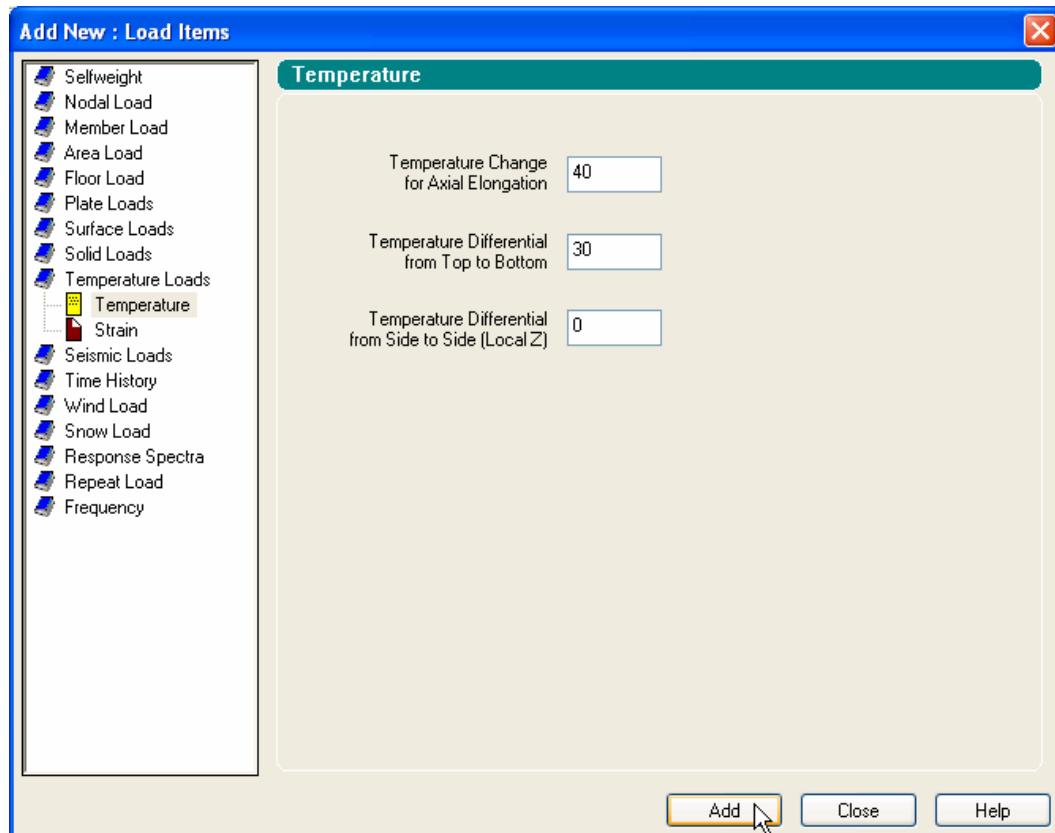
7. เมื่อจากนำหน้ากับแรงดันกระทำกับทุกชิ้นส่วน วิธี **Assign** ที่ง่ายที่สุดคือการ **Assign To View** หลังจากใส่น้ำหนักแล้วโมเดลจะเป็นดังในรูปข้างล่าง



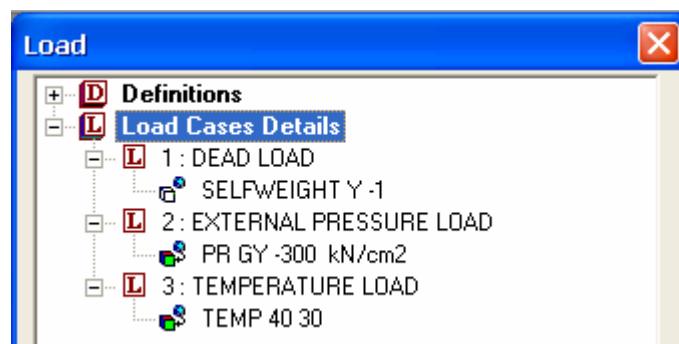
LOAD CASE 3

8. สร้างนำหนักรถลีที่ 3 ตั้งชื่อ **TEMPERATURE LOAD** แล้วคลิกปุ่ม **Add**

9. เมื่อหน้าจอ Add New Load แสดงขึ้นมา ให้เลือกหัวข้อ Temperature ภายใต้ตัวเลือก Temperature Loads จากนั้นใส่ค่า 40 ในช่อง Temperature Change for Axial Elongation และ 30 ในช่อง Temperature Differential from Top to Bottom แล้วคลิกปุ่ม Add



10. เมื่อจากน้ำหนักแรงดันกระทำกับทุกชิ้นส่วน วิธี Assign ที่ง่ายที่สุดคือการ Assign To View แล้ว คลิกปุ่ม Assign ในหน้าจอ Load



3.8 กำหนดกรณีนำหนักบรรทุกร่วมกระทำ

นำหนักบรรทุกร่วมกระทำตามที่ระบุในตอนต้นของบทนี้ มีสองกรณี คำลังที่ใช้คือ

LOAD COMBINATION 101 CASE 1 + CASE 2

1 1.0 2 1.0

LOAD COMBINATION 101 CASE 1 + CASE 3

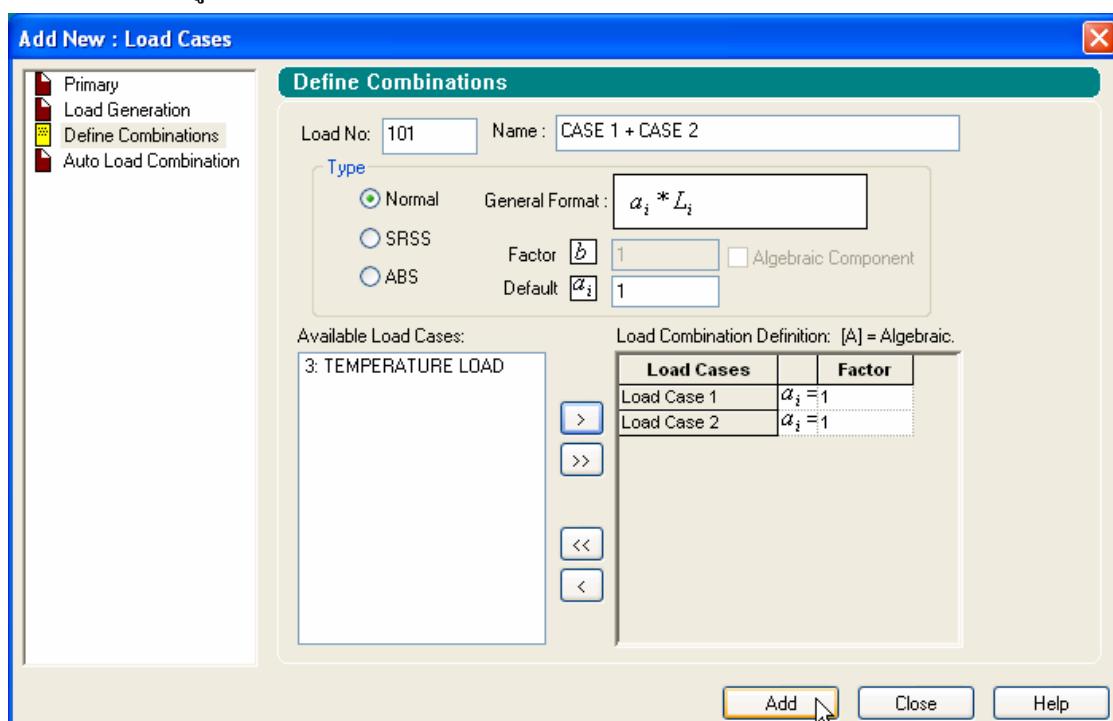
1 1.0 3 1.0

Steps:

LOAD COMBINATION 101

- เพื่อสร้างน้ำหนักแบบที่ 4 เป็นแบบร่วมกระทำ ให้คลิกเลือก **Load Cases Details** แล้วคลิก **Add** ในหน้าจอ *Add New Load Cases* ให้คลิก **Define Combinations** จากรายการทางด้านซ้าย ใส่ช่อง *Load No:* เป็น **101** และชื่อเป็น **CASE 1 + CASE 2**
- ต่อจากนั้น ในช่อง *Available Load Cases* ให้คลิกเลือกน้ำหนัก 1 แล้วคลิกปุ่ม จากนั้นก็เลือกน้ำหนัก 2 ทำเช่นเดียวกัน ใส่ค่าตัวคูณ **1.0** แล้วกดปุ่ม **Add**

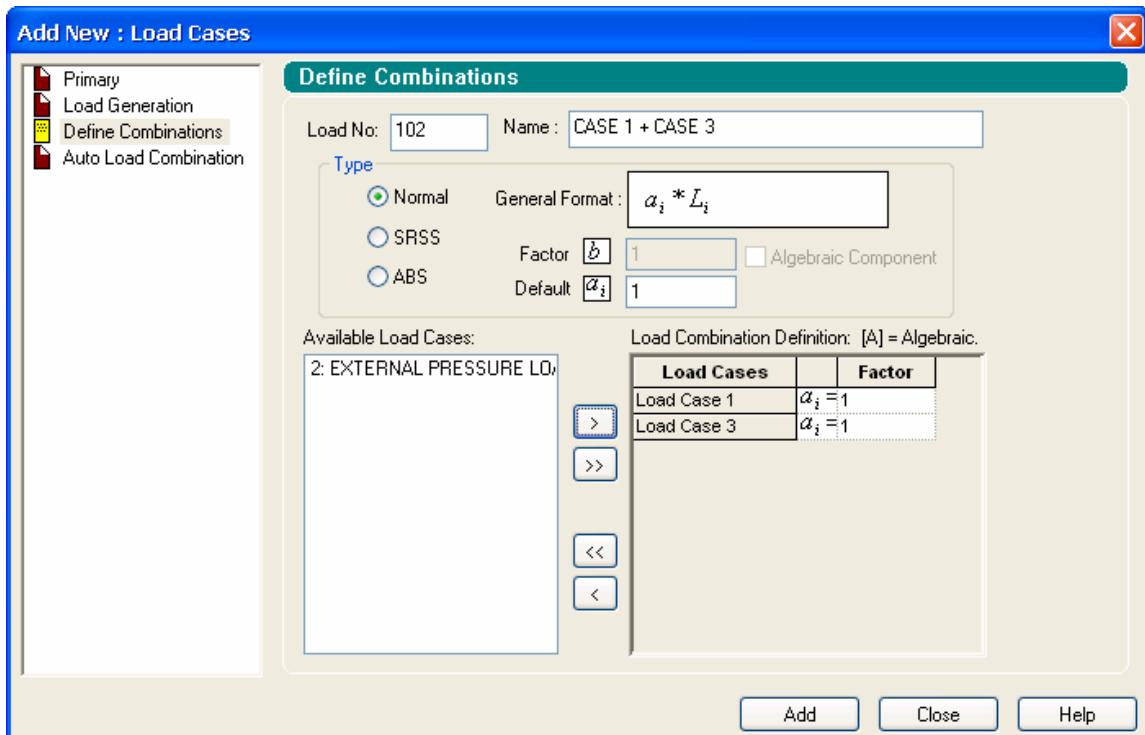
น้ำหนักร่วม **101** จะถูกสร้างขึ้นมา



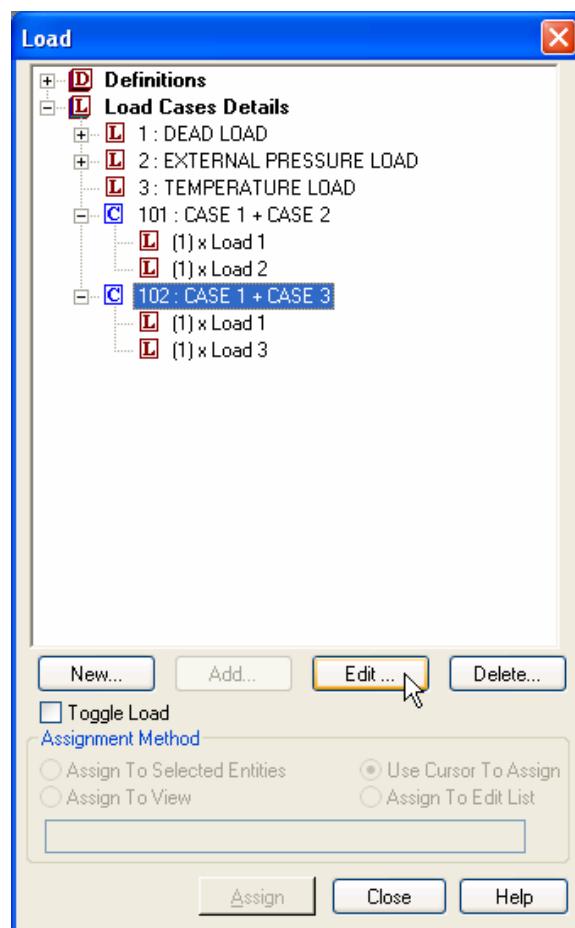
LOAD COMBINATION 102

- เพื่อสร้างน้ำหนักแบบที่ 5 เป็นแบบร่วมกระทำ ให้คลิกเลือก **Load Cases Details** แล้วคลิก **Add** ในหน้าจอ *Add New Load Cases* ให้คลิก **Define Combinations** จากรายการทางด้านซ้าย ใส่ช่อง *Load No:* เป็น **102** และชื่อเป็น **CASE 1 + CASE 3**
- ต่อจากนั้น ในช่อง *Available Load Cases* ให้คลิกเลือกน้ำหนัก 1 แล้วคลิกปุ่ม จากนั้นก็เลือกน้ำหนัก 3 ทำเช่นเดียวกัน ใส่ค่าตัวคูณ **1.0** แล้วกดปุ่ม **Add**

น้ำหนักร่วม **102** จะถูกสร้างขึ้นมา

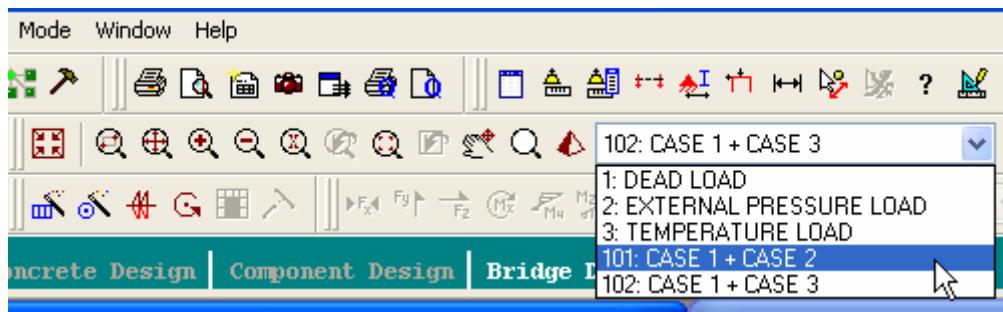


ถ้าเราต้องการเปลี่ยนสัดส่วนน้ำหนักกระทำร่วมก็สามารถทำได้โดยการคลิกเลือกในหน้าจอ Load และกดปุ่ม **Edit...** ดังในรูปข้างล่าง



ออกจากหน้าจอ โดยการกดปุ่ม **Close**

เมื่อกรอกบรรทุก (**load cases**) ลูกสร้างขึ้นมาแล้ว จะมีรายการแสดงขึ้นบนทูลบาร์ด้านบนดังแสดงในรูป



เราได้เสร็จสิ้นการสร้างกรณีนำหนักบรรทุกเรียบร้อยแล้ว

ให้จัดเก็บโมเดลโดยเลือกเมนู File | Save หรือกดคีย์ Ctrl ค้างแล้วกด s

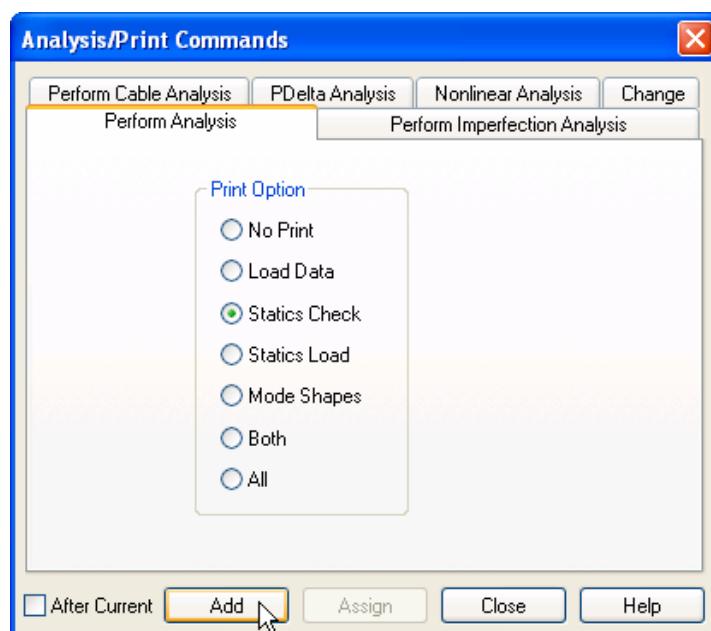
3.9 กำหนดชนิดการวิเคราะห์

การวิเคราะห์ที่จะใช้คือแบบสติติเชิงเส้น (**linear static**) และต้องการรายงานสภาพสมดุลสติติ คำสั่งที่ใช้คือ

PERFORM ANALYSIS PRINT STATIC CHECK

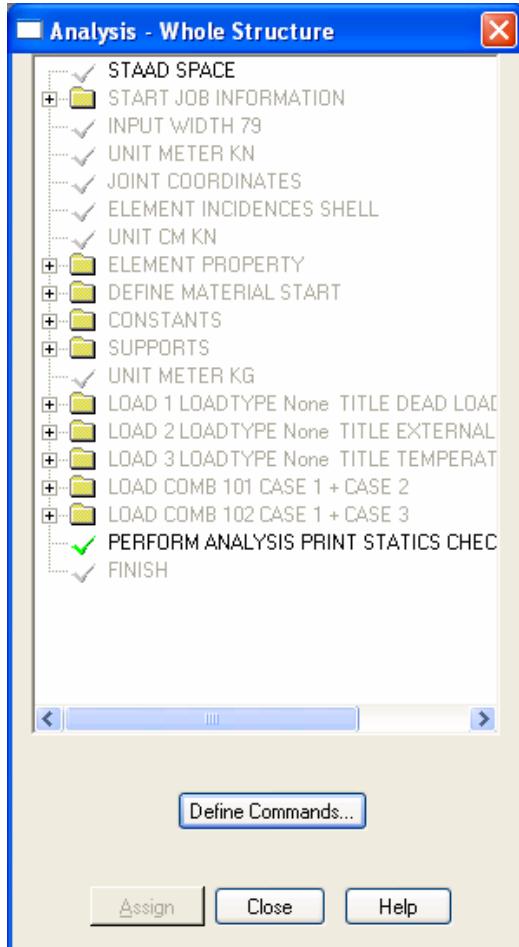
Steps:

1. ในการกำหนดคำสั่งวิเคราะห์ ให้ไปที่หน้า **Analysis/Print > Analysis** จากแถบทางด้านซ้ายของหน้าจอ
2. ในหน้าจอ **Analysis/Print Commands** ที่แสดงขึ้นมา การเลือกชนิดการวิเคราะห์ทำได้โดยการเลือกแบบ **Perform Analysis** เพื่อให้ได้รายงานสภาพสมดุลแบบสติติ คลิกเลือก **Statics Check** เป็น print option



คลิกปุ่ม **Add** แล้วตามด้วย **Close**

หน้าจอ **Analysis** ทางด้านซ้าย จะเป็นดังแสดงในรูป



3.10 กำหนดค่าสั่งพิมพ์หลังการวิเคราะห์

เราต้องการให้โปรแกรมแสดงผลหลังการคำนวนสองอย่างคือ a) หน่วยแรงในชื่นส่วน และ b) แรงปฏิกิริยาที่จุดต่อ นอกจากนั้นหน่วยที่แสดงสำหรับหน่วยแรงให้เป็น KN และ Meter และสำหรับแรงจะใช้ Kg และ Meter คำสั่งที่ใช้คือ

UNIT METER KN

PRINT ELEMENT STRESSES LIST 3

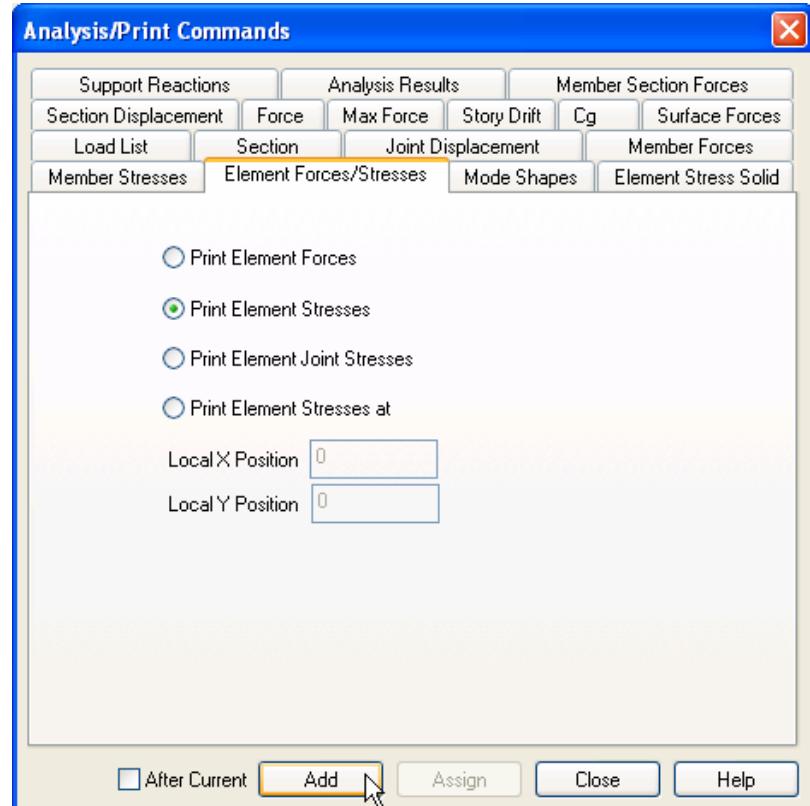
UNIT KG METER

PRINT ELEMENT FORCE LIST 6

ผลเหล่านี้จะถูกเขียนลงในไฟล์แสดงผล สามารถเปิดดูได้หลังการวิเคราะห์

Steps:

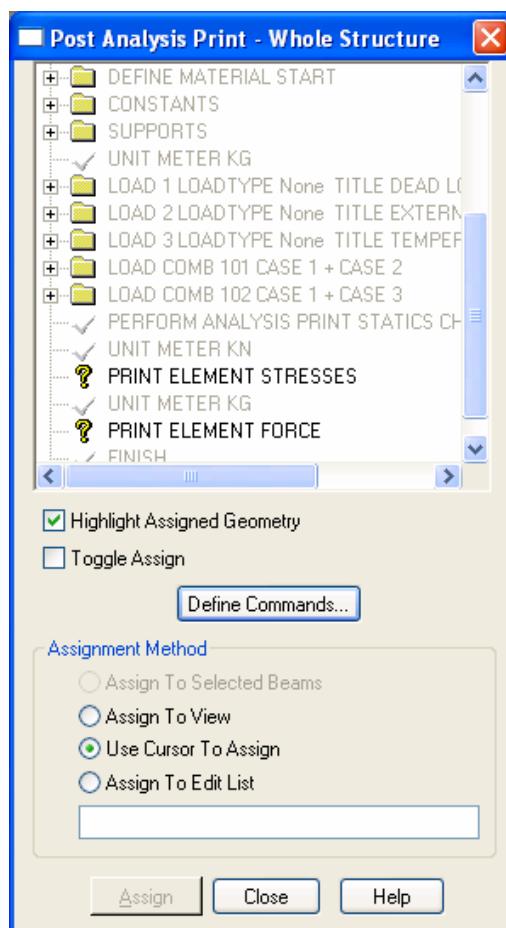
1. ไปที่เมนู **Tools | Set Current Input Unit** ตั้งค่าหน่วยเป็น Meter และ Kilo Newton
2. หน้าจอสำหรับกำหนดการแสดงผลจะอยู่ในหน้าเบื้องหลัง **Post-Print** ของหน้าหลัก **Analysis/Print** คลิกปุ่ม **Define Commands** ในพื้นที่ทางด้านขวาของจอภาพ
3. ในหน้าจอ **Analysis/Print Commands** ที่แสดงขึ้นมา เลือกแบบ **Element Forces/Stresses** แล้วเลือก **Print Element Stresses** แล้วคลิกปุ่ม **Add** ตามด้วย **Close**



4. ไปที่เมนู Tools | Set Current Input Unit ตั้งค่าหน่วยเป็น Meter และ Kilogram

จากนั้นทำขั้นที่ 2 และ 3 ในขั้นที่ 3 ให้เลือก Print Element Forces และคลิก Add ตามด้วย Close

ถึงขั้นนี้หน้าจอ Post Analysis Print จะเป็นดังในรูปข้างล่าง



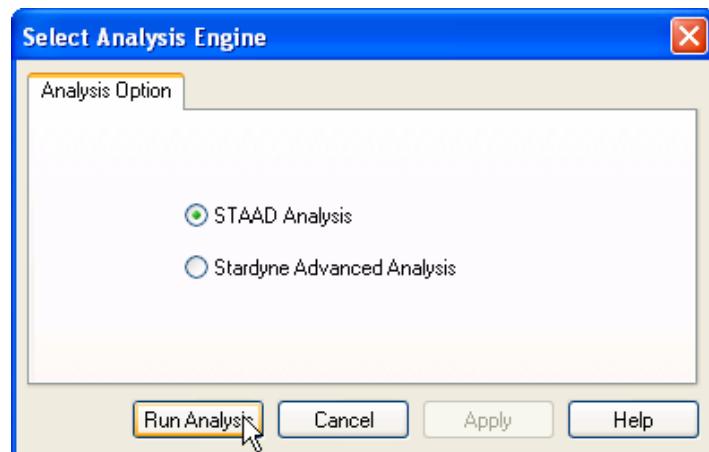
5. ในการเชื่อมโยงค่าสั่ง PRINT ELEMENT STRESSES กับชิ้นส่วนที่ 3 ให้คลิกเลือกค่าสั่งบนหน้าจอจากในรูปที่แล้ว จากนั้นใช้ *Plate Cursor* คลิกเลือกชิ้นส่วนที่ 3

เมื่อเราคลิกเลือกแผ่นพื้น *Assignment Method* จะกลายเป็น *Assign to Selected Plated* คลิกปุ่ม **Assign**

6. ในการเชื่อมโยงค่าสั่ง PRINT ELEMENT FORCES กับชิ้นส่วน 6 ทำขั้นตอนที่ 4 ยกเว้นแต่เลือกชิ้นส่วน 6 แทนที่จะเป็นชิ้นที่ 3

3.11 ทำการวิเคราะห์และออกแบบ

เริ่มทำการวิเคราะห์โดยเลือกค่าสั่ง **Run Analysis...** จากเมนู **Analyze** จะมีหน้าต่างแสดงขึ้นมา



จะมีสอง engine ให้เลือกคือ STAAD engine และ STARDYNE Advanced Analysis engine ถ้าเป็นการวิเคราะห์ชั้นสูง เช่น การโถงเคาะ หรือการสกัดแยก荷载 การตั้งค่าที่ต้องแสดงขึ้นมา เหลือกหรือถอนกรีต เราจะใช้ STAAD engine

จากนั้นคลิกปุ่ม **Run Analysis** หน้าจอแสดงขั้นตอนการวิเคราะห์จะเป็นดังในรูป

```

++ Processing Global Stiffness Matrix.          14: 5:23
++ Finished Processing Global Stiffness Matrix. 0 sec
++ Processing Triangular Factorization.         14: 5:23
++ Finished Triangular Factorization.           0 sec
++ Calculating Joint Displacements.            14: 5:23
++ Finished Joint Displacement Calculation.    0 sec
++ Calculating Member Forces.                   14: 5:23
++ Analysis Successfully Completed ++
++ Processing Element Forces.                  14: 5:23
++ Processing Element Stresses.                14: 5:23
++ Processing Element Forces.                  14: 5:23
++ Processing Element Corner Forces.          14: 5:23
++ Processing Element Forces.                  14: 5:23
++ Processing Element Stresses.                14: 5:23
++ Creating Displacement File (DSP)...        14: 5:23
++ Creating Reaction File (REA)...            14: 5:23
++ Creating Element Stress File (EST).        14: 5:23
++ Creating Element JT Stress File (EJT)...   14: 5:23
++ Creating Element JT Force File (ECF)...    14: 5:23
++ Done.                                         14: 5:23

0 Error(s), 0 Warning(s)

** End STAAD.Pro Run Elapsed Time =      1 Secs
** Output Written to File:
Plate Tutorial.anl

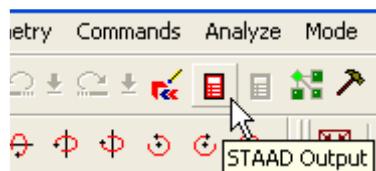
```

At the bottom, there are three radio button options: 'View Output File', 'Go to Post Processing Mode', and 'Stay in Modelling Mode'. The 'Stay in Modelling Mode' option is selected.

ที่มุ่งชี้ยังด่างของหน้าจอให้เลือก Stay in Modeling Mode แล้วคลิกปุ่ม Done

3.12 ไฟล์แสดงผล

ในระหว่างทำการวิเคราะห์ไฟล์แสดงผลจะถูกสร้างขึ้นมา เพื่อบันทึกข้อความเตือนและข้อผิดพลาดที่โปรแกรมตรวจพบ ไฟล์นี้จะมีนามสกุล .anl สามารถใช้ output viewer เปิดดูได้ คลิกไอคอนแสดงผลบนทูลบาร์ด้านบน



หน้าจอ STAAD output viewer จะแสดงขึ้นมา เราจะมาตรวจสอบผลที่แสดงออกมานี้

PRINT STATIC CHECK

ถ้าลองเลื่อนลงมาเรื่อยๆจะพบข้อมูลดังนี้

```
***TOTAL APPLIED LOAD (KG METRE) SUMMARY (LOADING 1)
    SUMMATION FORCE-X =      0.00
    SUMMATION FORCE-Y =     -17298.83
    SUMMATION FORCE-Z =      0.00
    SUMMATION OF MOMENTS AROUND THE ORIGIN-
    MX=      34597.66   MY=      0.00   MZ=     -51896.48

***TOTAL REACTION LOAD (KG METRE) SUMMARY (LOADING 1)
    SUMMATION FORCE-X =      0.00
    SUMMATION FORCE-Y =     17298.83
    SUMMATION FORCE-Z =      0.00
    SUMMATION OF MOMENTS AROUND THE ORIGIN-
    MX=     -34597.66   MY=      0.00   MZ=      51896.48

MAXIMUM DISPLACEMENTS (CM/RADIANS) (LOADING 1)
MAXIMUMS          AT NODE
    X = 0.00000E+00   0
    Y = -3.20681E-01  12
    Z = 0.00000E+00   0
    RX= 9.80406E-04  12
    RY= 0.00000E+00   0
    RZ= -6.49355E-04  9
```

สำหรับแต่ละกรณีบรรทุกหลัก รายงานจะประกอบไปด้วย

- a. ผลรวมของแรงที่มากระทำและโมเมนต์รอบจุดกำนิด **(0, 0, 0)**
- b. ผลรวมของแรงปฎิกิริยาที่จุดรองรับและโมเมนต์รอบจุดกำนิด **(0, 0, 0)**
- c. ระยะเคลื่อนตัวมากที่สุด (**3 ระยะและ 3 การหมุน**)

ผลทั้งหมดดังใน (a) จะต้องมีค่าเท่ากันและตรงกันข้ามกับที่อยู่ใน (b) ถ้าไม่เท่ากันอาจแสดงว่าผลการวิเคราะห์มีความผิดพลาดเกิดขึ้น เช่น สภาวะการเสียเสถียรภาพ หรือการใส่น้ำหนักไม่ถูกต้อง การตรวจสอบระยะการเคลื่อนตัวมากที่สุดมีความสำคัญเพื่อคุ้ว่าอยู่ในระดับที่ยอมรับได้หรือไม่ หากผลที่แสดงออกมาเป็นน้ำหนักกรณีที่ 1 เป็นน้ำหนักตัวเองคือ **17298.83 Kgs.**

STRESSES FOR ELEMENT 3

ข้อมูลนี้ประกอบด้วยหน่วยแรงและโมเมนต์ต่อหน่วยความกว้างที่จุดศูนย์กลางของชิ้นส่วนที่ 3

ELEMENT STRESSES FORCE, LENGTH UNITS = KN METE						
STRESS = FORCE/UNIT WIDTH/THICK, MOMENT = FORCE-LENGTH/UNIT WIDTH						
ELEMENT	LOAD	SQX	SQY	MX	MY	MXY
		VONT	VONB	SX	SY	SXY
3	1	-18.13	72.86	-3.96	-20.42	-3.35
		1308.63	1308.63	0.00	0.00	0.00
TOP: SMAX= -220.33 SMIN= -1404.81 TMAX= 592.24 ANGLE= -11.1						
BOTT: SMAX= 1404.81 SMIN= 220.33 TMAX= 592.24 ANGLE= -11.1						

FORCES FOR ELEMENT 6

ข้อมูลนี้ประกอบด้วยแรงและโมเมนต์ที่เด่นชัดของชิ้นส่วนที่ 6

ELEMENT FORCES FORCE, LENGTH UNITS= KG METE						
JOINT	FX	FY	FZ	MX	MY	MZ
ELE.NO. 6 FOR LOAD CASE 1						
6	0.0000E+00	4.5323E+02	0.0000E+00	-1.1313E+03	0.0000E+00	7.9082E+02
8	0.0000E+00	5.0615E+02	0.0000E+00	-3.2047E+02	0.0000E+00	2.3981E+02
12	0.0000E+00	-7.2078E+02	0.0000E+00	1.4890E-03	0.0000E+00	-1.4168E-03
11	0.0000E+00	-2.3860E+02	0.0000E+00	-4.6697E+02	0.0000E+00	-6.0136E+02

3.13 Post Processing

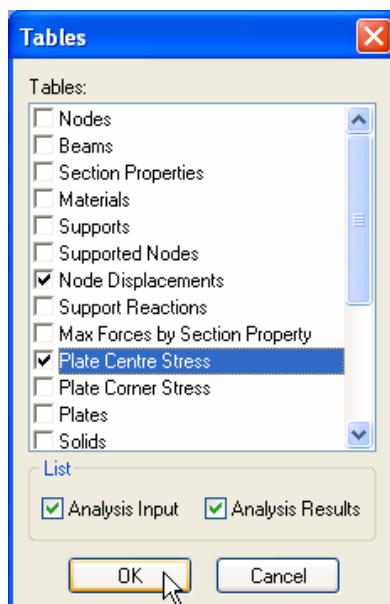
ถ้าไม่มีข้อผิดพลาดในข้อมูลที่ใส่เข้าไป การวิเคราะห์ทำได้จนเสร็จสมบูรณ์ เครื่องมือต่างๆ ในโหมด Post-processing สามารถนำมาใช้เพื่อ

- a) แสดงผลแบบกราฟฟิกและแบบตัวเลข
- b) ตรวจคุณภาพของโครงสร้างทางด้านความปลอดภัย, การรองรับการใช้งาน และประสิทธิภาพ
- c) สร้างรายงานกำหนดเองและรูปภาพ

ขั้นตอนของการเข้าสู่โหมดนี้ได้กล่าวไว้แล้วใน **Tutorial 2** สำหรับแผ่นพื้นที่จะแสดงคือ หน่วยแรงและ โมเมนต์ต่อหน่วยความกว้าง ซึ่งจะมีหลายวิธีในการแสดงผลดังจะได้กล่าวถึงต่อจากนี้ไป

3.14 แสดงผลหน่วยแรงในรูปแบบตาราง

เลือกเมนู **View | Tables...** เลือก **Plate Centre Stress**



หน้าจอ *Results Setup* จะแสดงขึ้นมาให้คลิก **OK** ตารางจะแสดงขึ้นมาดังในรูปข้างล่าง

		Shear		Membrane		Bending Moment			
Plate	L/C	SOX N/mm ²	SOY N/mm ²	SX N/mm ²	SY N/mm ²	SXY N/mm ²	Mx kNm/m	My kNm/m	Mxy kNm/m
1	1 DEAD LOA	-0.009	-0.009	0.000	0.000	0.000	-4.009	-4.024	-2.850
	2 EXTERNAL	-0.004	-0.004	0.000	0.000	0.000	-1.669	-1.675	-1.186
	3 TEMPERAT	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
	101 CASE 1 +	-0.013	-0.013	0.000	0.000	0.000	-5.678	-5.699	-4.036
	102 CASE 1 +	-0.009	-0.009	0.000	0.000	0.000	-4.009	-4.024	-2.850
2	1 DEAD LOA	-0.030	0.039	0.000	0.000	0.000	-1.082	-12.080	-4.655
	2 EXTERNAL	-0.012	0.016	0.000	0.000	0.000	-0.450	-5.028	-1.937
	3 TEMPERAT	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
	101 CASE 1 +	-0.043	0.056	0.000	0.000	0.000	-1.533	-17.108	-6.592
	102 CASE 1 +	-0.030	0.039	0.000	0.000	0.000	-1.082	-12.080	-4.655

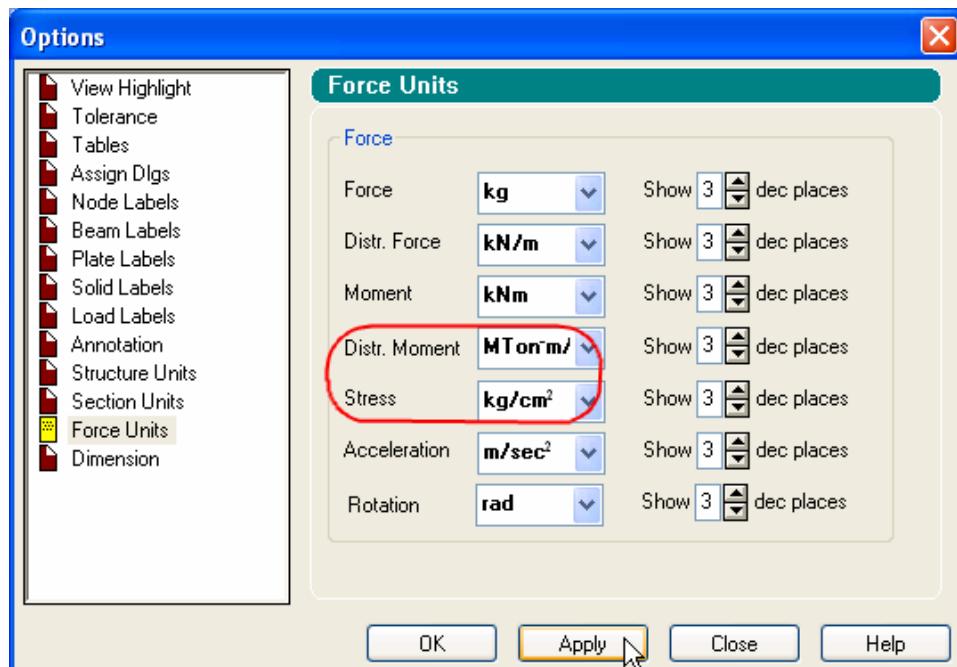
3.15 การพิมพ์ตาราง

การพิมพ์ตารางทำได้โดยการคลิกเม้าท์ปุ่มขวาในพื้นที่ตารางแล้วเลือก **Print**

3.16 การเปลี่ยนหน่วยที่แสดงในตารางข้างบน

หน่วยความยาวและแรงของหน่วยแรงและโมเมนต์จะถูกแสดงบนหัวตาราง เพื่อเปลี่ยนหน่วย ให้เลือกเมนู **Tools | Set Current Display Unit**

ในหน้าจอที่แสดงขึ้นมา คลิกเลือก *Force Units* ใส่หน่วยที่ต้องการสำหรับ *Stress* และ *Moment* คลิกปุ่ม *Apply* แล้วตามด้วย *OK*

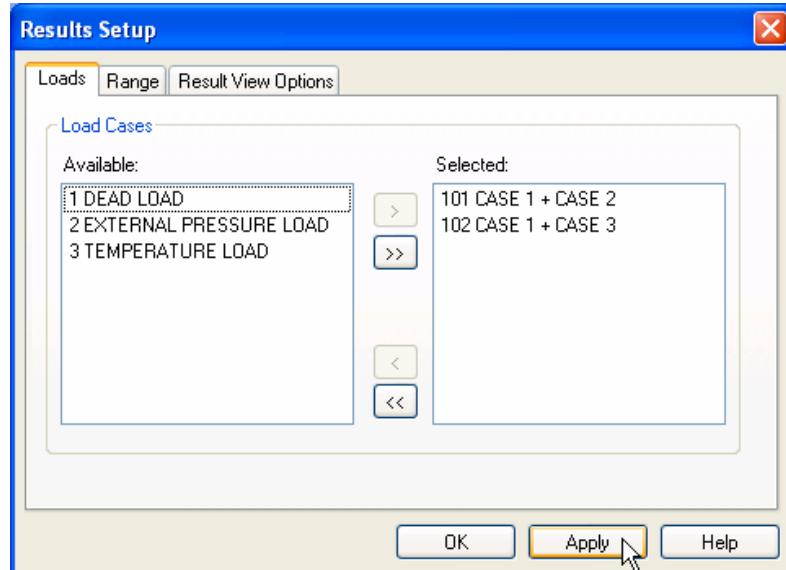


3.17 การจำกัดกรอบทุกในการแสดงผล

เราเข้าสู่โหมด post-processing โดยการคลิกแถบด้านบนหน้าจอดังในรูปข้างล่าง



ตารางทางด้านขวาแสดงผลจากกรอบทุกทั้งหมด ถ้าหากจำกัดลงให้เลือกเมนู **Results | Select Load Case...** เมื่อนำมาใส่เลือกกรอบทุกที่ต้องการดังในรูปข้างล่าง

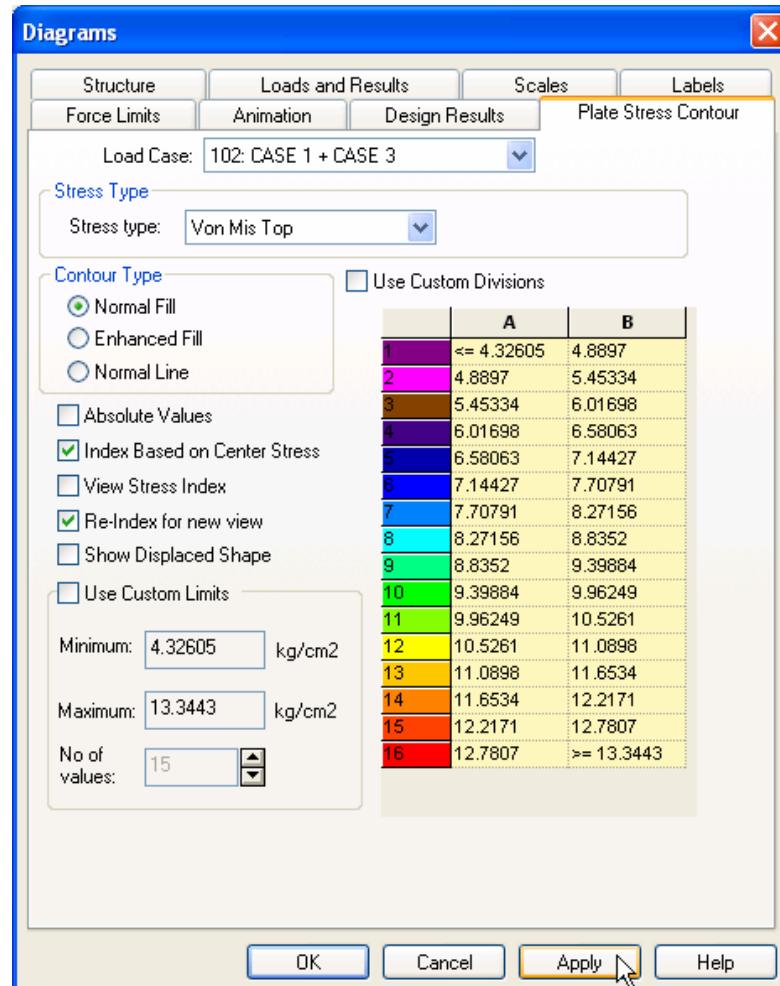


คลิกปุ่ม **Apply** ตามด้วย **OK**

3.18 การกระจายหน่วยแรง

แสดงในลักษณะเส้นชั้นความสูงแยกแจงตามสี มีสองวิธีในการแสดงผลคือ

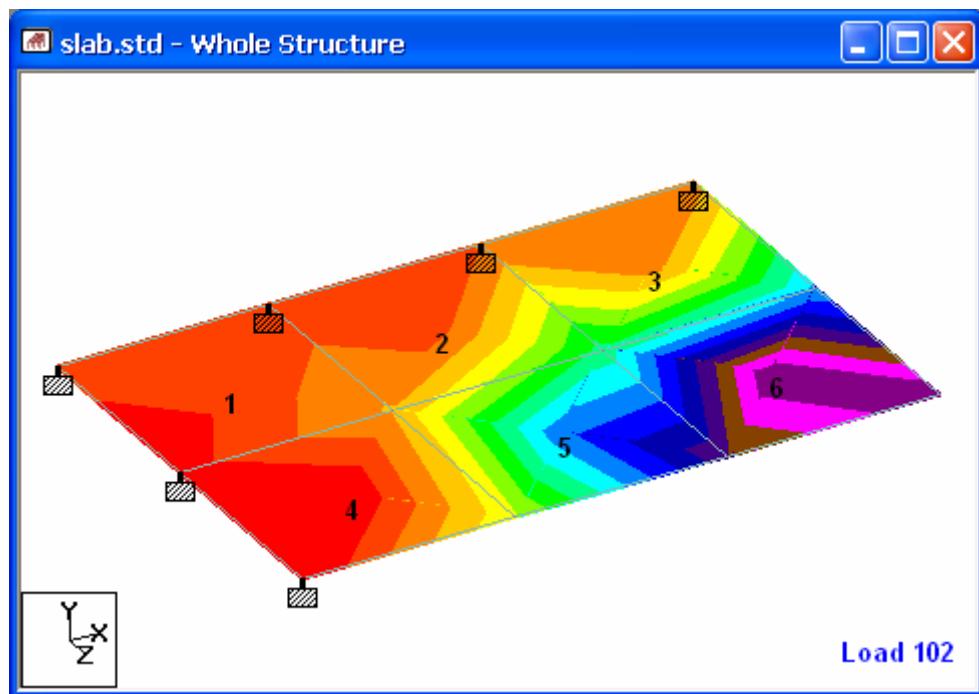
- a) จากແນບແນວດົງທາງດ້ານຊ້າຍ ເລືອກແນບ **Plate | Contour** ອີ່ວິ້ວ
- b) ເລືອກຈາກເມນູ **Results | Plate Stress Contour**



จากหน้าจอที่แสดงขึ้นมาให้เลือกดังนี้

- Load case – 102
- Stress Type – Von Mis Top
- Contour Type – Normal Fill
- Index based on Center Stress
- Re-Index for new view

คลิก **Apply** แล้ว **OK** จะได้แผนภูมิดังในรูป



Tutorial 4

Interoperability (STAAD.etc)

ในบทนี้จะเกี่ยวกับการใช้งานร่วมกันระหว่างโปรแกรม STAAD.Pro และ STAAD.etc โดยจะใช้โครงสร้างใน Tutorial 1 เป็นพื้นฐานสำหรับการเรียนรู้ในบทนี้ โดยมีหัวข้อดังนี้

- ทำความเข้าใจ STAAD.etc
- คำอธิบายปัญหา
- การใช้โหมดปฏิสัมพันธ์ใน STAAD.Pro
- ออกรูปแบบฐานรากจากผลการคำนวณของ STAAD.Pro
- ออกรูปแบบแผ่นรองฐานเสาจากผลการคำนวณของ STAAD.Pro
- จัดเก็บข้อมูลการออกรูปแบบปฏิสัมพันธ์ในรูปไฟล์ STAAD.etc

4.1 ทำความเข้าใจ STAAD.etc

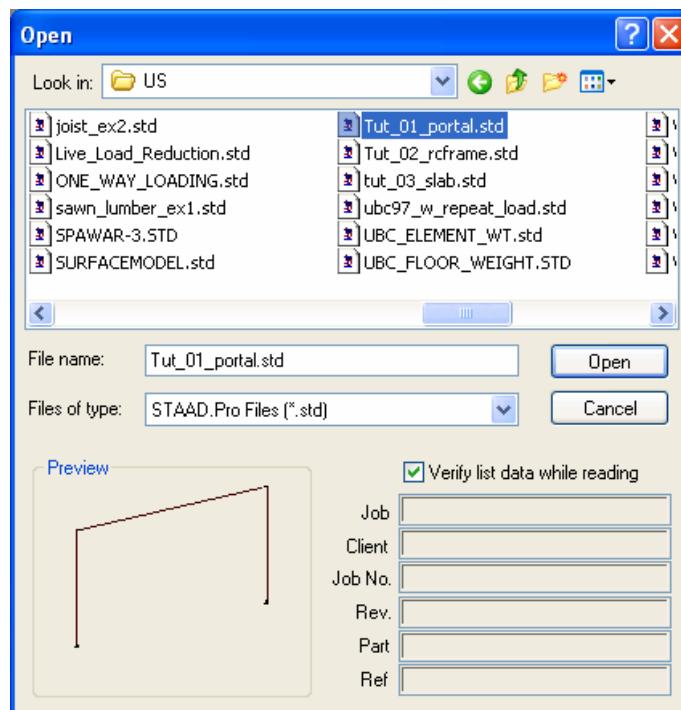
STAAD.etc เป็น engineer's structural toolkit รวบรวมโมดูลวิเคราะห์และออกแบบส่วนโครงสร้างต่างๆ อาทิ เช่น ฐานราก ผนังอิฐก่อ ไม้ เหล็ก คอนกรีต และการวิเคราะห์ทั่วไป ถ้าใช้เป็นโปรแกรมเดี่ยว STAAD.etc สามารถใช้ในการออกแบบ โครงข้อแข็งขนาดเล็ก งานต่อเนื่อง ผนังกันดิน พื้นทางเดียว จุดต่อเชื่อม ผนังรับแรงเฉือน และอื่นๆ อีกมาก STAAD.etc ยอนให้ผู้ใช้ทำการออกแบบได้ภายในตัวโปรแกรม STAAD.Pro โดยใช้ฐานข้อมูลจากผลการคำนวณของ STAAD.Pro

4.2 อธิบายปัญหา

โดยใช้โครงสร้างใน Tutorial 1 เป็นโมเดลหลัก เราจะใช้ STAAD.etc ในการวิเคราะห์และออกแบบฐานราก แผ่นรองฐานเสา และจุดต่อไม้менต์ภายในตัวโปรแกรม STAAD.Pro

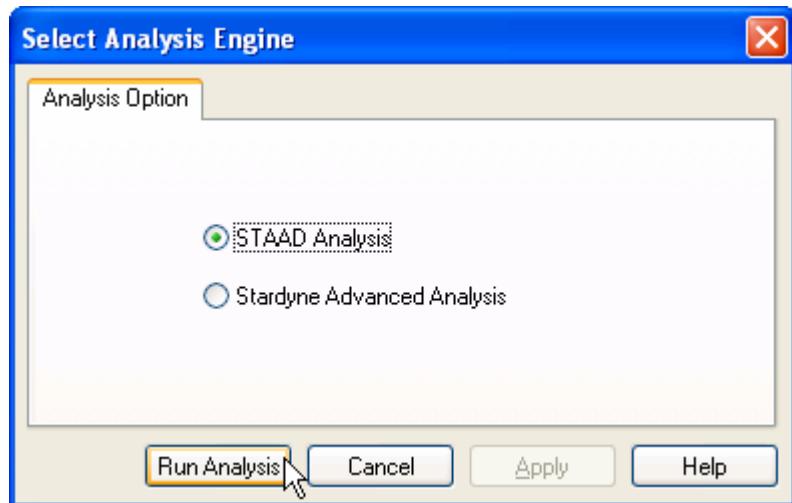
4.3 การใช้โปรแกรม STAAD.etc ใน STAAD.Pro

เริ่มต้นโปรแกรม STAAD.Pro เลือกเมนู File > Open เลือกไฟล์ Tut_01_portal.std จากไดเรกทอรี ./SPro2005/STAAD/Examp/US ดังในรูปข้างล่าง



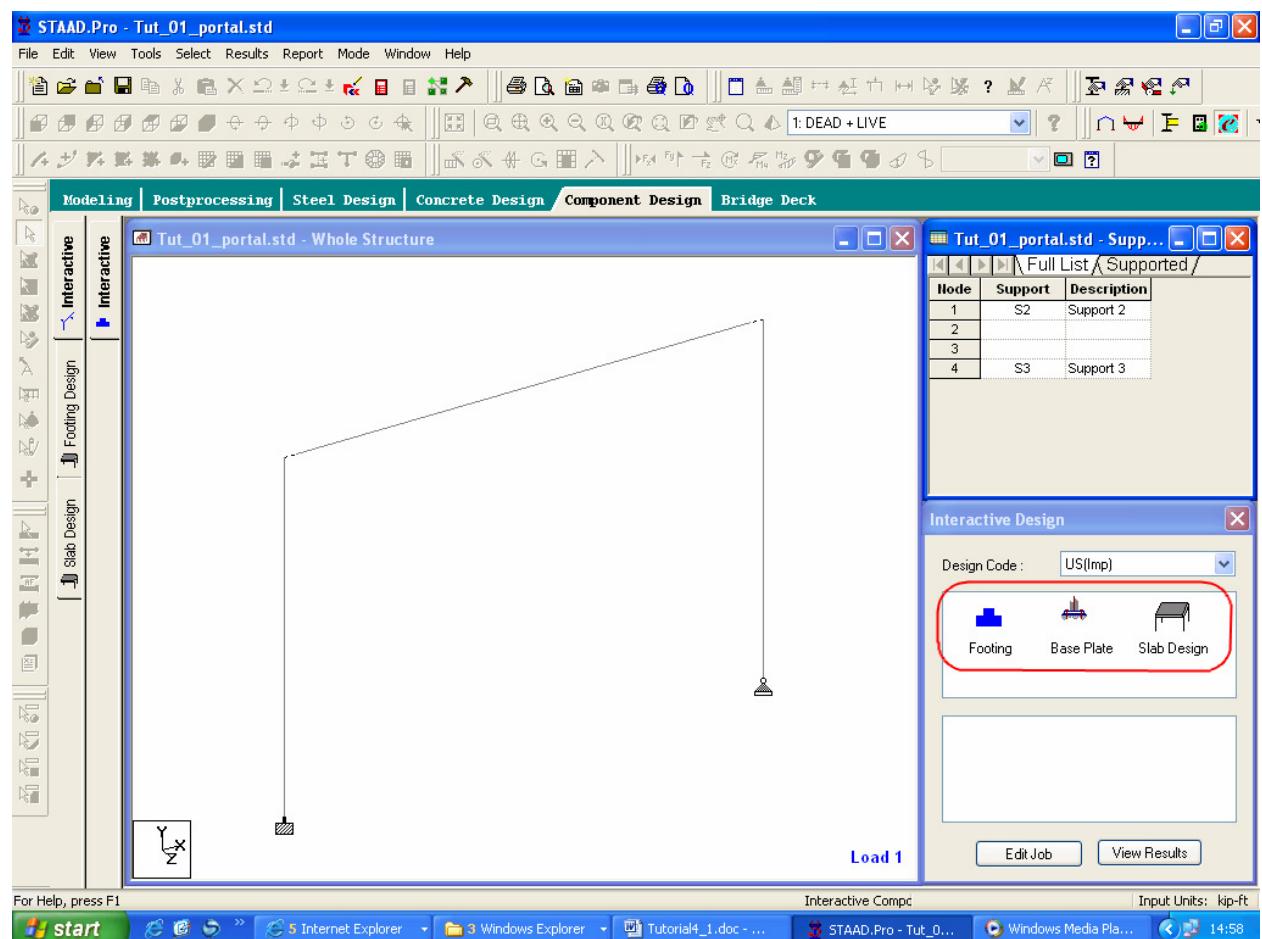
ถ้ายังไม่ได้ทำการวิเคราะห์ Tut_01_portal.std ให้ทำการบันทึกคือ เมื่อเปิดไฟล์แล้วเลือกเมนู Analyze > Run Analysis เลือกการวิเคราะห์แบบ STAAD Analysis และคลิกปุ่ม Run Analysis

ทำการวิเคราะห์สำเร็จด้วยดี ให้คลิกปุ่ม Done เพื่อทำการบันทึกค่าตามที่ต้องการ ถ้ามีข้อความผิดพลาดให้แก้ไขตามใน Tutorial 1



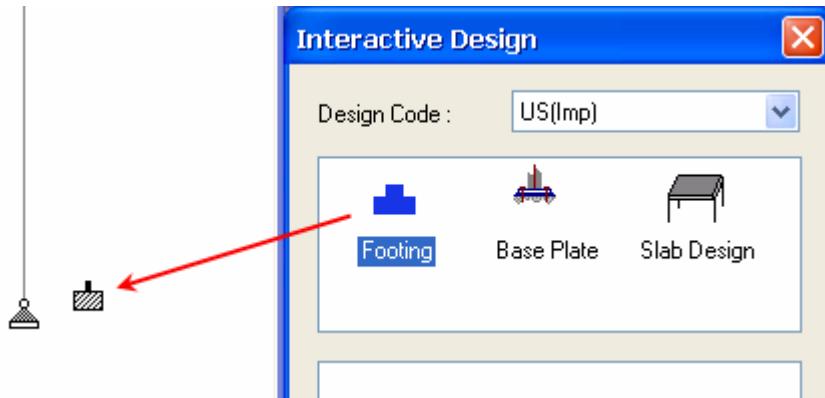
เริ่มต้นโปรแกรมSTAAD.Pro

หลังจากการวิเคราะห์เสร็จแล้วให้เข้าสู่โปรแกรมSTAAD.Proโดยเลือกเมนู Mode > Interactive Designs > Component Design หน้าจอปฎิสัมพันธ์ของ STAAD.etc จะแสดงข้อมูลทางด้านขวาล่างของจอภาพ ณ. เวลาที่ STAAD.Pro 2005 Build 1001 มีสามโมดูลให้ใช้คือ ฐานราก แผ่นพื้น และแผ่นรองฐานเสา



การใช้เทคนิค Drag-and-Drop

ในการรันโมดูลใดๆของ STAAD.etc ให้กดเม้าท์ซ้ายคลิกไว้บนโมดูลที่ต้องการแล้วลากไปยังชุดต่อในหน้าต่างหลัก



4.4 ออกรแบบฐานรากจากผลของ STAAD.Pro

ในหัวข้อนี้เราจะออกรแบบฐานรากสำหรับจุดต่อ #1 เริ่มโดยเลือกจุดต่อ โดยอาจใช้เมนู **Select > By List > Nodes...** เลือกหมายเลข 1 จากรายการ ถ้าทำถูกจุดต่อที่ถูกเลือกจะกลายเป็นสีแดง

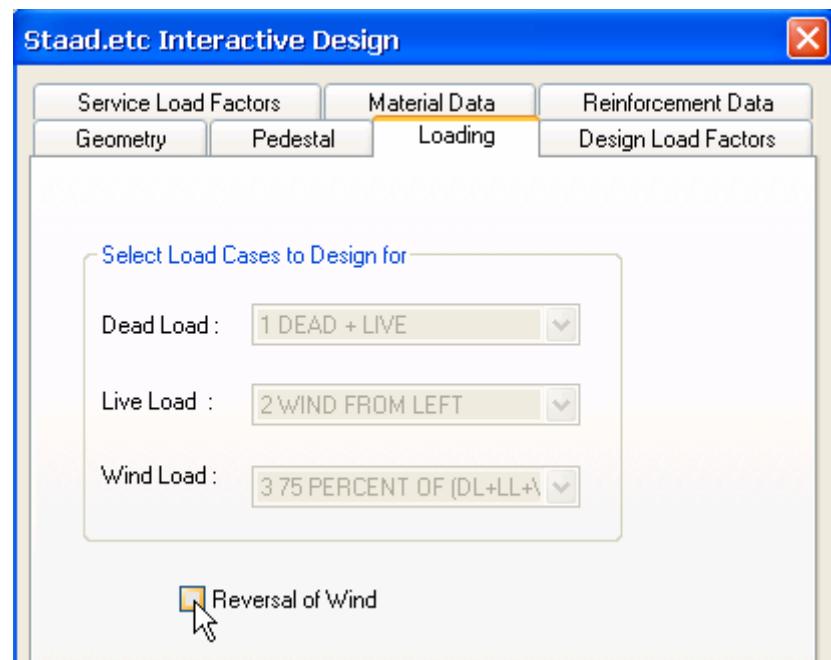
จากนั้นให้ลากไอคอนฐานราก มาลงจุดต่อ #1 หน้าจอฐานรากจะแสดงขึ้นมา ให้ใส่ชื่อลงไป

Staad/etc Interactive Design

Service Load Factors		Material Data		Reinforcement Data																			
Geometry	Pedestal	Loading																					
Node: 1																							
Job Name: abc																							
<input checked="" type="checkbox"/> Concrete Pedestal Code: US																							
Footing Min-Max <table border="1"> <tr> <td>Minimum Width:</td> <td>72</td> <td>in</td> </tr> <tr> <td>Maximum Width:</td> <td>720</td> <td>in</td> </tr> <tr> <td>Minimum Length:</td> <td>72</td> <td>in</td> </tr> <tr> <td>Maximum Length:</td> <td>720</td> <td>in</td> </tr> <tr> <td>Ratio:</td> <td>1.5</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Minimum footing Thickness:</td> <td>24</td> <td>in</td> </tr> </table>						Minimum Width:	72	in	Maximum Width:	720	in	Minimum Length:	72	in	Maximum Length:	720	in	Ratio:	1.5		Minimum footing Thickness:	24	in
Minimum Width:	72	in																					
Maximum Width:	720	in																					
Minimum Length:	72	in																					
Maximum Length:	720	in																					
Ratio:	1.5																						
Minimum footing Thickness:	24	in																					
Column Data <table border="1"> <tr> <td>Column Depth:</td> <td>12</td> <td>in</td> </tr> <tr> <td>Column Width:</td> <td>12</td> <td>in</td> </tr> </table>						Column Depth:	12	in	Column Width:	12	in												
Column Depth:	12	in																					
Column Width:	12	in																					
Soil Depth <table border="1"> <tr> <td>Soil Depth:</td> <td>24</td> <td>in</td> </tr> </table>						Soil Depth:	24	in															
Soil Depth:	24	in																					
Iteration Increment <table border="1"> <tr> <td>Increment in Length:</td> <td>12</td> <td>in</td> </tr> <tr> <td>Increment in Thickness:</td> <td>1</td> <td>in</td> </tr> </table>						Increment in Length:	12	in	Increment in Thickness:	1	in												
Increment in Length:	12	in																					
Increment in Thickness:	1	in																					
<input type="button"/> OK <input type="button"/> Cancel <input type="button"/> Apply <input type="button"/> Help																							

ถ้าไม่มีข้อมูลความกว้างและความลึกของเสาให้จัดใส่เข้าไป STAAD/etc จะนิยามความลึกเสาเป็นขนาดตามแนวแกนโลกอolut Y และความกว้างเสาคือขนาดตามแนวแกนโลกอolut Z ของเสา

ในช่อง **Concrete Pedestal** ให้คลิกເອາເຄື່ອງໝາຍດູກອອກ ເປີ່ນໄປຢັງແຕນ **Loading** ຄລິກຊ່ອງ **Reversal of Wind** ເພື່ອເອາເຄື່ອງໝາຍດູກອອກ



ຈາກນັ້ນຄລິກ **OK** ເພື່ອເຮີມຕົ້ນກາຣອອກແບນສ້າງຮາກສໍາຫຼັບຈຸດຕ່ອ #1 ຄໍາກາຣອອກແບນສໍາເຮົາ ຜົກກາຣອອກແບນ ຈະແສດງໃນໜ້າຕ່າງສາມແດນຄື່ອ ຜົກກາຣຄໍານວນ ຮາຍກາຣຄໍານວນ ແລະແບນຮາຍລະເອີຍດັ່ງນີ້

ຜົກກາຣຄໍານວນ

Geometric Output							
	Length (ft)	Width (ft)	Thickness (in)				
	11.625	7.750	24.000				
Load Output							
Case	Service Load (kip)	Service Moment (X) (kip-ft)	Service Moment (Z) (kip-ft)	Soil Pressure (psf)			
1	65.498	0.000	-23.590	862.145	591.856	591.856	862.145
2	87.870	0.000	59.329	1315.202	635.438	635.438	1315.202
3	59.757	0.000	15.680	753.104	573.453	573.453	753.104
4	38.490	0.000	-51.065	719.765	134.681	134.681	719.765
5	76.536	0.000	70.842	1255.354	443.680	443.680	1255.354
6	55.269	0.000	11.124	677.190	549.734	549.734	677.190
Design Details							
Case	Long. Shear (kip)	Long. Moment (kip-ft)	Trans. Shear (kip)	Trans. Moment (kip-ft)	Required Reinforcing (in ²)		
					Longitudinal	Transverse	
1	15.879	59.439	7.948	26.310	0.000	6.510	0.000
2	24.848	104.107	5.357	16.934	0.000	6.510	0.000
3	14.987	56.075	9.611	31.813	0.000	6.510	0.000
4	25.024	93.691	10.852	35.923	0.000	6.510	0.000
5	10.913	40.841	6.306	20.873	0.000	6.510	0.000
6	25.024	93.691	10.852	35.923	0.000	6.510	0.000
Reinforcement							
	Long. Direction (in)		Trans. Direction (in)		Dowels		
	Top	Bottom	Top	Bottom	Outer	Central	Number
							Size

รายการคำนวณ

Tut_01_portal.std - Foundation Design - Support No. 1

Rectangular Footing :

Design Load Calculations based on ACI 318-95 Appendix C 318R-356

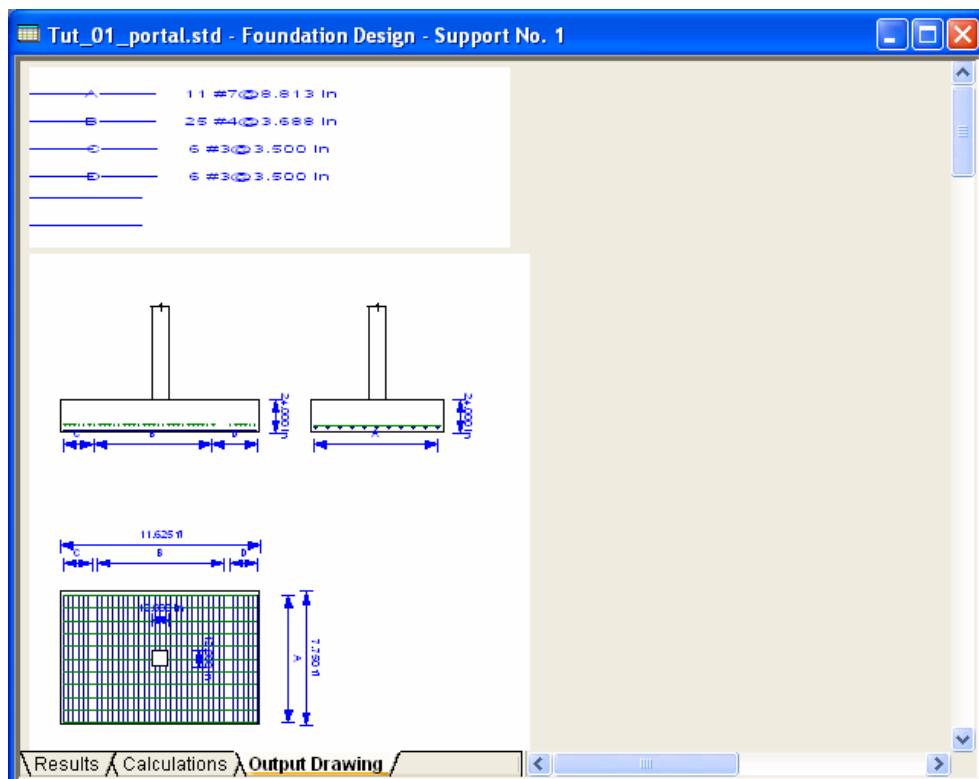
Load Case 1, P_{dead} , M_{dead} , M_{wind}	= 1.4*Dead + 0.0*Live + 0.0*Wind
Load Case 2, P_{dead} , M_{dead} , M_{wind}	= 1.2*Dead + 1.6*Live + 0.0*Wind
Load Case 3, P_{dead} , M_{dead} , M_{wind}	= 1.2*Dead + 0.0*Live + 0.8*Wind
Load Case 4, P_{dead} , M_{dead} , M_{wind}	= 1.2*Dead + 0.5*Live + 1.3*Wind
Load Case 5, P_{dead} , M_{dead} , M_{wind}	= 1.2*Dead + 0.5*Live + 0.0*Wind
Load Case 6, P_{dead} , M_{dead} , M_{wind}	= 1.2*Dead + 0.5*Live + 1.3*Wind

Service Load Calculations

Selfweight of footing, $S = L \times W \times D \times g$ = $(108.000)(72.000)(24.000)(3.681e-005)$

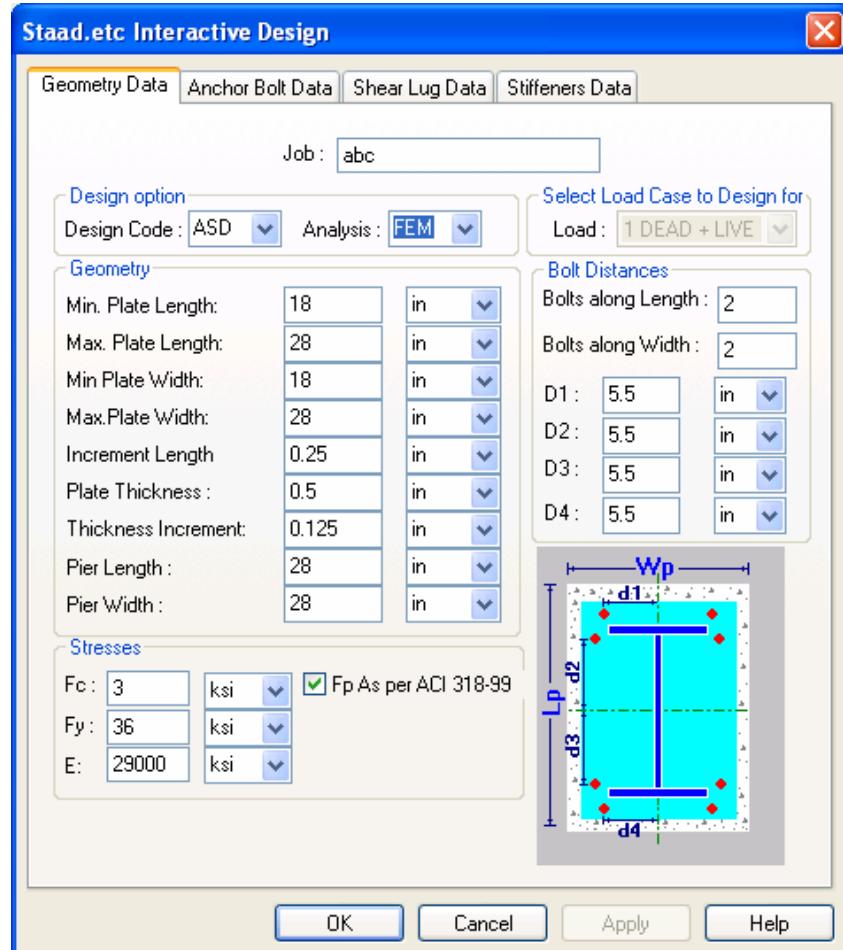
\Results \Calculations \Output Drawing /

แบบรายละเอียด



4.5 ออกรอบแบบแผ่นรองใต้ฐานจากผลของ STAAD.Pro

ทำเช่นเดียวกับในหัวข้อที่แล้วในการเลือกจุดต่อ #1 แต่ใช้ไอคอน  แทน จะปรากฏกล่องโต๊ะตอบ



4.6 การจัดเก็บข้อมูลจากผลของ STAAD.etc

ทุกงานออกแบบปฏิสัมพันธ์จะถูกจัดเก็บพร้อมกับไฟล์ข้อมูล “.std” แยกกับไฟล์นามสกุล “.etc” ด้วยย่าง เช่น ในบทนี้ไฟล์ STAAD คือ **Tut_01_portal.std** ดังนั้นชื่อไฟล์ออกแบบจะเป็น **Tut_01_portal/etc** จะถูกจัดเก็บที่เดียวกัน

APPLICATION EXAMPLES

ดังได้เคยกล่าวมาแล้วใน **Getting Started Manual** ว่ามีวิธีในการใส่ข้อมูลสองวิธีในการสร้างโมเดลคือ

- a) ใช้เครื่องมือช่วยในโหมดกราฟฟิก **Graphical User Interface (GUI)**
- b) ใช้อิดิเตอร์ที่มีกับโปรแกรม **STAAD** พิมพ์ข้อมูลเข้าไปโดยตรง

แม้ว่าการใช้ **GUI** จะมีความสะดวกสบายในการสร้างโมเดล แต่การเข้าใจภาษาคำสั่ง โดยตรงของ **STAAD** ก็มีประโยชน์หลายประการ

- 1) **STAAD** เป็นซอฟต์แวร์ทางวิศวกรรมโครงสร้างที่มีขนาดใหญ่ ความรู้ภาษา **STAAD** จะมีประโยชน์มากต่อการใช้งานเครื่องมือช่วยทั้งหลายที่มีในโปรแกรม

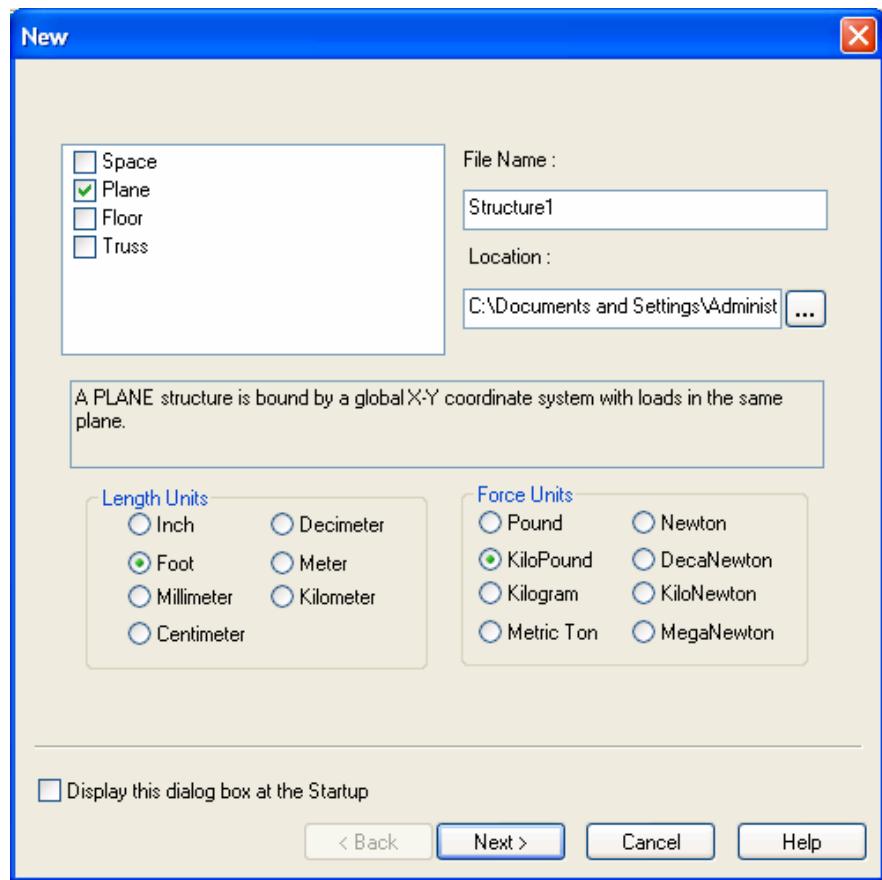
เราสามารถใช้ **GUI** สร้างไฟล์ข้อมูลของโครงสร้างที่ซับซ้อนได้ แต่ผู้ใช้ก็สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลได้ถ้าภาษาคำสั่งและรูปแบบ

- 2) ไฟล์คำสั่งเป็นรูปแบบที่ผู้ใช้หรือคนอื่นสามารถตรวจสอบความถูกต้องของงานได้

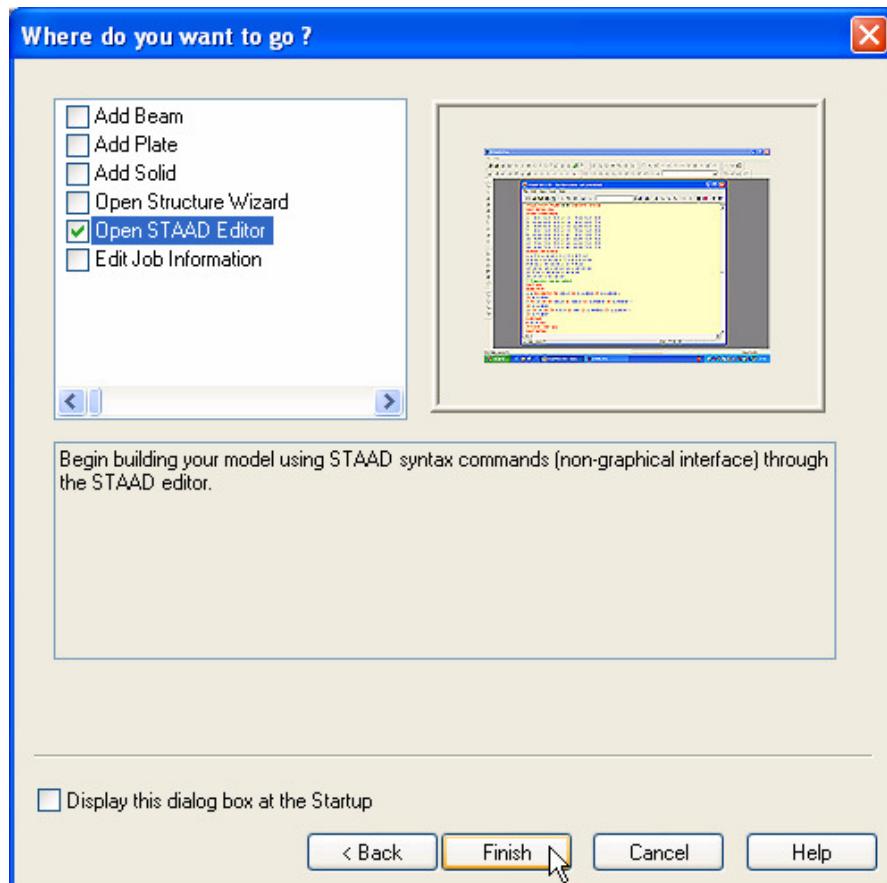
ขึ้นตอนข้างล่างจะสร้างไฟล์ข้อมูลโดยใช้อิดิเตอร์ที่ติดมากับโปรแกรม **STAAD.Pro** ซึ่งเรารายใช้อิดิเตอร์ทั่วไปเช่น **Notepad** หรือ **WordPad** ก็ได้ แต่ถ้าใช้ตัวที่ติดมากับโปรแกรมจะมีการตรวจสอบรูปแบบเมื่อเราพิมพ์คำสั่งเข้าไป โดยแสดงออกเป็นลักษณะนิคของคำสั่ง ตัวเลข และข้อความ

```
EXAMP01.STD - STAAD Editor
File Edit View Tools Help
STAAD PLANE EXAMPLE PROBLEM NO. 1
UNIT FT KIP
JOINT COORDINATES
1 0. 0. ; 2 30.0 ; 3 0 20.0 6 30 20.0
7 0 35 ; 8 30 35 ; 9 7.5 35 ; 10 22.5 35.
11 15 35 ; 12 5. 38. ; 13 25 38
14 10 41 ; 15 20 41 ; 16 15 44
MEMBER INCIDENCE
1 1 3 ; 2 3 7 ; 3 2 6 ; 4 6 8 ; 5 3 4
6 4 5 ; 7 5 6 ; 8 7 12 ; 9 12 14
10 14 16 ; 11 15 16 ; 12 13 15 ; 13 8 13
14 9 12 ; 15 9 14 ; 16 11 14 ; 17 11 15
18 10 15 ; 19 10 13 ; 20 7 9
21 9 11 ; 22 10 11 ; 23 8 10
MEMBER PROPERTY AMERICAN
1 3 4 TA ST W14X90 ; 2 TA ST W10X49
For Help, press F1
Line 1 Col 1
```

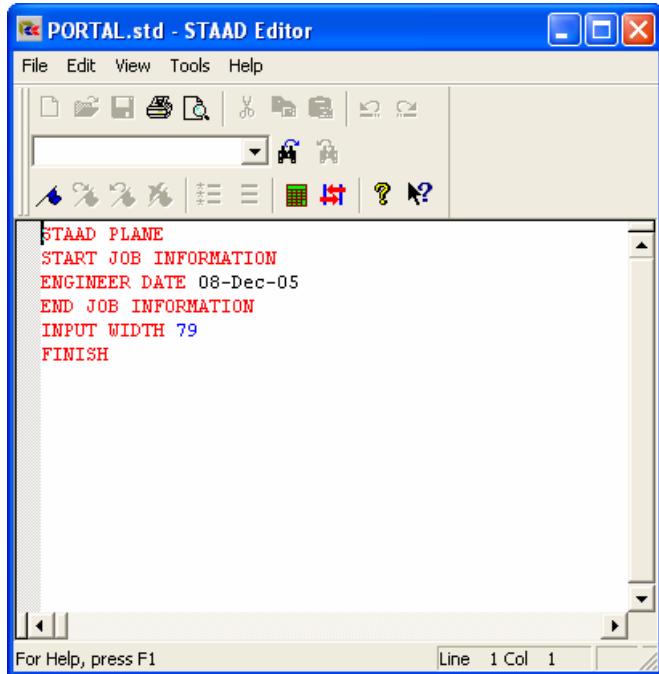
ในการเริ่มใช้อิดิเตอร์ตั้งแต่เริ่มต้น โปรแกรม ทำโดยเลือกเมนู **File > New**



ในหน้าจอต่อมาให้เลือก **Open STAAD Editor**



หน้าจออิดิเตอร์จะแสดงขึ้นมาดังในรูปข้างล่าง



เราอาจพิมพ์คำสั่งในการสร้างโมเดลลงในอิดิเตอร์โดยตรง หรือใช้ GUI สร้างโมเดล โปรแกรมจะสร้างคำสั่งขึ้นมาเบื้องหลังโดยอัตโนมัติ โดยเราสามารถเรียกขึ้นมาดูได้ตลอดเวลาโดยคลิกเลือกไอคอนบนทูลบาร์



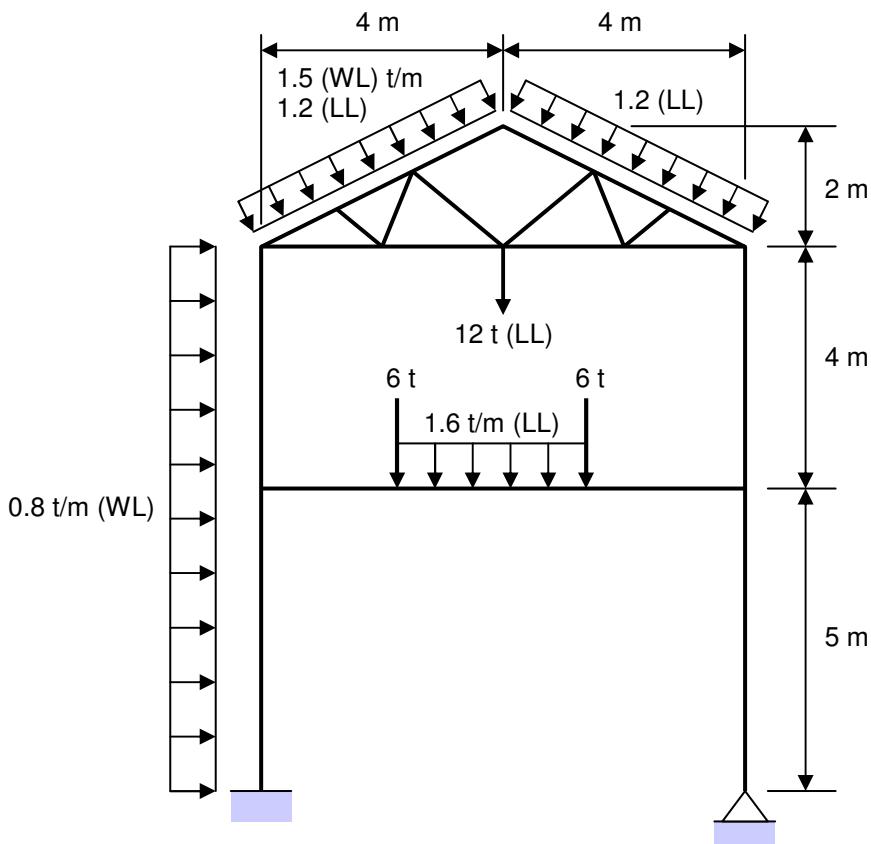
หรือเลือกจากเมนู **Edit > Edit Input Command File**



Example Problem 1:

Plane frame with steel design

หลังจากทำการวิเคราะห์ครั้งแรก จะทำการเลือกหน่วยตัดองค์อาคาร และเมื่อขนาดของค่าอาคารมีการเปลี่ยนแปลง จึงต้องทำการวิเคราะห์อีกครั้ง ตามด้วยการตรวจสอบมาตรฐานในขั้นสุดท้าย



เมื่อเริ่มต้นโ模式ใหม่ไฟล์คำสั่งจะเริ่มต้นด้วย

STAAD PLANE

ทุกไฟล์คำสั่งจะเริ่มต้นด้วยคำว่า **STAAD** ส่วน **PLANE** จะเป็นชนิดโครงสร้างระนาบราบ ซึ่งข้อมูลพิกัดจะกำหนดตามแนวแกน X และแกน Y

กำหนดหน่วยที่จะใช้โดยคลิกไอคอนบนทูลบาร์ดังในรูปข้างล่าง หรือเลือกเมนู **Tools > Set Current Input Unit ...**



เลือกหน่วยความยาว **Meter** และหน่วยแรง **Metric Ton**

เริ่มต้นสร้างโมเดล โดยคลิกหน้าปัด **Geometry > Beam** คลิกไอคอน **View From +Z** จากทูลบาร์

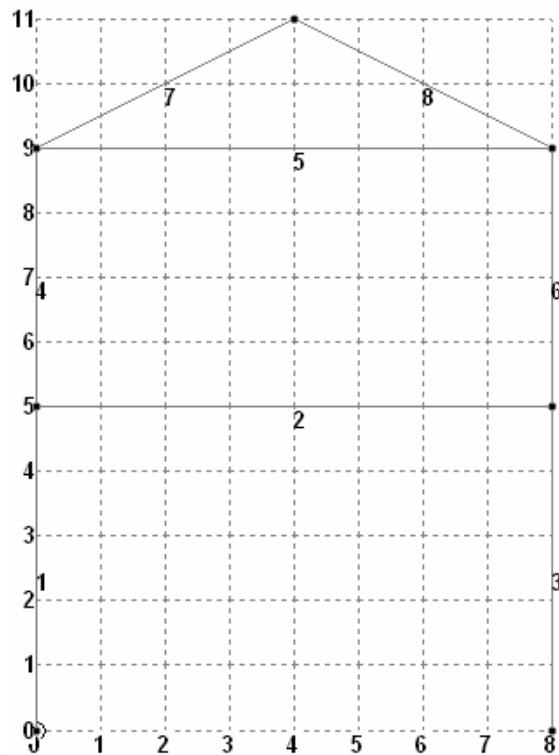


ในหน้าต่าง Snap Node/Beam กำหนด Construction Lines:

ในแนวแกน X : Left = 0, Right = 8, Spacing 1 m

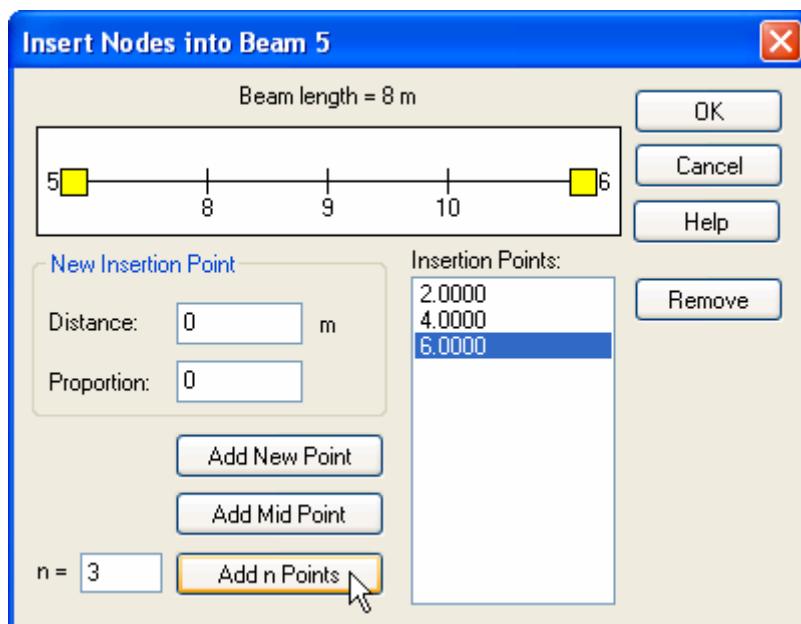
ในแนวแกน Y : Left = 0, Right = 11, Spacing 1 m

กดปุ่ม Snap Node/Beam แล้วเริ่มสร้างไม้เดลโดยใช้เมาส์ (กดปุ่ม Ctrl เมื่อต้องการเริ่มต้นจุดต่อใหม่)

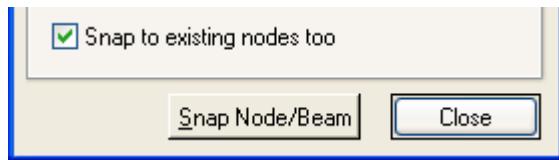


ในส่วนหลังคาซึ่งจะเป็นโครงถักจะเพิ่มองค์อาคาร ภายในองค์อาคาร 5, 7 และ 8

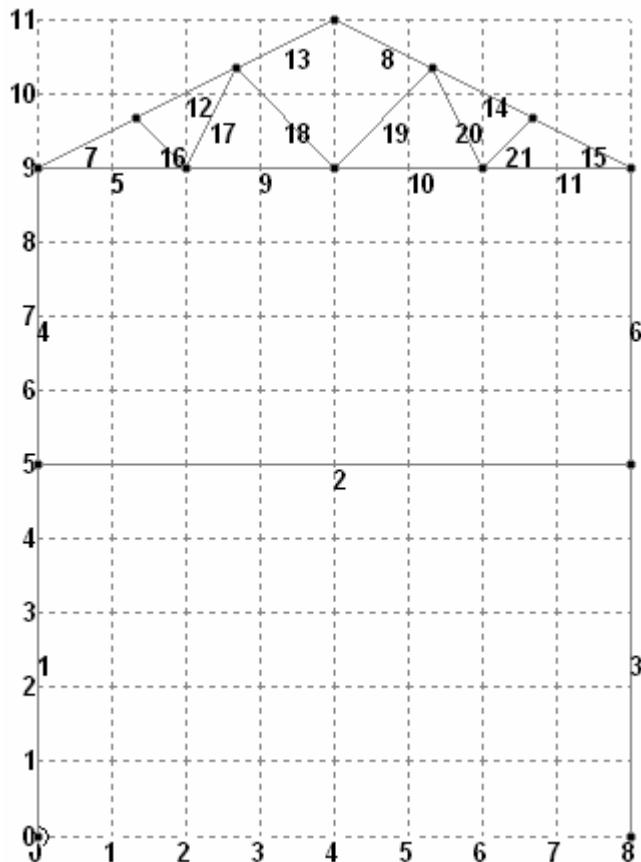
คลิกเลือกองค์อาคาร 5 เลือกเมนู Geometry > Split Beam แบ่งคานออกเป็น 4 ส่วนเท่าๆ กัน ดังนั้นเลือก Add n Points โดยใส่ n = 3 ดังในรูปข้างล่าง



ทำเช่นเดียวกันกับความเบอร์ 7 และ 8 โดยแบ่งเป็น 3 ส่วนเท่าๆ กัน ในหน้าต่าง Snap Node/Beam ให้คลิกช่อง Snap to existing nodes too



เพิ่มของคือการ โครงสร้างเพิ่มดังในรูปข้างล่าง



แบ่งความหมายเลข 2 ออกเป็นสามส่วนเท่าๆ กันเพื่อรับน้ำหนักบรรทุกที่ต่างกัน

เมื่อเปิดไฟล์คำสั่งดูจะพบข้อความเพิ่มดังนี้

UNIT METER MTON

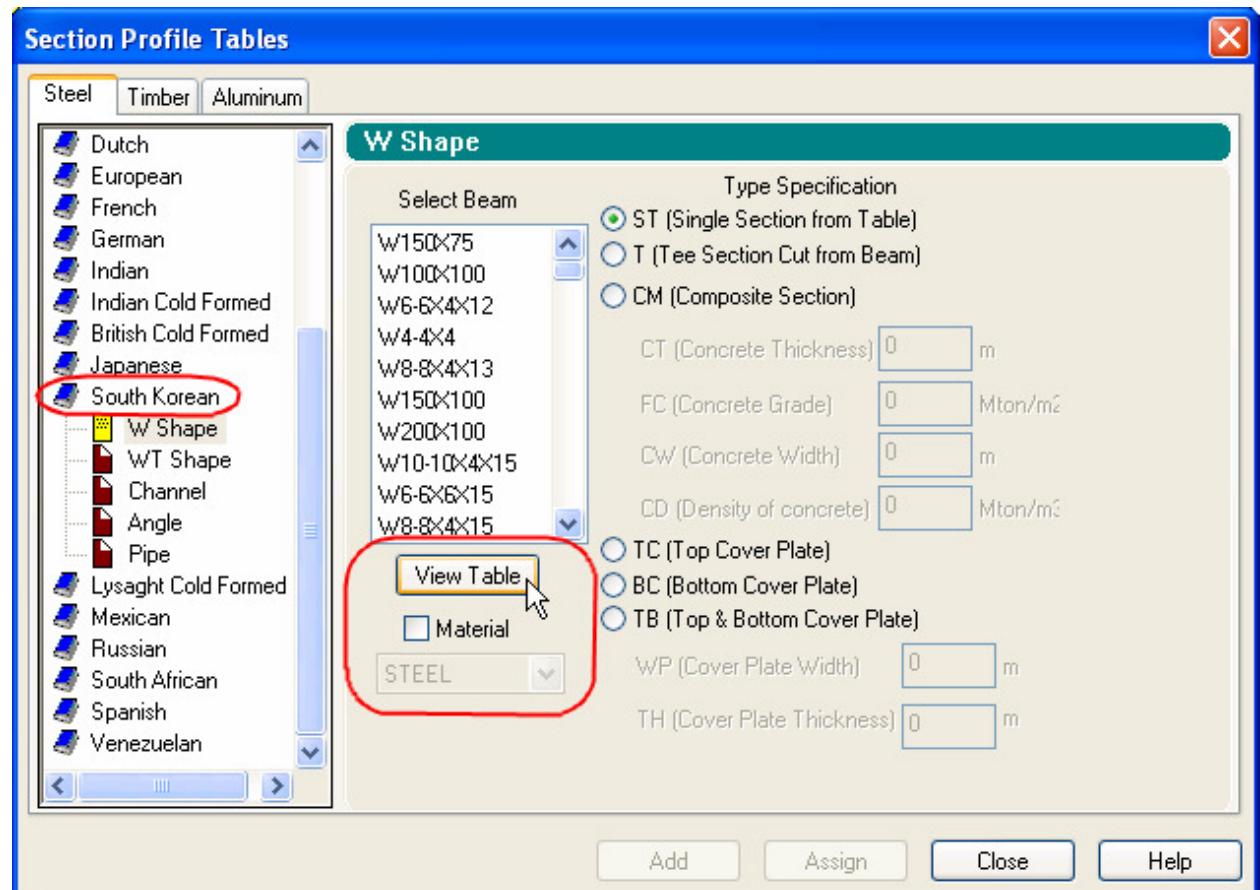
JOINT COORDINATES

```
1 0 0 0; 2 0 5 0; 3 8 5 0; 4 8 0 0; 5 0 9 0; 6 8 9 0; 7 4 11 0; 8 2 9 0;
9 4 9 0; 10 6 9 0; 11 1.33333 9.66667 0; 12 2.66667 10.3333 0;
13 5.33333 10.3333 0; 14 6.66667 9.66667 0; 15 2.66667 5 0; 16 5.33333 5 0;
```

MEMBER INCIDENCES

```
1 1 2; 2 2 15; 3 3 4; 4 2 5; 5 5 8; 6 6 3; 7 5 11; 8 7 13; 9 8 9; 10 9 10;
11 10 6; 12 11 12; 13 12 7; 14 13 14; 15 14 6; 16 11 8; 17 8 12; 18 12 9;
19 9 13; 20 13 10; 21 10 14; 22 15 16; 23 16 3;
```

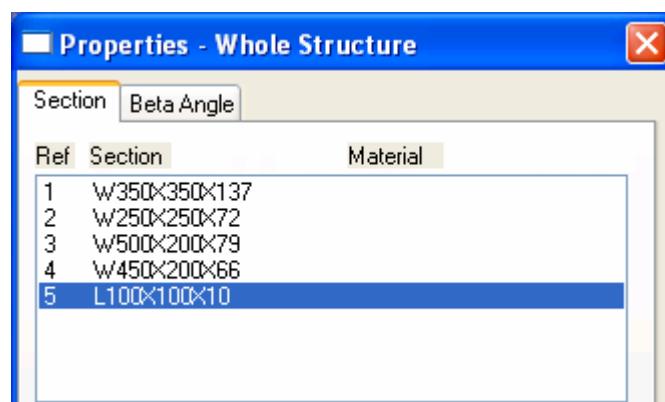
กำหนดหน้าตัดให้องค์การโดยเลือกจากตารางเหล็ก ทำโดยคลิกหน้าจอ **General > Property** คลิกปุ่ม **Section Database** จากในหน้าต่าง **Properties – Whole Structure** ในตารางเหล็กที่แสดงขึ้นมาจะมีของประเทศต่างๆหลายประเทศแต่ไม่มีของไทย ให้เลือกตารางของ **South Korean** คลิกช่อง **Material** ออก กดปุ่ม **View Table** เพื่อแสดงตาราง



จากตารางที่แสดงขึ้นมาให้เลือกหน้าตัดดังนี้

W350X350X137 หมายถึงหน้าตัดสูง 350 ม.ม. กว้าง 350 ม.ม. หนัก 137 ก.ก./ม.

W250X250X72, W500X200X79, W450X200X66 และ L100X100X10



คลิกเลือก **Use Cursor To Assign** กำหนดหน้าตัดให้องค์การดังนี้

Ref 1: 1, 3, 6 → เสา

Ref 2: 4 → เสา

Ref 3: 2, 22, 23 → งาน

Ref 4: 5, 7-13 → ขันทันและชื่อ

Ref 5: 16-21 → ห่อนยีดทแยก

ในไฟล์คำสั่งจะปรากฏข้อความ

MEMBER PROPERTY KOREAN

1 3 6 TABLE ST W350X350X137

4 TABLE ST W250X250X72

2 22 23 TABLE ST W500X200X79

5 7 TO 15 TABLE ST W450X200X66

16 TO 21 TABLE ST L100X100X10

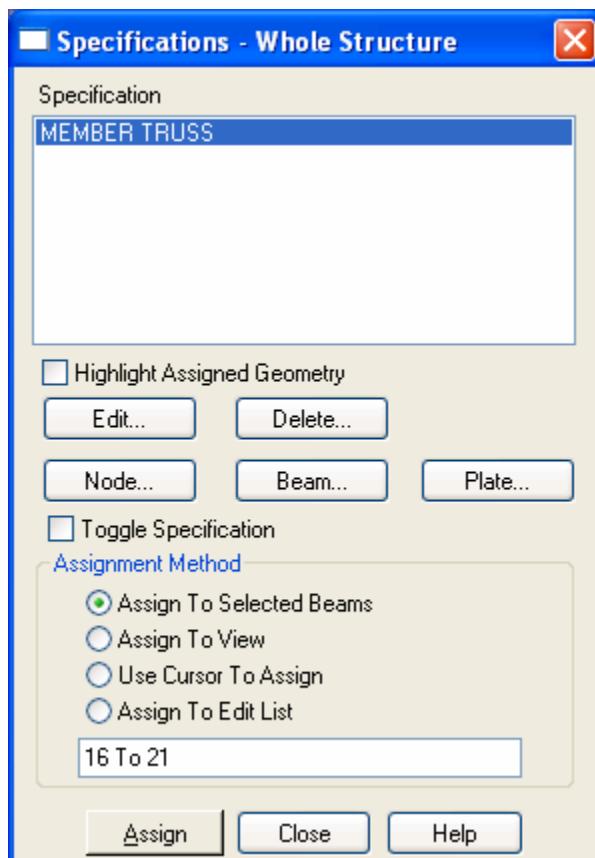
คุณสมบัติหน้าตัดจะมาจากการเหล็ก ST หมายถึงหน้าตัดเดียวมาตรฐาน

ต่อมาเราจะกำหนดให้องค์อาคารที่ **16-21** เป็นโครงถัก นั้นคือรับเฉพาะแรงตามแนวแกน ไม่มีแรงเฉือนและโมเมนต์ ทำได้โดยเลือกของค์อาคารที่ต้องการ โดยใช้มือท์และกดปุ่ม **Ctrl** ถ้าง่ายๆ

จากนั้นเลือกเมนู **Commands > Member Specifications > Truss...** หรือ

เลือกหน้าย่อย **General > Spec** และคลิกปุ่ม **Beam...** ในหน้าจอ **Specifications – Whole Structure**

คลิกเลือกแบบ **Truss** และกดปุ่ม **Add** จะปรากฏรายการ **MEMBER TRUSS** ในรายการ

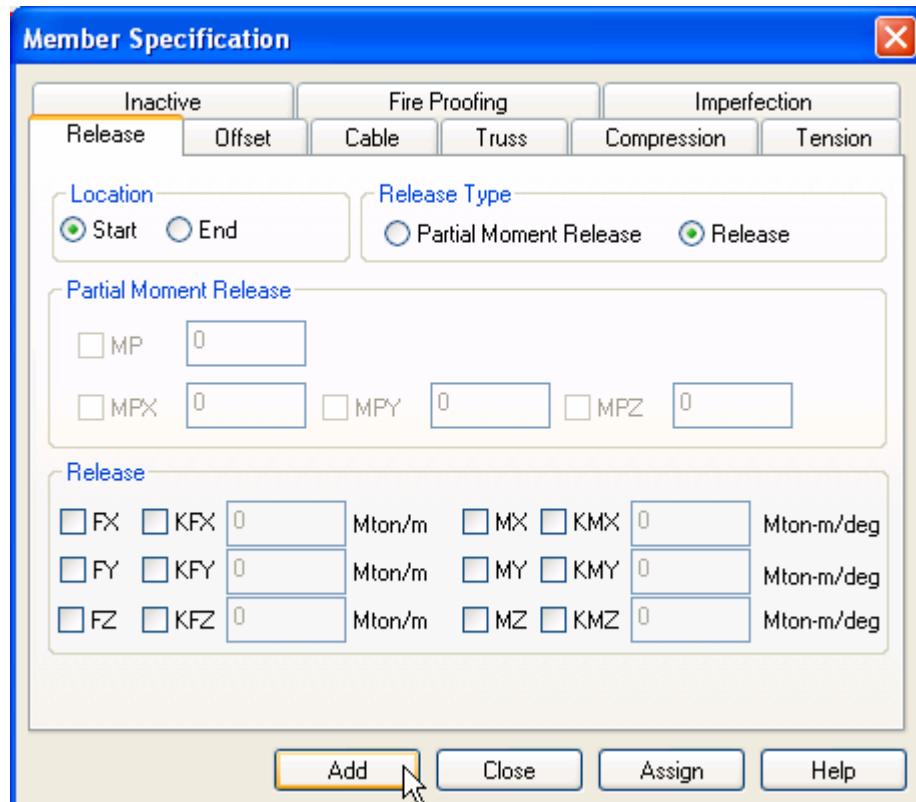


เลือกตัวเลือก Assign To Selected Beams และกดปุ่ม Assign ในไฟล์คำสั่งจะมีรายการเพิ่มขึ้นคือ

MEMBER TRUSS

16 TO 21

องค์อาคารหมายเลข 2 จะเป็นจุดหมุนที่ปลายเริ่มต้น (MZ released) ทำเช่นเดิมคือเลือกของอาคาร 2 กดปุ่ม Beam... เลือกแบบ Release เลือกตำแหน่ง Start และ ไมเมนต์ MZ ดังในรูปข้างล่าง



คลิกปุ่ม Add แล้ว Assign เช่นเดิม จะปรากฏจุดหมุนขึ้นในรูปโนเมเดล ไฟล์คำสั่งจะมีรายการเพิ่มขึ้นคือ

MEMBER RELEASE

2 START

ต่อมาจะกำหนดคุณสมบัติวัสดุ โดยให้เปลี่ยนหน่วยความยาว Tools > Set Current Input Unit...

เปลี่ยนหน่วยความยาวจาก Meter เป็น Centimeter หน่วยแรงจาก Metric Ton เป็น Kilogram

เลือกหน้าจอ General > Material กดปุ่ม Create แล้วใส่ข้อมูลดังนี้

Young's Modulus (E) : 2.05e6 kg/cm²

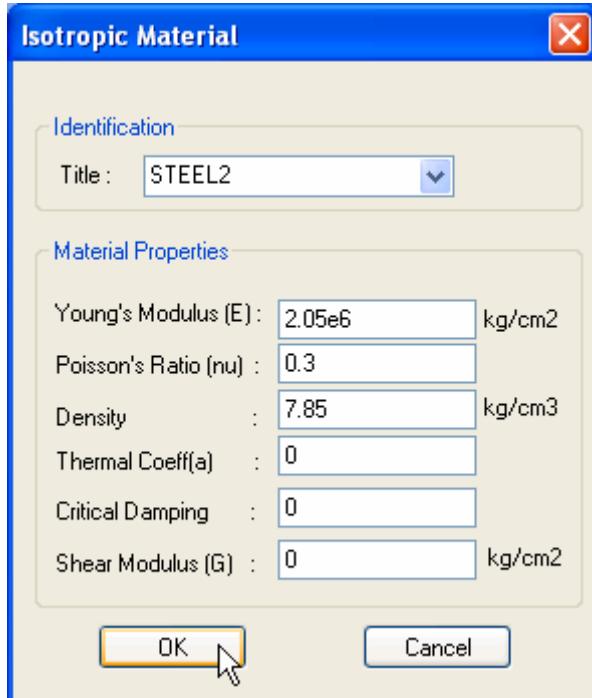
Poisson's Ratio (nu) : 0.3

Density : 7.85 kg/cm³

คลิกเลือก Assign To View และกดปุ่ม Assign หรือ

เลือกเมนู Command > Material Constants > Density... ใส่ค่า 7.85

เลือกเมนู Command > Material Constants > Elasticity... ใส่ค่า 2.05e6



เลือกเมนู **Command > Material Constants > Poisson's ...** คลิกเลือก STEEL

ไฟล์คำสั่งจะมีรายการเพิ่มขึ้นคือ

UNIT CM KG

CONSTANTS

E 2.05e+006 MEMB 1 TO 23

DENSITY 7.85 MEMB 1 TO 23

POISSON STEEL MEMB 1 TO 23

กำหนดจุดรองรับโดยคลิกหน้าจอ **General > Support** สร้างจุดรองรับแบบ **Fixed** ไส่ลงจุดต่อหมายเลข 1 และแบบ **Pinned** ลงจุดต่อหมายเลข 4 รายการในไฟล์คำสั่งที่เพิ่มขึ้นมาคือ

SUPPORTS

1 FIXED

4 PINNED

สั่งให้โปรแกรมพิมพ์ข้อมูลของบางองค์อาคาร เริ่มโดยคลิกเลือกของค์อาคาร 1, 2 และ 16 จากนั้นเลือกเมนู **Command > Pre Analysis Print > Member Information...**

คลิกเลือกของค์อาคาร 1, 2, 4, 5, 16 แล้วเลือกเมนู **Command > Pre Analysis Print > Member Properties...**

ไฟล์คำสั่งจะมีรายการเพิ่มขึ้นคือ

PRINT MEMBER INFORMATION LIST 1 2 16

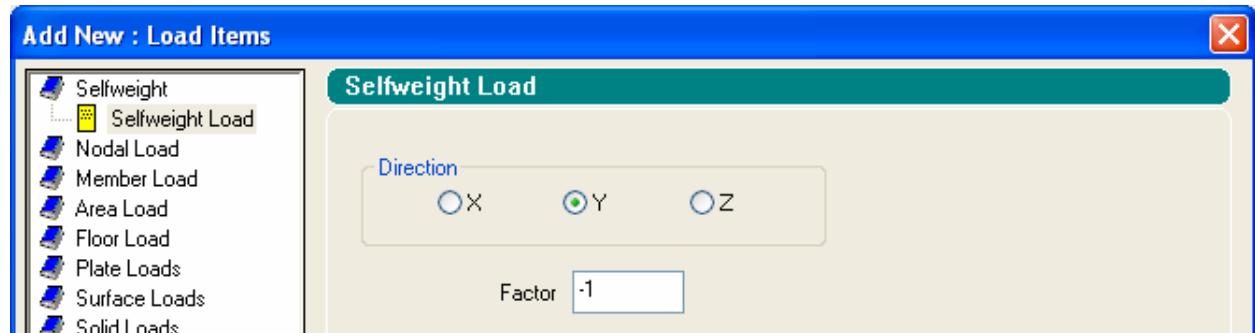
PRINT MEMBER PROPERTIES LIST 1 2 4 5 16

ต่อมาเป็นการกำหนดน้ำหนักบรรทุกโดยให้กรณีที่ 1 เป็นน้ำหนักบรรทุกคงที่และน้ำหนักบรรทุกจร ไปที่หน้าจอ **General > Load** คลิกเลือก **Load Cases Details** แล้วกดปุ่ม **New...** เพื่อสร้างน้ำหนักบรรทุกใหม่

ในหน้าต่างที่แสดงขึ้นมาคลิกเลือกแทน **Load Case** แล้วเลือก **Primary** ดังชื่อว่า **DEAD AND LIVE LOAD** คำสั่งที่ใช้ในไฟล์คำสั่งคือ

LOAD 1 LOADTYPE None TITLE DEAD AND LIVE LOAD

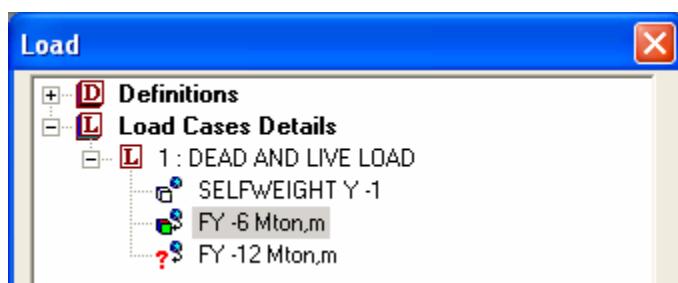
เราจะเริ่มใส่น้ำหนักตัวเองก่อน โดยคลิกเลือก **LOAD 1 : DEAD AND LIVE LOAD** ในรายการแล้วคลิกปุ่ม **Add...** เลือก **Selfweight Load Y -1** ดังในรูป



คำสั่งที่ใช้คือ

SELFWEIGHT Y -1

ต่อมาสร้าง **Nodal Load** เพิ่ม ไส้ $F_y = -6 \text{ ton}$ และอีกกรณี $F_y = -12 \text{ ton}$ ในรายการจะแสดงเป็น



กำหนด **FY -6** ให้จุดต่อ 15 และ 16 ส่วน **FY -12** กำหนดลงจุดต่อ คำสั่งที่ใช้คือ

JOINT LOAD

15 16 FY -6

9 FY -12

ต่อมาใส่น้ำหนักแผ่นองค์อาคาร คำสั่งที่ใช้คือ

MEMBER LOAD

22 UNI GY -1.6

7 8 12 TO 15 UNI Y -1.2

สร้างน้ำหนักบรรทุกกรณีที่ 2 คือลมพัดมาทางซ้าย คำสั่งที่ใช้คือ

LOAD 2 LOADTYPE None TITLE WIND FROM LEFT

MEMBER LOAD

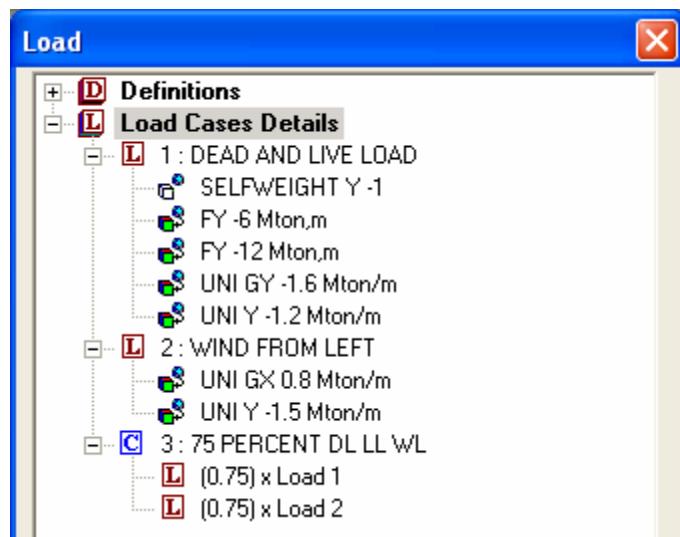
1 4 UNI GX 0.8

7 12 13 UNI Y -1.5

สร้างน้ำหนักบรรทุกร่วม ใช้ 75% ของกรณีที่ 1+2 คำสั่งที่ใช้คือ

LOAD COMB 3 75 PERCENT DL LL WL

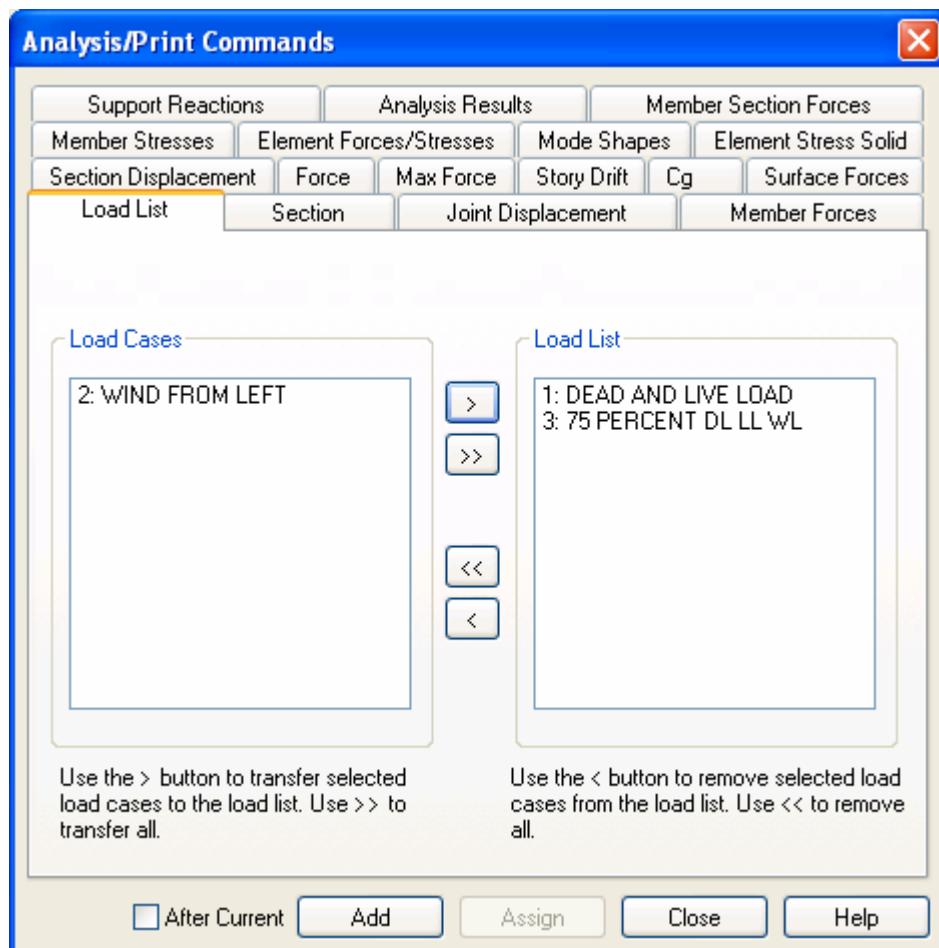
1 0.75 2 0.75



ให้โปรแกรมทำการวิเคราะห์ โดยใช้คำสั่ง

PERFORM ANALYSIS PRINT ALL

ต้องให้กรณีน้ำหนักที่ 1 และ 3 ให้แยกทิฟ ให้ไปที่หน้าจอ Analysis/Print > Post-Print คลิกปุ่ม Define Command... คลิกแท็บ Load List เลือกกรณีที่ 1 และ 3 ดังในรูป



คำสั่งที่ใช้คือ

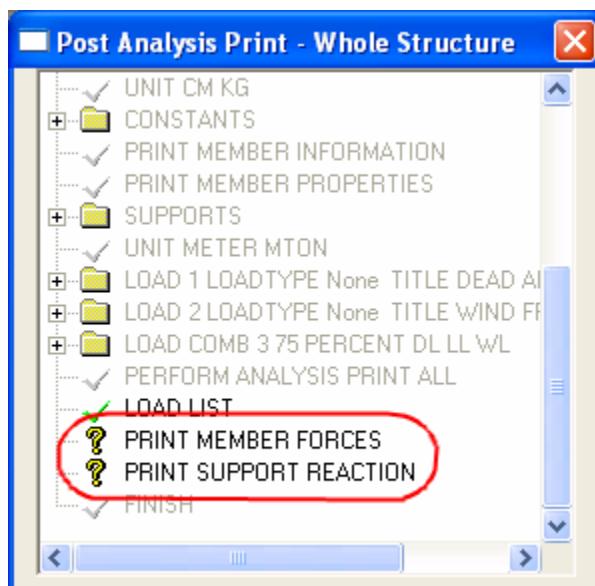
LOAD LIST 1 3

ต่อมาเราจะสั่งให้โปรแกรมพิมพ์ผลที่ได้จากการวิเคราะห์โครงสร้าง ซึ่งจะแสดงเฉพาะผลของน้ำหนักกรณีที่ 1 และ 3 ตามที่ได้กำหนดโดยคำสั่ง **LOAD LIST**

ไปที่หน้าจอ **Analysis/Print > Post-Print** คลิกปุ่ม **Define Command...**

- คลิกแบบ **Member Forces** แล้วกดปุ่ม **Add**
- คลิกแบบ **Support Reactions** แล้วกดปุ่ม **Add**

ในหน้าต่าง **Post Analysis Print** จะปรากฏรายการขึ้นคือ



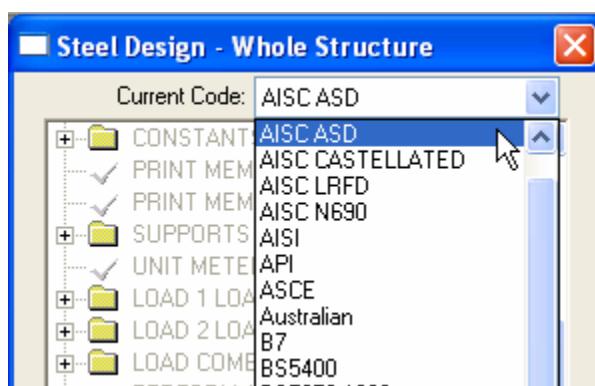
คลิกที่ละรายการ เลือก **Assign To View** แล้วกดปุ่ม **Assign**

คำสั่งที่ใช้คือ

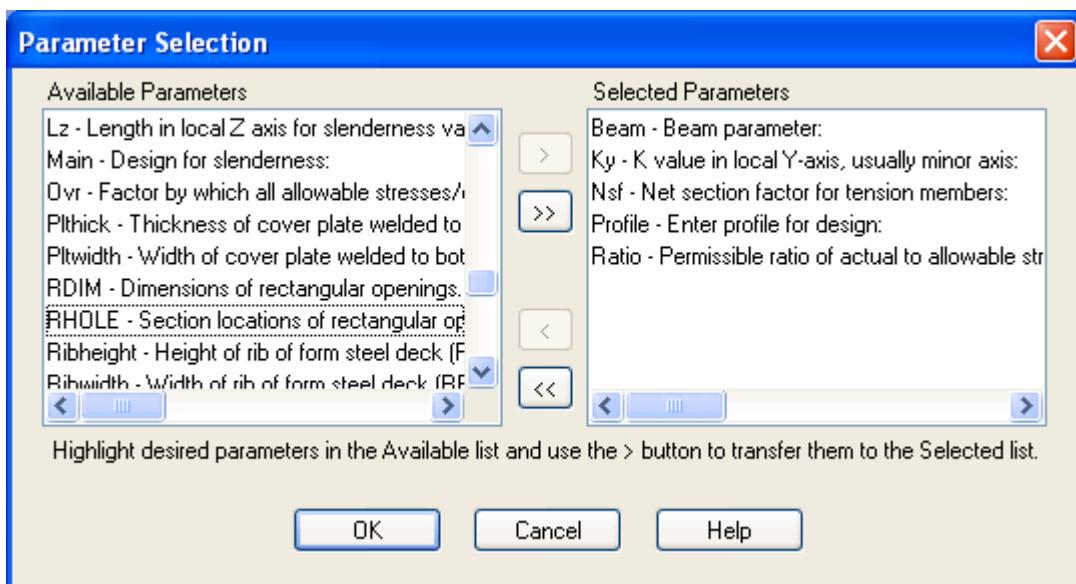
PRINT MEMBER FORCES LIST 1 TO 23

PRINT SUPPORT REACTION LIST 1 4

ต่อมาจะเป็นขั้นตอนการออกแบบ โดยจะเป็นโครงสร้างเหล็ก ตามมาตรฐาน **AISC** ขั้นตอนแรกคือการเริ่มกำหนดพารามิเตอร์ต่างๆ โดยไปที่หน้าจอ **Design > Steel** ในหน้าต่าง **Steel Design** คลิกเลือก **AISC ASD**



คลิกปุ่ม **Select Parameters...** แล้วเลือกพารามิเตอร์ดังในรูปข้างล่าง



คลิกปุ่ม **Define Parameters...** หน้าต่างที่แสดงขึ้นมาจะมีรายการพารามิเตอร์ที่ได้เลือกไว้ให้กำหนดค่าดังนี้

BEAM = 1

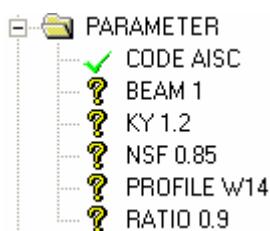
KY = 1.2

NSF = 0.85

PROFILE = W14

RATIO = 0.9

เมื่อทำเสร็จแล้วรายการจะแสดงขึ้นมาคือ



ที่หน้ารายการขึ้นเป็นเครื่องหมายคำตามอยู่เพราบยังไม่ได้ **Assign** ให้องค์อาคาร ให้คลิกเลือกที่รายการแล้ว **Assign** ให้องค์อาคารดังนี้

BEAM 1	→	Assign To View
KY 1.2	→	Use Cursor To Assign
NSF 0.85	→	Assign To View
PROFILE W14	→	Use Cursor To Assign
RATIO 0.9	→	Assign To View

คำสั่งที่ใช้คือ

PARAMETER

CODE AISC

BEAM 1 ALL

KY 1.2 MEMB 3 6

NSF 0.85 ALL

PROFILE W14 MEMB 1 3 6

RATIO 0.9 ALL

ต่อมาเราต้องการสั่งให้โปรแกรมออกแบบโดยเลือกหน้าตัดที่ประยุกต์ที่สุดมาใช้ ทำได้โดยคลิกปุ่ม **Commands...** ในหน้าต่างที่แสดงขึ้นมาเลือกรายการ **SELECT** กดปุ่ม **Add** และ **Assign To View** คำสั่งที่ใช้คือ

SELECT ALL

แม้ว่าโปรแกรมจะเลือกหน้าตัดที่ประยุกต์ที่สุดให้ทุกองค์อาคารก็ตาม แต่ในทางปฏิบัติแล้วไม่ควรใช้หน้าต่างที่หลากหลายจนเกินไปในโครงสร้าง การจัดกลุ่มจะเลือกหน้าตัดที่ใหญ่ที่สุดในกลุ่มมาใช้กับทุกองค์อาคารในกลุ่ม ซึ่งถ้าไม่กำหนดจะใช้พื้นที่ในการเบริชเทียบ ทำได้โดยการคลิกปุ่ม **Commands...**

เลือกรายการ **Group** และคลิกปุ่ม **Add**

ในรายการจะแสดง ? **GROUP MEMB** ให้คลิกเลือกแล้ว **Assign** ให่องค์อาคาร **1 3 6** คำสั่งที่ใช้คือ

GROUP MEMB 1 3 6

ทำต่อสำหรับกลุ่มอื่นก็อ

GROUP MEMB 2 22 23

GROUP MEMB 7 8 12 TO 15

GROUP MEMB 5 9 TO 11

GROUP MEMB 16 TO 21

เมื่อหน้าตัดถูกเลือกมาใหม่จะไม่เหมือนกับที่เคยใช้ในการวิเคราะห์เดิม ดังนั้นจึงต้องทำการวิเคราะห์ใหม่อีกครั้ง

PERFORM ANALYSIS

พารามิเตอร์จะถูกตั้งค่าใหม่คือ

PARAMETER

BEAM 1.0 ALL

RATIO 1.0 ALL

TRACK 1.0 ALL

พารามิเตอร์ **TRACK** นอกให้โปรแกรมพิมพ์ผลการออกแบบที่มีความละเอียดในระดับปานกลาง

CHECK CODE ALL

คำสั่งข้างบน องค์อาคารที่มีขนาดใหญ่ที่สุดที่มีผลการคำนวณมีค่าสูงที่สุด จะถูกตรวจสอบว่าเป็นไปตามมาตรฐานหรือไม่

STEEL TAKE OFF

คำสั่งข้างบนบอกให้โปรแกรมแสดงรายการปริมาณเหล็กหน้าตัดต่างๆที่ใช้

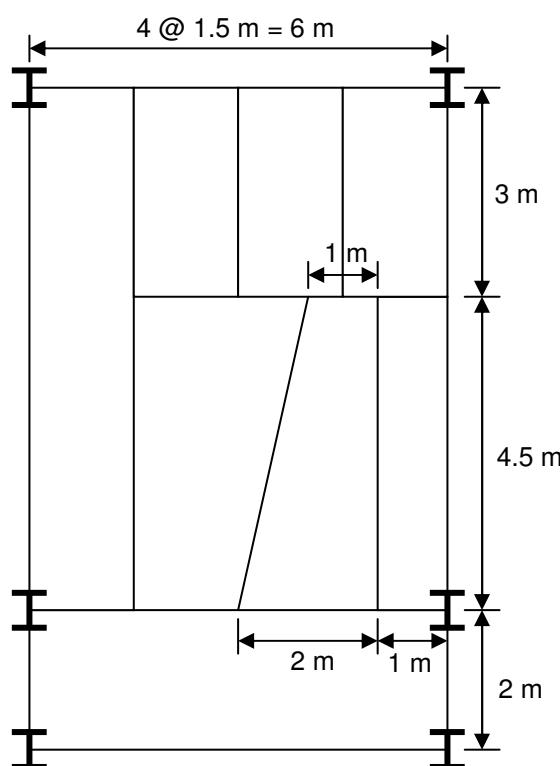
FINISH

จบไฟล์คำสั่ง สั่ง **STAAD** รัน

Example Problem 2: Area load generation on floor structure

โครงสร้างพื้น (อยู่ระหว่างแกน X-Z) ทำด้วยคานเหล็กองรับน้ำหนักพื้นที่ ในตัวอย่างนี้จะแสดงการสร้างน้ำหนักบรรทุกกระจายแบบทางเดียว

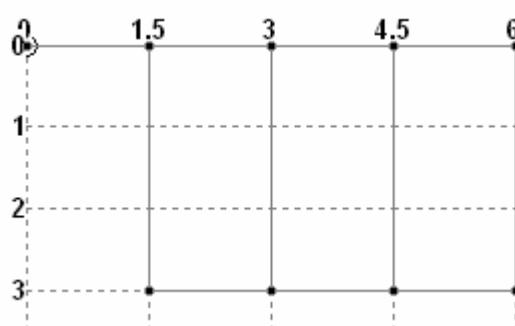
ในการนิของน้ำหนักบรรทุก เช่น น้ำหนักลงจุดต่อ และน้ำหนักลงองค์อาคาร ขนาดและทิศทางของน้ำหนักบรรทุกจะรู้ได้จากข้อมูลที่ใส่เข้าไป อย่างไรก็ตามในกรณีน้ำหนักลงพื้นที่นั้น จะต้องถูกแปลงเป็นน้ำหนักลงจุดต่อและคาน การคำนวณเพื่อแปลงน้ำหนักบรรทุกจะถูกทำระหว่างการวิเคราะห์ ดังนั้นน้ำหนักบรรทุกที่ถูกสร้างจากคำสั่ง **AREA LOAD** จะดูได้หลังจากการวิเคราะห์



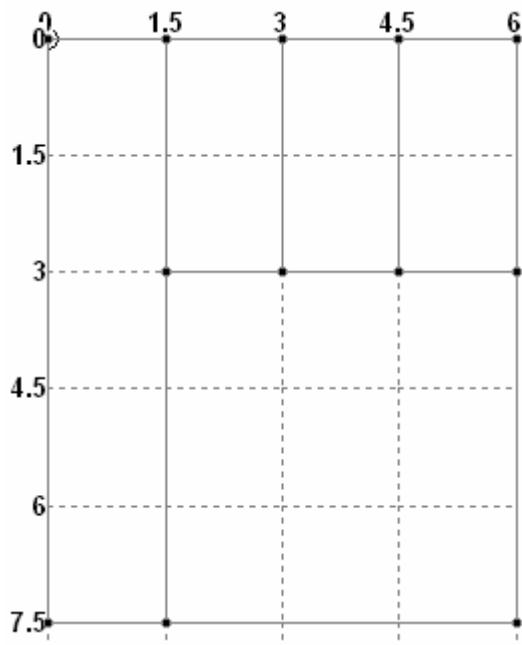
เริ่มต้นโปรแกรม เลือกชนิดโครงสร้างเป็น **Floor** หน่วยความยาวเป็น **Meter** หน่วยแรงเป็น **Kilogram**

เลือกรอบ南北 X-Y และมุมมอง **View From +Y**

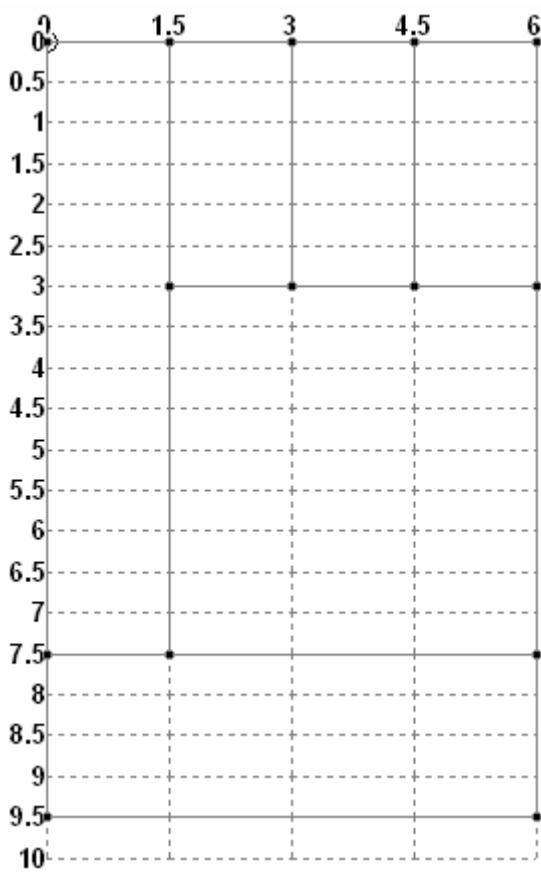
ตั้ง construction line แนว $X = 0, 4, 1.5$ สร้างคานดังในรูป



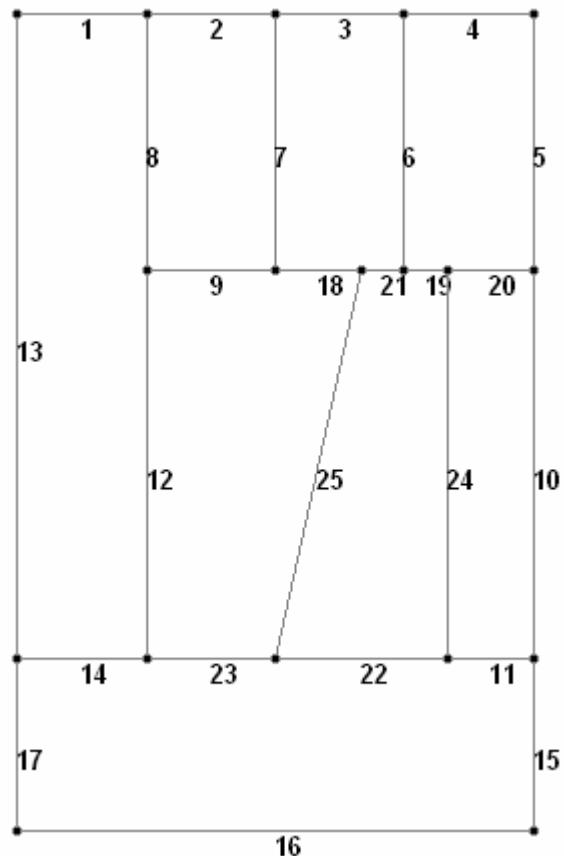
ตั้ง cons. line แนว $Z = 0, 7, 1.5$ แล้วสร้างคานดังในรูป



ตั้ง cons. line แนว $Z = 0, 20, 0.5$ แล้วสร้างคานดังในรูป



เลือกคานเพื่อแบ่งช่วงแล้วสร้างคานต่อจนได้ดังในรูป



ข้อมูลโภมเดลที่ถูกสร้างขึ้นมาคือ

UNIT METER KG

JOINT COORDINATES

1 0 0 0; 2 1.5 0 0; 3 3 0 0; 4 4.5 0 0; 5 6 0 0; 6 6 0 3; 7 4.5 0 3;
 8 3 0 3; 9 1.5 0 3; 10 6 0 7.5; 11 1.5 0 7.5; 12 0 0 7.5; 13 6 0 9.5;
 14 0 0 9.5; 15 5 0 3; 16 4 0 3; 17 5 0 7.5; 18 3 0 7.5;

MEMBER INCIDENCES

1 1 2; 2 2 3; 3 3 4; 4 4 5; 5 5 6; 6 4 7; 7 3 8; 8 2 9; 9 9 8; 10 6 10;
 11 10 17; 12 11 9; 13 1 12; 14 12 11; 15 10 13; 16 13 14; 17 14 12;
 18 8 16; 19 7 15; 20 15 6; 21 16 7; 22 17 18; 23 18 11; 24 15 17;
 25 16 18;

กำหนดหน้าตัด ไปหน้า **General > Property** คลิกปุ่ม **Section Database** เลือกหน้าตัด

MEMBER PROPERTY KOREAN

1 TO 25 TABLE ST W300X200X65

กำหนดค่าคงที่จากเมนู **Command > Material Constant**

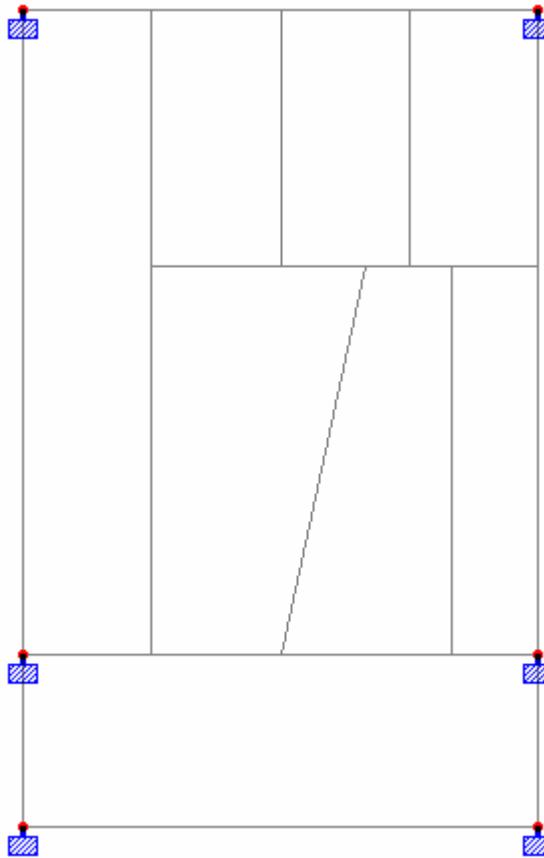
UNIT CM KG

CONSTANTS

E 2.05e+006 MEMB 1 TO 25

POISSON STEEL MEMB 1 TO 25

ใส่จุดรองรับที่ตำแหน่งเส้า



SUPPORTS

1 5 10 12 TO 14 FIXED

สร้างน้ำหนักบรรทุกกรณีที่ 1 โดยไปหน้า General > Load ตั้งชื่อว่า

LOAD 1 LOADTYPE None TITLE 800 KG PER SQM DL+LL

คลิกปุ่ม Add... เลือก Area Load จากรายการ ใส่ค่า **800 kg/m²** หรือ **0.08 kg/cm²** และ assign ให้ทุกองค์อาคาร โดยโปรแกรมจะทำการแปลงให้เอง

AREA LOAD

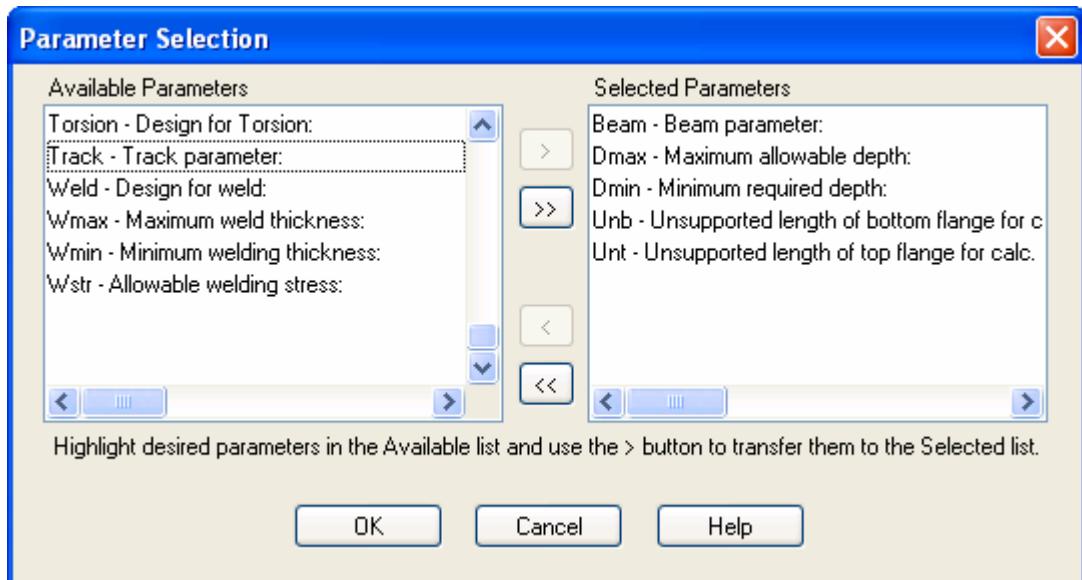
1 TO 25 ALOAD 0.08

สั่งโปรแกรมทำการคำนวณ

PERFORM ANALYSIS PRINT LOAD DATA

คำสั่ง **PRINT LOAD DATA** จะแสดงรายการของน้ำหนักบรรทุกลงในองค์อาคารที่ถูกสร้างจาก **AREA LOAD**

ไปหน้า **Design > Steel** เลือกพารามิเตอร์ดังในรูปข้างล่าง



กำหนดค่าดังนี้

PARAMETER

CODE AISC

BEAM 1 ALL

DMAX 50 ALL

UNT 30 ALL

UNB 30 ALL

คำสั่ง **PARAMETER** ใช้ในการกำหนดการออกแบบเหล็ก โดยเลือกใช้มาตรฐาน **AISC ASD** พารามิเตอร์ **BEAM** กำหนดให้ทำการคำนวณทุกๆ ระยะ 1/12 เท่าความยาวของค้อกการ **DMAX** และ **DMIN** กำหนดค่าความลึกมากที่สุดและน้อยที่สุดขององค์ค้อกการที่จะเลือก **UNT** และ **UNB** คือความยาวปราศจากการยึดรังของปีกบนและปีกล่างเพื่อใช้ในการคำนวณหน่วยแรงดันที่ยอมให้

คลิกปุ่ม **Commands...** เลือกคำสั่ง **SELECT** กดปุ่ม **Add** เลือก **Assign** ให้องค์ค้อกการที่ต้องการ

SELECT MEMB 2 6 10 12 13 16 TO 18 23 TO 25

เป็นคำสั่งให้โปรแกรมเลือกหน้าตัดที่ประหัดที่สุดจากตารางสำหรับองค์ค้อกการที่ถูกเลือก

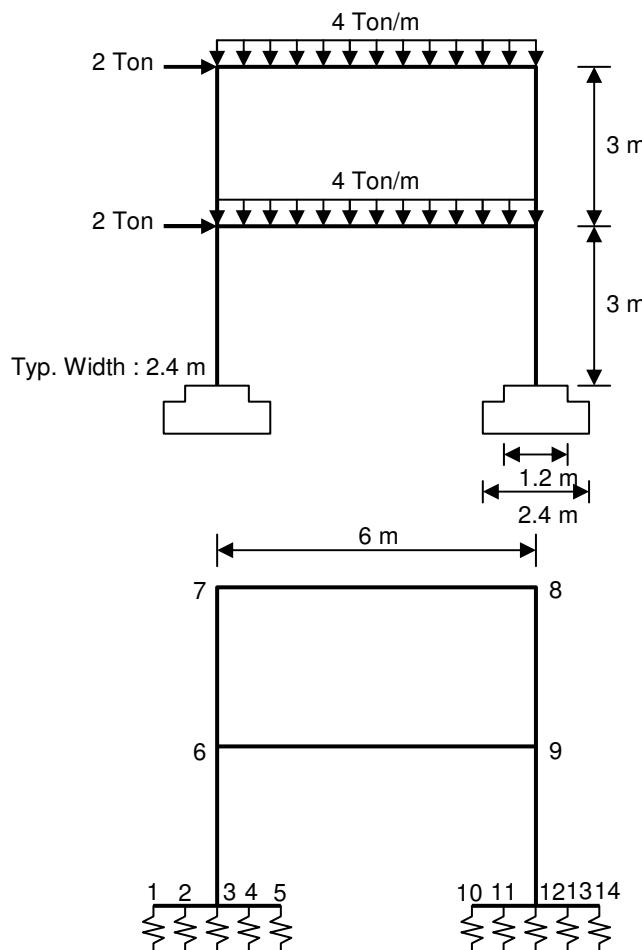
FINISH

คำสั่งให้โปรแกรมสิ้นสุดการทำงาน

Example Problem 3:

Soil springs for portal frame

โครงสร้างเหล็กตั้งอยู่บนฐานรากคอนกรีต พื้นดินจะถูกพิจารณาเป็นฐานรากอิลาสติก ค่าแรงปั๊กิริยาของดินหาได้จากค่าคงที่สปริงซึ่งคำนวณโดยการคูณแรงปั๊กิริยาด้วยพื้นที่รับแรงของสปริงแต่ละตัว



$$\text{Soil subgrade reaction} = 4,200 \text{ Ton/m}^3$$

Spring constant calculation:

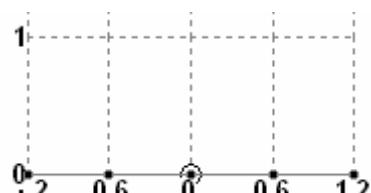
$$\text{Spring of joint 1, 5, 10 & 14} = 2.4 \times 0.3 \times 4,200 = 3,024 \text{ Ton/m}$$

$$\text{Spring of joint 2, 3, 4, 11, 12 & 13} = 2.4 \times 0.6 \times 4,200 = 6,048 \text{ Ton/m}$$

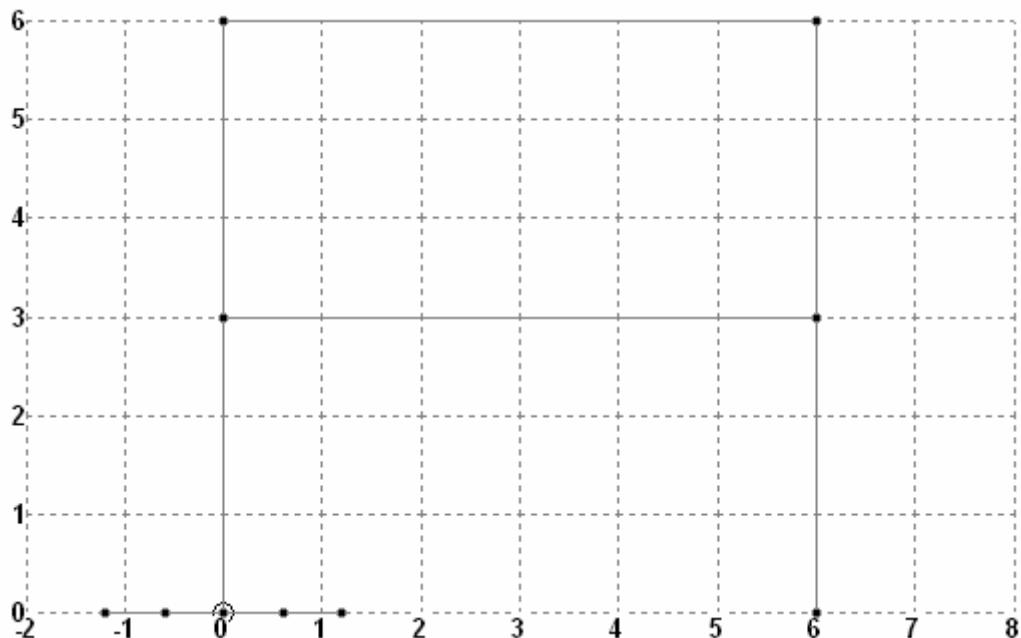
เริ่มต้นโปรแกรม เลือกชนิดโครงสร้างเป็น **Plane** หน่วยความยาวเป็น **Meter** หน่วยแรงเป็น **Metric Ton**

เลือกระนาบ **X-Y** และมุมมอง **View From +Z**

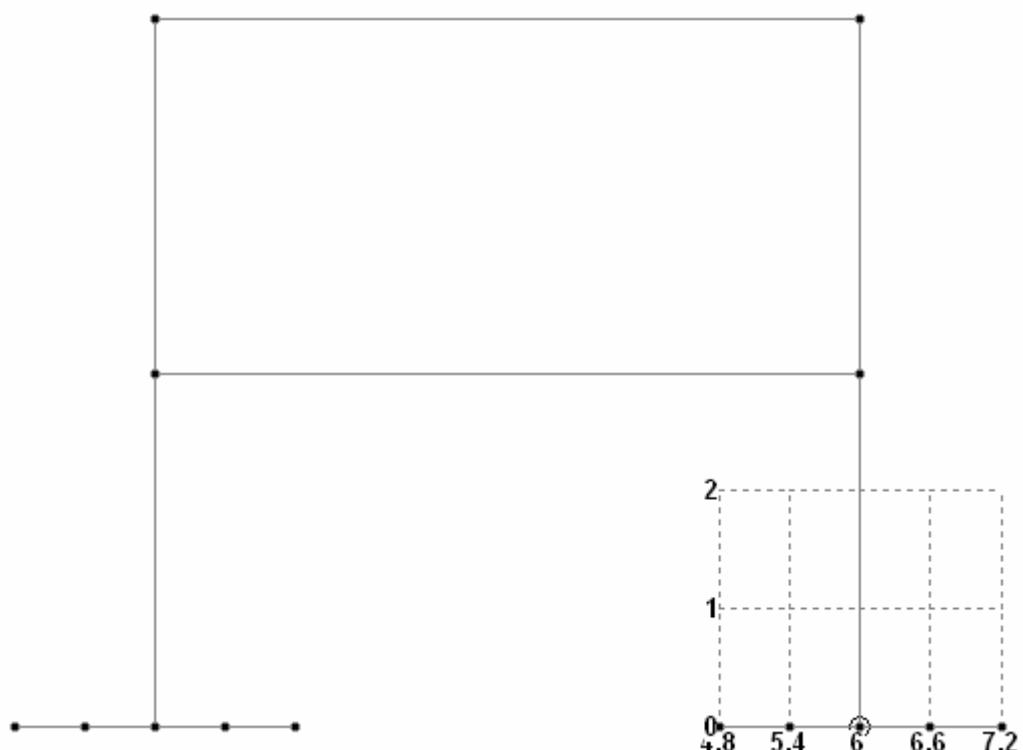
ตั้ง **construction line** แนว **X = 2, 2, 0.6** สร้างฐานรากดังในรูป



ตั้ง cons. line แนว $X = 2, 8, 1$ และ $Y = 0, 6, 1$ แล้วสร้างโครงดังในรูป



ตั้ง Grid origin $X = 6$, cons. line แนว $X = 2, 2, 0.6$ และ $Y = 0, 2, 1$ แล้วสร้างฐานรากในรูป



คลิกปุ่ม **Close** แล้วเลือก **Label** ให้แสดงหมายเลขจุดต่อ

คลิกเลือกจุดต่อของฐานรากข้างขวา



เลือกเมนู **Geometry > Renumber > Nodes...** เลือกเงื่อนไข **X-coor (ascending)** จะได้



ข้อมูลไม่เดลที่ถูกสร้างขึ้นมาคือ

UNIT METER KG

UNIT METER MTON

JOINT COORDINATES

1 -1.2 0 0; 2 -0.6 0 0; 3 0 0 0; 4 0.6 0 0; 5 1.2 0 0; 6 0 3 0; 7 0 6 0;

8 6 6 0; 9 6 3 0; 10 4.8 0 0; 11 5.4 0 0; 12 6 0 0; 13 6.6 0 0;

14 7.2 0 0;

MEMBER INCIDENCES

1 1 2; 2 2 3; 3 3 4; 4 4 5; 5 3 6; 6 6 7; 7 7 8; 8 8 9; 9 9 12; 10 6 9;

11 10 11; 12 11 12; 13 12 13; 14 13 14;

กำหนดหน้าตัด ไปหน้า **General > Property** คลิกปุ่ม **Define...** เลือก **Rectangular** ใส่ค่า **YD** และ **ZD**

MEMBER PROPERTY

1 4 11 14 PRIS YD 0.3 ZD 2.4

2 3 12 13 PRIS YD 0.6 ZD 2.4

คลิกปุ่ม **Section Database** เลือกหน้าตัด

MEMBER PROPERTY KOREAN

5 6 8 9 TABLE ST W250X250X64

7 10 TABLE ST W300X150X36

เปลี่ยนหน่วยความยาวเป็น **Centimeter** หน่วยแรงเป็น **Kilogram**

UNIT CM KG

เลือกองค์อาคาร **5, 6, 7, 8, 9, 10** แล้วกำหนดค่าคงที่จากเมนู **Command > Material Constant**

CONSTANTS

E 210000 MEMB 1 TO 4 11 TO 14

E 2.05e+006 MEMB 5 TO 10

DENSITY 7.85 MEMB 5 TO 10

DENSITY 2.4 MEMB 1 TO 4 11 TO 14

POISSON STEEL MEMB 5 TO 10

POISSON CONCRETE MEMB 1 TO 4 11 TO 14

ไปยังหน้า **General > Support** คลิกปุ่ม **Create** เลือกแบบ **Fixed But** แล้วใส่ค่าสติฟเนสในแนว **FY** ส่วนแนวอื่นยึดรั้งหมดยกเว้น **MZ**

ตรวจสอบโดยเลือกเมนู **View > Table**

EX3.std - Supports

Ref	Description	X kN/mm	Y kN/mm	Z kN/mm	rX kN-m/deg	rY kN-m/deg	rZ kN-m/deg
S2	Support 2	Restrained	29.655	Restrained	Restrained	Restrained	Free
S3	Support 3	Restrained	59.311	Restrained	Restrained	Restrained	Free

SUPPORTS

1 5 10 14 FIXED BUT MZ KFY 30240

2 TO 4 11 TO 13 FIXED BUT MZ KFY 60480

สร้างน้ำหนักบรรทุกกรณีที่ 1 โดยไปหน้า General > Load ดังชื่อว่า

LOAD 1 LOADTYPE None TITLE DEAD AND WIND LOAD COMBINED

คลิกปุ่ม Add... เลือก Selfweight ทิศทาง Y -1

SELFWEIGHT Y -1

ใส่แรงลมกระทำที่จุดต่อ

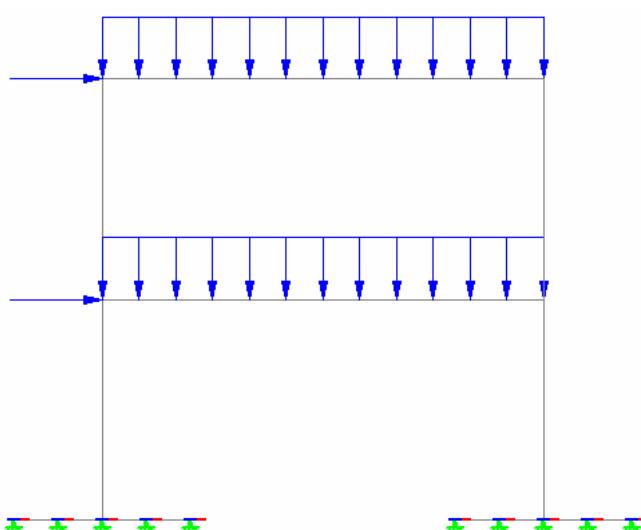
JOINT LOAD

6 7 FX 2000

ใส่น้ำหนักแพลงคาน

MEMBER LOAD

7 10 UNI Y -40



ไปหน้าย่อย Analysis/Print > Analysis เลือก No Print คลิกปุ่ม Add

PERFORM ANALYSIS

ไปหน้าย่อย Post-Print คลิกปุ่ม Define Commands... คลิกແນວ Analysis Results และกดปุ่ม Add

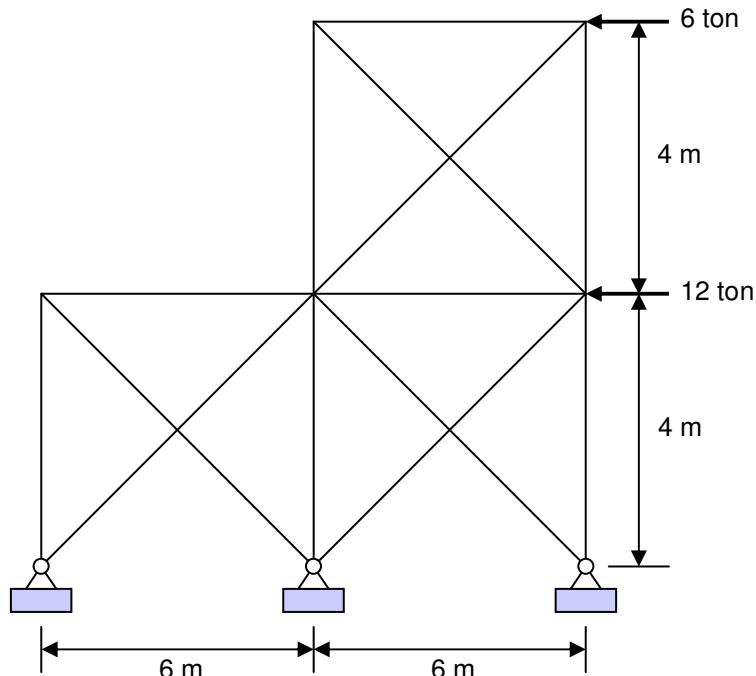
PRINT ANALYSIS RESULTS

FINISH

คำสั่งให้โปรแกรมสิ้นสุดการทำงาน

Example Problem 4: Inactive members in a braced frame

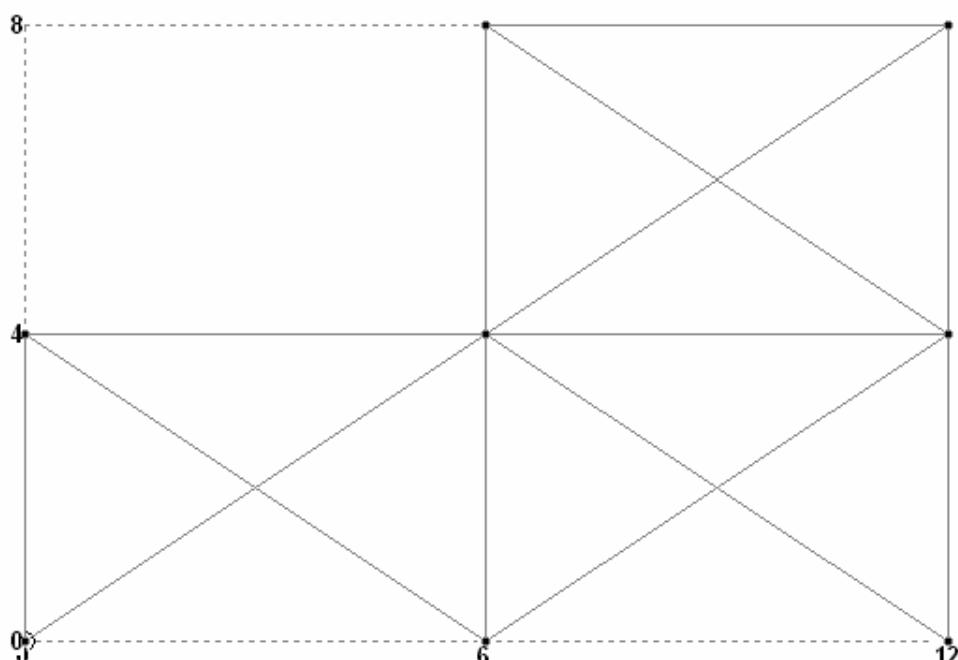
ในตัวอย่างนี้จะเป็นกรณีที่โครงสร้างมีการเปลี่ยนแปลงตามน้ำหนักบรรทุกที่มากระทำ โครงเหล็กมีการยึดโยงซึ่งองค์ความรู้ที่ยึดโยงนั้นอาจไม่รับแรงในบางกรณี ในตัวอย่างนี้องค์ความรู้การยึดโยงจะไม่รับแรงอัด



เริ่มต้นโปรแกรม เลือกชนิดโครงสร้างเป็น **Plane** หน่วยความยาวเป็น **Meter** หน่วยแรงเป็น **Metric Ton**

เลือกระนาบ **X-Y** และมุมมอง **View From +Z**

ตั้ง construction line แนว **X = 0, 2, 6** แนว **Y = 0, 2, 4** แล้วสร้างโครงดังในรูป



ข้อมูลไม่เดลที่ถูกสร้างขึ้นมาก็อ

UNIT METER MTON

JOINT COORDINATES

1 0 0 0; 2 0 4 0; 3 6 0 0; 4 6 4 0; 5 6 8 0; 6 12 8 0; 7 12 4 0;

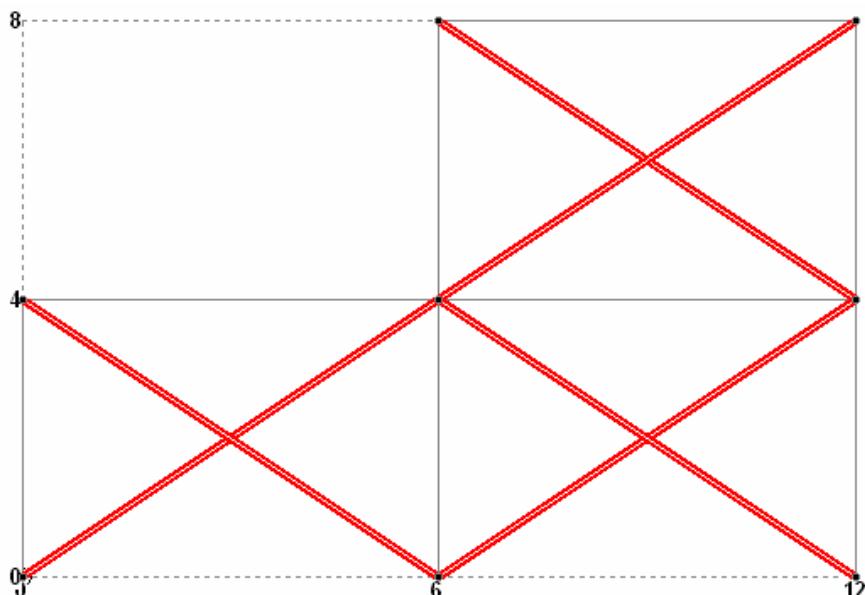
8 12 0 0;

MEMBER INCIDENCES

1 1 2; 2 3 4; 3 4 5; 4 5 6; 5 6 7; 6 7 8; 7 2 4; 8 1 4; 9 3 2; 10 3 7;

11 8 4; 12 4 7; 13 7 5; 14 4 6;

ต่อมาเราจะกำหนดให้องค์อาคารยึดโยงเป็นโครงถัก เลือกองค์อาคารที่ต้องการโดยกดปุ่ม **Ctrl** ค้างไว้



จากนั้นเลือกเมนู **Commands > Member Specifications > Truss...** หรือ

เลือกหน้าจอ **General > Spec** แล้วคลิกปุ่ม **Beam...** ในหน้าจอ **Specifications – Whole Structure**

คลิกเลือกแบบ **Truss** แล้วกดปุ่ม **Add** จะปรากฏรายการ **MEMBER TRUSS** ในรายการ

เลือกตัวเลือก **Assign To Selected Beams** แล้วกดปุ่ม **Assign** ในไฟล์คำสั่งจะมีรายการเพิ่มขึ้นคือ

MEMBER TRUSS

8 TO 11 13 14

กำหนดหน้าตัด ไปหน้า **General > Property** คลิกปุ่ม **Section Database** เลือกหน้าตัด

MEMBER PROPERTY AMERICAN

1 TO 3 5 6 TABLE ST W12X26 (เสา)

4 7 12 TABLE ST W18X35 (คาน)

8 TO 11 13 14 TABLE LD L50505 (องค์อาคารยึดโยง)

ใช้หน้าตัดตามตาราง American (AISC) คำว่า ST ย่อมาจาก **standard single section** ส่วนคำว่า LD ย่อมาจาก **long leg back-to-back double angle** เนื่องจากจะห่างระหว่างเหล็กจากไม่ได้จัดเตรียมไว้ดังนั้น จะถูกกำหนดค่าเป็น **0.0**

เลือกเมนู **Tools > Set Input Current Unit...** เปลี่ยนหน่วยเป็น

UNIT CM KG

แล้วกำหนดค่าคงที่จากเมนู **Command > Material Constant**

CONSTANTS

E 2.05e+006 MEMB 1 TO 14

POISSON STEEL MEMB 1 TO 14

คำสั่ง **CONSTANT** ใช้กำหนดคุณสมบัติวัสดุ เช่น E (modulus of elasticity), Poisson's ratio, etc ใช้ค่าที่มีอยู่ในโปรแกรมของเหล็กสำหรับค่าหลัง

SUPPORTS

1 3 8 PINNED

กำหนดจุดรองรับแบบหมุนให้กับจุดต่อ 1, 3 และ 8

ต่อมาเราจะกำหนดให้องค์อาคารขึดโยงเป็นแบบ **inactive** โดยคลิกเลือกของค์อาคารที่ต้องการก่อน

เลือกเมนู **Commands > Member Specifications > Inactive...** หรือ

ไปที่หน้าเบราว์เซอร์ **General > Spec** คลิกปุ่ม **Beam...** ในหน้าต่าง **Specification** ทางด้านขวาของหน้าจอ เมื่อหน้าต่างใหม่เปิดขึ้นมาให้เลือกแล็บ **Inactive** แล้วคลิกปุ่ม **Add** เลือกวิธี **Assign To Selected Beam** แล้วกดปุ่ม **Assign** จะมีคำสั่งเพิ่มขึ้นคือ

INACTIVE MEMBER 8 TO 11 13 14

ค่าสติฟเนสขององค์อาคารที่ถูกเลือกจะไม่ถูกนำมาคำนวณในการคำนวณ จนกว่าจะถูกสั่งให้แยกทีฟอีกครั้ง

เลือกเมนู **Tools > Set Input Current Unit...** เปลี่ยนหน่วยเป็น

UNIT METER MTON

สร้างหน้าหนักบรรทุกรัฐที่ 1 โดยไปหน้า **General > Load** ตั้งชื่อว่า

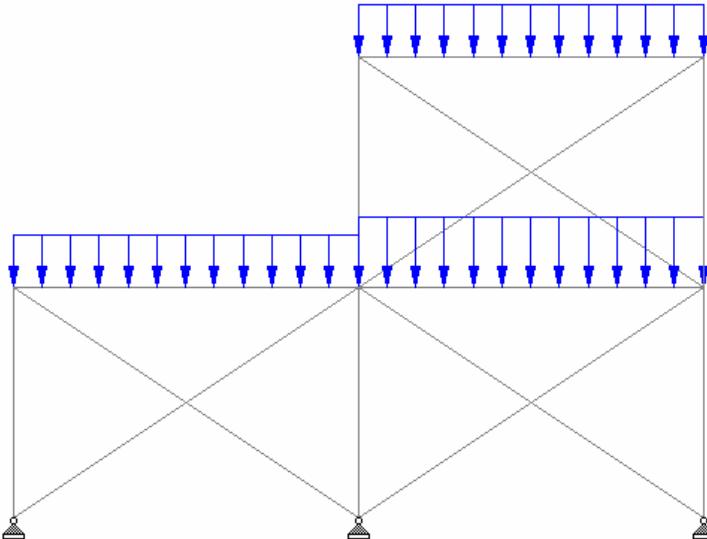
LOAD 1 DEAD AND LIVE LOAD

คลิกปุ่ม **Add...** เลือก **Member Load > Uniform Force** ทิศทาง Y -1

MEMBER LOAD

4 7 UNI GY -1.5

12 UNI GY -2



สั่งโปรแกรมทำการวิเคราะห์ โดยไปหน้า Analysis/Print > Analysis

เลือก No Print Option คลิกปุ่ม Add

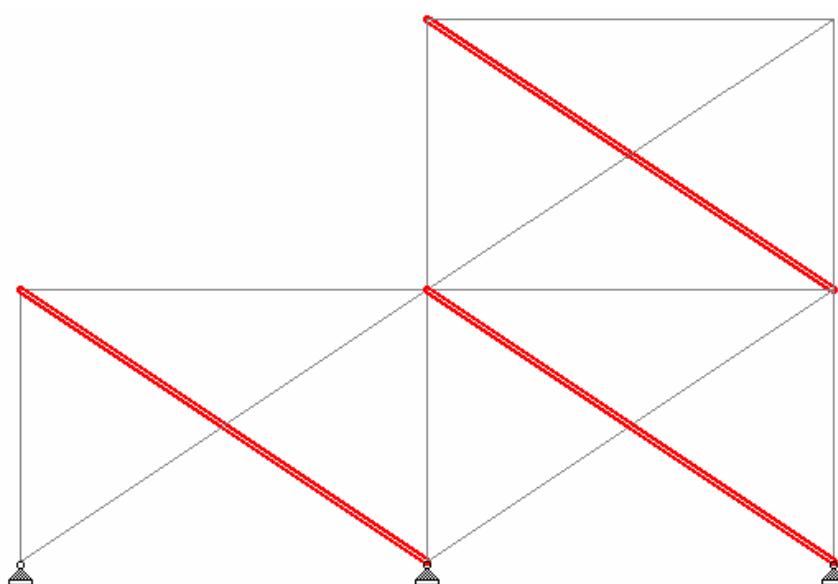
PERFORM ANALYSIS

นั่นคือเราทำการวิเคราะห์น้ำหนักบรรทุกในแนวตั้ง โดยไม่คำนึงถึงองค์การรีดของตัวโครงสร้าง

ต่อมากลิกปุ่ม Define Commands... เลือกแท็บ Change และคลิกปุ่ม Add

CHANGE

คำสั่งนี้จะทำให้องค์การที่ถูก Inactive ไปก่อนหน้านี้ กลับมามีสภาพเหมือนเดิม
คราวนี้เลือกองค์การดังในรูปข้างล่างแล้วสั่งให้ Inactive



INACTIVE MEMBER 9 11 13

สร้างน้ำหนักบรรทุกกรณีที่ 2 เป็นแรงลมจากทางด้านซ้าย

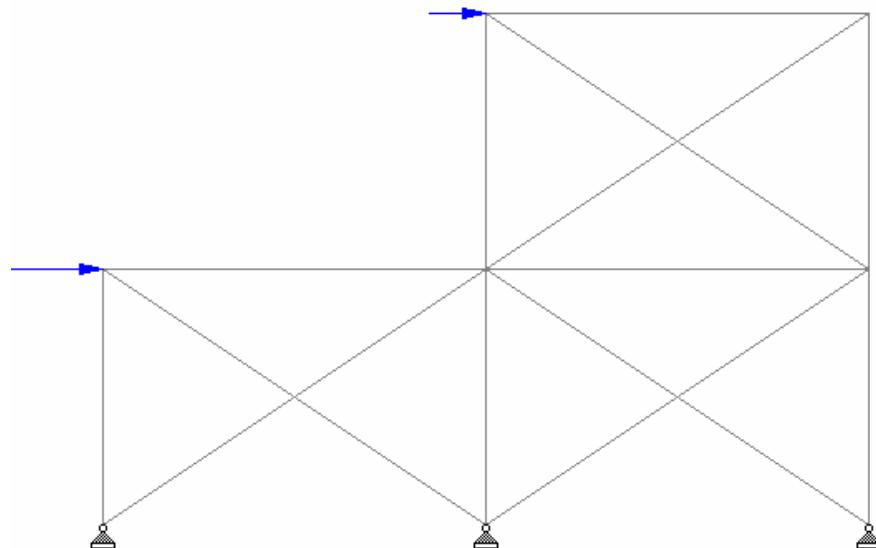
LOAD 2 WIND FROM LEFT

ใส่แรงลมกระทำที่จุดต่อ

JOINT LOAD

5 FX 6

2 FX 12



สั่งโปรแกรมทำการวิเคราะห์ โดยไปหน้า Analysis/Print > Analysis

เลือก No Print Option คลิกปุ่ม Add

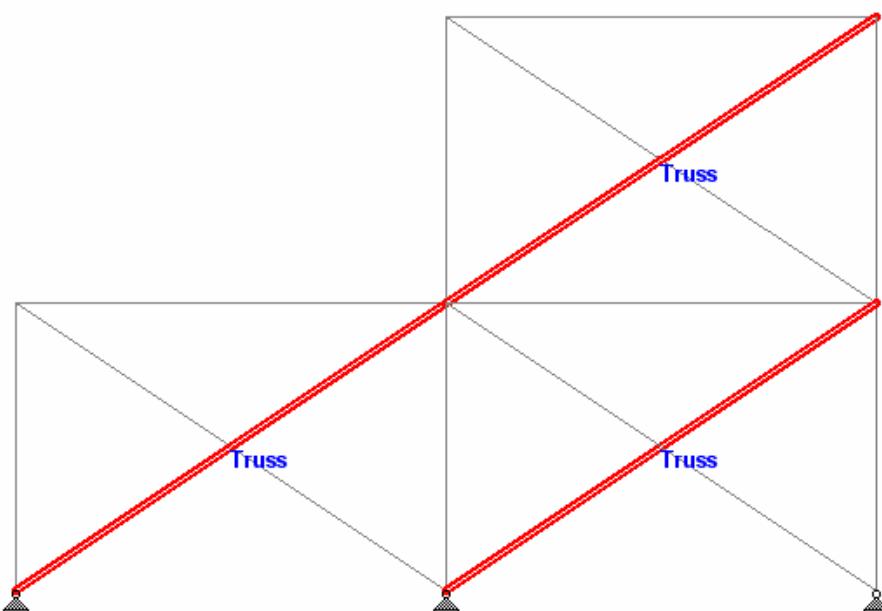
PERFORM ANALYSIS

ต่อมากลิกແນບ Change แล้วคลิกปุ่ม Add

CHANGE

คราวนี้เลือกของค่าการดังในรูปข้างล่างแล้วสั่งให้ Inactive

INACTIVE MEMBER 8 10 14



สร้างน้ำหนักบรรทุกกรณีที่ 2 เป็นแรงลมจากทางด้านขวา

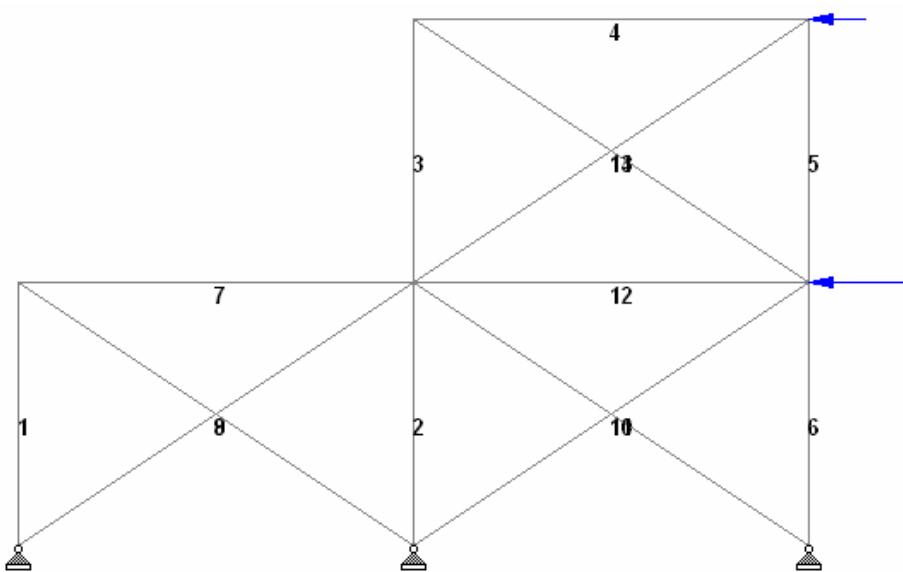
LOAD 3 WIND FROM RIGHT

ใส่แรงลมกระทำที่จุดต่อ

JOINT LOAD

6 FX -6

7 FX -12



สร้างน้ำหนักบรรทุกกรณี 4 และ 5 เป็นแบบ **Combination** ระหว่างกรณี 1 กับ 2 และ 1 กับ 3 ดังนี้

LOAD COMB 4 COMBINATION LOAD CASE 4

1 0.75 2 0.75

LOAD COMB 5 COMBINATION LOAD CASE 5

1 0.75 3 0.75

PERFORM ANALYSIS

CHANGE

ไปหน้าเบื้อย Post-Print คลิกปุ่ม Define Commands...

คลิกแถบ Load List เลือกทุกกรณีน้ำหนักบรรทุก คลิกปุ่ม Add

คลิกแถบ Member Forces กดปุ่ม Add และกดปุ่ม Close

คลิกเลือกรายการ PRINT MEMBER FORCES และ assign to view

LOAD LIST ALL

PRINT MEMBER FORCES LIST 1 TO 14

ต่อมาเราจะทำการออกแบบสั้ง

LOAD LIST 1 4 5

ไปหน้า Design > Steel เลือกมาตรฐาน AISC ASD

PARAMETER

CODE AISC

BEAM 1 ALL

KY 0.5 ALL

UNB 4 ALL

UNT 4 ALL

จากนั้น

CHECK CODE ALL

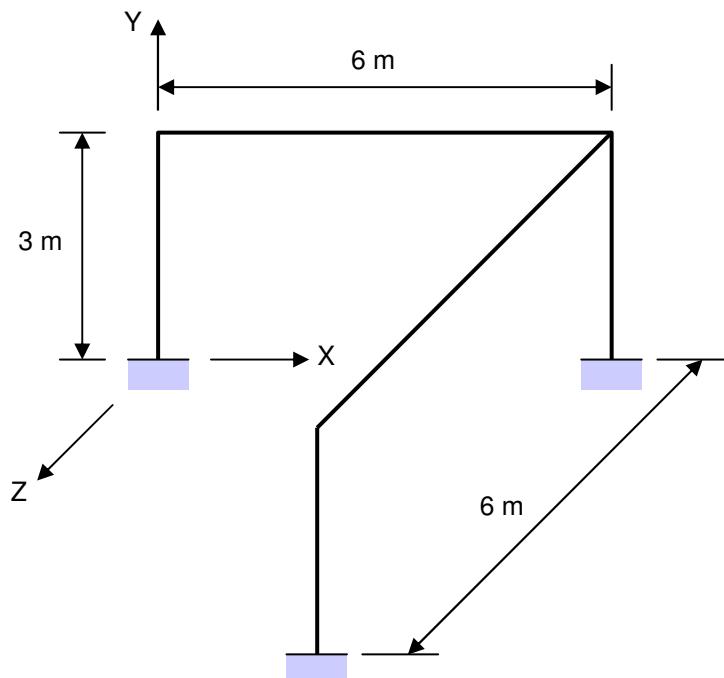
FINISH

คำสั่งให้โปรแกรมลิ้นสุดการทำงาน

Example Problem 5:

Support settlement on a portal frame

ในตัวอย่างนี้จะสาธิตกรณีจุดรองรับมีการเคลื่อนตัวในโครงสร้างมิติ



เริ่มต้นโปรแกรม เลือกชนิดโครงสร้างเป็น **Space** หน่วยความยาวเป็น **Meter** หน่วยแรงเป็น **Metric Ton**

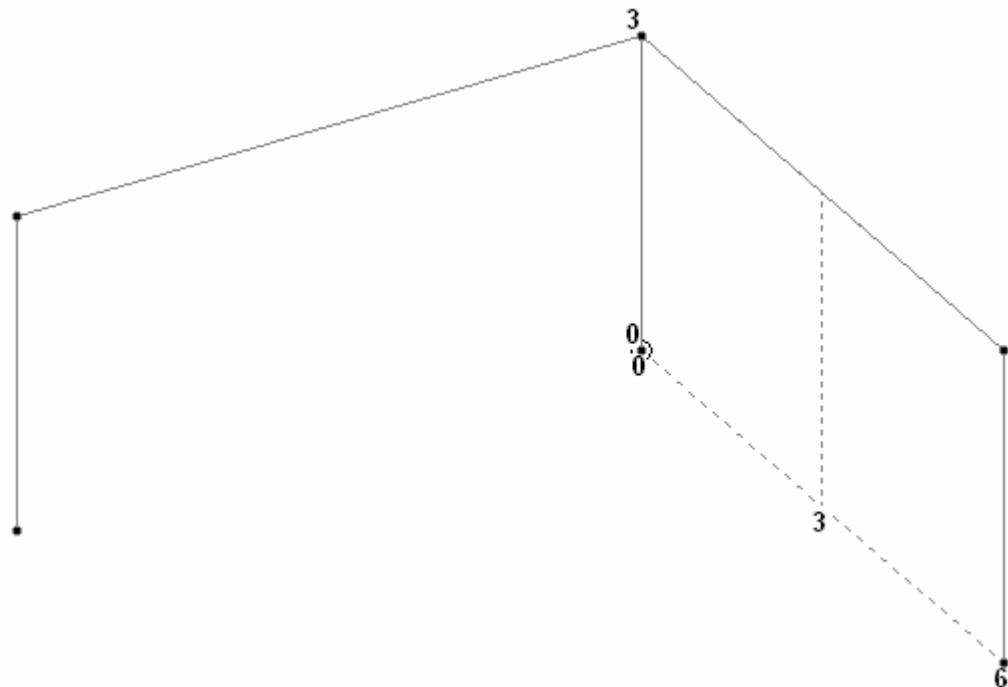
เลือกรอบแบบ **X-Y** และหมุนมอง **View From +Z**

ตั้ง **construction line** แนว **X = 0, 2, 3** และ **Y = 0, 1, 3** แล้วสร้างโครงสร้างในรูป



เลือกหมุนมอง **Isometric View** ระนาบ **Y-Z** และ **Grid Origin(m): X, Y, Z = 6, 0, 0**

ตั้ง **construction line** แนว **Y = 0, 1, 3** และ **X = 0, 2, 3** แล้วสร้างโครงสร้างในรูป



ข้อมูลโมเดลที่ถูกสร้างขึ้นมาคือ

UNIT METER MTON

JOINT COORDINATES

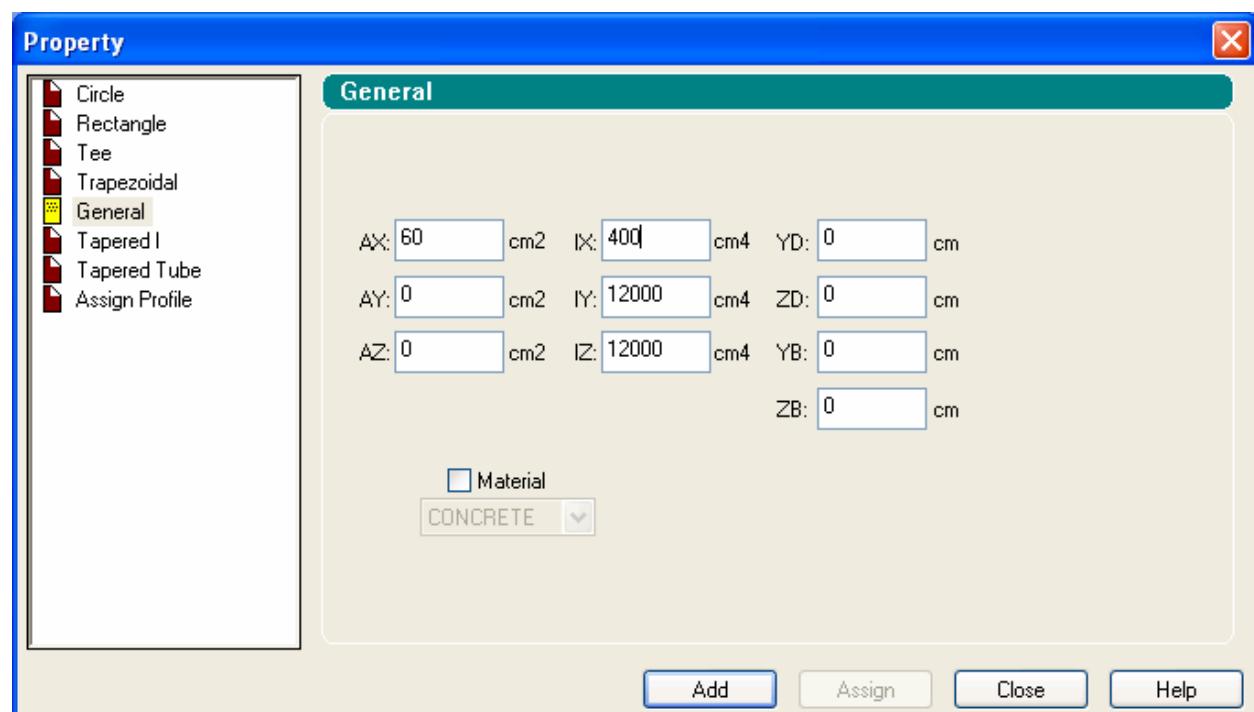
1 0 0 0; 2 0 3 0; 3 6 3 0; 4 6 0 0; 5 6 3 6; 6 6 0 6;

MEMBER INCIDENCES

1 1 2; 2 2 3; 3 3 4; 4 3 5; 5 5 6;

เปลี่ยนหน่วยความยาวเป็น Centimeter

กำหนดหน้าตัด ไปหน้า General > Property คลิกปุ่ม Define... เลือก General ใส่ค่าดังนี้



เลือก Assign To View และคลิกปุ่ม Assign จะได้

UNIT CM MTON

MEMBER PROPERTY

1 TO 5 PRIS AX 60 IX 400 IY 12000 IZ 12000

เลือกเมนู **Tools > Set Input Current Unit...** เปลี่ยนหน่วยเป็น

UNIT CM KG

แล้วกำหนดค่าคงที่จากเมนู **Command > Material Constant**

CONSTANTS

E 2.05e+006 MEMB 1 TO 5

POISSON STEEL MEMB 1 TO 5

คำสั่ง **CONSTANT** ใช้กำหนดคุณสมบัติวัสดุ เช่น E (modulus of elasticity), Poisson's ratio, etc ใช้ค่าที่มีอยู่ในโปรแกรมของเหล็กสำหรับค่าหลัง

SUPPORTS

1 4 6 FIXED

กำหนดจุดรองรับแบบหมุนให้กับจุดต่อ 1, 4 และ 6

สร้างน้ำหนักบรรทุกกรณีที่ 1 โดยไปหน้า **General > Load** ตั้งชื่อว่า

LOAD 1 SINKING SUPPORT

คลิกปุ่ม **Add...** เลือก **Nodal Load > Support Displacement** ใส่ค่า -1 cm ทิศทาง FY คลิกปุ่ม **Add** **Assign** ให้จุดต่อ 4

SUPPORT DISPLACEMENT LOAD

4 FY -1

สั่งโปรแกรมทำการวิเคราะห์ โดยไปหน้า **Analysis/Print > Analysis**

เลือก **No Print Option** คลิกปุ่ม **Add**

PERFORM ANALYSIS

ไปหน้าย่อย **Post-Print** คลิกปุ่ม **Define Commands...**

คลิกแถบ **Analysis Results** คลิกปุ่ม **Add**

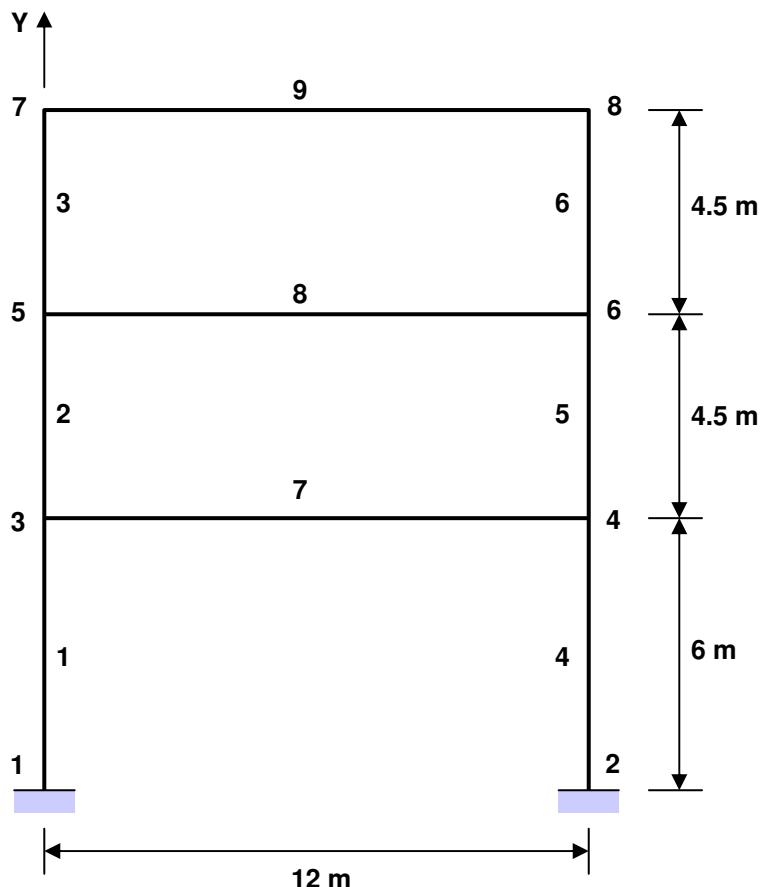
FINISH

คำสั่งให้โปรแกรมสิ้นสุดการทำงาน

Example Problem 6:

Prestress and poststress loading

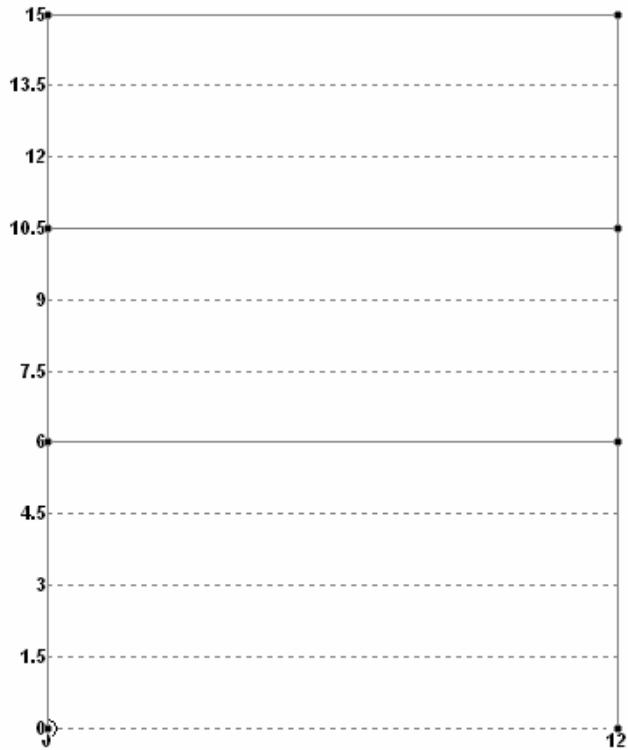
เป็นตัวอย่างการใช้น้ำหนักบรรทุกอัดแรงในโครงข้อแข็งระนาบ จะมีสองสถานการณ์คือ 1) มีการถ่ายการอัดแรงจากองค์อาคารที่ลูกกระทำไปยังส่วนที่เหลืออยู่ของโครงสร้าง (ในโปรแกรมเรียกว่า **นำหนัก PRESTRESS**) และ 2) การอัดแรงมีผลเฉพาะในองค์อาคารโดยไม่มีการถ่ายการอัดแรงไปยังส่วนที่เหลือของโครงสร้าง (ในโปรแกรมเรียกว่า **นำหนัก POSTSTRESS**)



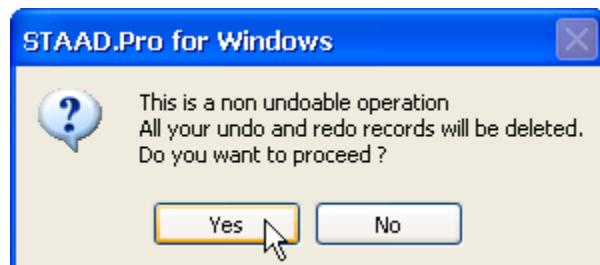
เริ่มต้นโปรแกรม เลือกชนิดโครงสร้างเป็น **Plane** หน่วยความยาวเป็น **Meter** หน่วยแรงเป็น **Metric Ton**

เลือกรอบ X-Y และหมุนมอง **View From +Z** โดยคลิกไอคอน บนทูลบาร์

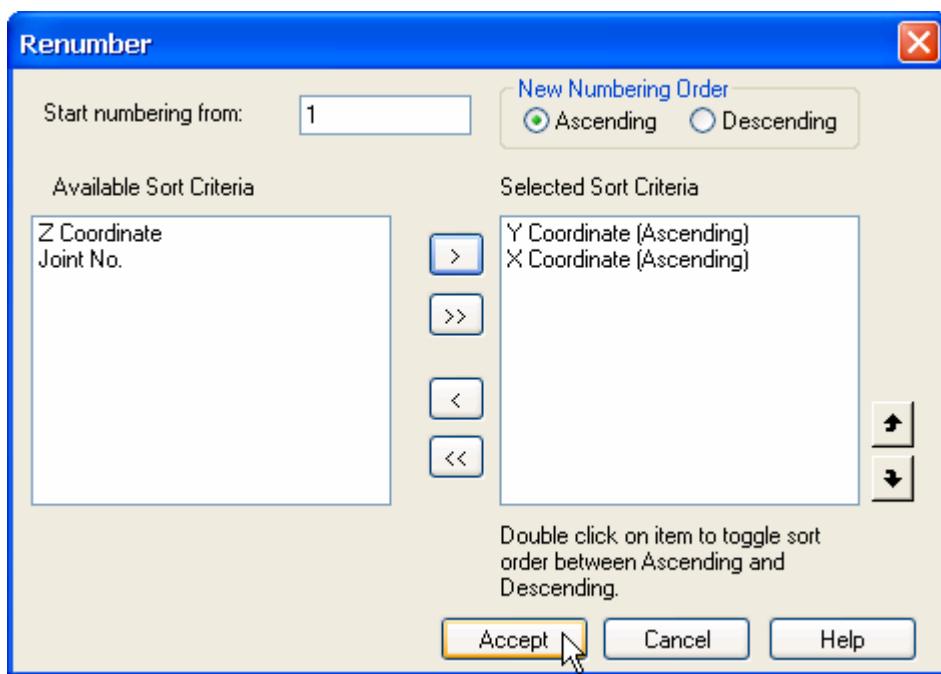
ตั้ง **construction line** แนว $X = 0, 1, 12$ และ $Y = 0, 10, 1.5$ แล้วสร้างโครงดังในรูป



ทำการเรียงลำดับหมายเลข **node** และ **member** ใหม่ เริ่มจาก **node** โดยเลือก **node** ทั้งหมด ซึ่งอาจเลือกด้วย **node cursor** หรือเลือกเมนู **Select > By All > All Nodes** ทุก **node** ที่ถูกเลือกจะถูกเปลี่ยนเป็นสีแดง เลือกเมนู **Geometry > Renumber > Nodes...** จะปรากฏล่องข้อความ



เมื่อคลิก **Yes** จะปรากฏล่องข้อความ **Renumber** ให้กำหนดเงื่อนไขดังในภาพข้างล่าง



เมื่อคลิกปุ่ม **Accept** หมายเลข node จะถูกจัดเรียงใหม่

ลงทำการเรียงหมายเลข **member** ดูจนได้ตามที่ต้องการ

ข้อมูลโมเดลที่ถูกสร้างขึ้นมาคือ

UNIT METER MTON

JOINT COORDINATES

1 0 0 0; 2 12 0 0; 3 0 6 0; 4 12 6 0; 5 0 10.5 0; 6 12 10.5 0; 7 0 15 0;
8 12 15 0;

MEMBER INCIDENCES

1 1 3; 2 3 5; 3 5 7; 4 2 4; 5 4 6; 6 6 8; 7 3 4; 8 5 6; 9 7 8;

กำหนดจุดรองรับโดยคลิกเลือกແນ **General > Support**

สร้างจุดรองรับแบบ **Fixed** แล้ว **Assign** ให้ node ที่ 1 และ 2 หรือเขียนในไฟล์ข้อมูลว่า

SUPPORTS

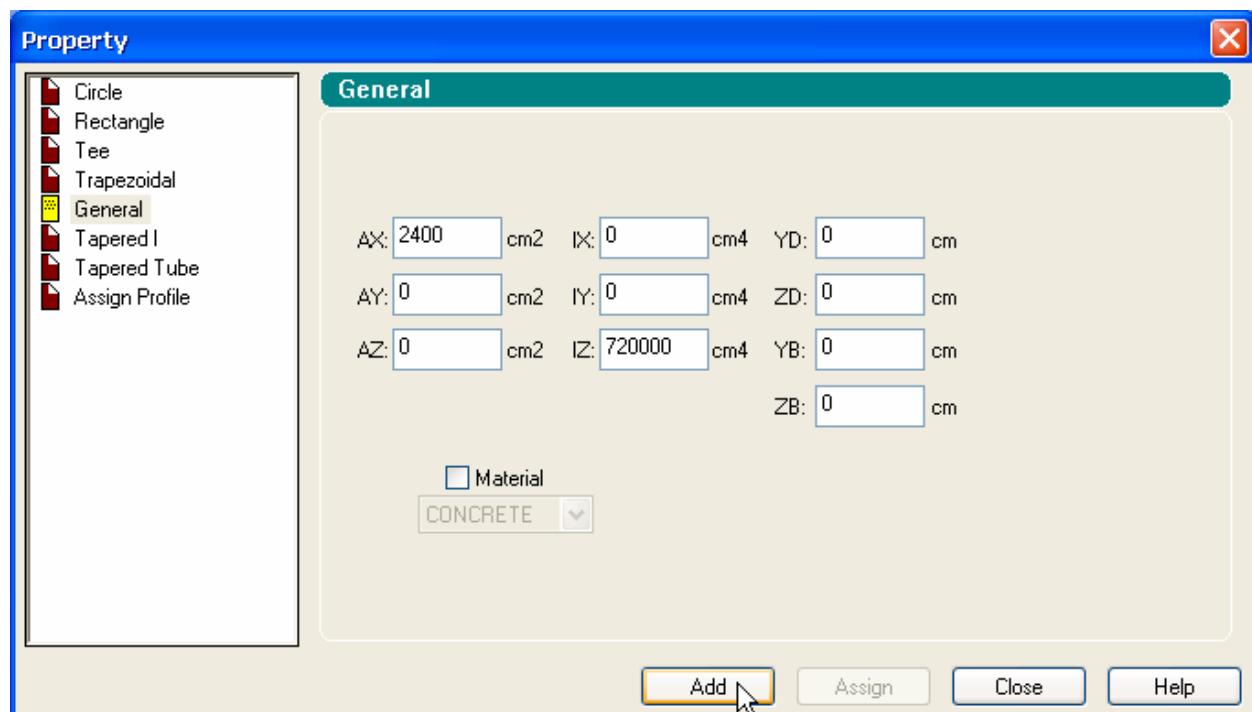
1 2 FIXED

กำหนดคุณสมบัติหน้าตัดขององค์อาคาร แต่ต้องเปลี่ยนหน่วยก่อนโดยเลือกเมนู

Tools > Set Current Input Unit...

เปลี่ยนหน่วยความยาวเป็น **Centimeter** และหน่วยแรงเป็น **Kilogram**

กำหนดหน้าตัด ไปหน้า **General > Property** คลิกปุ่ม **Define...** เลือก **General** ใส่ค่าดังนี้



เลือก **Assign To View** แล้วคลิกปุ่ม **Assign** จะได้

UNIT CM KG

MEMBER PROPERTY

1 TO 9 PRIS AX 2400 IZ 720000

แล้วกำหนดค่าคงที่จากเมนู **Command > Material Constant** เลือกกำหนดค่า E (modulus of elasticity) และ Poisson's ratio ดังนี้

```

UNIT CM KG
CONSTANTS
E 280000 MEMB 1 TO 9
POISSON CONCRETE MEMB 1 TO 9

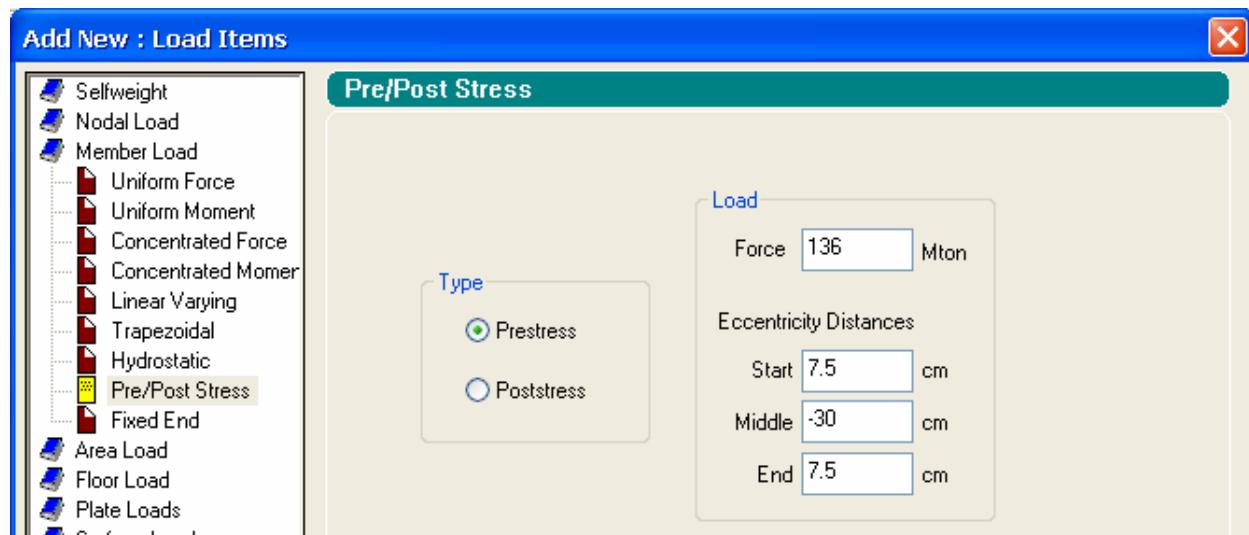
```

กำหนดหน่วยแรงเป็น Mton หน่วยความยาวเป็น cm

สร้างน้ำหนักบรรทุกรถที่ 1 โดยไปหน้า **General > Load** ตั้งชื่อว่า

LOAD 1 PRESTRESSING LOAD

คลิกปุ่ม **Add...** เลือก **Member Load > Pre/Post Stress** ใส่ข้อมูลตามในรูปข้างล่าง



Assign ให้องค์อาคาร 7 และ 8 หรือคานสองตัวล่าง จะได้ข้อมูลดังนี้

UNIT CM MTON

LOAD 1 LOADTYPE None TITLE LOAD 1 PRESTRESSING LOAD

MEMBER PRESTRESS LOAD

7 8 FORCE 136 ES 7.5 EM -30 EE 7.5

การอัดแรงในองค์อาคาร 7 และ 8 มีแรงใน漉ดอัดแรง 136 ตัน ตำแหน่งเก็บล็อกที่จุดเริ่มต้น ES และจุดสิ้นสุด EE คือ 7.5 ซม. เหนือจุดศูนย์ถ่วงหน้าตัด ส่วนที่กลางซึ่งความยาว EM อยู่ต่ำกว่า c.g. ลงมา 30 ซม.

กำหนด **LOAD CASE 2** เป็นแบบ **POSTSTRESS** ส่วนข้อมูลอื่นเหมือนกัน ดังนี้

LOAD 2 LOADTYPE None TITLE LOAD 2 POSTSTRESSING LOAD

MEMBER POSTSTRESS LOAD

7 8 FORCE 136 ES 7.5 EM -30 EE 7.5

สั่งโปรแกรมทำการวิเคราะห์ โดยไปหน้า **Analysis/Print > Analysis**

เลือก **No Print Option** คลิกปุ่ม **Add**

PERFORM ANALYSIS

ໄປໜ້າຍ່ອຍ Post-Print ຄລິກປຸ່ມ Define Commands...

ຄລິກແກນ Analysis Results ຄລິກປຸ່ມ Add

FINISH

ກໍາສັ່ງໃຫ້ໂປຣແກຣມສື່ສຸດການทำงาน

ເລືອກເນຸ້າ Analyze > Run Analysis ... ເມື່ອຄໍານວນເຕີເຈີໂດຍໄມ້ມີຂໍ້ຜິດພາດໃຫ້ເລືອກ View Output File

```
*****
*          STAAD.Pro
*          Version 2005     Bld 1001.US
*          Proprietary Program of
*          Research Engineers, Intl.
*          Date=      APR 7, 2006
*          Time=      14:48:28
*
*          USER ID: Suranaree University of Technolo
*****
1. STAAD PLANE
INPUT FILE: EX6.STD
2. START JOB INFORMATION
3. ENGINEER DATE 07-APR-06
4. END JOB INFORMATION
5. INPUT WIDTH 79
6. UNIT METER MTON
7. JOINT COORDINATES
8. 1 0 0 0; 2 12 0 0; 3 0 6 0; 4 12 6 0; 5 0 10.5 0; 6 12 10.5 0; 7 0 15 0
9. 8 12 15 0
10. MEMBER INCIDENCES
11. 1 1 3; 2 3 5; 3 5 7; 4 2 4; 5 4 6; 6 6 8; 7 3 4; 8 5 6; 9 7 8
12. UNIT CM KG
13. MEMBER PROPERTY
14. 1 TO 9 PRIS AX 2400 IZ 720000
15. UNIT METER MTON
16. SUPPORTS
17. 1 2 FIXED
18. UNIT CM KG
19. CONSTANTS
20. E 280000 MEMB 1 TO 9
21. POISSON CONCRETE MEMB 1 TO 9
22. UNIT CM MTON
23. LOAD 1 LOADTYPE NONE TITLE LOAD 1 PRESTRESSING LOAD
24. MEMBER PRESTRESS LOAD
25. 7 8 FORCE 136 ES 7.5 EM -30 EE 7.5
26. LOAD 2 LOADTYPE NONE TITLE LOAD 2 POSTSTRESSING LOAD
27. MEMBER POSTSTRESS LOAD
28. 7 8 FORCE 136 ES 7.5 EM -30 EE 7.5
29. PERFORM ANALYSIS
STAAD PLANE                                         -- PAGE NO.      2

P R O B L E M   S T A T I S T I C S
-----
NUMBER OF JOINTS/MEMBER+ELEMENTS/SUPPORTS =      8/      9/      2
ORIGINAL/FINAL BAND-WIDTH=      2/      2/      9 DOF
TOTAL PRIMARY LOAD CASES =      2, TOTAL DEGREES OF FREEDOM =      18
SIZE OF STIFFNESS MATRIX =      1 DOUBLE KILO-WORDS
REQRD/AVAIL. DISK SPACE =      12.0/ 23852.2 MB

30. PRINT ANALYSIS RESULTS
STAAD PLANE                                         -- PAGE NO.      3
```

JOINT DISPLACEMENT (CM RADIANS) STRUCTURE TYPE = PLANE

JOINT	LOAD	X-TRANS	Y-TRANS	Z-TRANS	X-ROTAN	Y-ROTAN	Z-ROTAN
1	1	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
	2	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
2	1	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
	2	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
3	1	0.1237	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0004
	2	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
4	1	-0.1237	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	-0.0004
	2	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
5	1	0.1159	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0007
	2	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
6	1	-0.1159	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	-0.0007
	2	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
7	1	-0.0011	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
	2	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
8	1	0.0011	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
	2	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000

STAAD PLANE

-- PAGE NO. 4

SUPPORT REACTIONS -UNIT MTON CM STRUCTURE TYPE = PLANE

JOINT	LOAD	FORCE-X	FORCE-Y	FORCE-Z	MOM-X	MOM-Y	MOM Z
1	1	-2.73	0.00	0.00	0.00	0.00	683.74
	2	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
2	1	2.73	0.00	0.00	0.00	0.00	-683.74
	2	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

STAAD PLANE

-- PAGE NO. 5

MEMBER END FORCES STRUCTURE TYPE = PLANE

ALL UNITS ARE -- MTON CM

MEMBER	LOAD	JT	AXIAL	SHEAR-Y	SHEAR-Z	TORSION	MOM-Y	MOM-Z
1	1	1	0.00	2.73	0.00	0.00	0.00	683.74
		3	0.00	-2.73	0.00	0.00	0.00	951.82
2	1	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
		3	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
2	1	3	0.00	6.35	0.00	0.00	0.00	1294.14
		5	0.00	-6.35	0.00	0.00	0.00	1562.36
2	2	3	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
		5	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
3	1	5	0.00	1.27	0.00	0.00	0.00	583.01
		7	0.00	-1.27	0.00	0.00	0.00	-11.63
3	2	5	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
		7	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
4	1	2	0.00	-2.73	0.00	0.00	0.00	-683.74
		4	0.00	2.73	0.00	0.00	0.00	-951.82
4	2	2	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
		4	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
5	1	4	0.00	-6.35	0.00	0.00	0.00	-1294.14
		6	0.00	6.35	0.00	0.00	0.00	-1562.36
5	2	4	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
		6	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
6	1	6	0.00	-1.27	0.00	0.00	0.00	-583.01
		8	0.00	1.27	0.00	0.00	0.00	11.63
6	2	6	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
		8	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

7	1	3	138.56	-17.00	0.00	0.00	0.00	-3265.96
		4	-138.56	-17.00	0.00	0.00	0.00	3265.96
2	3	134.93	-17.00	0.00	0.00	0.00	0.00	-1020.00
	4	-134.93	-17.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1020.00
8	1	5	129.86	-17.00	0.00	0.00	0.00	-3165.38
		6	-129.86	-17.00	0.00	0.00	0.00	3165.38
2	5	134.93	-17.00	0.00	0.00	0.00	0.00	-1020.00
	6	-134.93	-17.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1020.00
9	1	7	-1.27	0.00	0.00	0.00	0.00	11.63
		8	1.27	0.00	0.00	0.00	0.00	-11.63
2	7	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
	8	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

STAAD PLANE

-- PAGE NO. 6

***** END OF LATEST ANALYSIS RESULT *****

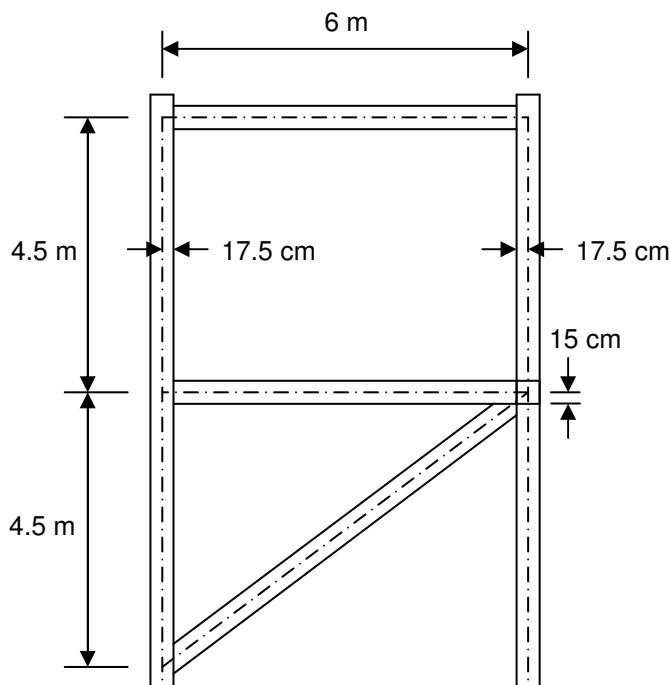
31. FINISH

***** END OF THE STAAD.Pro RUN *****

Example Problem 7:

Modelling offset connections in a frame

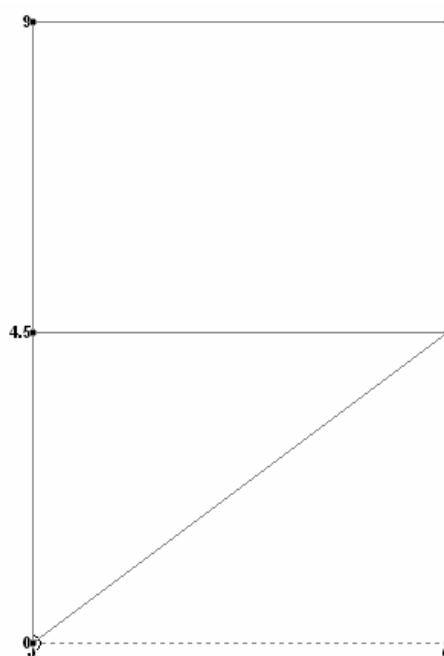
ตัวอย่างนี้แสดงการโมเดลโครงสร้างโดยมีจุดต่อ OFFSET ซึ่งจะเกิดขึ้นเมื่อเส้นแนวศูนย์กลางขององค์อาคารที่ไม่ต่อกันไม่ตรงกับจุดเชื่อมต่อ การเยื่องศูนย์ของจุดต่อจะถูกโมเดลโดยใช้ข้อกำหนดของ MEMBER OFFSETS



เริ่มต้นโปรแกรม เลือกชนิดโครงสร้างเป็น **Plane** หน่วยความยาวเป็น **Meter** หน่วยแรงเป็น **Metric Ton**

เลือกระนาบ **X-Y** และหมุนมอง **View From +Z** โดยคลิกไอคอน บนพูลบาร์

ตั้ง **construction line** แนว **X = 0, 1, 6** และ **Y = 0, 2, 4.5** แล้วสร้างโครงสร้างในรูป



ข้อมูลโมเดลที่ถูกสร้างขึ้นมาคือ

```
STAAD PLANE  
UNIT METER MTON  
JOINT COORDINATES  
1 0 0 0; 2 0 4.5 0; 3 0 9 0; 4 6 9 0; 5 6 4.5 0; 6 6 0 0;  
MEMBER INCIDENCES  
1 1 2; 2 2 3; 3 3 4; 4 4 5; 5 5 6; 6 2 5; 7 5 1;
```

กำหนดหน้าตัดให้ของอาคาร โดยคลิกเลือกແນບ General > Property

คลิกปุ่ม Section Database ในหน้าต่าง Properties

เลือกหน้าตัดเหล็ก South Korean ซึ่งจะเหมือนกันของไทยที่สุด

เลือก W Shape : W350x350x131 และคลิกปุ่ม Add เข้าในรายการ

เลือก W Shape : W300x150x36 และคลิกปุ่ม Add เข้าในรายการ

เลือก Angle และคลิกตัวเลือก LD = Long leg back-to-back double angle : L150x90x16

Assign หน้าตัด W350x350x131 ให้เป็นเสา

Assign หน้าตัด W300x150x36 ให้เป็นคาน

Assign หน้าตัด L150x90x16 ให้เป็นท่อันยึดท้าย

ข้อมูลโมเดลที่ถูกสร้างขึ้นมาคือ

```
MEMBER PROPERTY KOREAN  
1 2 4 5 TABLE ST W300X150X36  
3 6 TABLE ST W350X350X131  
7 TABLE LD L150X90X16
```

การกำหนดระยะ OFFSET ให้กับคานทั้งสองและท่อนท้าย

ทำได้โดยคลิกเลือกແນບ General > Spec คลิกปุ่ม Beam...

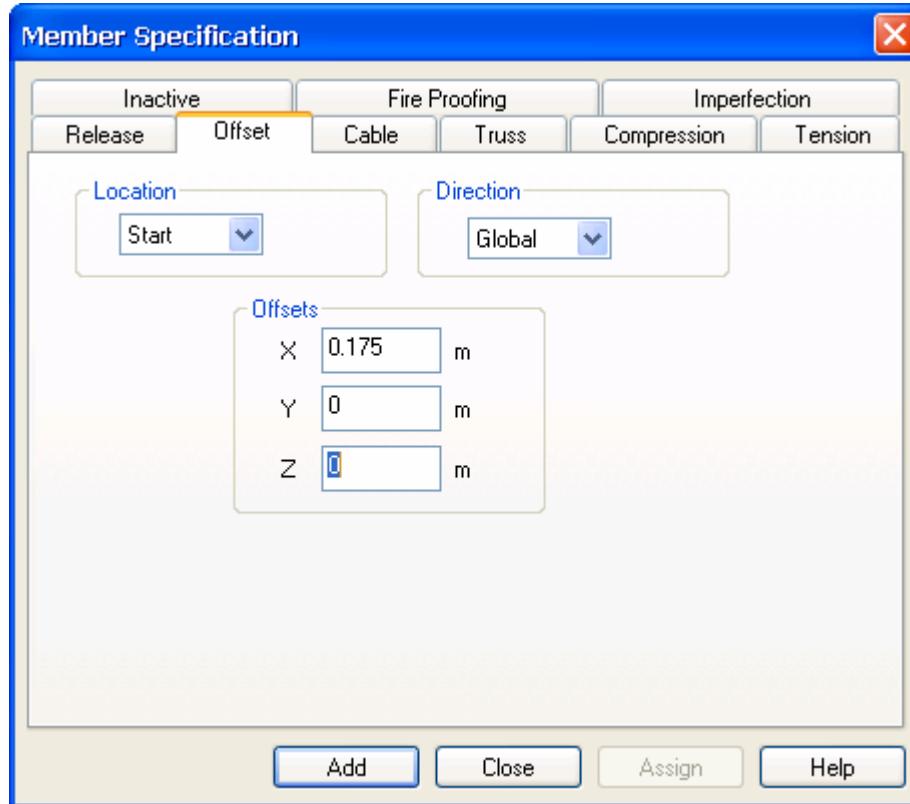
เมื่อหน้าจอใหม่แสดงขึ้นมาให้เลือกແນບ Offset เลือก Start ใส่ค่า 0.175 m ดังในรูป และคลิก Add

คลิกปุ่ม Beam.. > Offset > End > -0.175 m ในแกน X

Assign ทั้งสอง Offset ให้คาน

คลิกปุ่ม Beam.. > Offset > End > -0.175 m ในแกน X และ -0.15 m ในแกน Y

```
MEMBER OFFSET  
3 6 START 0.175 0 0  
3 6 END -0.175 0 0  
7 END -0.175 -0.15 0
```



กำหนดจุดรองรับโดยคลิกเลือกແນ **General > Support**

สร้างจุดรองรับแบบ **Pinned** แล้ว **Assign** ให้ node ที่ 1 และ 6 หรือเขียนในไฟล์ข้อมูลว่า

SUPPORTS

1 6 PINNED

กำหนดน้ำหนักบรรทุกโดยคลิกเลือกແນ **General > Load**

คลิกปุ่ม **New...** แล้วเลือกແນ **Load Case** ตั้งชื่อว่า **WIND LOAD** คำสั่งที่ใช้คือ

LOAD 1 LOADTYPE None TITLE WIND LOAD

ในรายการจะแสดง **WIND LOAD** เพิ่มขึ้นมา ให้คลิกเลือกแล้วกดปุ่ม **Add...**

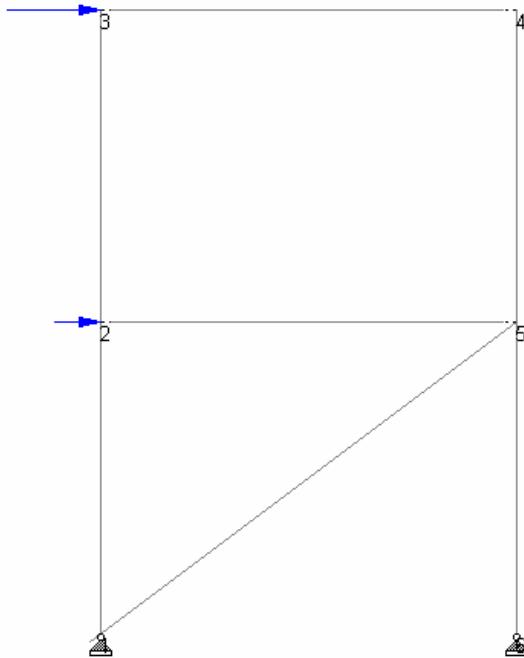


เลือก **Nodal Load** ใส่ค่า **Fx = 10 Mton** และ **20 Mton** แล้ว **Assign** ให้ node 2 และ 3 หรือพิมพ์คำสั่ง

JOINT LOAD

2 FX 10

3 FX 20



คลิกเลือกແນບ **Analysis/Print** ແລ້ວຄິດ **Add** ໃນໜ້າຕ່າງທີ່ເສດງບັນນາ ຄຳສັ່ງທີ່ໃຊ້ຄືອ

PERFORM ANALYSIS

ຄິດແນບ **Post-Print** ກດປຸ່ມ **Define Commands...**

ເລືອກ **WIND LOAD** ມາລັງໃນ **Load List**

ຄິດແນບ **Member Forces** ແລະ **Support Reaction** ແລ້ວໃຊ້ **Assign To View**

ເລືອກເມັນ **Analyze > Run Analysis**

```

*****
*          STAAD.Pro
*          Proprietary Program of
*          Research Engineers, Intl.
*
*****
1. STAAD PLANE
INPUT FILE: Ex7.STD
2. START JOB INFORMATION
3. ENGINEER DATE 25-APR-06
4. END JOB INFORMATION
5. INPUT WIDTH 79
6. UNIT METER MTON
7. JOINT COORDINATES
8. 1 0 0 0; 2 0 4.5 0; 3 0 9 0; 4 6 9 0; 5 6 4.5 0; 6 6 0 0
9. MEMBER INCIDENCES
10. 1 1 2; 2 2 3; 3 3 4; 4 4 5; 5 5 6; 6 2 5; 7 5 1
11. DEFINE MATERIAL START
12. ISOTROPIC STEEL
13. E 2.09042E+007
14. POISSON 0.3
15. DENSITY 7.83341
16. ALPHA 1.2E-005
17. DAMP 0.03
18. END DEFINE MATERIAL
19. MEMBER PROPERTY KOREAN
20. 1 2 4 5 TABLE ST W300X150X36
21. 3 6 TABLE ST W350X350X131
22. 7 TABLE LD L150X90X16
23. CONSTANTS
24. MATERIAL STEEL MEMB 1 TO 7
25. MEMBER OFFSET

```

```

26. 3 6 START 0.175 0 0
27. 3 6 END -0.175 0 0
28. 7 END -0.175 -0.15 0
29. SUPPORTS
30. 1 6 PINNED
31. LOAD 1 LOADTYPE NONE TITLE WIND LOAD
32. JOINT LOAD
33. 2 FX 10
34. 3 FX 20
35. PERFORM ANALYSIS

```

P R O B L E M S T A T I S T I C S

```

NUMBER OF JOINTS/MEMBER+ELEMENTS/SUPPORTS =       6/       7/       2
ORIGINAL/FINAL BAND-WIDTH=                  4/       4/       13 DOF
TOTAL PRIMARY LOAD CASES =       1, TOTAL DEGREES OF FREEDOM =       14
SIZE OF STIFFNESS MATRIX =                   1 DOUBLE KILO-WORDS
REQRD/AVAIL. DISK SPACE =       12.0/ 23810.0 MB

```

36. PRINT MEMBER FORCES LIST 1 TO 7

MEMBER END FORCES STRUCTURE TYPE = PLANE

ALL UNITS ARE -- MTON METE

MEMBER	LOAD	JT	AXIAL	SHEAR-Y	SHEAR-Z	TORSION	MOM-Y	MOM-Z
1	1	1	-14.47	-0.17	0.00	0.00	0.00	0.61
		2	14.47	0.17	0.00	0.00	0.00	-1.37
2	1	2	-7.47	9.97	0.00	0.00	0.00	22.50
		3	7.47	-9.97	0.00	0.00	0.00	22.36
3	1	3	10.03	-7.47	0.00	0.00	0.00	-21.05
		4	-10.03	7.47	0.00	0.00	0.00	-21.14
4	1	4	7.47	10.03	0.00	0.00	0.00	22.45
		5	-7.47	-10.03	0.00	0.00	0.00	22.69
5	1	5	37.50	-0.36	0.00	0.00	0.00	-1.63
		6	-37.50	0.36	0.00	0.00	0.00	0.00
6	1	2	20.14	-7.00	0.00	0.00	0.00	-19.91
		5	-20.14	7.00	0.00	0.00	0.00	-19.63
7	1	5	-38.25	0.03	0.00	0.00	0.00	0.21
		1	38.25	-0.03	0.00	0.00	0.00	0.06

***** END OF LATEST ANALYSIS RESULT *****

37. PRINT SUPPORT REACTION LIST 1 6

SUPPORT REACTIONS -UNIT MTON METE STRUCTURE TYPE = PLANE

JOINT	LOAD	FORCE-X	FORCE-Y	FORCE-Z	MOM-X	MOM-Y	MOM Z
1	1	-30.36	-37.50	0.00	0.00	0.00	0.00
6	1	0.36	37.50	0.00	0.00	0.00	0.00

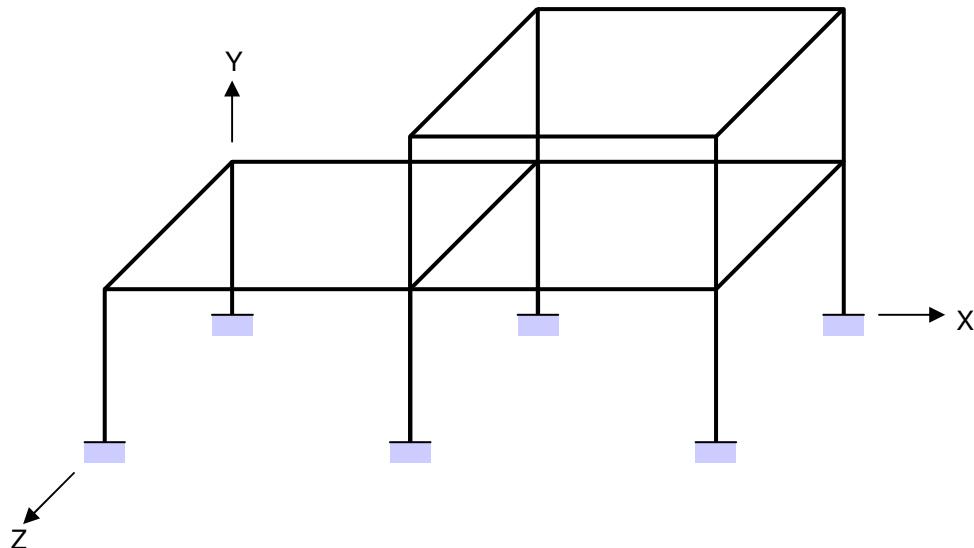
***** END OF LATEST ANALYSIS RESULT *****

38. FINISH

Example Problem 8:

Concrete design for a space frame

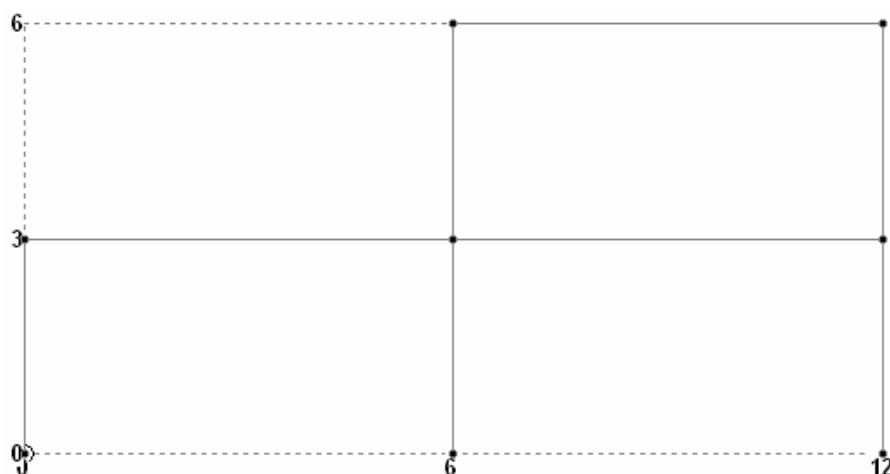
ในตัวอย่างนี้จะออกแบบคอนกรีตเสริมเหล็กในบางองค์อาคารของโครงการข้อแข็งสามมิติ การคำนวณออกแบบจะมีทั้งการออกแบบเหล็กเสริมใน坎านและเสา ไมemenค์ทุกจุดในสาขาได้โดยการวิเคราะห์ **P-Delta**



เริ่มต้นโปรแกรม เลือกชนิดโครงสร้างเป็น **Space** หน่วยความยาวเป็น **Meter** หน่วยแรงเป็น **Metric Ton**

เดือกรอบ X-Y และมุมมอง **View From +Z**

ตั้ง construction line แนว $X = 0, 2, 6$ แนว $Y = 0, 2, 3$ แล้วสร้างโครงสร้างดังในรูป



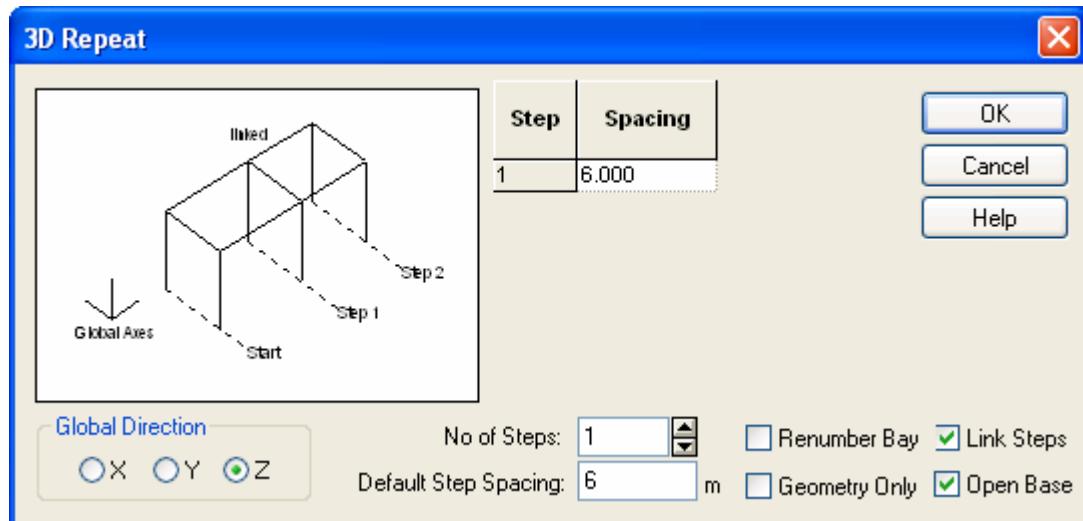
เลือกมุมมอง **Isometric View** คลิกเลือกทุกองค์อาคาร

เลือกเมนู **Geometry > Translational Repeat...** เมื่อมีหน้าจอแสดงขึ้นมาใส่ค่าดังนี้

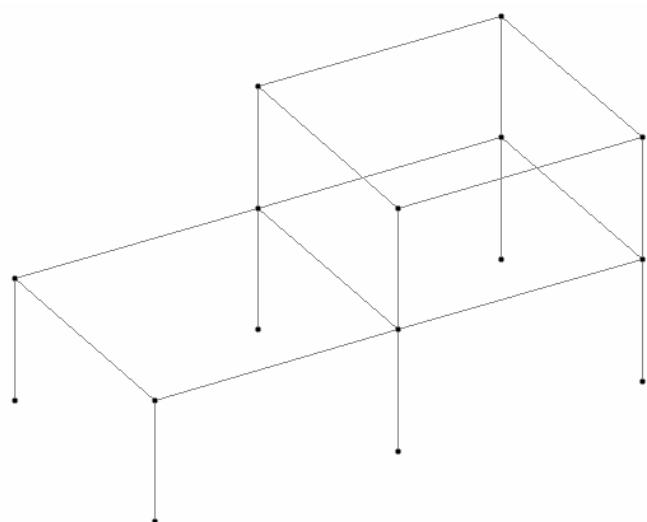
Global direction: Z

No of Steps: 1

Step Spacing: 6



เมื่อคลิก **OK** จะได้โครงสร้าง



ข้อมูลโภมเดลที่ถูกสร้างขึ้นมาคือ

UNIT METER MTON

JOINT COORDINATES

1 0 0 0; 2 0 3 0; 3 6 3 0; 4 6 0 0; 5 6 6 0; 6 12 6 0; 7 12 3 0;
8 12 0 0; 9 0 0 6; 10 0 3 6; 11 6 3 6; 12 6 0 6; 13 6 6 6; 14 12 6 6;
15 12 3 6; 16 12 0 6;

MEMBER INCIDENCES

1 1 2; 2 2 3; 3 4 3; 4 3 5; 5 5 6; 6 6 7; 7 7 8; 8 3 7; 9 2 10; 10 3 11;
11 5 13; 12 6 14; 13 7 15; 14 9 10; 15 10 11; 16 12 11; 17 11 13;
18 13 14; 19 14 15; 20 15 16; 21 11 15;

เปลี่ยนหน่วยความยาวเป็น Centimeter

กำหนดหน้าตัด ไปหน้า General > Property คลิกปุ่ม Define... เลือก Rectangle ดังนี้

ใส่: **YD = 30 cm, ZD = 30 cm**

คาน: **YD = 60 cm, ZD = 30 cm**

คำสั่งที่ใช้คือ

UNIT CM MTON

MEMBER PROPERTY

1 3 4 6 7 14 16 17 19 20 PRIS YD 30 ZD 30

2 5 8 TO 12 15 18 21 PRIS YD 60 ZD 30

เลือกเมนู **Tools > Set Input Current Unit...** เปลี่ยนหน่วยเป็น

UNIT CM KG

แล้วกำหนดค่าคงที่จากเมนู **Command > Material Constant**

CONSTANTS

E 220000 MEMB 1 TO 21

POISSON CONCRETE MEMB 1 TO 21

DENSITY 0.0024 MEMB 1 TO 21

คำสั่ง **CONSTANT** ใช้กำหนดคุณสมบัติวัสดุ เช่น E (modulus of elasticity), Poisson's ratio, etc ใช้ค่าที่มีอยู่ในโปรแกรมของเหล็กสำหรับค่าหลัง

SUPPORTS

1 4 8 9 12 16 FIXED

กำหนดจุดรองรับแบบบีดแน่นให้กับจุดต่อ **1, 4, 8, 9, 12 และ 16**

สร้างน้ำหนักบรรทุกกรณีที่ **1** โดยไปหน้า **General > Load** ตั้งชื่อว่า

LOAD 1 (1.4DL+1.7LL)

คลิกปุ่ม **Add...** เลือก **Selfweight** ใส่ค่า **-1.4** ทิศทาง **Y** คลิกปุ่ม **Add**

SELFWEIGHT Y -1.4

ใส่น้ำหนักเพลงคาน

MEMBER LOAD

2 5 8 TO 13 15 18 21 UNI GY -4

สร้างน้ำหนักบรรทุกกรณีที่ **2** ตั้งชื่อว่า

LOAD 2 0.75(1.4DL+1.7LL+1.7WL)

นำน้ำหนักกรณี **1** มาใช้ช้าคูณด้วย **0.75**

REPEAT LOAD

1 0.75

จากนั้นใส่แรงลมเข้าไปที่จุดต่อ

JOINT LOAD

10 13 14 FZ 2

11 15 FZ 4

สั่งโปรแกรมทำการวิเคราะห์ โดยไปหน้า Analysis/Print > Analysis

คลิกแถบ PDelta Analysis เลือก No Print Option คลิกปุ่ม Add

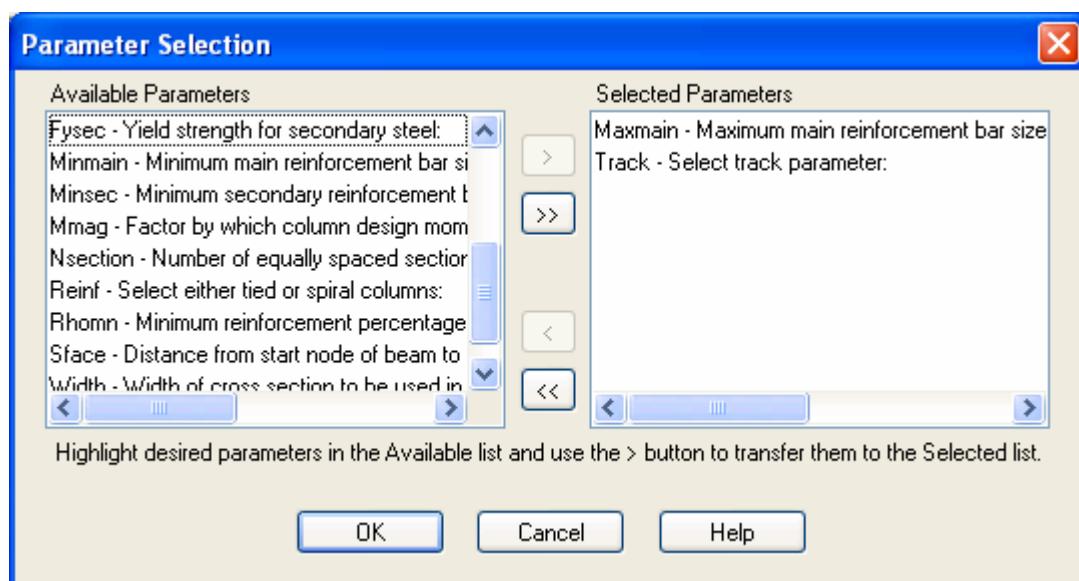
PDELTA ANALYSIS

ไปหน้าเบื้อง Post-Print คลิกปุ่ม Define Commands...

คลิกแถบ Member Forces คลิกปุ่ม Add แล้ว assign ให้อยู่ค่าการดังนี้

PRINT MEMBER FORCES LIST 14 16 18 20 21

ไปที่หน้า Design > Concrete เลือกมาตรฐาน ACI แล้วคลิกปุ่ม Select Parameters... เลือกดังนี้



คลิกปุ่ม Define Paramaters...

เลือกรายการ Maxmain กำหนดขนาดเหล็กเสริมใหญ่ที่สุดที่จะใช้ในการออกแบบใส่ค่า 25 mm

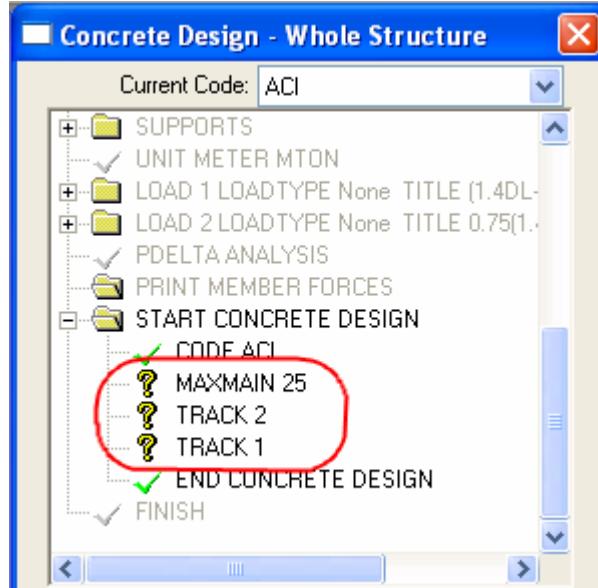
เลือกรายการ Track เลือกหัวข้อ (1) คลิกปุ่ม Add แล้วเลือกหัวข้อ (2) คลิกปุ่ม Add แล้วคลิก Close

จะปรากฏรายการขึ้นในหน้าต่าง Concrete Design ทางด้านขวาดังแสดงในรูปข้างล่าง

Assign รายการ MAXMAIN แบบ Assign To View

Assign รายการ TRACK 1 ให้กับคานหมายเลข 21

Assign รายการ TRACK 2 ให้กับคานหมายเลข 18



คำสั่งที่ใช้คือ

START CONCRETE DESIGN

CODE ACI

MAXMAIN 25 ALL

TRACK 2 MEMB 18

TRACK 1 MEMB 21

คลิกปุ่ม **Commands...** เลือกรายการ **DESIGN BEAM** แล้วคลิกปุ่ม **Add**

เลือกรายการ **DESIGN COLUMN** คลิกปุ่ม **Add** แล้วคลิกปุ่ม **Close**

จากนั้นทำการ **assign** ค่าให้องค์อาคาร ดังในคำสั่ง

DESIGN BEAM 18 21

DESIGN COLUMN 14 16

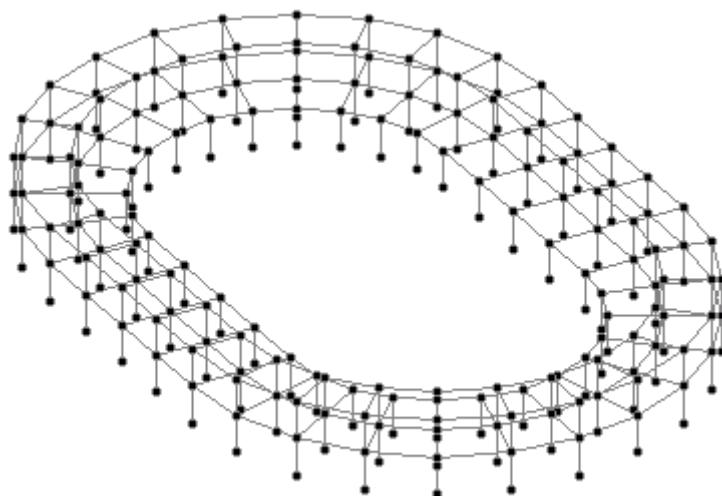
END CONCRETE DESIGN

FINISH

คำสั่งให้โปรแกรมสิ้นสุดการทำงาน

Special Problem 1

Stadium



1.1 เริ่มต้นโปรแกรม

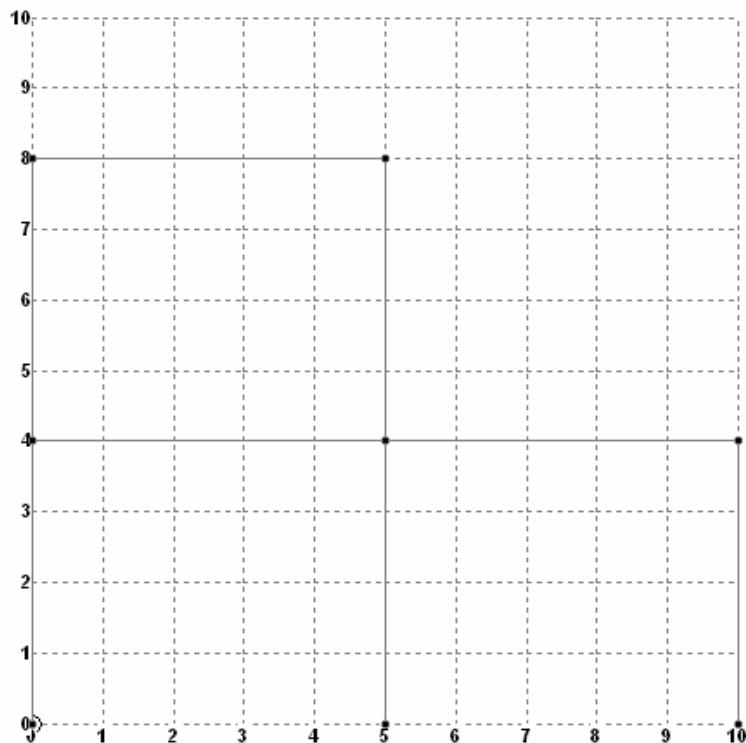
ในปัจจุบันนี้โมเดลของเรามาเป็นสามมิติ ดังนั้นในหน้าจอ New เลือกชนิดโครงสร้างเป็น Space เลือก Meter เป็นหน่วยความยาว และเลือก Kilo Newton เป็นหน่วยแรง ส่วนชื่อไฟล์ให้ตั้งเป็น stadium

ในหน้าจอตัวมาให้เลือก Add Beam แล้วคลิกปุ่ม Finish

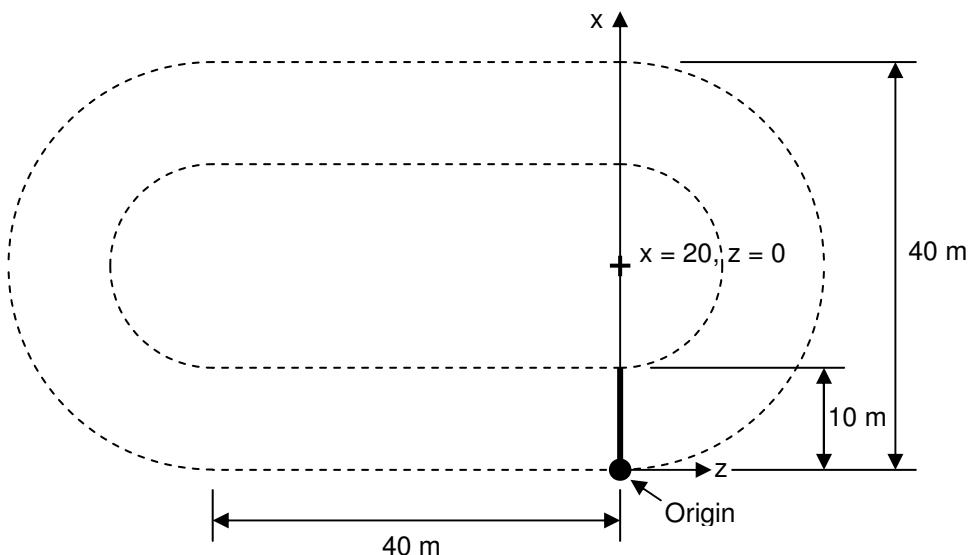
1.2 สร้างโมเดลเริ่มต้นในสองมิติ

เมื่อเข้าสู่หน้า Geometry > Beam เราจะเริ่มสร้างโมเดลเริ่มต้นในสองมิติก่อน ให้คลิกเลือกรอบ X-Y แล้วคลิกปุ่ม View From + Z แล้วสร้างโมเดลค้างในรูปข้างล่าง

เสร็จแล้วคลิกปุ่ม Close



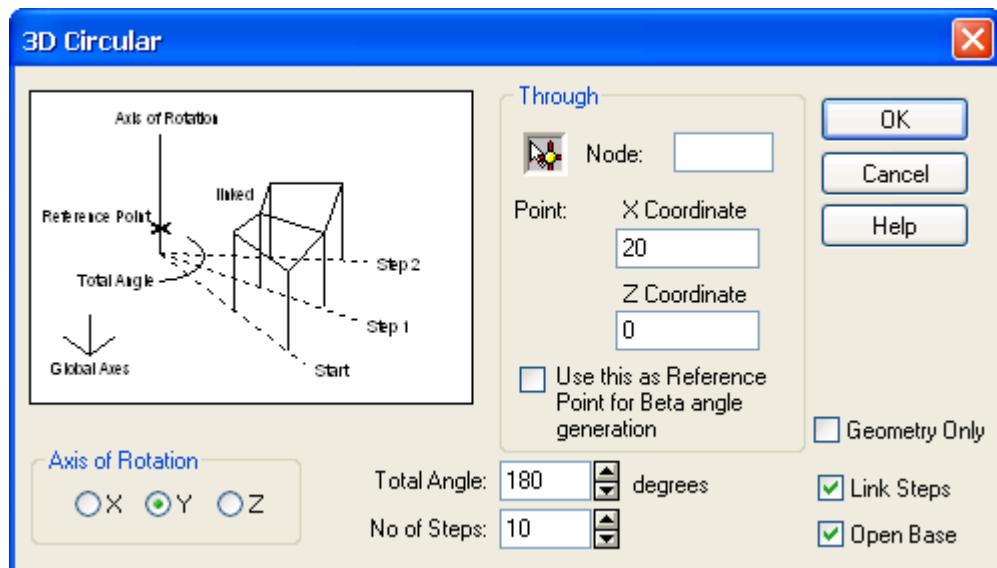
โภมเดลที่เราพึ่งสร้างขึ้นมาอยู่บนระบบ X-Y มีความยาวในแนวแกน $X = 10$ ม. จากจุด $X = 0$ ถึง $X = 10$ ม. เราต้องการ copy เพริมที่สร้างขึ้นมานี้ทั้งแบบ translation และ circular ซึ่งจะมีแนวทางดังในรูปข้างล่างเมื่อมองจากแกน Y ลงมา



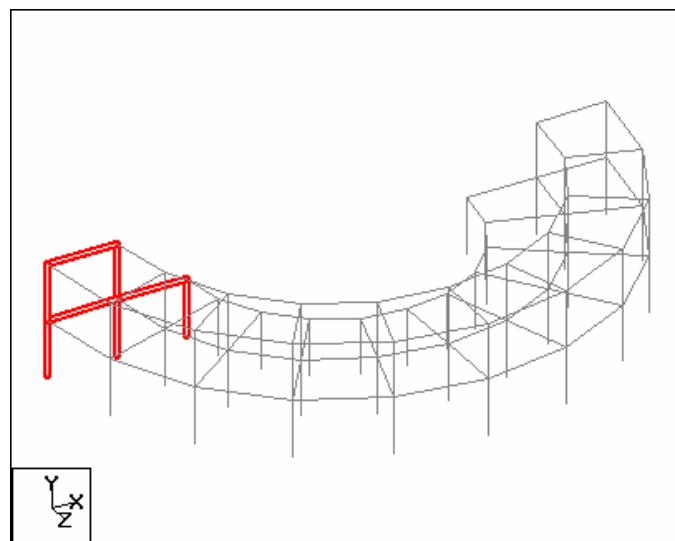
เลือกโภมเดลทั้งหมดโดยใช้ม้าท์ติกรอบเส้นประคลุมทั้งหมด หรือเลือกเมนู Select > By All > All Beams

ทำ Circular Repeat โดยคลิกไอคอน หรือเลือกเมนู Geometry > Circular Repeat...

เมื่อหน้าจอแสดงขึ้นมาให้ใส่ค่าตามในรูปข้างล่าง

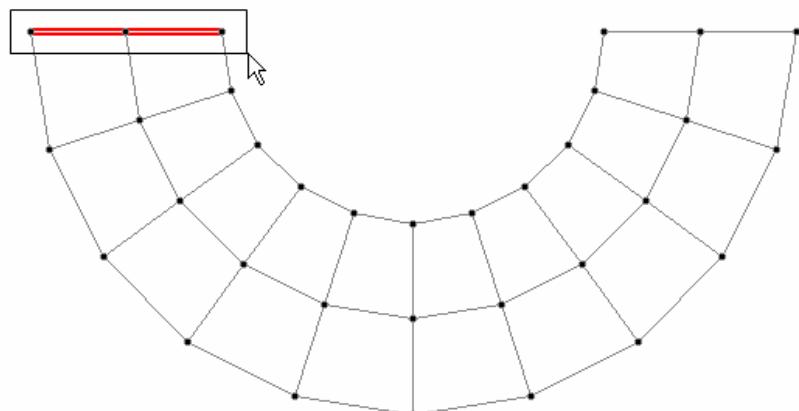


เมื่อคลิก **OK** ไม่เดลจะถูกสร้างขึ้นดังในรูปข้างล่าง



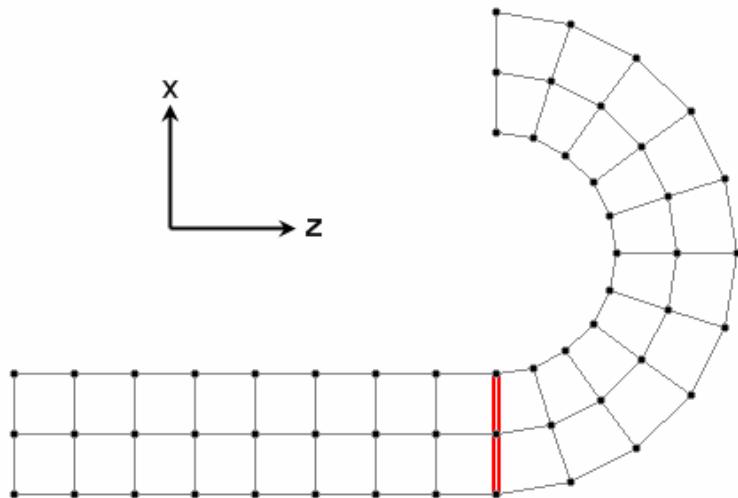
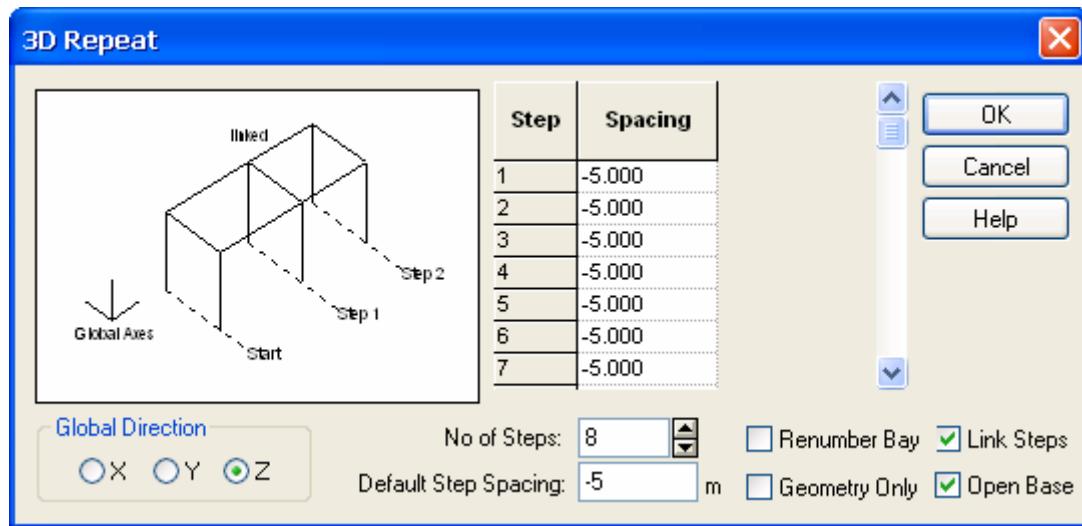
เฟรมเดิมยังถูกเลือกอยู่ อย่าพิ่งไปคลิกอะไร เพราะที่ถูกเลือกจะหายไป ต้องมาเลือกใหม่เพื่อทำขั้นต่อไป

ถ้าผลลัพธ์ไม่ได้ตามที่ต้องการ ให้กด **Ctrl** ค้างไว้แล้วคลิกคานที่เลือกเกินมาออก



ทำ **Translational Repeat** คลิกไอคอน  หรือเลือกเมนู **Geometry > Translational Repeat...**

เมื่อหน้าจอแสดงขึ้นมาให้ใส่ค่าตามในรูปข้างล่าง

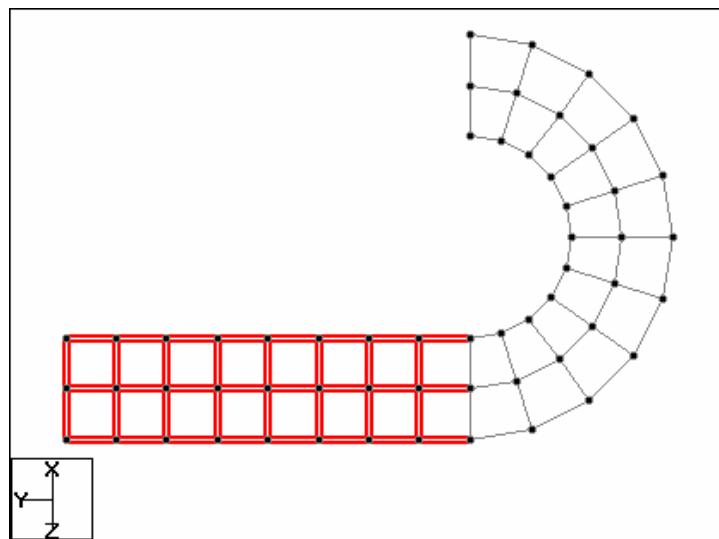


เราอาจใช้ **Circular Repeat** และ **Translational Repeat** ทำส่วนที่เหลือต่อไป หรือลองทำ **Mirror** ดู
ดังนี้

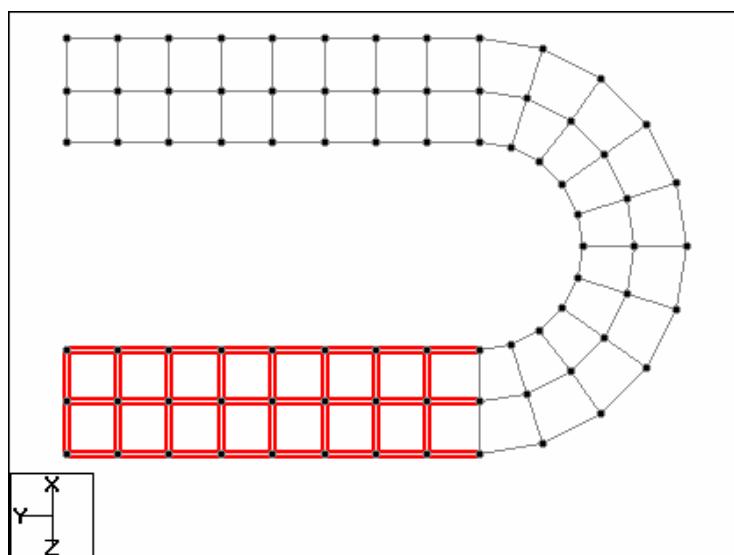
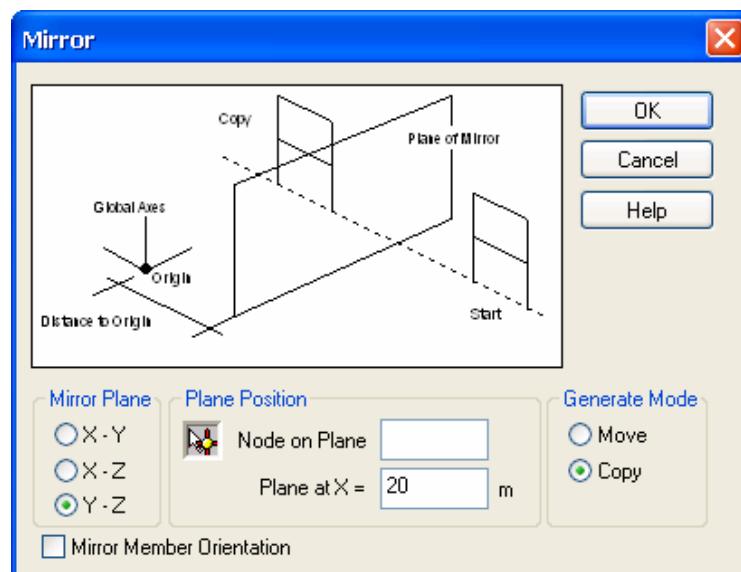
การปรับมุมมองทำได้โดยใช้ทุลบาร์ด้านบนให้ลองคลิกแต่ละปุ่มคุณต้องการ



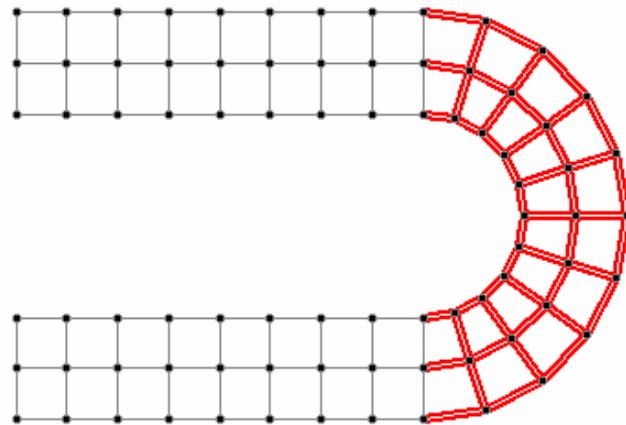
เลือกส่วนที่ต้องการทำ **Mirror** ดังในรูปข้างล่าง



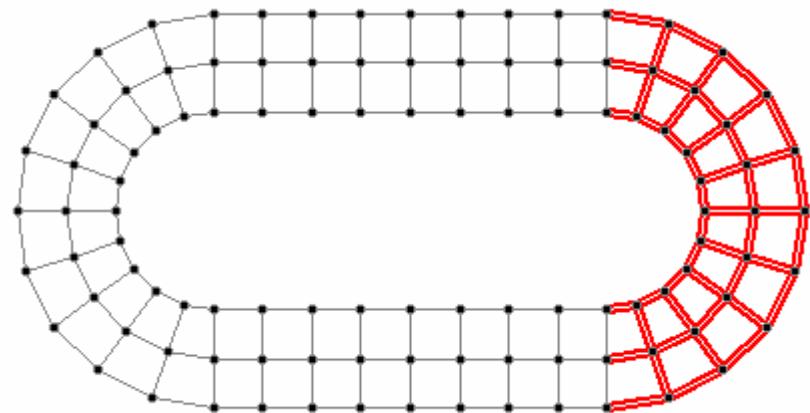
คลิกไอคอน Mirror หรือเลือกเมนู Geometry > Mirror... เมื่อหน้าจอแสดงขึ้นมาให้ใส่ข้อมูลดังในรูปข้างล่าง



เลือกโมเดลในส่วนโค้งดังในรูปข้างล่าง



สั่ง Mirror โดยเลือก Mirror Plane : X – Y, Plane at Z = -20 m จะได้โมเดลดังในรูปข้างล่าง



คลิกมุมมอง Isometric View เพื่อคุ้มครองสามมิติ หรือคลิกไอคอน 3D Rendered View

