

ข้อมูลใน Drawing

CAD1to จะเก็บรายละเอียดของข้อมูลเกี่ยวกับวัตถุ (Entities) ทั้งหมดใน แบบ Drawing ผู้ใช้งานสามารถเอารายละเอียดในแบบ Drawing และวัตถุ (Entities) ตัวมันเองใช้ในเครื่องมือสำหรับการวัดระยะและคำนวณพื้นที่ และนับเวลาตั้งแต่ใช้ในการแก้ไขแบบ Drawing อีกด้วย ซึ่งในบทนี้จะได้อธิบายว่าเป็นอย่างไร

- การวัดระยะตามวัตถุ Entities
- การวัดระยะ และมุมมอง
- การแบ่งวัตถุ (Entities) ในจำนวนย่อยที่เท่ากัน
- การคำนวณหาพื้นที่
- การแสดงข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับวัตถุ (Entities) ในแบบ Drawing
- การนับเวลาตั้งแต่ใช้ในการแก้ไขแบบ Drawing

สำหรับทางเลือกอย่างหนึ่งที่ต้องกำหนดในบทนี้ผู้ใช้งานต้องระบุค่าระดับ ใน CAD1to ให้เป็น Advanced experience level

การกำหนดการแบ่งส่วน Measurements และ Divisions

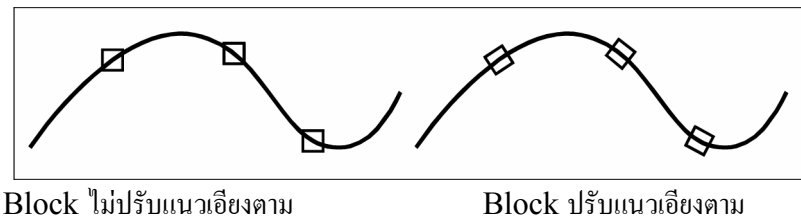
ผู้ใช้งานสามารถแบ่งส่วน Divide กับ Line, Arc, Circle และเส้น Polyline ในจำนวนย่อยที่เท่ากัน หรือการแบ่งช่วงของระยะความยาวตามวัตถุ (Entities) (สังเกตว่า การแบ่งส่วน Divide จะไม่ใช่การแบ่งแยกออกจากกัน) ยกตัวอย่างเช่น ถ้าต้องการวางจุดสถานีสัญญาณทุก 50 ฟุต ตามแนวเส้นตรงศูนย์กลางตามเส้นทางถนน หรือการแบ่งส่วนระนาบมองของหน้าต่างด้านความกว้างทั้งสามเท่ากันของแก้ว หรือการแบ่งช่องตำแหน่งวางแต่ละช่วง

การกำหนดการแบ่งส่วน Measurements และ Divisions ใช้ในคำสั่งเหล่านี้

- สำหรับระยะความยาวของวัตถุย่อย ในคำสั่ง Measure
- สำหรับจำนวนช่วงของความยาวที่เท่ากันของวัตถุย่อย ในคำสั่ง Divide

สามารถใช้คำสั่ง Measure หรือ Divide กับวัตถุ Arc, Circle, Line และ Polyline ในคำสั่งใดคำสั่งหนึ่ง ด้วยความสามารถในการระบุจุดย่อย โดยเป็น Block หรือจุด Point ที่ปลายเป็นแต่ละช่วง แต่ถ้าใช้เป็นจุด Point แล้ว การกระโดดของ Snap จะไปที่ปลายช่วงแต่ละจุด Point โดยจุด Point ที่ปรากฏจะสามารถกำหนดตามค่าแสดงปัจจุบัน ซึ่งควบคุมได้ใน Dialog box ของ Drawing Setting

การใช้ Block เป็นเครื่องหมายนั้น ต้องเป็น Block ที่ใช้อยู่แล้วของการกำหนดในแบบ Drawing ปัจจุบัน ที่มีแสดงทั้งแบบหมุน Block ตามแนวเอียงตั้งฉากกับวัตถุ (Entities) ที่กำลังใช้กับคำสั่ง Measure หรือ Divide ได้



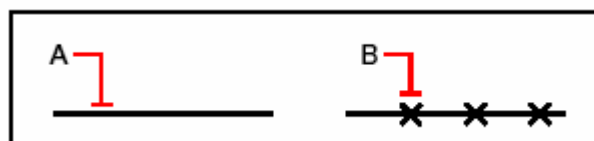
CAD 10 ในการเริ่มวัดเบื้องต้นของคำสั่ง Measure หรือ Divide บนตำแหน่งที่เลือกวัตถุ (Entities) และชนิดของวัตถุ (Entities) กับการทำงาน สำหรับวัตถุ (Entities) ส่วนมาก ในการเริ่มวัดจะวัดจากปลายด้านของตำแหน่งที่ใกล้ที่สุดของวัตถุ (Entities) ที่เลือก แต่ถ้าการเลือกวัตถุเป็นแบบอื่น ตัวอย่างเช่น การใช้ Window หรือเส้นแนวตัด Fence เลือก โปรแกรมก็จะให้ระบุปลายด้านที่ต้องการให้เริ่มต้นในการวัดอีก

การแบ่งระยะ Measure บนวัตถุ (Entities)

มันสามารถกำหนดเครื่องหมายในลักษณะการระบุเป็นความยาวตามสิ่งวัตถุที่เลือกใช้ในการกำหนดจุด Point หรือ Block ได้

วิธีการแบ่งระยะ Measure ตามแนววัตถุ และเครื่องหมายที่ใช้กำหนดเป็นจุด Point (ต้องกำหนดสถานะเป็น Advanced experience level)

1. สามารถเลือกทำได้ในหนึ่งวิธีนี้
 - เลือก Modify>Measure
 - บน Toolbar ของ Modify และคลิกเครื่องมือ Measure (☰☰)
 - พิมพ์ measure และกด Enter
2. เลือกวัตถุ Entities
3. ใส้ค่าความยาวส่วนย่อย และกด Enter



เมื่อเลือกจุดตำแหน่งบนวัตถุ (Entities) ระยะที่ใช้แบ่งจะเริ่มวัดจากปลายด้านใกล้ที่สุดที่เลือกที่จุด (A) ทันใดนั้น Block หรือจุด Point (B) จะวางตามแนวของวัตถุ (Entities) ที่เป็นระยะตามกำหนด

วิธีการแบ่งระยะ Measure ตามแนววัตถุ และเครื่องหมายที่ใช้กำหนดเป็น Block (ต้องกำหนดสถานะเป็น Advanced experience level)

1. สามารถเลือกทำได้ในหนึ่งวิธีนี้
 - เลือก Modify>Measure
 - บน Toolbar ของ Modify และคลิกเครื่องมือ Measure (☰☰)
 - พิมพ์ measure และกด Enter
2. เลือกวัตถุ Entities

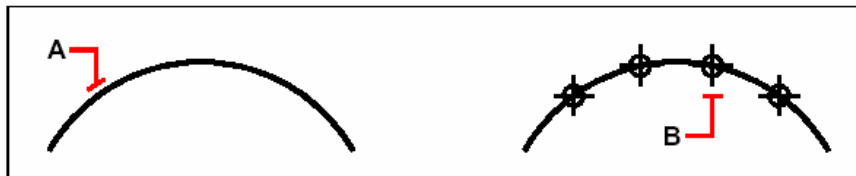
3. ในกรอบ Prompt box และเลือก Insert Block
4. พิมพ์ชื่อของ Block ที่ต้องการนำมาวางแทนสัญลักษณ์เครื่องหมาย
5. ในกรอบ Prompt box เลือก Yes-Align Block เพื่อการหมุนจุดตำแหน่งวางของ Block ดังนั้นมันจะตั้งคั้งกับแนวเอียงที่ตั้งฉากกับวัตถุ (Entities) ตลอด หรือ No-Do Not Align มันจะนำเข้าด้วยการคัดลอกของ Block กับจุดมุมมองสามหมุนเป็นศูนย์
6. ใส่อัฒระยะความยาว และกด Enter

การแบ่งช่วง Divide วัตถุ (Entities)ตามส่วนย่อย

เราสามารถใส่เครื่องหมายสัญลักษณ์บนวัตถุ (Entities)ที่เลือกไปแล้วในลักษณะเป็นช่วงจำนวนที่ทำให้ได้ระยะความยาวส่วนย่อยที่เท่ากันทันที ซึ่งเราสามารถใส่ได้ทั้งจุด Point หรือBlock สำหรับสัญลักษณ์ที่จะวางลงไป

วิธีการแบ่งช่วง Divide ตามแนววัตถุ และเครื่องหมายที่ใช้กำหนดเป็นจุด Point (ต้องกำหนดสถานะเป็น Advanced experience level)

1. สามารถเลือกทำได้ในหนึ่งวิธีนี้
 - เลือก Modify>Divide
 - บน Toolbar ของ Modify และคลิกเครื่องมือ Divide (☰)
 - พิมพ์ divide และกด Enter
2. เลือกวัตถุ Entities
3. ใส่จำนวนส่วนย่อย และกด Enter



เมื่อเลือกจุดตำแหน่งบนวัตถุ (Entities)ช่วงที่ใช้แบ่งจะเริ่มวัดจากปลายด้านใกล้สุดที่เลือกที่จุด (A) ทันทีนั้น Block หรือจุด Point (B) จะวางตามแนวของวัตถุ (Entities)ที่เป็นช่วงตามกำหนด

วิธีการแบ่งช่วง Divide ตามแนววัตถุ และเครื่องหมายที่ใช้กำหนดเป็น Block (ต้องกำหนดสถานะเป็น Advanced experience level)

1. สามารถเลือกทำได้ในหนึ่งวิธีนี้
 - เลือก Modify>Divide
 - บน Toolbar ของ Modify และคลิกเครื่องมือ Divide (☰)
 - พิมพ์ divide และกด Enter
2. เลือกวัตถุ Entities
3. ในกรอบ Prompt box เลือก Insert Blocks
4. พิมพ์ชื่อของ Block ที่ต้องการนำมาวางแทนสัญลักษณ์เครื่องหมาย

5. ในกรอบ Prompt box เลือก Yes-Align Block เพื่อการหมุนจุดตำแหน่งวางของ Block ดังนั้นมันจะตั้งคิ่งกับแนวเอียงที่ตั้งฉากกับวัตถุ (Entities)ตลอด หรือ No-Do Not Align มันจะนำเข้าด้วยการคัดลอกของ Block กับจุดมุมมองสามหมุนเป็นศูนย์
6. ใส่จำนวนช่วงย่อย และกด Enter

การคำนวณหาพื้นที่

เราสามารถคำนวณหาพื้นที่ Area และเส้นความยาวรอบรูป Perimeter ที่เป็นรูปหลายเหลี่ยมบนพื้นฐานของการลำดับจุดตำแหน่ง Point ที่ระบุ หรือในลักษณะขอบเขตปิดของวัตถุ (Entities) อย่างเช่น วงกลม หรือเส้น Polyline ที่ขอบเขตปิด นอกจากนี้ยังสามารถหาพื้นที่ต่างๆ ด้วยการรวม หรือหักล้างพื้นที่ส่วนเกินที่ไม่ต้องการออกได้ เพื่อผลการหาพื้นที่รวมทั้งหมด

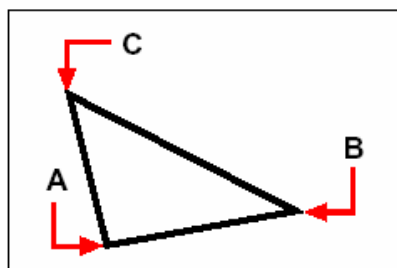
การคำนวณหาพื้นที่ด้วยการกำหนดเป็นจุดตำแหน่ง Point

เราสามารถค้นหาพื้นที่ และเส้นความยาวรอบรูปของพื้นที่แบบปิด โดยการระบุบอกเป็นลำดับจุดตำแหน่ง และโปรแกรมก็จะคำนวณหาพื้นที่ และเส้นความยาวรอบรูปของพื้นที่ของพื้นที่แบบปิด โดยการสมมุติเส้นหลายๆ ด้านที่ประกอบเป็นเส้นตรงย่อยที่เชื่อมแต่ละจุด

วิธีการคำนวณหาพื้นที่ด้วยการกำหนดเป็นจุดที่ระบุ

1. สามารถเลือกทำได้ในหนึ่งวิธีนี้
 - เลือก Tools>Inquiry>Area
 - บน Toolbar ของ Inquiry และคลิกเครื่องมือ Area (☒)
 - พิมพ์ area และกด Enter
2. ระบุจุดตำแหน่งแรก
3. ระบุจุดตำแหน่งที่สอง
4. ระบุจุดตำแหน่งต่อเนื่องตามลำดับของเส้นรอบรูปของพื้นที่ที่ต้องการวัด จากลักษณะการเลือกจุดตำแหน่งดูได้จากรูปด้านล่าง
5. เพื่อการคำนวณหาพื้นที่ที่สมบูรณ์ ให้กด Enter

Area = 11.0583, Perimeter = 15.3092



เลือกจุดตำแหน่ง (A, B, C) จากเส้นตรงแบบหลายด้าน เพื่อการคำนวณหาพื้นที่ และเส้นความยาวรอบรูปของขอบเขต

การคำนวณหาพื้นที่ของวัตถุ (Entities)แบบปิด

การค้นหาพื้นที่ของวัตถุ (Entities)แบบปิดนั้น มีสิ่งเสริมเพิ่มเติม คือว่าโปรแกรมจะคำนวณหาให้ได้อย่างใดอย่างหนึ่งของลักษณะเส้นรอบวง Circumference หรือเส้นรอบรูป Perimeter ของวัตถุ (Entities)ทันที โดยขึ้นอยู่กับชนิดของวัตถุ Entities

วิธีการคำนวณหาพื้นที่ของวัตถุ (Entities)แบบปิด

1. สามารถเลือกทำได้ในหนึ่งวิธีนี้
 - เลือก Tools>Inquiry>Area
 - บน Toolbar ของ Inquiry และคลิกเครื่องมือ Area (☒)
 - พิมพ์ area และกด Enter
2. ในกรอบ Prompt box เลือก Find Area Of One Entity
3. เลือกวัตถุ Entity หนึ่งใดนั้นจะมีการแสดงข้อมูลดังนี้

Area = 62.3837, Circumference = 27.9989

การคำนวณหาพื้นที่ผลรวมทั้งหมด

เราสามารถค้นหาพื้นที่รวมทั้งหมด ที่รวมขอบเขตต่าง ๆ เข้าด้วยกัน โดยการระบุจุดตำแหน่ง หรือเลือกจากวัตถุ (Entities)ในลักษณะการหักล้างพื้นที่ของวัตถุ (Entities)หรือรูปหลายเหลี่ยมจากสิ่งกำลังเลือกทั้งหมด

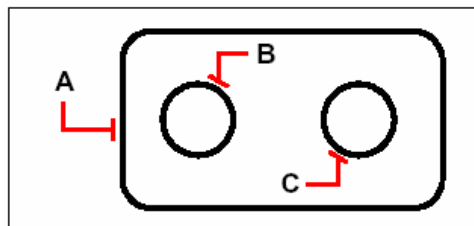
วิธีการเพิ่มพื้นที่เพื่อคำนวณผลรวมพื้นที่ทั้งหมด

1. สามารถเลือกทำได้ในหนึ่งวิธีนี้
 - เลือก Tools>Inquiry>Area
 - บน Toolbar ของ Inquiry และคลิกเครื่องมือ Area (☒)
 - พิมพ์ area และกด Enter
2. ในกรอบ Prompt box เลือก Add Areas Together
3. สามารถเลือกใช้ในหนึ่งวิธีนี้ สำหรับการกำหนดพื้นที่แรก
 - ระบุจุดตำแหน่งที่ต้องการค้นหาของเส้นหลายเหลี่ยม และในกรอบ Prompt box เลือก Done แบบ Area
 - ในกรอบ Prompt box เลือก Add Entities To Area และเลือกวัตถุ (Entities)ที่ต้องการเพิ่ม และกด Enter เพื่อจบการคำนวณ
4. จบคำสั่งด้วยการเลือกDone ในกรอบ Prompt box

วิธีการหักล้างพื้นที่เพื่อคำนวณผลรวมพื้นที่ทั้งหมด

1. สามารถเลือกทำได้ในหนึ่งวิธีนี้
 - เลือก Tools>Inquiry>Area
 - บน Toolbar ของ Inquiry และคลิกเครื่องมือ Area (☒)

- พิมพ์ area และกด Enter
2. ในกรอบ Prompt box เลือก Add Areas Together
 3. สามารถเลือกใช้ในหนึ่งวิธีนี้ สำหรับการกำหนดพื้นที่แรก
 - ระบุจุดตำแหน่งที่ต้องการค้นหาของเส้นหลายเหลี่ยม และในกรอบ Prompt box เลือก Done แบบ Area
 - ในกรอบ Prompt box เลือก Add Entities To Area และเลือกวัตถุ (Entities) ที่ต้องการเพิ่ม และกด Enter เพื่อจบการคำนวณ
 4. ในกรอบ Prompt box เลือก Subtract Area
 5. สามารถเลือกใช้ในหนึ่งวิธีนี้ สำหรับการกำหนดพื้นที่ที่ต้องการหักล้าง
 - ระบุจุดตำแหน่งที่ต้องการค้นหาของเส้นหลายเหลี่ยม และในกรอบ Prompt box เลือก Done แบบ Area
 - ในกรอบ Prompt box เลือก Subtract Entities From Area และเลือกวัตถุ (Entities) ที่ต้องการหักล้าง และกด Enter เพื่อจบการคำนวณ
 6. จบคำสั่งด้วยการเลือก Done ในกรอบ Prompt box



จากรูปเป็นการคำนวณหาพื้นที่แผ่นประเก็นในคำสั่ง Area การเพิ่มพื้นที่แรกแผ่นประเก็น (A) และหักล้างพื้นที่ของวงกลมสองวง (B และ C)

ขณะที่เลือกวัตถุ (Entities) โปรแกรมจะแสดงค่าการคำนวณ ใน Command bar ด้วยข้อมูลนี้ แต่ถ้า Command bar ไม่ได้แสดง โปรแกรมก็จะเปิดหน้าต่าง Prompt History และแสดงค่าการคำนวณ ตามชนิดของข้อมูลนั้น ดังตัวอย่างที่แสดงด้านล่างนี้

```
Entity • Add • Subtract • <First point>: Choose Add Areas Together
Adding: Entity • Subtract • <First point>: Choose Add Entities to Area
Adding area: <Select entities>: Select the first entity
Area = 64.6259, Perimeter = 33.3049
Total length = 33.3049
Total area = 64.6259
Adding area: <Select entities>: press Enter
Adding: Entity • Subtract • <First point>: Choose Subtract Areas
Subtracting: Entity • Add • <First point>: Choose Subtract Entities from
Area
Subtracting area: <Select entities>: Select the first entity to subtract
Area = 3.1597, Circumference = 6.3012
Total length = 27.0036
Total area = 61.4662
Subtracting area: <Select entities>: Select the second entity to subtract
Area = 3.1597, Circumference = 6.3012
Total length = 20.7024
Total area = 58.3066
Subtracting area: <Select entities>: Press Enter
Subtracting: Entity • Add • <First point>: Choose Done
```

การคำนวณหาระยะ Distances และมุมมอง Angles

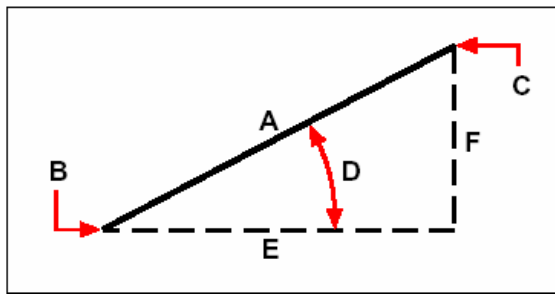
เราสามารถคำนวณหาระยะระหว่างสองจุดที่เลือก สำหรับข้อมูลที่แสดงดังนี้

- ระยะระหว่างจุดสองจุด และวัดตามหน่วยของ Drawing
- มุมองศาในระนาบ xy
- การวัดมุมมองจากระนาบ xy
- การเปลี่ยนแปลงระยะระหว่างสองจุด (Delta) ใน x, y และ z

วิธีการคำนวณหาระยะระหว่างสองจุด และมุมมอง

1. สามารถเลือกทำได้ในหนึ่งวิธีนี้
 - เลือก Tools>Inquiry>Distance
 - บน Toolbar ของ Inquiry และคลิกเครื่องมือ Distance (๙๘)
 - พิมพ์ distance และกด Enter
2. ระบุจุดตำแหน่งแรก
3. ระบุจุดตำแหน่งที่สอง ทันใดนั้นมันจะแสดงชนิดของข้อมูลดังนี้

Distance = 13.2850, Angle in XY Plane = 31°, Angle from XY Plane = 0°
Delta X = 11.3878, Delta Y = 6.8418, Delta Z = 0.0000



การใช้คำสั่ง Distance ในการคำนวณหาระยะ (A) ระหว่างสองจุด (B และ C) และมุมในระนาบ xy (D) และมุมจากระนาบ xy และระยะเปลี่ยนแปลง Delta x (E) และระยะเปลี่ยนแปลง Delta y (F) และระยะเปลี่ยนแปลง Delta z ของระยะสองจุดนี้

เกร็ดความรู้: ใช้การระบุสองจุดบนสิ่งที่เลือกแล้ว ด้วยการกระโดด Snap ที่เลือกยังตำแหน่งบนวัตถุ (Entities) ได้ทันที

การแสดงผลข้อมูลต่างๆ ที่เกี่ยวกับ Drawing

เราสามารถแสดงผลข้อมูลต่างๆ เกี่ยวกับ Drawing และวัตถุ (Entities) ที่มีอยู่ ดังต่อไปนี้

- ข้อมูลในแบบ Drawing ที่เกี่ยวกับการเลือกวัตถุ Entities
- สถานะในแบบ Drawing ปัจจุบัน
- เวลาที่ใช้ทำงานใน Drawing

ข้อมูลพวกนี้จะแสดงในหน้าต่าง Prompt History และทาง Command bar

การแสดงผลข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับวัตถุ (Entities) ต่างๆ

เราสามารถแสดงผลข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับวัตถุ (Entities) ที่เลือกแล้วได้ ในลักษณะข้อมูลแบบต่างๆ ที่ขึ้นอยู่กับชนิดของวัตถุ (Entities) ที่แสดงรายการออกมาทั้งหมดดังนี้

- ชนิดวัตถุ Entities
- Layer
- Color
- Linetype
- ตำแหน่งที่อยู่ของวัตถุ (Entities) (ค่าพิกัด xyz ที่แสดงตามระบบพิกัดของผู้ใช้ UCS)
- พื้นที่ทำงานปัจจุบัน Space (Model Space หรือ Paper Space)
- ขนาดของวัตถุ (Entities) (ข้อมูลต่างๆ จะขึ้นอยู่กับชนิดวัตถุ Entity)

วิธีการแสดงผลข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับวัตถุ Entities

(ต้องกำหนดสถานะเป็น Advanced experience level)

1. สามารถเลือกทำได้ในหนึ่งวิธีนี้
 - เลือก Tools>Inquiry>List Entity Info
 - บน Toolbar ของ Inquiry และคลิกเครื่องมือ List Entity Info (📄)
 - พิมพ์ list และกด Enter
2. เลือกวัตถุ (Entities) ได้มากกว่าหนึ่งตัว
3. กด Enter

เกร็ดความรู้: การกลับไปทีหน้าตา Drawing ให้กด F2

ข้อมูลจะแสดงออกมาดังนี้

```
----- Circle -----  
Handle: 2C  
Current space: Model  
Layer: 0  
Color: BYLAYER  
Linetype: CONTINUOUS  
Handle: 4C  
Current space: Model  
Center point: X= -5.8583 Y= 7.2752 Z= 0.0000  
Radius: 4.4562  
Circumference: 27.9989  
Area: 62.3837
```

การแสดงผลสถานะของ Drawing

เราสามารถแสดงข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับสถานะปัจจุบันของแบบ Drawing ประกอบด้วย

- Drawing name
- Limits
- จุดตำแหน่งนำเข้า
- การตั้งค่า Snap และ Grid
- Current layer, Color และ Linetype
- การตั้งค่าสถานะหลายๆ อย่างในปัจจุบัน เช่น Fill, Grid, Orthogonal, Snap และ Blip เป็นต้น

วิธีการแสดงผลสถานะของแบบ Drawing (ต้องกำหนดสถานะเป็น Advanced experience level)

สามารถเลือกทำได้ในหนึ่งวิธีนี้

- เลือก Tools>Inquiry>Drawing Status
- พิมพ์ status และกด Enter

ชนิดของข้อมูลจะแสดงออกมาดังนี้

```
Current drawing name: Site Plan
Drawing limits are: X=0.0000 Y=0.0000 Z=0.0000
X=12.0000 Y=9.0000 Z=0.0000
Paper space limits are: X=0.0000 Y=0.0000 Z=0.0000
X=12.0000 Y=9.0000 Z=0.0000
Screen width (pixels): 971
Screen height (pixels): 569
Insertion base is: X=0.0000 Y=0.0000 Z=0.0000
Snap resolution is: X=0.5000 Y=0.5000 Z=0.0000
Grid spacing is: X:0.5000 Y:0.5000 Z=0.0000
Current layer: 0
Current color: BYLAYER
Current linetype: BYLAYER
Current elevation: 0.0000
Current thickness: 0.0000
Fill: on
Grid: off
Ortho: off
Snap: off
Blips: off
Drag: on
Command echo: on
Positive angle direction: Counterclockwise
Angular units: Decimal degrees
Dimension units: Decimal
Pick box height: 3
Entities in drawing: 288
```

การนับเวลาดังแต่ใช้ทำงานแบบ **Drawing**

เราสามารถแสดงข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับจำนวนเวลาที่ใช้ทำงานในแบบ **Drawing** ประกอบด้วย

- วันและเวลาที่สร้างแบบ **Drawing**
- วันและเวลาที่เพิ่ง **Save** แบบ **Drawing** เร็วๆ นี้
- จำนวนเวลาทั้งหมดที่ใช้ทำงานในแบบ **Drawing** นี้
- เวลาที่ใช้ทำงานในแบบ **Drawing** ระหว่างแก้ไขในปัจจุบัน

มันสามารถตั้งนับเวลาที่ใช้งานแบบ On และ Off หรือตั้งใหม่ เป็นศูนย์ได้

การแสดงผลการตั้งเวลา

(ต้องกำหนดสถานะเป็น Advanced experience level)

1. สามารถเลือกทำได้ในหนึ่งวิธีนี้
 - เลือก Tools>Inquiry>Time Variables
 - บน Toolbar ของ Inquiry และคลิกเครื่องมือ Time Variables (⌚)
 - พิมพ์ time และกด Enter
2. เลือกอย่างใดอย่างหนึ่งของการตั้งค่าใน Prompt box
 - เลือก Timer On สถานะตั้งนับเวลาเปิด
 - เลือก Timer On สถานะตั้งเวลาปิด
 - เลือก Display Timer แสดงข้อมูลการตั้งเวลา
 - เลือก Reset Timer การตั้งค่าการนับเวลาใหม่ให้เป็นศูนย์
3. ในกรอบ Prompt box เลือกคลิก Cancel เพื่อออกจากคำสั่ง

แต่ครั้งที่แสดงผลการตั้งเวลา สามารถเห็นได้จากข้อมูลที่แสดงออกมาดังนี้

```
The current time is Fri Dec 19 09:58:43 1997
```

```
Drawing was created on: Wed 17 Dec 1997 at 16:17:59.8090
```

```
Drawing was last updated on: Thur 18 Dec 1997 at 09:58:43.3040
```

```
Total editing time: 1 2: 35:4.2345
```

```
Elapsed timer (on): 0 1: 21:5.6324
```