

บทที่ 2

เริ่มใช้งาน

ในบทนี้จะเริ่มเข้าสู่การใช้โปรแกรม CAD 10 โดยได้มีคำอธิบายถึงการติดตั้ง และข้อมูลต่างๆ เกี่ยวกับการใช้งานเบื้องต้น

ระบบที่ต้องการ

สามารถดูได้ว่า Software และ Hardware ในการติดตั้ง เพื่อระบบการทำงานของ IntellCAD มีดังต่อไปนี้

- Microsoft Windows 98SE , MSWindows NT 4.0หรือ MS Windows XP
- หน่วยประมวลผลรุ่น Intel Pentium หรือเร็วกว่า
- หน่วยความจำอย่าง น้อย 64 MB หรือมากกว่า
- พื้นที่ว่างในฮาร์ดดิสก์ อย่างน้อย 60 MB สำหรับการติดตั้งแบบเต็ม รวมทั้งไฟล์ตัวอย่าง และ เอกสาร สำหรับช่วยเหลือ
- ไดรฟ์ CD-ROM สำหรับการติดตั้ง

การติดตั้ง CAD 10

โปรแกรมจะมีการแนะนำ เกี่ยวกับการกำหนดค่าต่าง ๆ ในระหว่างการติดตั้ง CAD 10 โดยในการติดตั้ง โปรแกรมจะทำการติดตั้งไฟล์ต่างๆ และสร้าง Folder ที่เก็บใน ฮาร์ดดิสก์ และสร้างเมนู Start ใน Windows 98 , Windows NT 4.0 หรือ WindowsXP โดยอัตโนมัติ

ระหว่างการติดตั้ง จะมีการถามถึงการเลือกระดับการใช้งานที่เรียกว่า Experience level เพื่อเป็นค่าเริ่มต้นในการติดตั้งการใช้งานของโปรแกรม โดยมีให้เลือกในแบบ Beginner ซึ่งจะเป็นการใช้งานเครื่องมือในขั้นพื้นฐาน แต่ถ้าต้องการใช้ในระดับที่เรียกว่า Advanced ก็สามารถที่จะใช้คำสั่งต่างๆ ได้มากกว่า 300 คำสั่งซึ่งผู้ใช้ สามารถจะเปลี่ยนแปลงระดับ Experience level นี้ได้ ภายหลังติดตั้งโปรแกรมเสร็จแล้วก็ได้

การติดตั้งนี้จะเริ่มอัตโนมัติหลังจากที่ใส่แผ่น CD-ROM ของ CAD 10 นี้ แต่ถ้าไม่มีการเริ่มการติดตั้ง ผู้ใช้งานก็สามารถทำปฏิบัติได้ตามขั้นตอนดังต่อไปนี้ก็ได้

1. ใส่แผ่น CD ติดตั้งของ CAD 10 ไปที่ CD-ROM drive
2. รอการเริ่มทำงาน หรือจะเลือกทาง Start>Run
3. ในช่องของ Open พิมพ์ d:\setup โดย d หมายถึง ชื่อตำแหน่งที่ CD-ROM drive
4. คลิก OK และทำตามขั้นตอนต่างๆ ของหน้าจอต่อไป

เริ่มใช้งาน CAD 10

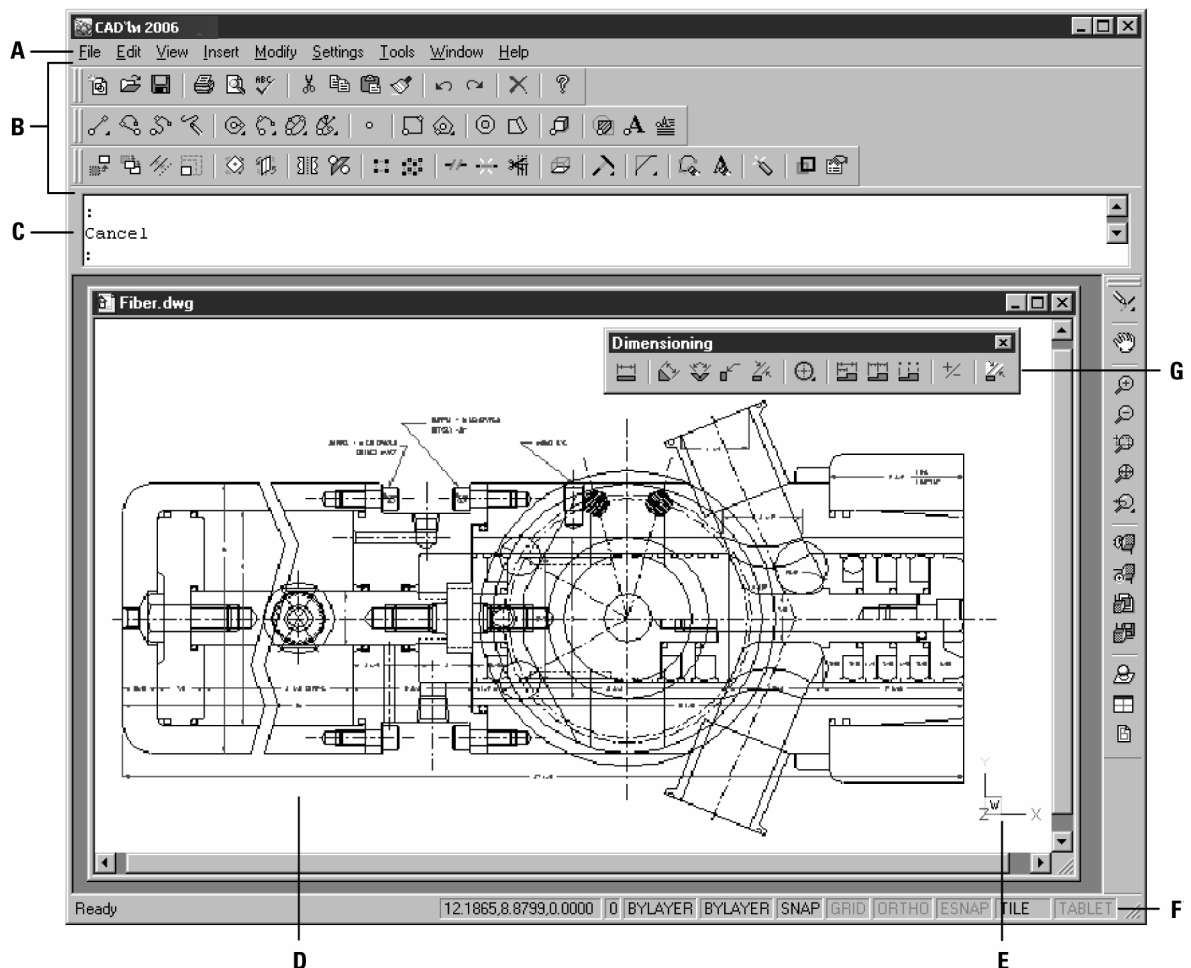
ผู้ใช้สามารถเริ่มต้นใช้ CAD 10 ด้วยการเลือก Start > Programs > CAD 10 > CAD 10

เมื่อทำการเรียก CAD 1to แล้ว ตัวโปรแกรมจะทำงานโดยเปิดวินโดวส์ใหม่ ที่เป็นเพียงตัว Drawing เปล่าๆ โดยอ้างอิงจากตัวแม่แบบ Template ที่ชื่อว่า Icad.dwg

- ผู้ใช้งานสามารถกำหนดหน่วย Units ของการวัด และการตั้ง Grid และ ความสูงตัวอักษร และการกำหนดสิ่งต่างๆ ได้ก่อน กับ Drawing ที่กำลังจะสร้างใหม่
- ผู้ใช้งานสามารถกำหนดตัว Layers พิเศษต่างๆ ได้ก่อน
- ผู้ใช้งานสามารถกำหนดรวมตัว Title block และ Border เข้าไปด้วยได้ก่อนเช่นกัน

ทุกครั้งที่มีการเริ่มต้น Start เข้า CAD 1to จะมีสิ่งหนึ่งที่ปรากฏ นั่นคือ Tip of the Day ที่คอยเสนอแนะวิธีการใช้งาน และสามารถเรียกดูได้ตลอดเวลา ด้วยการเลือกที่เมนู Help > Tip of the Day แต่หาก ไม่ต้องการจะแสดง Tip of the Day นี้ก็เพียงแค่ปลดสถานะที่ตัว Check box ออกไปในเงื่อนไข Show Tips On StartUP ได้ทันที

ผู้ใช้งานสามารถทำงานในหน้าต่างของ CAD 1to และส่วนต่างๆ ได้ เช่น การแสดง และกำหนดลำดับของ Toolbars และการแสดงกรอบป้อนคำสั่ง (Command bar) และการแสดงสถานะข้อมูลที่ Status bar ที่ขบกลางของหน้าต่างหลักของ CAD 1to



A สามารถปรับเปลี่ยน Menu bar ที่วางด้านบน

B สามารถปรับเปลี่ยนการใช้งาน และการแสดง และการจัดเรียงของเครื่องมือ และการเพิ่มคำสั่ง Commands และ Macros

C สามารถพิมพ์คำสั่งใน Command bar และปรับตำแหน่งวางบนหน้าจอ

D แบบ Drawing ที่แสดงในหน้าต่าง Window

E ตัวแสดงพิกัดของผู้ใช้งาน User Coordinate System สำหรับการหมุนแบบ Drawing ในงานสามมิติ

F การแสดงสถานะข้อมูลทาง Status bar เช่น ชื่อเครื่องมือ, ตำแหน่งพิกัดปัจจุบัน, ชื่อ Layer และสถานะค่า Settings

G สามารถลาก และวางแถบเครื่องมือ Toolbars บนหน้าจอ

การแสดงคำสั่งบนเมนู Shortcut

เมนู Shortcut มีไว้เพื่อให้ผู้ใช้ สามารถใช้คำสั่ง ได้อย่างสะดวกรวดเร็ว เมนู Shortcut จะแสดงขึ้นมาเมื่อมีการกดปุ่มขวาของเมาส์ (Right-Click) ที่วัตถุ หรือ Toolbar โดยชนิดของเมนู Shortcut จะขึ้นอยู่กับว่าคลิกบน ทุลบาร์ หรือที่วัตถุ

เมื่อมีการกดปุ่มขวาของเมาส์ (Right-Click) ที่ Toolbar ตัวหนึ่ง หรือที่ Status bar โปรแกรมก็จะแสดงตัวเมนู Shortcut ขึ้นมาเพื่อให้สามารถที่จะ เปิด หรือปิด Toolbar ได้ แต่ถ้าเป็นลักษณะการเลือกวัตถุ Entity ที่มากกว่าหนึ่งตัวขึ้นไป และกดปุ่มขวาของเมาส์ (Right-Click) เช่นเดียวกัน โปรแกรมก็จะแสดงตัว เมนู Shortcut ขึ้นมาเพื่อการแก้ไข Modify กับวัตถุ ที่เลือกทันที

ส่วนการแสดงผล เมนู Shortcut เพื่อการตั้งค่า Snap ที่วัตถุนั้น สามารถทำได้โดย ต้องกดปุ่ม Shift ค้างไว้ แล้วจึงกดปุ่มขวาของเมาส์ (Right-Click) ที่ใดก็ได้บนพื้นที่ของ Drawing

การแสดงผล และการซ่อน Toolbars

เมื่อผู้ใช้งานเริ่มต้น ใช้งาน CAD 10 ครั้งแรก จะมีการแสดงผล Toolbar ขึ้นโดยปกติอยู่แล้ว โดยมีทุลบาร์ Standard และ Draw 2D และ Modify ซึ่งผู้ใช้งานสามารถที่จะทำการ ปิด หรือ เปิด เพิ่มเติมให้เข้ากับสภาวะการใช้งานได้ และผู้ใช้งานยังสามารถที่จะสร้าง ทุลบาร์ ใหม่ได้ ไม่ยาก โดยใน เมนู Shortcut ผู้ใช้งานสามารถที่จะเปิด หรือซ่อน ได้ตลอดเวลา

ผู้ใช้งานยังสามารถที่จะทำให้ ทุลบาร์ ที่แสดงอยู่นั้น แสดงแบบ ปุ่มใหญ่ หรือ ปุ่มเล็กได้ รวมถึง การแสดงผลเป็นปุ่มที่มีสี โดยการเรียกคำสั่งที่เมนู View > Toolbars นอกจากนี้ยังสามารถ กำหนดให้ แสดง หรือซ่อน ToolTip ซึ่งเป็นตัวขยายความของเครื่องมือที่แสดง เมื่อนำ Cursor ไปวางบนปุ่มต่าง ๆ บน ทุลบาร์

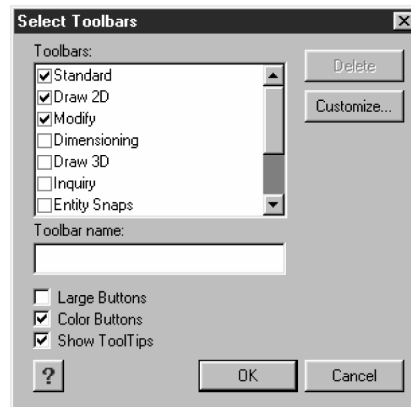
ทุลบาร์ สามารถแสดงผลแบบ Docked (ติดกับขอบวินโดวส์หรือทุลบาร์อื่น) หรือแบบ Floating (ลอยอิสระ ผู้ใช้สามารถลาก ย้ายตำแหน่งได้) ซึ่งในแบบ Floating จะเป็น Toolbar ที่มี Title bar และปิดได้ และสามารถที่จะนำไปวางได้ทุกที่บนพื้นที่ทำงาน และก็สามารถย่อ ขยายได้ด้วย ส่วนแบบ Docked เป็น Toolbar ที่ไม่มีการแสดงหัวข้อ Title bar หรือปิดได้ และก็ยังไม่สามารถย่อ-ขยาย แต่มันจะเหมือนกับการไปปะตามแนวขอบของหน้าต่าง Drawing เท่านั้น

- Toolbar แบบ Docked สามารถลากมันไปวางบน Drawing ได้ด้วยการการเลือกที่ขอบเส้นรอบ Toolbar ในลักษณะที่ต้องการปลดค่าการใช้งานแบบนี้เป็น Undocked
- การทำให้ตำแหน่งในพื้นที่ลักษณะ Toolbar ไม่มีคงลักษณะเดิม โดยกดปุ่ม Ctrl ขณะที่ลากมัน
- การเคลื่อนย้าย Toolbar สามารถลากมันไปในตำแหน่งใหม่ได้ทันที

- การย่อ-ขยาย Toolbar จะขึ้นอยู่กับการเอา Cursor ไปที่ขอบ Toolbar และย่อ-ขยาย ตามหัวลูกศร และลากเปลี่ยนขนาดได้ทันที

การเลือก Toolbar ที่ต้องการแสดง

1. กดปุ่มขวาของเมาส์ (Right-Click) ที่ใดก็ได้บน Toolbar ที่เป็นแบบ Docked หรือที่ตำแหน่ง Status bar สำหรับการแสดง Toolbar ของ เมนู Shortcut
2. เลือก Toolbar ต้องการแสดง (มีเครื่องหมายถูกด้านหน้า)
3. ถ้า Toolbar นั้นไม่แสดงใน เมนู Shortcut ก็ให้เลือก Toolbars
4. การเลือก Toolbars ใน Dialog box ที่แสดงอยู่ และกดปุ่ม OK



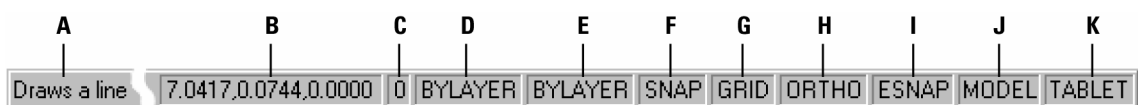
การป้อนคำสั่งในกรอบป้อนคำสั่ง(Command bar)

กรอบป้อนคำสั่ง(Command bar) คือการใช้ความสามารถของ Toolbar ในลักษณะแบบ Dockable หน้าต่าง Window ที่มีไว้สำหรับการพิมพ์คำสั่ง และดูสถานะ และการใช้งานของโปรแกรมที่เป็นข้อความ ส่วนการแสดงผล กรอบป้อนคำสั่ง(Command bar) สามารถเลือกได้ที่เมนู View > Command Bar หรือการกดปุ่ม F3 เมื่อ กรอบป้อนคำสั่ง(Command bar) ปรากฏระหว่าง Toolbar และ Drawing ซึ่งจะมีบรรทัดการทำงานได้ถึงสามบรรทัด นอกจากนี้ผู้ใช้งานยังสามารถลาก กรอบป้อนคำสั่ง(Command bar) จากขอบไปวางในตำแหน่งอื่นๆ ได้สะดวก

เมื่อใดที่ กรอบป้อนคำสั่ง(Command bar) เป็นแบบ Floating ก็ สามารถลาก กรอบป้อนคำสั่ง(Command bar) ไปไว้เหนือ หรือ ใต้ ช่องแสดงภาพ drawing ได้ โดยเมื่อได้ ตำแหน่งที่เหมาะสม กรอบป้อนคำสั่ง(Command bar) จะปรับให้มีขนาดพอดี โดยอัตโนมัติ ซึ่งเป็นแบบ docked

แถบแสดงสถานะ(Status bar)

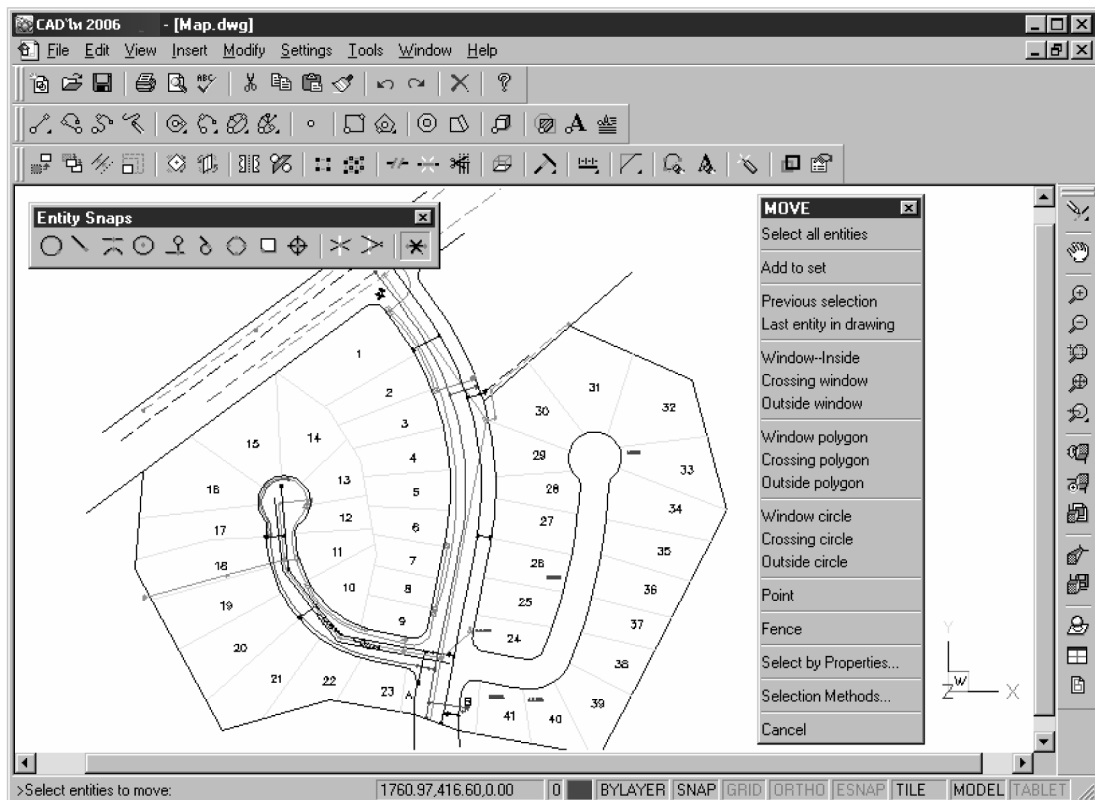
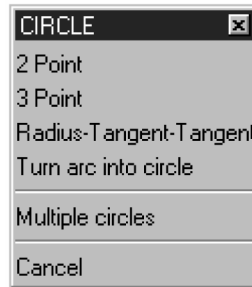
เป็นแถบด้านล่าง ใน วินโดวส์ของ CAD 10 ที่แสดงข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการใช้งาน ดังนี้(เรียงจากซ้ายไปขวา) สถานะการใช้คำสั่งหรือการพร้อมรับคำสั่ง, ตำแหน่งพิกัดของ Cursor ณ. ปัจจุบัน, ชื่อของ Layer ที่ทำงานอยู่ในปัจจุบัน สี, รูปแบบเส้น, น้ำหนักเส้น, สถานะ snap, สถานะ grid, สถานะ ORTHO, Entity snap, Model space, Tablet



การใช้ Prompt box

Prompt box คือวินโดวส์เล็กที่จะแสดงขึ้นเมื่อมีการใช้ คำสั่งต่างๆใน CAD ๒๐ ซึ่งจะแสดงตัวเลือกต่างๆ ของคำสั่งนั้นๆ (คล้ายกับ Context menu ใน AutoCAD) ผู้ใช้งานสามารถที่จะลาก Prompt box นี้ไปวางในตำแหน่งใดก็ได้ หากต้องการปิดก็ให้คลิกที่ปุ่ม x มุมบนด้านขวา

ผู้ใช้สามารถเปิด เปิด Prompt boxes ได้โดยเลือกเมนู Tool > Options และคลิกที่ Tab ของ Display และที่ Display Prompt Boxes



การเลือกคำสั่ง

ใน CAD ๒๐ มีวิธีเลือกใช้คำสั่งในแบบต่างๆ ได้คือ

- การเลือกคำสั่งจากเมนู
- การคลิกเลือกปุ่มบน Toolbar

- การพิมพ์คำสั่งใน กรอบป้อนคำสั่ง(Command bar)

บางคำสั่ง เป็นคำสั่งที่ทำงาน แล้วยังคงแสดงตัวเลือก เพื่อให้ผู้ใช้ป้อนค่าตัวเลือก เพื่อทำคำสั่งต่อไป โดยไม่จบคำสั่ง หากผู้ใช้ต้องการจบคำสั่งสามารถทำได้โดยการคลิก Done ใน Prompt box หรือการกดปุ่ม ESC

ผู้ใช้งานสามารถใช้คำสั่งอื่น ในขณะที่กำลังทำงานในคำสั่งหลักอยู่ก็ได้ ตัวอย่างเช่น ขณะที่เขียนเส้นตรง Line อยู่ นั้น ผู้ใช้งานอาจจะใช้คำสั่งการเลื่อนภาพของคำสั่ง Pan เปลี่ยนตำแหน่งการดู Drawing บนหน้าจอ เพื่อที่จะเขียนเส้นที่ปลายเส้นอีกด้านหนึ่งของเส้นตรง หรือจะเปลี่ยนการตั้งค่าของ Snap หรือ Grid ได้ทันที

การใช้คำสั่งทางเมนู

การใช้คำสั่งทางเมื่อนั้น สามารถเลือกจากรายการของเมนูที่ให้ใช้งาน

การใช้งานรายการของเมนูที่ให้ใช้งาน จะขึ้นอยู่กับข้อกำหนดระดับ Experience level นั้นเองว่ากำหนดเป็นอะไร โดยค่าเริ่มจะเป็นระดับ Experience level อยู่แล้ว และถ้าสังเกตดูให้ดีแล้วในระดับ Experience level จะมีตัว Toolbar ให้เลือกมากที่สุด สำหรับการเปลี่ยนระดับการใช้งานปัจจุบัน Experience level สามารถเลือกจาก Tools > Options และคลิกที่ Tab ของ General

การใช้คำสั่งจาก Toolbars

การคลิกที่ปุ่มต่างๆ บน ทูลบาร์ จะเป็นการป้อนคำสั่งอีกทางหนึ่ง

Note: การใช้งานทาง Toolbar จะขึ้นอยู่กับข้อกำหนดระดับ Experience level นั้นเองว่ากำหนดเป็นอะไร โดยค่าเริ่มจะเป็นระดับ Experience level อยู่แล้ว และถ้าสังเกตดูให้ดีแล้วในระดับ Experience level จะมีตัว Toolbar ให้เลือกมากที่สุด สำหรับการเปลี่ยนระดับการใช้งานปัจจุบัน Experience level สามารถเลือกจาก Tools > Options และคลิกที่ Tab ของ General

ใน ทูลบาร์ จะมีสิ่งที่เรียกว่า Flyout ซึ่ง Flyout จะเป็นเมนูที่ แยกย่อยออกมาจาก ปุ่มนั้น โดยปุ่มนั้นจะมีสามเหลี่ยมเล็กๆ ที่ด้านล่างขวาของปุ่ม เมื่อผู้ใช้งานที่ปุ่ม ค้างไว้ Flyout ก็จะมาปรากฏปุ่มคำสั่งเพิ่มเติม หากเลือกปุ่มใด ปุ่มนั้นจะกลายเป็นปุ่มหลัก ของ fly-out ทันที

การใช้คำสั่งทาง กรอบป้อนคำสั่ง(Command bar)

การใช้งานเพียงแค่พิมพ์คำสั่ง และกด Enter กรณีที่ กรอบป้อนคำสั่ง(Command bar) แสดงอยู่แล้ว โดยคำสั่งที่ผู้ใช้งานพิมพ์จะปรากฏที่นี่ แต่ถ้า กรอบป้อนคำสั่ง(Command bar) ไม่ได้แสดงอยู่ เมื่อพิมพ์คำสั่งมันจะไปปรากฏที่ Status bar แทน

การใช้งานคำสั่งซ้ำอีก

ผู้ใช้สามารถที่จะใช้งานคำสั่งเดิมซ้ำได้ โดยไม่ต้องเลือกจากเมนูเหมือนในครั้งแล้ว เพียงผู้ใช้งานกด เป็น Spacebar หรือ Enter หรือการกด Mouse ปุ่มขวามือ ก็สามารถเรียกคำสั่งก่อนหน้ามาใช้ได้ทันที

เกร็ดความรู้: ถ้าผู้ใช้งานจะใช้คำสั่งด้วยการพิมพ์ที่ กรอบป้อนคำสั่ง(Command bar) ก็ควรเลือกระบบการทำงานแบบหลายครั้ง *multiple* ก่อนที่จะเริ่มใช้คำสั่งนั่นเอง อย่างเช่น คำสั่ง *Circle Arc* และ *Rectangle* ของคำสั่งนั้นๆ เมื่อผู้ใช้งานทำงานเสร็จ ก็เพียงแค่กดปุ่ม *ESC* ก็สามารถสิ้นสุดคำสั่งได้

การใช้งานในแบบคำสั่งซ้อน

ถ้าผู้ใช้งานกำลังทำงานใน กรอบป้อนคำสั่ง(Command bar) ผู้ใช้งานสามารถเรียกใช้งานคำสั่งอื่นซ้อนคำสั่งเดิมได้ โดยจะเรียกว่า *Nesting* ก็คือการคำสั่งหนึ่งภายในได้การทำงานของคำสั่งที่กำลังกระทำอยู่ ด้วยการพิมพ์เครื่องหมาย *Apostrophe (‘)* หน้าคำสั่งที่ผู้ใช้งานพิมพ์ เช่น ‘*circle* และ ‘*line* หรือ ‘*pyramid* เป็นต้น ภายใต้การทำงานซ้อนคำสั่งเดิมใน CAD 10 โดยในเมนู และ *Toolbar* ต่างๆ ที่ทำงานในลักษณะแบบนี้จะเป็นถูกกำหนดเป็นค่าเริ่มการใช้งานทั้งหมด ยกตัวอย่างเช่น การเลือกสี การอ้างอิง *Grid* การมองภาพ *Zoom* และ *Snap* ดังนั้น เมื่อผู้ใช้งานจบการทำงานในลักษณะซ้อนคำสั่งเดิมแล้ว มันก็จะกลับมาสู่การใช้คำสั่งที่จุดเริ่มต้นที่ใช้อยู่อีกครั้ง

การดู การใช้คำสั่ง ที่ผ่านมา

CAD 10 มีหน้าต่าง ที่เก็บ ประวัติการใช้คำสั่ง โดยสามารถแสดงได้ด้วยการกดปุ่ม *F2* ซึ่งหน้าต่างนี้จะเก็บประวัติ จำนวน 256 บรรทัด โดยเป็นค่าปกติ หากผู้ใช้ต้องการเปลี่ยนแปลงก็สามารถทำได้โดย

1. สามารถเลือกทำได้ในหนึ่งในวิธีดังกล่าวนี้อ
 - เลือก *Tools > Options > Display*
 - พิมพ์คำสั่ง *Options* และกด *Enter* และคลิกเลือกที่ *Tab* ของ *Display*
2. ในช่อง *Command Lines To Track* ให้พิมพ์จำนวนบรรทัดคำสั่งที่ต้องการแสดง และคลิก *OK*

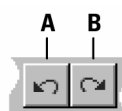
เกร็ดความรู้: การแสดงหน้าต่าง เพื่อย้อนดูการทำงานนั้น ต้องกด *F2* เพื่อเปิด และกด *F2* อีกครั้งเพื่อปิด

การใช้งาน **Scripts**

CAD 10 สามารถบันทึกขั้นตอนการใช้คำสั่ง ทุกขั้นตอนได้ด้วย *Script Recorder* ซึ่งจะอัดขั้นตอนต่าง ๆ ที่ผู้ใช้ ได้ทำไว้ และสามารถที่จะเรียกมาใช้งานได้ หลังจากที่เก็บบันทึก *Script Recorder* แล้ว ในทุกคำสั่ง และ *Option* ต่างๆ ที่ผู้ใช้งานพิมพ์ทาง กรอบป้อนคำสั่ง(Command bar) จะถูกบันทึกจนกระทั่งผู้ใช้งานจะสั่งให้หยุดการบันทึก และเมื่อลองนำ *Script* นี้มาทำงานอีกครั้ง ก็จะได้ผลลัพธ์ตาม *script* นั้น ๆ

การแก้ไขข้อผิดพลาด(Correcting mistakes)

หากผู้ใช้ รู้สึกว่า ใช้คำสั่งผิดพลาด หรือทำโดยไม่ตั้งใจ ผู้ใช้ สามารถย้อนการทำงาน(*Undo*) หรือหวนกลับการทำงาน ไปเรื่อยๆ จนถึงขั้นตอนที่ต้องการ หากย้อนไปเกิน สามารถ ทำการเดินหน้ากลับมาได้โดยใช้คำสั่ง *Redo*



การปรับแต่ง CAD 10

ผู้ใช้งานสามารถทำการปรับแต่ง CAD 10 ให้ตรงกับความต้องการของผู้ใช้เองได้ เช่น การสร้าง และแก้ไข ทูลบาร์ ต่างๆ โดยการลาก และวางตัว Icon ได้ทันที แต่ถ้าไม่ต้องการ หรือทำผิด ก็สามารถย้อนกลับไปเป็นค่าเริ่มต้นเหมือนเดิมหลังติดตั้งได้ ด้วยการคลิกปุ่ม Reset ใน CAD 10 จะเก็บการปรับแก้ไขต่างๆ นี้ไว้ใน Windows Registry ที่เก็บอยู่ใน File

CAD 10 สามารถรองรับการปรับปรุงแก้ไขกับ files ต่างๆ ของ AutoCAD ได้เป็นอย่างดีมาก ซึ่งประกอบไปด้วย Linetype Hatch pattern Text font หน่วยของ File ที่แปลงมา เมนู Toolbar และชื่อคำสั่งที่เรียกใช้งาน แต่สิ่งที่มีเพิ่มใน CAD 10 คือการรวมการปรับปรุงแก้ไขจำนวนอย่างเข้าด้วยกัน กับคำสั่ง Customize ประกอบด้วย ชื่อคำสั่งที่เรียกใช้งาน การเรียกคำสั่งแบบ Key ลัด เมนู และ Toolbar

นอกจากนี้ ผู้ใช้งานยังสามารถทำการปรับปรุงตัวโปรแกรมที่เป็นเฉพาะแบบของผู้ใช้งานเองได้ ด้วยการเขียนโปรแกรมทางหลักภาษา ซึ่งประกอบไปด้วย LISP (สอดคล้องกับภาษาตัว AutoLISP ของ AutoDesk) และ SDS (สอดคล้องกับภาษาตัว ADS ของ AutoDesk) และ Microsoft Visual Basic สำหรับ VBA

การขอตัวช่วย

CAD 10 จะมีตัวช่วย ซึ่งเรียกได้ ตลอดเวลา ซึ่งบางที สำหรับตัวข้อมูลอาจจะมีการกล่าวเสริมเพิ่มเติมขึ้นมา ที่ไม่มีในหนังสือเล่มนี้ก็ได้ ประกอบด้วย การอ้างอิงถึงหลักภาษาในการเขียน โปรแกรม เป็นต้น

ผู้ใช้งานสามารถขอความช่วยเหลือ Online Help ในแบบต่างๆ ดังต่อไปนี้

- บน Toolbar ที่ชื่อว่า Standard และคลิกที่เครื่องหมาย (๙)
- กด F1
- เลือกคำสั่งจากเมนู Help
- คลิกเครื่องหมาย ? ใน Dialog Box
- พิมพ์ Help ใน กรอบป้อนคำสั่ง(Command bar)

การจัดเก็บ drawing

ผู้ใช้งานสามารถ Save ตัว Drawing ได้ทุกครั้งที่ต้องการ

การ Save ตัว Drawing สามารถเลือกทำในหนึ่งวิธีดังต่อไปนี้

- บน Toolbar ที่ชื่อว่า Standard และคลิกที่ปุ่ม Save (๙)
- เลือก File > Save
- พิมพ์ save และกด Enter

เกร็ดความรู้: เมื่อใดที่ทำการ Save ตัว Drawing ครั้งแรก โปรแกรมจะแสดง Dialog Box ของ Save Drawing เพื่อให้ระบุ Directory และให้พิมพ์ชื่อของ Drawing เสมอ แต่ถ้าในครั้งต่อไปการ Save ตัว Drawing ในลักษณะชื่ออื่น ก็ให้เลือก File > Save As และพิมพ์ชื่อใหม่ได้ทันที

การออกจากโปรแกรม เมื่อผู้ใช้ ทำงานเสร็จ ให้เลือก File>Exit เพื่อออกจากโปรแกรม